

授課計畫書			
*授課教師		王貞淑	
*開課系(所)		資訊與財金管理系	
*中文課程名稱		金融大數據	
*教學目標		1. 學生俱備基礎數據分析能力 2. 能夠將學學應用於生活中決策問題輔助 3. 學而優則教:透過特定主題教案的設計,讓學習者進一步的去思考數據分析的邏輯	
週次(堂次)	課程主題	內容【說明】	備註
1. 02/24	課程簡介		
2. 03/03	數據分析概述		1. 國內外數據分析應用案例介紹 2. 數據分析流程(KDD)簡介
3. 03/10	數據分析專案初體驗	1. 開源工具介紹與安裝,軟體暫定如備註所示 2. 資料源管理 3. 視覺化工具箱 練習工作單: 資料進得來,分析出得去	CoLab, RapidMiner, [工作坊主題1] Census Income Data Set
4. 03/17	資料前處理	1. 資料類型與敘述統計 2. 資料類型轉換 3. 大神救救我的缺漏值 作業1: 房價貴鬆鬆? Boston House Prices-Advanced Regression Techniques	資料集: Open food [工作坊主題2]
5. 03/24	講到大數據,一定要分析呀!不然咧	1. 萬能的分類器 2. 今晚我想來點? -決策樹 -迴歸	資料集: uBike [工作坊主題3]

		作業2: Credit score classification	
6. 03/31	聽說這個很有戲: 深度學習	1. 神經網絡 2. Teachable Machine Learning 練習活動: 口罩日常	[工作坊主題4]
7. 04/07	讓你的組織注入 AI魂	1. 關連分析實例簡介 2. FP-Growth演算法介紹 作業3: 誰是願意付錢的好顧客? Market Basket Analysis	Online Gaming Anxiety Data [工作坊主題5]
8. 04/014	化整為零之集群 分析	1. 集群分析實例簡介 2. K-Means演算法 作業4: Customer Churn	Customer Segmentation Classification 市場區隔RFM面面觀 [工作坊主題6]
9. 04/21	機器學習畫布	Machine Learning Canvas 框架介紹與應用 練習工作單: Machine Learning Canvas	資料來源: 1. 真假評論 2. 房地產投資 3. Email過濾
10. 04/28	教案設計入門	1. 教案設計指導 2. 遊戲式教學 練習工作單: 教案設計	小組活動
11. 05/05	眾裡尋他千百度: 文字探勘	1. 文字探勘簡介 2. Google Trend 3. TF-IDF	資料集: SPAM Message [工作坊主題7]

		作業5: 請預測爛蕃茄指數	
12. 05/12	教案設計 GOTCHA	1. 修正第10週之教案 2. 完成教案及工作單 作業 6: 教案設計 教案工作單	業師授課 [工作坊主題1-7]
13. 05/19	業師演講		
14. 05/26	AI科技導入指南 1. 數據分的反思 2. 資訊倫理議題		1. 人工智慧又或是工人智慧 2. 如何將AI或相關資訊科技引入
15. 06/02	數據分析哈佛個案		個案心得上傳
16. 06/09	大數據分析的傲慢與偏見 1. 數據分的反思 2. 資訊倫理議題		
17-18 [05/27]	養成資料分析科技素養工作坊	蒐集與會學習者之回饋 (試情況可能會向前或向後調整, 亦有可能改為線上舉辦)	