





ACHRAF MOUBAREK

SOFTWARE DEVELOPER

développeur compétent en `C`, `C++`, `React.js` et `TypeScript`, je dispose d'une expérience avérée dans la réalisation d'applications web robustes répondant aux exigences techniques et commerciales. Animé par une passion profonde pour le développement logiciel, je m'efforce constamment d'élargir mes compétences. Doté de remarquables compétences interpersonnelles, j'excelle dans la collaboration avec des équipes pluridisciplinaires. Engagé à fournir des solutions logicielles de haute qualité, je privilégie l'efficacité et une livraison opportune dans chaque projet.

 +212 628 87 72 08

 achrafmoubarekpro@gmail.com

 El andalous 96 Rabat Morocco

 github.com/AchMoubarek08

 linkedin.com/in/achraf08/

SKILLS

- `C++` / `C`
- DevOps / Docker
- `ReactJs` / `typescript` / `JS`
- `Git`
- `Html` / `Css` / `TailwindCSS`
- `Linux` / `Shell-bash` scripting
- `python` (in Process)

EDUCATION

42NETWORK - 1337

Software engineering

2021 - Present

YOUCODE

web developer

2019 - 2020

LANGUES

Francais

Anglais

Darija

PROJECTS

"42_TRANSCENDENCE"

projet d'équipe

développement du jeu Pong en utilisant `Nest.js` pour le backend et `React.js` pour le frontend.

implication avec une équipe de cinq développeurs au sein d'un cadre de travail Agile pour élaborer et implémenter un site web interactif et complet.

Conception et développement de l'UI/UX du projet en utilisant `React.js` ainsi que `figma`.

Déploiement du projet facilité avec `Docker` et `Docker Compose`, assurant une gestion fluide des conteneurs et une mise en production optimale.

"42_WEBSERVER"

projet d'équipe

approfondissement de ma compréhension du `socket-programming` au `low-level`.

maitrise de l'interprétation des `Config file` et gestion des `requests/responses`

Un projet qui m'a propulsé à un niveau supérieur dans tous les aspects du développement web.

"PROJETS SOLO"

Les projets individuels que j'ai réalisés à l'école 1337 ont été cruciaux pour développer une gamme étendue de compétences en développement logiciel. À travers des réalisations telles que "Minishell" (un `shell` COMPLET en `C`), "Push_swap" (introduction aux algorithmes de tri), et "Cub3D" (un jeu 3D avec le `raycasting`), j'ai acquis une expertise en parsing, exécution de commandes, algorithmes de tri, et traitement de données complexes. Ces projets ont également abordé des domaines variés tels que le système administratif, Data structure et les threads, me préparant ainsi à relever des défis divers dans le domaine du développement web

"HORS CURSUS 1337"

Au-delà de 1337, j'ai consolidé mes compétences en résolvant des problèmes sur `LeetCode` et en réalisant des mini-projets en `freelance`. Cela a renforcé ma capacité à résoudre des défis algorithmiques et à travailler de manière autonome sur des projets variés en développement logiciel.