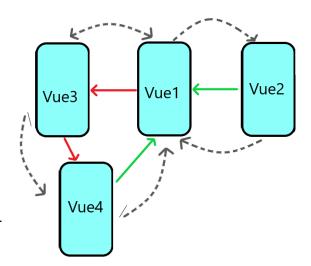
Compte-rendu Application Mobile iOS

Objectif;

Réaliser un TodoList avec des taches composé d'une description et d'un état (fait/à faire). On pourra modifier une tâche ou la supprimer.

Architecture:

- Une classe DATA pour gérer le contenu d'une tâche.
- Utilisation d'un tableView pour afficher les tâches.
- *ViewController1* : vue principale qui gère l'affichage des tâches.
- ViewController2 : vue fille qui gère l'affichage d'ajout de tâches.
- ViewController3 : vue fille qui gère l'affichage d'une tâche avec la description.
- ViewController4 : vue fille qui permet de modifier une tâche.



- :envoie de données à l'aide de la fonction
 - override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?)
- :ajout ou modification d'une tâche directement dans la vue mère grâce à la fonction
 - @IBAction func unwindTo(_unwindSegue: UIStoryboardSegue)
- - ► :Ouverture de la vue grâce à un bouton.

Explications:

Vue Mère

Ma Vue mère (vue 1) affiche le tableView dans le quelles sont stocké les objets data de ma classe DATA

Comme vue en cours l'utilisation des tableView nécessite 2 fonctions:

```
func tableView(_ tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {
    return myData.count
}
func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {
    let cell = tableView.dequeueReusableCell(withIdentifier: "cell1",for:indexPath) as! TableViewCell
    let row = indexPath.row
    cell.myText.text=myData[row].task
    cell.myStatus.setOn(myData[row].status, animated: true)
    return cell
}
```

Vue 2:

Lorsque je clique sur le bouton + j'ouvre la Vue 2 pour ajouter une tâche.

Pour quitter la vue 2 je peux appuyer sur le bouton **cancel** qui me renvoie sur la vue mère sans rien modifier ou je peux ajouter une tâche à l'aide du bouton +. Ce bouton me renvoie sur la vue mère mais ajoute aussi des données dans le tableView.

Le bouton **cancel** est relier à la méthode @IBAction func unwindToCancel dans laquelle il n'y a rien dedans.

Le bouton pour ajouter une tâche est relié à la méthode @IBAction func unwindToadTask dans laquelle on récupère les datas de la vue2 dans la vue mère pour ajouter une tâche à l'aide de la fonction .append(data), il faut aussi actualiser les données du TableView avec la fonction .reloadData()

Vue 3:

Lorsque je clique sur une tâche de la vue Mère, j'ouvre la Vue 3 pour afficher les détails d'une tâche. Lors de l'ouverture de cette vue la vue mère transmet des datas à la vue fille (vue 3) on utilise alors la méthode:

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {
  if let vc = segue.destination as? ViewController3{
    let row = mytableview.indexPathForSelectedRow!.row
    vc.mydata = myData[row]
  }
}
```

La vue fille récupère constamment les datas de la ligne sélectionné mais ne s'affiche que lorsque qu'on clique sur une ligne du TableView

Pour quitter la vue 3 je peux appuyer sur le bouton **cancel** qui me renvoie sur la mère comme pour la vue 2.

Le bouton **poubelle** permet de supprimer une tâche il est relié à la méthode @IBAction func unwindTodelete(_ unwindSegue: UIStoryboardSegue) {
 myData.remove(at: mytableview.indexPathForSelectedRow!.row)
 mytableview.reloadData()

Ici on retourne sur la Vue Mère est on supprime la ligne sélectionnée du tableView

Vue 4:

Lorsque je clique sur le bouton **edite** de la vue 3, j'ouvre la Vue 4 pour modifier une tâche. Lors de l'ouverture de cette vue, la vue 3 transmet des datas à la vue 4 avec la méthode décrite précédemment(override func prepare).

Le bouton **finish** renvoie vers la vue mère est appel la méthode:

```
@IBAction func unwindToedit(_ unwindSegue: UIStoryboardSegue) {
    let vc = unwindSegue.source as! ViewController4
    myData[mytableview.indexPathForSelectedRow!.row].task = vc.task.text!
    myData[mytableview.indexPathForSelectedRow!.row].desc = vc.desc.text!
    mytableview.reloadData()
}
```

Cette méthode remplace les données de la ligne selectionné par les nouvelles données.