## **KONQUEST GAME**

Manual de usuario Alexander Tzoc Alvarado 201930566

Este juego está escrito en el lenguaje de alto nivel JAVA.

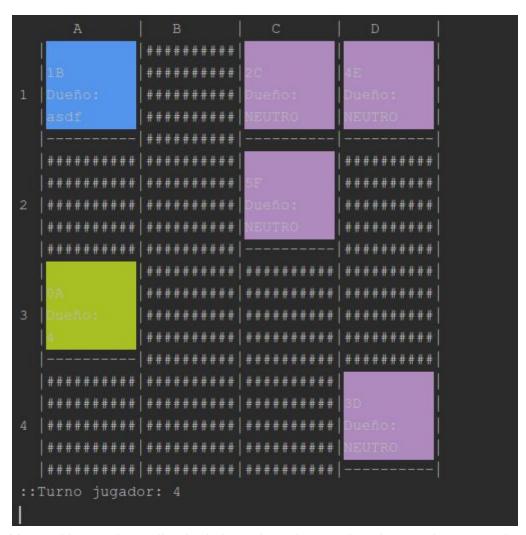
Konquest es un juego que consiste en la conquista entre planetas. Cada jugador (dos jugadores en total) inicia con un planeta. El juego consiste en conquistar los planetas de tu oponente.

```
::KONQUEST
::Bienvenido
1. Jugar
2. Editar Mapas
3. Crear mapas
0. Salir
==>
```

Al momento de iniciar el juego se presente un menú como el de la imagen de arriba. Antes de jugar debe crear un mapa para poder jugar en él.

```
==>Manuel
::Valores para los planetas de los jugadores
::Jugador: Alex
::Nombre(10 caracteres max)
==>
::Dinero inicial(Entre 100 y 1000)
==>
::Cantidad constructores(Entre 1 y 10 )
==>
::Cantidad naves(Entre 1 y 5)
==>
::Cantidad guerreros(Entre 10 y 15) ==>
::Jugador: Manuel
::Nombre(10 caracteres max)
==>
::Dinero inicial(Entre 100 y 1000)
==>
::Cantidad constructores(Entre 1 y 10 )
==>
::Cantidad double fentre 1 y 5)
==>
::Cantidad constructores(Entre 1 y 10 )
==>
::Cantidad naves(Entre 1 y 5)
==>
::Cantidad naves(Entre 1 y 5)
==>
::Cantidad guerreros(Entre 10 y 15) ==>
::Cantidad de planetas neutros que desea editar
==>0
```

Al momento de crear el mapa se le pide que ingrese los datos para los planetas de los jugadores, si simplemente da enter se tomarán los valores máximos. Al final se le permite decidir sobre si quiere personalizar los planetas neutrales o no.



Ya en el juego, dependiendo de los valores ingresados al crear el mapa, se le presentará algo muy parecido a esto. El color amarillo son los planetas del jugador 1, el color azul los planetas del jugador 2 y los morados son los planetas neutrales.

Usted dispone de varias acciones que deberán ser ingresadas correctamente para poder surtir efecto.

Para referirse a un planeta debe hacerlo por sus coordenadas. Ej. A3. Para referirse a un elemento en especial deberá hacerlo por su nombre.

Las acciones y los campos requeridos se describen a continuación:

Ver planeta: PlanetaVer flota: "Flota"

Construir nave: Planeta, constructorMedir distancias: Planeta, Planeta

- Vender: Planeta "Vender", Nave o Constructor
- Comprar : Planeta, "Comprar", cantidad, constructor
- Envío de flota: Planeta ,cantidad, guerreros, nave, Planeta.

