

# Manual de Usuario ALEXEME

[Descripción](#)

[Uso](#)

[Editor](#)

[Buscar](#)

[Analizar](#)

[Reporte de errores](#)

[Reporte de tokens](#)

[Manejo de archivos](#)

[Cargar archivos](#)

[Guardar archivos](#)

## Descripción

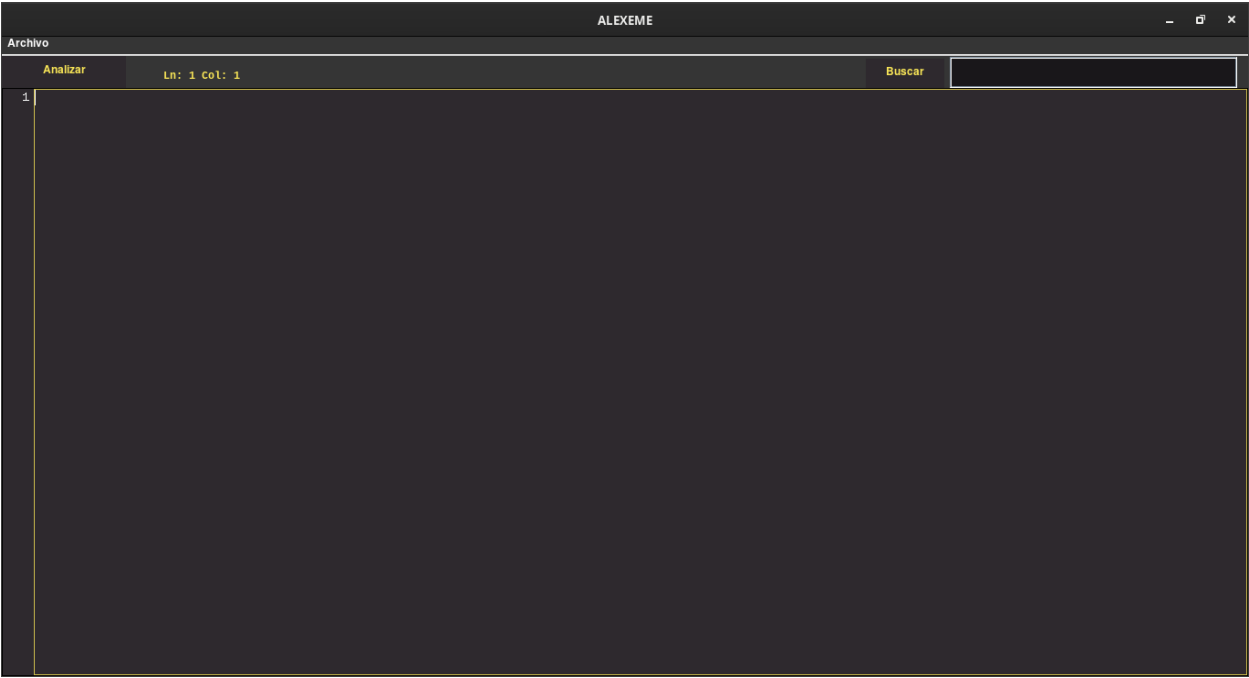
ALEXEME es un analizador léxico capaz de identificar, hasta el momento, 6 tokens: identificador, número, decimal, puntuación, operador, agrupación.

- **Identificador:** Son las palabras que cumplen el iniciar con una letra y pueden estar seguidas de muchas letras o muchos dígitos.
- **Número:** Son palabras que cumplen con tener al menos un dígito o más, y solo puede contener dígitos.
- **Decimal:** Son palabras que cumplen con tener al menos un dígito o más, seguido de un punto, seguido de uno o más dígitos.
- **Puntuación:** Ser alguno de los signos de puntuación
- **Operador:** Ser alguno de los operadores aritméticos
- **Agrupación:** Ser alguno de los signos de agrupación

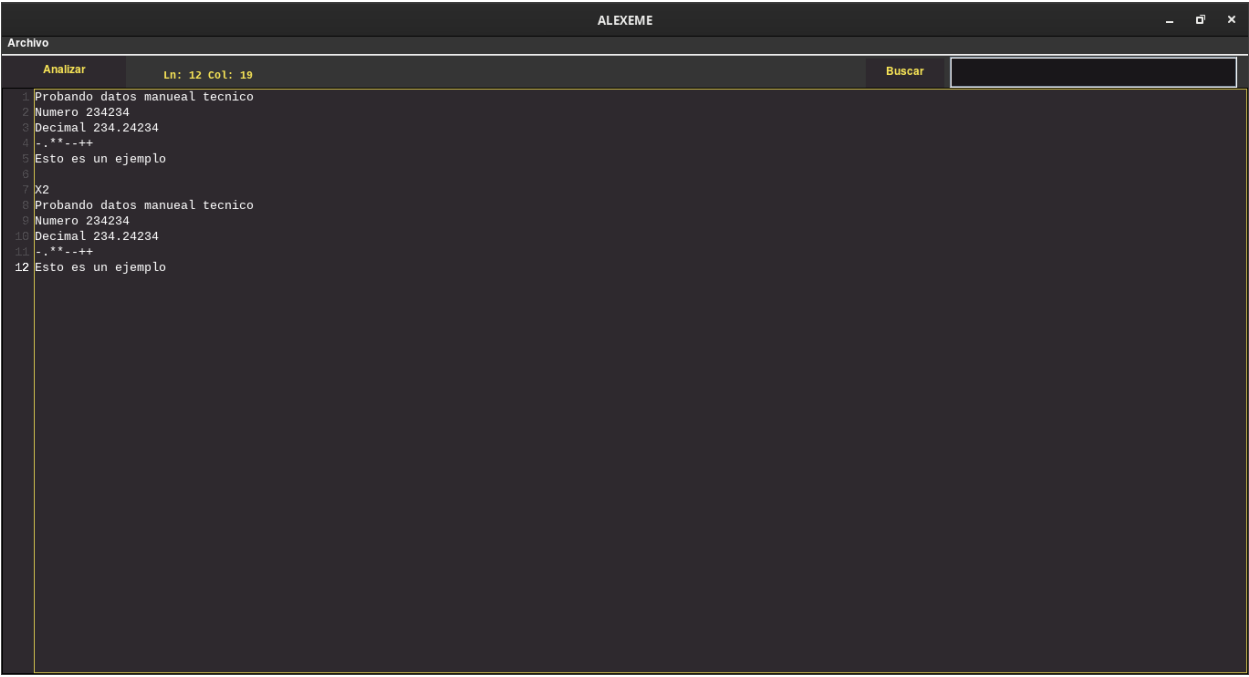
## Uso

### Editor

El editor de texto permite el ingreso de cualquier texto para su análisis. A la izquierda aparece el número de línea, resaltando la línea actual.



También, en la parte superior del editor aparece la posición actual sobre el *textArea*.



## Buscar

En la parte izquierda de la pantalla aparece un textfiel en donde se pueden poner cadenas que serán buscadas dentro del editor. Para buscar es necesario presionar el botón **Buscar**. Si la cadena es encontrada una o más veces se mostrará en otro editor debajo.

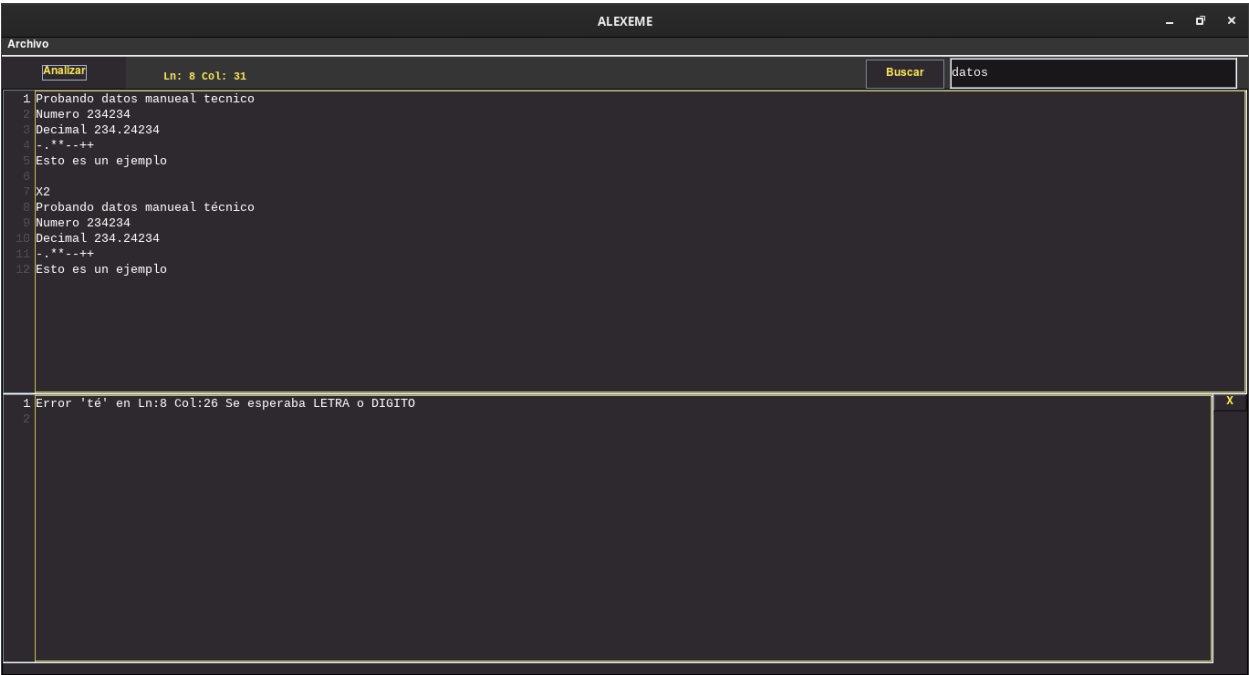


## Analizar

Para analizar y encontrar los tokens dentro del editor de texto es necesario presionar el botón **Analizar**

## Reporte de errores

Si al momento de analizar existe algún error, debajo se mostrarán los errores con una descripción que será de ayuda para corregirlos.



## Reporte de tokens

Si no existe ningún error, entonces los se abrirá un diálogo en donde se mostrarán todos los tokens con su lexema y su posición dentro del textArea, también será posible ver los lexemas repetidos con el número de repeticiones y además se podrán ver los movimientos del autómata para cada token.

Tokens			×
Nombre	Lexema	Posición	
Identificador	Probando	Fila: 1 Columna: 9	▲
Identificador	datos	Fila: 1 Columna: 15	≡
Identificador	manueal	Fila: 1 Columna: 23	
Identificador	tecnico	Fila: 1 Columna: 31	
Identificador	Numero	Fila: 2 Columna: 7	
Número	234234	Fila: 2 Columna: 14	
Identificador	Decimal	Fila: 3 Columna: 8	
Decimal	234.24234	Fila: 3 Columna: 18	
Operadores aritméticos	-	Fila: 4 Columna: 2	
Signos de puntuación		Fila: 4 Columna: 2	▼
Tokens			
Conteo de lexemas			
Movimientos			

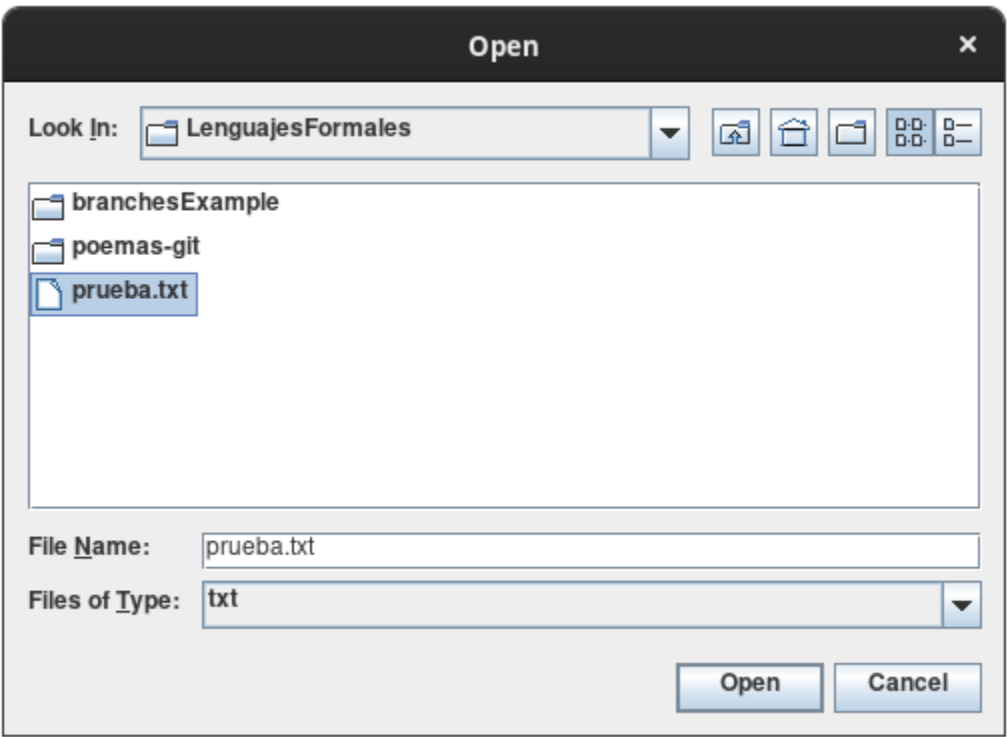
Tokens			×
Lexema	Token	Repeticiones	
Numero	Identificador	2	▲
234.24234	Decimal	2	
manueal	Identificador	2	≡
Esto	Identificador	2	
*	Operadores aritméticos	4	
tecnico	Identificador	2	
+	Operadores aritméticos	4	
Probando	Identificador	2	
-	Operadores aritméticos	6	
	Signos de puntuación	2	▼
Tokens			
Conteo de lexemas			
Movimientos			



## Manejo de archivos

### Cargar archivos

Al abrir la pestaña de **Archivo** y luego **Abrir** o presionando **ctrl + o** se abrirá un file chooser que permitirá cargar un archivo de texto dentro del editor. Se cargarán solo archivos de texto.



### Guardar archivos

Al abrir la pestaña de **Archivo** y luego **Guardar** o presionando **ctrl + s** se abrirá un file chooser que permitirá guardar con el texto que está dentro del editor. Se guardará un archivo de texto.

