

Defectos	Virtudes
FUE <input type="text"/> (+)	INT <input type="text"/> (+)
CON <input type="text"/> (+)	AGI <input type="text"/> (+)
CAR <input type="text"/> (+)	FP <input type="text"/>
Habilidades	Inventario
<u>Nenificar</u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	

Defectos	Virtudes
FUE <input type="text"/> (+)	INT <input type="text"/> (+)
CON <input type="text"/> (+)	AGI <input type="text"/> (+)
CAR <input type="text"/> (+)	FP <input type="text"/>
Habilidades	Inventario
<u>Nenificar</u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	

Defectos	Virtudes
FUE <input type="text"/> (+)	INT <input type="text"/> (+)
CON <input type="text"/> (+)	AGI <input type="text"/> (+)
CAR <input type="text"/> (+)	FP <input type="text"/>
Habilidades	Inventario
<u>Nenificar</u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	

Defectos	Virtudes
FUE <input type="text"/> (+)	INT <input type="text"/> (+)
CON <input type="text"/> (+)	AGI <input type="text"/> (+)
CAR <input type="text"/> (+)	FP <input type="text"/>
Habilidades	Inventario
<u>Nenificar</u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	
<u> </u> () []	