

Repaso general de Python

Pregunta 1

Escribe una secuencia de instrucciones que permitan leer un número real por pantalla y que muestre si el número es positivo o no.

Pregunta 2

Escribe una secuencia de instrucciones que permitan leer un número real por pantalla y que muestre si el número está en el rango entre -5 y 5 , ambos incluidos.

Pregunta 3

Escribe una secuencia de instrucciones que permitan leer las coordenadas de un punto (x, y) e indique en cuál de los cuatro cuadrantes se encuentra dicho punto.

Si $x = 0$, deberás indicar que el punto se encuentra sobre el eje vertical.

Si $y = 0$, deberás indicar que el punto se encuentra sobre el eje horizontal.

Si tanto $x = 0$ como $y = 0$, entonces deberás indicar que el punto se trata del origen de coordenadas.

Pregunta 4

Escribe una secuencia de instrucciones que permitan leer dos números enteros y muestre el cociente de la división entera y el resto de la división entera.

Pregunta 5

Escribe una secuencia de instrucciones que permitan leer un número entero y determinar si es cuadrado perfecto o no (piensa la mejor forma de hacerlo con lo que has aprendido hasta ahora).

Pregunta 6

Escribe una expresión que permita determinar si un número entero positivo puede corresponder a un año bisiesto o no. Se consideran años bisiestos aquellos cuyo número es divisible por cuatro excepto los años que son múltiplos de 100, a no ser que lo sean de 400 (por ejemplo el año 2000 fue bisiesto pero el 2100 no lo será).

Pregunta 7

Busca la imagen de un tablero de ajedrez en Google y fíjate en la nomenclatura de las casillas. Escribe una secuencia que lea una letra y un número de teclado correspondiente a una casilla de un tablero de ajedrez y que indique si esta casilla es negra o blanca.

