

C2 – JAVA BASICS

TA7 (REPOSITORIO)

#1

```
7 • /* Pide el numero de alumnos del curso de programación.
8    * Crea un Hashmap para guardar sus nombres y su nota media.
9    * La nota media se calculará mediante un método (parcialA + parcialB).
10   * Todos estos datos se han de proporcionar por pantalla.
11   */
```

Compilación y visual de consola:

```
¿Cuántos alumnos hay en el curso?
3
Alumno número 1:
¿Cual es su nombre?
Alex
Nota primer parcial:
5,5
Nota segundo parcial:
6
```

```
Alumno número 2:
¿Cual es su nombre?
Ana
Nota primer parcial:
7
Nota segundo parcial:
6
Alumno número 3:
¿Cual es su nombre?
Aurora
Nota primer parcial:
5,5
Nota segundo parcial:
8
```

```
El listado de alumnos con sus notas es:
Nombre / Nota media
Alex / 5.75
Aurora / 6.75
Ana / 6.5
```

#2

```
8●/* Gestiona el flujo de ventas de un supermercado:
9  * Debes guardar los productos comprados.
10  * Mostrará por pantalla:
11     IVA aplicado (4 ó 21%) / precio bruto / precio neto
12     Cantidad de artículos comprados / Pago / Devolución
13  */
```

Compilación y visual de consola:

1

```
-- INICIO COMPRA --
Ingrese el nombre del artículo:
pan
¿Cuál es el precio del artículo?
1.10
¿Cuál es el IVA del artículo? (4% o 21%)
4
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
y
Ingrese el nombre del artículo:
surtido carne
¿Cuál es el precio del artículo?
40
¿Cuál es el IVA del artículo? (4% o 21%)
21
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
y
Ingrese el nombre del artículo:
carbon
¿Cuál es el precio del artículo?
13
¿Cuál es el IVA del artículo? (4% o 21%)
21
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
y
```

2

```
Ingrese el nombre del artículo:
pack bebidas
¿Cuál es el precio del artículo?
50
¿Cuál es el IVA del artículo? (4% o 21%)
21
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
n
-- RESUMEN DE LA COMPRA --
Producto: carbon
Precio Bruto: 13.0€ / Precio Neto: 15.73€ / IVA: 21.0%
Producto: surtido carne
Precio Bruto: 40.0€ / Precio Neto: 48.4€ / IVA: 21.0%
Producto: pan
Precio Bruto: 1.1€ / Precio Neto: 1.1440000000000001€ / IVA: 4.0%
Producto: pack bebidas
Precio Bruto: 50.0€ / Precio Neto: 60.5€ / IVA: 21.0%
Total de la compra (Bruto): 104.1
Total de la compra (Neto): 125.774
```

3

```
¿Efectivo o tarjeta?
efectivo
Introduzca la cantidad entregada:
130
Pago recibido. Su cambio es: 4.225999999999999
¿Hay otro cliente? (Y/N)
y
```

4

```
-- INICIO COMPRA --
Ingrese el nombre del artículo:
pan
¿Cuál es el precio del artículo?
1
¿Cuál es el IVA del artículo? (4% o 21%)
4
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
n
-- RESUMEN DE LA COMPRA --
Producto: pan
Precio Bruto: 1.0€ / Precio Neto: 1.04€ / IVA: 4.0%
Total de la compra (Bruto): 1.0
Total de la compra (Neto): 1.04

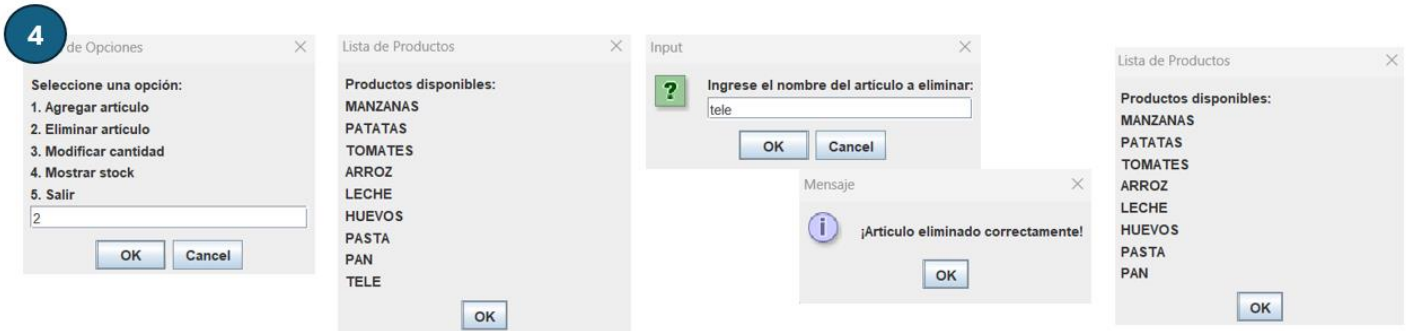
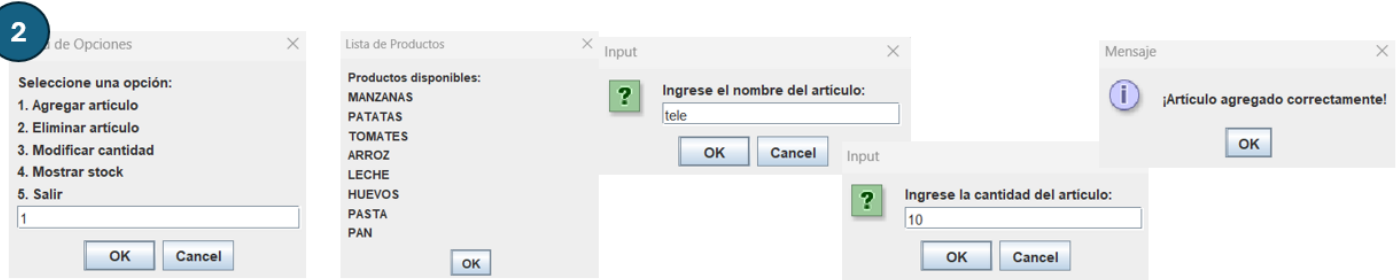
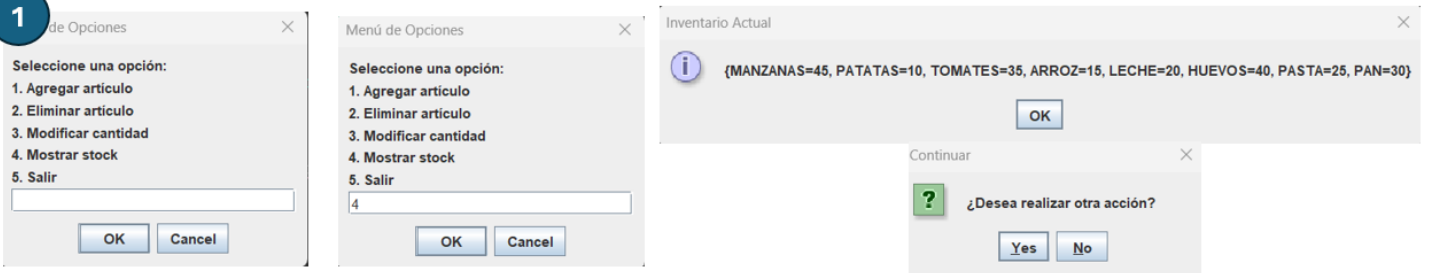
¿Efectivo o tarjeta?
tarjeta
Pago con tarjeta realizado.
¿Hay otro cliente? (Y/N)
n

-- CAJA FINAL --
Ganancias totales (Bruto): 105.1
Ganancias totales (Neto): 126.81400000000001
```

#3

```
/* Crea una base de datos de 10 artículos para controlar el stock de productos
de una tienda por medio de un HASHMAP (articulo:precio).
* El usuario podrá añadir, por medio de interfaz visual, artículos nuevos y
cantidades de estos.
* El usuario podrá consultar la información almacenada en el diccionario referente
a un artículo concreto e incluso listar toda la información en la terminal del programa.
*/
```

Compilación y visual de consola:



#4

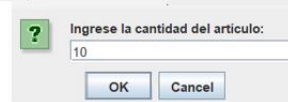
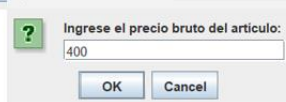
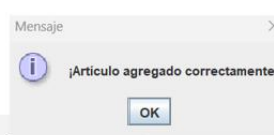
```
/* Junta el ej 2 y 3. CONforme compres artículos, deberán restarse del stock.  
* Deben de conservarse las opciones del stock del ej 3.  
* Mejora lo que consideres oportuno.  
*/
```

Compilación y visual de consola:

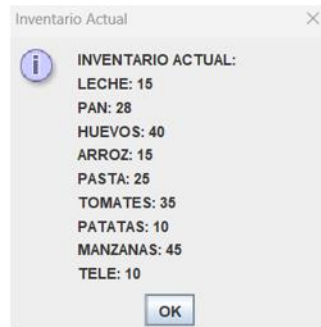


```
-- INICIO COMPRA --  
Ingrese el nombre del artículo:  
leche  
Cantidad disponible: 20  
¿Cuántos desea comprar?  
5  
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)  
Y  
Ingrese el nombre del artículo:  
pan  
Cantidad disponible: 30  
¿Cuántos desea comprar?  
2  
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)  
n  
-- RESUMEN DE LA COMPRA --  
Producto: leche  
Precio Bruto: 1.1€ / Precio Neto: 1.1440000000000001€ / IVA: 4.0%  
Producto: pan  
Precio Bruto: 0.9€ / Precio Neto: 0.936€ / IVA: 4.0%  
Total de la compra (Bruto): 2.0  
Total de la compra (Neto): 2.08  
  
¿Efectivo o tarjeta?  
efectivo  
Introduzca la cantidad entregada:  
2.10  
Pago recibido. Su cambio es: 0.020000000000000018
```

```
¿Hay otro cliente? (Y/N)  
y  
  
Opciones del inventario:  
1. Agregar artículo  
2. Eliminar artículo  
3. Modificar cantidad  
4. Mostrar stock  
5. Salir
```



Este es el stock actual de la tienda:



```
-- INICIO COMPRA --
Ingrese el nombre del artículo:
tele
Cantidad disponible: 10
¿Cuántos desea comprar?
1
¿Desea añadir otro artículo? (Y/N)
n
-- RESUMEN DE LA COMPRA --
Producto: tele
Precio Bruto: 400.0€ / Precio Neto: 484.0€ / IVA: 21.0%
Total de la compra (Bruto): 400.0
Total de la compra (Neto): 484.0

¿Efectivo o tarjeta?
tarjeta
Pago con tarjeta realizado.
¿Hay otro cliente? (Y/N)
n

-- CAJA FINAL --
Ganancias totales (Bruto): 402.0
Ganancias totales (Neto): 486.08
```

Abre opciones de inventario tras cierre de caja.



Grupo: Alex, Aurora, Ana

Decidimos trabajar directamente con objetos en el ejercicio 4 porque pensamos que la vinculación de la información sería mucho más sencilla.

Dejamos por consola todo lo relacionado con el ejercicio 2 y por JOptionPane lo pertinente al inventario.

Somos conscientes de que el programa presenta fallos si no se sigue adecuadamente y aún deberíamos de modificar ciertos errores, como el stock en 0 o negativo.

No tuvimos problemas al crear los artículos (class StockArticulos), pero sí que nos costó juntar los métodos del 2 y 3, sobre todo adecuar los métodos a la nueva class, ya que era la primera vez que trabajamos con objetos.