

TKINTER DOCUMENTATION

Window

```
Tk()  
Frame(w)  
LabelFrame(div, text = 'text')  
.mainloop()  
.title('text')  
.geometry('lxl')  
.destroy()
```

Display

```
.pack(side = 'l/r/t/b')  
.configure(font = [], file = "text.txt", text = "text")  
.grid(row = nb, column = nb, sticky = 'n/nw/nsw')
```

Entry

```
StringVar()  
Entry(div, textvariable = var)  
.focus_set()  
.get()
```

Button/Label

```
Button(w, text = "text", command = function)  
Label(w, text = "text")
```

Canvas

```
PhotoImage(master = w, file = "img.png")  
Canvas(div, width = nb, height = nb)  
Undo() //Remove on canvas  
.create_image(nb_x, nb_y, image = [\PhotoImage])  
.height/width()  
.find_all()  
.delete(ALL/item)  
.coords(element, x, y, Dx, Dy) //Renvoie une liste de 4  
.bind('<key>', Function) //def function(event): x = event.keysym  
.create_X(x, y, Dx, Dy, width = nb, outline= 'color', fill = 'color')  
- oval/arc/bitmap/line/polygon/text/rectangle
```

Menu

```
Menu(support, tearoff = 0)  
maj() //Put before mainloop if .after in code  
.add_command(label = "SubMenu_name")  
.add_separator()  
.add_cascade(label = "Menu_name", menu = [\Menu])
```

Alert

```
.showinfo('Title','Text')  
.showwarning('Title','Text')
```

Random/Time

```
.randint(a,b) //with random  
.uniform(a,b) //with random for uniform prob  
.strftime('%H:%M:%S')  
.after(tps_ms, function_to_call_after(often maj))
```

Options: Dimensions

```
height      : Hauteur  
width       : Largeur  
padx, pady  : Padding  
ipady, ipady : Padding in Grid  
borderwidth : Taille de la bordure  
highlightthickness : Largeur du rectangle lorsque le widget a le focus  
selectborderwidth : Largeur de la bordure tridimensionnel autour du widget sélectionné
```

Options: Colors

```
background/bg      : couleur de fond  
foreground/fg      : couleur de premier plan  
activebackground   : couleur de fond du widget lorsque celui-ci est actif.  
activeForeground    : couleur de premier plan du widget lorsque le widget est actif  
disabledForeground  : couleur de premier plan du widget lorsque le widget est désactivé  
highlightbackground : Couleur de fond de la région de surbrillance lorsque le widget a le focus  
highlightcolor      : couleur de premier plan de la région en surbrillance lorsque le widget a le focus  
selectbackground   : Couleur de fond pour les éléments sélectionnés  
selectforeground    : couleur de premier plan pour les éléments sélectionnés
```

Key

```
<Button-1>      : Click gauche  
<Button-2>      : Click milieu  
<Button-3>      : Click droit  
<Double-Button-1> : Double click droit  
<Double-Button-2> : Double click gauche  
<KeyPress>       : Pression sur une touche  
<KeyPress-a>     : Pression sur la touche A (minuscule)  
<KeyPress-A>     : Pression sur la touche A (majuscule)  
<Return>         : Pression sur la touche entrée  
<Escape>         : Touche Echap  
<Up>             : Pression sur la flèche directionnelle haut  
<Down>           : Pression sur la flèche directionnelle bas  
<ButtonRelease>  : Lorsque qu'on relache le click  
<Motion>         : Mouvement de la souris  
<B1-Motion>      : Mouvement de la souris avec click gauche  
<Enter>          : Entrée du curseur dans un widget  
<Leave>           : Sortie du curseur dans un widget  
<Configure>      : Redimensionnement de la fenêtre  
<Map> <Unmap>    : Ouverture et iconification de la fenêtre  
<MouseWheel>     : Utilisation de la roulette
```