

Como podemos observar en la gráfica que se crea al usar la estrategia de fuerza bruta, nos sale un valor en tiempo de ejecución del procesador (eje y) es mucho más elevado que el que se obtiene usando la estrategia de divide y vencerás, en vez de tardar alrededor de 0.2 microsegundos, tarda alrededor de 0.001 microsegundos.

Otra diferencia que percibimos al analizar las gráficas es que la gráfica obtenida por la estrategia de fuerza bruta, representa una función exponencial. En cambio, la gráfica obtenida al usar la estrategia de divide y vencerás representa una función n-logarítmica, esto es debido a que el coste asintótico en tiempo de la primera función es  $O(n^2)$  y la de la segunda función es  $O(n \cdot \log(n))$ .

La ventaja que obtenemos al usar el método de fuerza bruta, es que su programación es más sencilla y rápida que en el caso de divide y vencerás, sin embargo, como al usar la estrategia de divide y vencerás estamos dividiendo el problema principal en subproblemas, el coste de ejecución se reduce considerablemente.