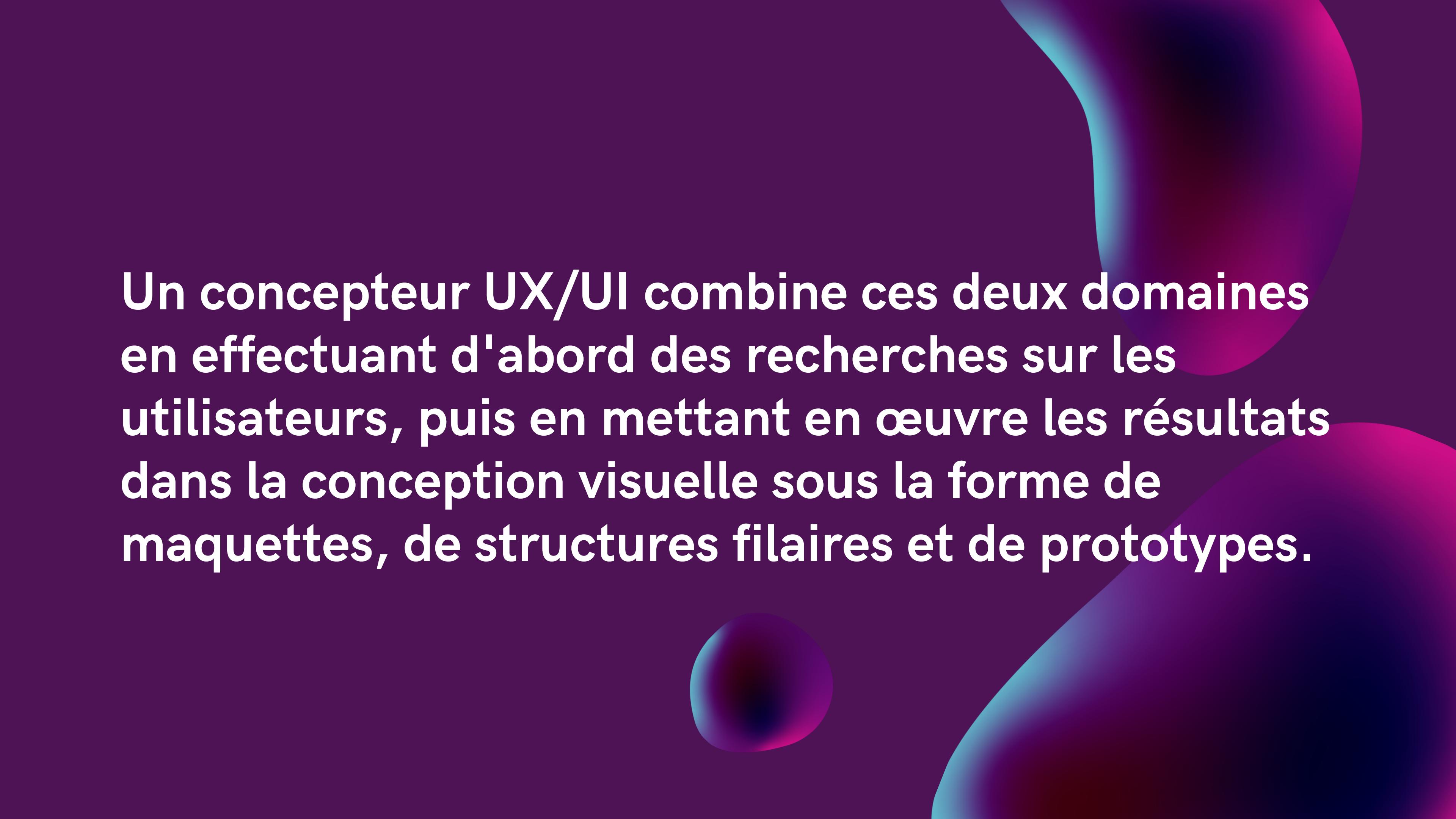


The background features three large, semi-transparent circles with a gradient from dark purple to light blue. One circle is positioned at the top center, another is on the right side, and a third is at the bottom right corner.

**UI / UX**

Design



**Un concepteur UX/UI combine ces deux domaines en effectuant d'abord des recherches sur les utilisateurs, puis en mettant en œuvre les résultats dans la conception visuelle sous la forme de maquettes, de structures filaires et de prototypes.**

# UI

UI est l'acronyme anglais de "User Interface". L'UI Design désigne la conception de l'interface utilisateur pour une application, un logiciel ou tout dispositif digital. Le design est le processus qui permet de concevoir l'interface homme-machine. Dans sa définition, l'UI Design englobe donc tout ce qui s'apparente au graphisme, à l'aspect et à l'agencement. On y trouve :

- Logo
- Grille de mise en page
- Typographie
- Polices de caractères
- Icônes
- Couleurs
- Disposition des boutons  
de navigation
- Charte graphique...

# UX

Le terme UX vient d'**user experience** ou **expérience utilisateur**. Le travail de l'UX designer consiste donc à concevoir une interface accessible et facile à prendre en main pour tout type de support. D'ailleurs, ce professionnel est parfois désigné sous l'appellation ergonome en raison de la nature de sa mission. Pour ce faire, il analyse les souhaits du client et les besoins des cibles afin de concilier les deux.

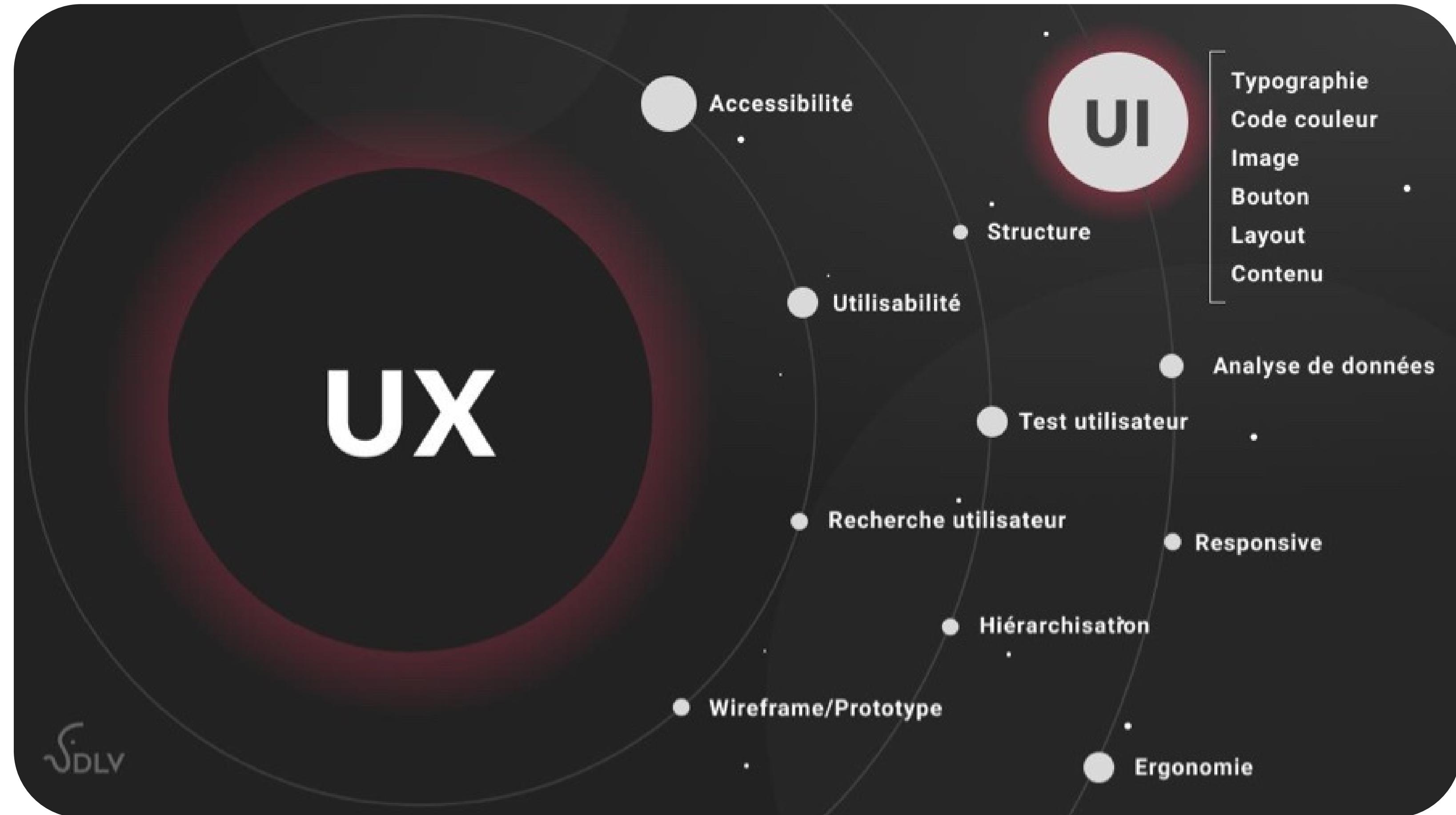
À partir des résultats, il conçoit l'architecture du site ou de l'application mobile et les différentes fonctionnalités disponibles sur l'interface.



**la difference  
entre UI et UX**

**L'UX design a pour objectif premier de résoudre un problème particulier et de mettre en œuvre des stratégies pour rendre l'expérience la plus efficace possible. Il récolte des données qualitatives et quantitatives afin de créer des parcours utilisateurs cohérents par rapport à la cible. Il créait donc des wireframes et des prototypes afin de tester rapidement des idées.**

Tandis que l'UX Designer met en place des premiers wireframes et des premières structures, l'UI Designer est là pour donner vie à ces plans. L'UI Designer prend donc en compte tout le travail de l'UX Designer pour ensuite venir habiller l'interface en question. Il va se concentrer sur tous les détails visuels et d'interaction pour rendre l'interface intuitive, attrayante, agréable, esthétique, etc.



# Types de UI design:

## Le skeuomorphisme

Le skeuomorphisme est un style graphique dont la principale caractéristique est le réalisme. Un design skeuomorphique imite l'apparence des **objets réels**. Il en copie l'**aspect physique, les textures et les ombres**.

## Le flat design

Apparu vers 2010, le flat design est un style graphique dont la principale caractéristique est le **minimalisme**. Ses composantes visuelles sont les aplats de couleur, la **typographie** et les grilles de **mise en page**. Par sa **simplicité**, le flat design met en avant le message et les fonctionnalités.

## Le Material Design

Le Material Design est un langage visuel et interactif conçu par Google en 2014. Il s'agit d'un design system, un ensemble de règles graphiques et d'interactions (**animations et transitions**) destiné à un écosystème applicatif.

# Pourquoi UI /UX ?

**Vous ne pouvez pas vous permettre de perdre vos clients. Après tout, quel est l'intérêt d'avoir un site Web si les gens ne comprennent pas comment l'utiliser ? L'objectif de la création d'un site Web est d'attirer les gens et de les y maintenir.**



**Y a-t-il des  
questions?**