

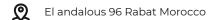
ACHRAF MOUBAREK

SOFTWARE DEVELOPER

développeur compétent en C, C++, React.js et TypeScript, je dispose d'une expérience avérée dans la réalisation d'applications web robustes répondant aux exigences techniques et commerciales. Animé par une passion profonde pour le développement logiciel, je m'efforce constamment d'élargir mes compétences. Doté de remarquables compétences interpersonnelles, j'excelle dans la collaboration avec des équipes pluridisciplinaires. Engagé à fournir des solutions logicielles de haute qualité, je privilégie l'efficacité et une livraison opportune dans chaque projet

+212 628 87 72 08

achrafmoubarekpro@gmail.com





in linkedin.com/in/achraf08/

SKILLS

- C++/C
- DevOps / Docker
- ReactJs/typescript/JS
- Git
- Html / Css / TailwindCSS
- Linux / Shell-bash scripting
- python (in Process)

EDUCATION

42NETWORK - 1337

Software engineering 2021 - Present

YOUCODE

web developer 2019 - 2020

LANGUES

Francais Anglais Darija

PROJECTS

"42_TRANSENDENCE"

projet d'équipe

développement du jeu Pong en utilisant Nest.js pour le backend et React.js pour le frontend

implication avec une équipe de cinq développeurs au sein d'un cadre de travail Agile pour élaborer et implémenter un site web interactif et complet.

Conception et développement de l'UI/UX du projet en utilisant React.js ainsi que figma.

Déploiement du projet facilité avec Docker et Docker Compose, assurant une gestion fluide des conteneurs et une mise en production optimale.

"42_WEBSERVER"

projet d'équipe

approfondissement de ma compréhension du socket-programming au low-level.

maitrise de l'interprétation des Config file et gestion des requests/responses

Un projet qui m'a propulsé à un niveau supérieur dans tous les aspects du développement web.

"PROJETS SOLO"

Les projets individuels que j'ai réalisés à l'école 1337 ont été cruciaux pour développer une gamme étendue de compétences en développement logiciel. À travers des réalisations telles que "Minishell" (un shell COMPLET en C), "Push_swap" (introduction aux algorithmes de tri), et "Cub3D" (un jeu 3D avec le raycasting), j'ai acquis une expertise en parsing, exécution de commandes, algorithmes de tri, et traitement de données complexes. Ces projets ont également abordé des domaines variés tels que le système administratif, Data structure et les threads, me préparant ainsi à relever des défis divers dans le domaine du développement web

"HORS CURSUS 1337"

Au-delà de 1337, j'ai consolidé mes compétences en résolvant des problèmes sur LeetCode et en réalisant des mini-projets en freelance. Cela a renforcé ma capacité à résoudre des défis algorithmiques et à travailler de manière autonome sur des projets variés en développement logiciel.