作業4: 關連分析

1. 在關連分析中最為著名的例子不外乎就是啤酒與尿步的例子,您可以簡單說明這是什麼樣的一個故事嗎? (5%)

→ 查一下這故事，大概描述一下。

2. 而除了啤酒與尿布的例子外，您還能舉例說明一個關連分析的例子嗎? (10%)

→ 查一下相關故事，大概描述一下。

太棒了,這樣您就知道至少2個例子囉.接下來我們要開始來實做!

在開始之前,我們要先了解一下,其實關連分析是一項　監督式　非監督式　學習 （請圈選）　(5%)

所以.這與您之前所使用的流程不太一樣唷!

**→ 非監督式**

因為Association為非監督式，所以不會有正確答案。

3.請開啟gamestudy.csv. 這是一個關於遊戲研究的資料集, 如同我們在先前課程所述，在這個作業裡我們希望您可以使用FP-Growth Algorithm 進行關連分析。**只使用90%的資料**(**只使用90%的資料, 只使用90%的資料)**進行關連分析模型建構，並請將該流程存檔為學號-1.rmp檔　(15%)

4. 請說明您模型的發現(包括:你留下那些欄位,您期待找到些什麼**關連規則**;您所尋找到的規則是否符合您的預期，如果可以請在doc檔中貼上您的規則，以方便作業批改) (15%)

5. 最後,我們來進行相關參數調整,請說明support值和confidence調高及調低的影響對於分析結果有何影響(8%)

6. 最後,請將拓樸圖畫出 (7%)

7.請將您模型存成學號後,用剩下的10%的資料進行驗證,並加以說明您可能的應用結果(15%),並將相關流程存為學號\_2.rmp。