# Problème de l'alignement multiple de séquences avec SP-Score

M2 Graphes, Complexité & Combinatoire

Victor DEGUISE, Basile SUGRANES & François VICTOR

Résolution d'un problème avec un solveur de contrainte

## Table des matières

- Problème
- 2 Modèle
- Solver
- 4 Benchmark
- 6 Conclusion

#### Contexte

- recherche de régions hautement conservées parmi un ensemble de séquences biologiques
- déduction de l'histoire évolutive de certaines espèces
- La version de décision pour trouver l'alignement optimal avec SP-score a été prouvée NP-complete par Wang et al. en 1994
  - -> La réduction provient du problème de la plus courte séquence commune.

## Multiple Sequence Alignment

- Une séquence s est une chaîne de caractères sur un certain alphabet Σ (ici les 20 amino-acides)
- $S = \{s_1, s_2, ..., s_k\}$  soit un ensemble de k séquences
- A est l'alignement de  $S' = \{s'_1, s'_2, ..., s'_k\}$  qui sont tous de la même longueur et qui maximisent le score de qualité.

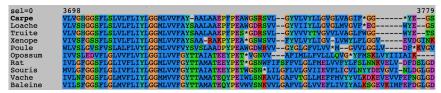


Figure 1 – example d'un alignement multiple de séguences

# Approche Historique

- Programmation dynamique, Needleman & Wunsch, 1970.
  - $\rightarrow$  Première approche exacte, peu efficace  $O(n^k)$
- Programmation linéaire, Althaus et al, 2006.
  - ensemble d'alignement par paire représenté sous forme de graphe
- Approche de relaxation convexe utilisant la norme atomique, Yen et al, 2016.

# Plus longue sous-séquence commune

Contrainte 1 : Des symboles  $s_i[p]$  et  $s_j[q]$  ne peuvent faire partie du longest

common subsequence ssi ils sont identiques :

$$x_{i,j,p,q} \leq m_{i,j,p,q}$$

- Contrainte 2 : Un symbole  $s_i[p]$  peut être aligné avec au plus un symbole  $s_i[q]$
- Contrainte 3 : Un symbole  $s_i[q]$  peut être aligné avec au plus un symbole  $s_i[p]$
- Contrainte 4 : Un symbole  $s_i[p]$  qui est aligné avec un symbole  $s_j[q]$  doit aussi être aligné avec un autre symbole  $s_k[r]$  (Propagation)
- Contrainte 5 : Les symboles qui sont solutions doivent appaître dans le même ordre dans toutes les séquences

## Basé sur la plus longue sous-séquence commune

Contrainte 1 : Relachée

Contrainte 2 : Un symbole  $s_i[p]$  peut être aligné avec au plus un symbole  $s_i[q]$ 

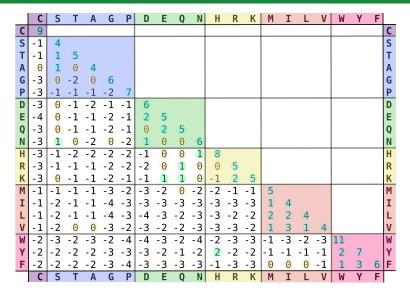
Contrainte 3 : Un symbole  $s_i[q]$  peut être aligné avec au plus un symbole  $s_i[p]$ 

Contrainte 4 : Un symbole  $s_i[p]$  qui est aligné avec un symbole  $s_j[q]$  doit aussi être aligné avec un autre symbole  $s_k[r]$  (Propagation)

Contrainte 5 : Les symboles qui sont solutions doivent appaître dans le même ordre dans toutes les séquences

Prise en compte de la matrice de substitution et ajout de pénalité de gap

## Matrice de substitution et pénalité de gap



#### Choix du solver

#### **OR-Tools**

#### linear programming

```
# Create the linear solver with the GLOP backend.
solver = pywraplp.Solver.CreateSolver('GLOP')
if not solver:
    return
```

## Mixed integer programming

```
# Create the mip solver with the SCIP backend.
solver = pywraplp.Solver.CreateSolver('SCIP')
if not solver:
    return
```

Table des matières Problème Modèle Solver Benchmark Conclusion

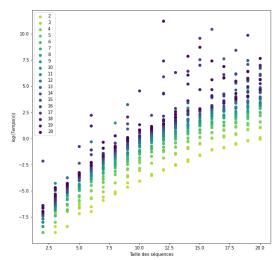
#### Benchmark

### Générateur de séquence

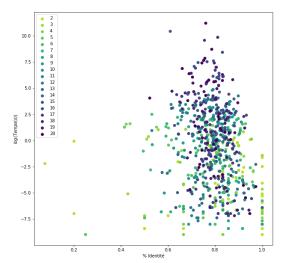
- modèle substitution-délétion
- instances du problème : taille des séquences de 2 à 20 et ensemble de séquences de 2 à 20

>seq1	>seq6
HAHVEAPRIMEKYLQKMSVK	HAHVEAPRIMEKYLQKMSWK
>seq2	>seq7
HAHVEAPRIMEKYLQKMSVK	HAVVEAPRIMVKYWYKMSDK
>seq3	>seq8
HAIVEAPRNMKYLQKMSVK	HAHVEAPRIMEKYLQKMSVK
>seq4	>seq9
HAHVEAPRIMEKYLQKMSVK	HAHVEAPLAMEKYLQKYSVK
>seq5	>seq10
HAHQEAPRIMEKYLQRMSVK	HAHVEAPRTMEKYLQKMSVK

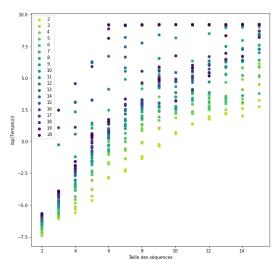
## LCS : Log(temps) en fonction de la taille et du nombre de séquences



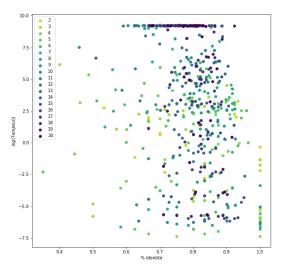
# LCS: Log(temps) en fonction du pourcentage d'identité des séquences



## MSA : Log(temps) en fonction de la taille et du nombre de séquences



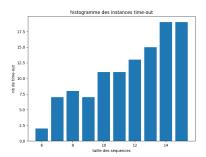
## MSA : Log(temps) en fonction du pourcentage d'identité des séquences

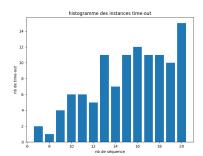


## Instances time-out

taille_seq	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
nb_timeout	2	7	8	7	11	11	13	15	19	19	Tot: 112

nb_seq	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
nb timeout	2	1	4	6	6	5	11	7	11	12	11	11	10	15	Tot: 112





## Conclusion & limitations

- Limites d'implémentation dans OR-Tools
  - -> linéarisation de contrainte par Big-M méthode
- Modèle implémenté trop gourmand en ressources en théorie