

Automatisation de la génération d'illustrations IA pour jeux vidéo

Suite de l'avancée des tests avec CLIP. Nous avons finalement mis cette idée de côté après la réunion.

Un échange avec le client nous a conduits à changer d'approche et à envisager la conception d'un modèle dédié.

Création d'un dépôt GitHub afin de gérer la mise en place du modèle, de réorganiser le projet et de centraliser les différents rapports ainsi que les travaux précédents.

Ajout d'un compte rendu global retraçant, semaine après semaine, l'évolution de l'avancée du projet.

Étude des LoRA et analyse des modèles existants en vue du développement de notre propre modèle.

Échanges avec l'ENSICAEN concernant la mise à disposition d'un serveur distant dédié à l'entraînement de notre modèle. Ce serveur est désormais opérationnel.