

**Universidad Tecnológica de
Tijuana**



EVIDENCE

Carrera: TSU en Tecnologías de la Información área Desarrollo de Software
Multiplataforma.

Maestro: Ray Brunett Parra Galaviz

Alumno:
Perez Salazar Jese Santiago

Grupo: 4B

Fecha de entrega: 02/04/2025

Contenido

- 1. **Hola Mundo.** 3
- 2. **Ejercicio 1.**..... 4
- 3. **Ejercicio 2.**..... 5
- 4. **Ejercicio 3.** 6

1. Hola Mundo.

En este ejercicio solo imprimimos un Texto que despliega “Hola mundo”



2. Ejercicio 1.

En este ejercicio creamos un botón y una caja de texto. La caja de texto servirá para desplegar la información mediante el botón llamado "Click ME".

7:12

56%

Type Something

CLICK ME!

Text to Show: Hola Mundo

3. Ejercicio 2.

En este Ejercicio se desplego una imagen local del dispositivo y otra imagen remota llamada desde la WEB. En este caso la primera imagen es la local y la segunda la ULR.

7:17

55%

Source: local image



Source: Third image



4. Ejercicio 3.

En este ejercicio se Muestra una barra superior con el título "**REACT NATIVE PAPER**". Un campo de texto donde el usuario puede escribir. Un botón que, al presionarlo, muestra una alerta con el texto ingresado. Usa **React Native Paper** para mejorar la apariencia de los componentes.

7:26 🕒 📷 🗨 •

📶 📶 📶 54% 🔋

REACT NATIVE PAPER

Type SomeThing

Hola

Type SomeThing!