Metodología de la programación



Laboratorios



Laboratorio 6: Verificación

Verifica la corrección parcial de los siguientes programas después de determinar el **invariante y hacer la descomposición**:

```
/*k=i \ge 1 \land \text{num\_ceros} = 0*/
while (k \le j)
{

if (A[k] == 0)

num_ceros = num_ceros + 1;

k=k+1;
}
/*num_ceros = \% l(1 \le i \le l \le j \le n \land A[l] = 0)*/
```

```
/*i=1 \land x>1 \land primo=true*/
while (i < x-1)
{
i=i+1;
if (x % i==0)
primo=false;
}
/* primo=\forall c (1 < c < x \rightarrow x \mod c \neq 0)*/
```

Verifica la corrección del programa principal:

```
function SumaVector (int [] A, int n)

return int res

/* PRE */\equiv/* n \ge 1 */

/* POST */\equiv/* res = \sum_{i=1}^{n} A[i]*/
```

```
 \begin{array}{l} /*n \ge 1 \land m \ge 1 */\\ \textbf{x} = \textbf{SumaVector} (\texttt{Vec1}, \textbf{n}) \texttt{;}\\ \textbf{y} = \textbf{SumaVector} (\texttt{Vec2}, \textbf{m}) \texttt{;}\\ \textbf{z} = \textbf{x} + \textbf{y} \texttt{;}\\ /*z = \sum_{i=1}^n Vec1[i] + \sum_{i=1}^m Vec2[i] */\\ \end{array}
```