

## Automatisation de la génération d'illustrations IA pour jeux vidéo

---

### Comment obtenir votre clé API

1. Allez sur **aistudio.google.com** et connectez-vous avec votre compte Google.
2. Dans le tableau de bord, cliquez sur **Get API key / Créer une clé API**.
3. Choisissez **Créer une clé dans un nouveau projet**.
4. Copiez la clé générée et gardez-la en lieu sûr (gestionnaire de mots de passe, variable d'environnement, etc.).

Ne partagez jamais votre clé publiquement — elle permet d'utiliser l'API Gemini pour des tâches comme la génération de texte, d'images ou l'analyse d'images.

---

### Système pour automatiser la génération d'images

**1. Le Générateur d'images :** C'est l'outil (ou l'API) qui produit les images à partir de descriptions. Tu lui envoies un prompt, il te renvoie une image.

**2. L'Orchestrateur :** C'est le cerveau du système, un script (par exemple en Python) qui gère tout le processus.

Il dit :

- Crée une image (appel de l'API)
- Fais-la vérifier
- Si elle ne convient pas, relance une génération

**3. Le Juge :** C'est l'IA qui analyse l'image produite pour vérifier si elle correspond bien au résultat attendu. Elle donne un score ou un verdict. Pour ce rôle, on peut utiliser un modèle de vision comme **CLIP** ou une IA de reconnaissance d'images (Google Vision, Azure Custom Vision, etc.).