

EVIDENCE

Carrera: TSU en Tecnologías de la Información área Desarrollo de Software Multiplataforma.

Maestro: Ray Brunett Parra Galaviz

Alumno:

Perez Salazar Jese Santiago

Grupo: 4B

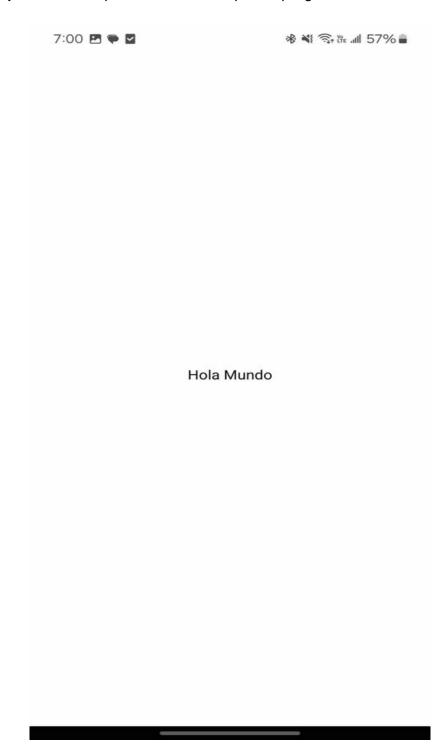
Fecha de entrega: 02/04/2025

Contenido

1.	Hola Mundo	3
	Ejercicio 1	
	Ejercicio 2	
4	Fiercicio 3	6

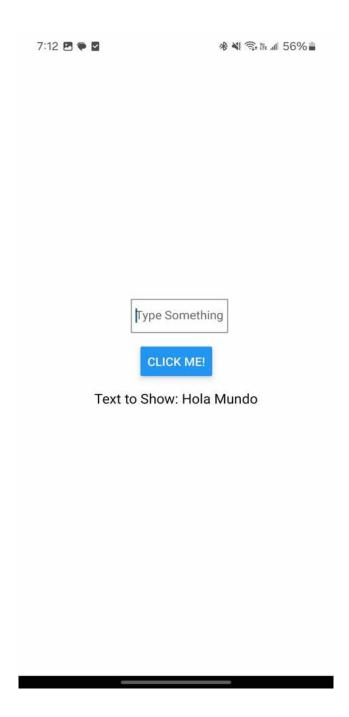
1. Hola Mundo.

En este ejercicio solo imprimimos un Texto que despliega "Hola mundo"



2. Ejercicio 1.

En este ejercicio creamos un botón y una caja de texto. La caja de texto servirá para desplegar la información mediante el botón llamado "Click ME".



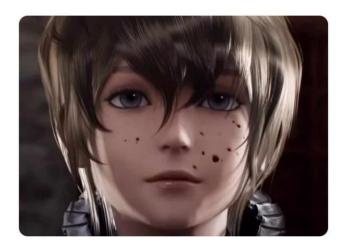
3. Ejercicio 2.

En este Ejercicio se desplego una imagen local del dispositivo y otra imagen remota llamada desde la WEB. En este caso la primera imagen es la local y la segunda la ULR.

7:17 🖭 🗭 🔽

※ ※ 〒 ⋅⋅ 55% 🖥

Source: local image



Source: Third image



4. Ejercicio 3.

En este ejercicio se Muestra una barra superior con el título "REACT NATIVE PAPER". Un campo de texto donde el usuario puede escribir. Un botón que, al presionarlo, muestra una alerta con el texto ingresado. Usa React Native Paper para mejorar la apariencia de los componentes.

※ № € 54% ■

7:26 🖸 🗷 🗭 🔹

REACT NATIVE PAPER

Type SomeThing
Hola

Type SomeThing!