

JAVA

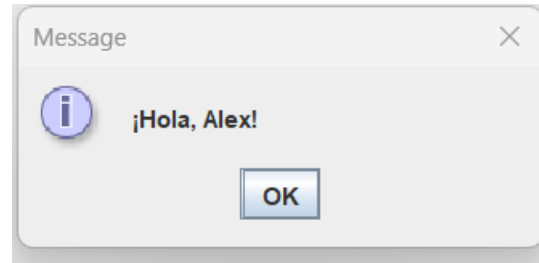
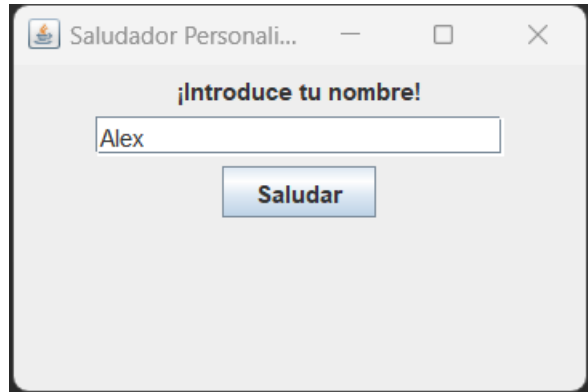
FILE HANDLING
FUNCTIONS
MULTITHREADING
OPERATORS
OOP
BASICS
INHERITANCE
OPERATORS
ARRAYS
WRAPPER CLASSES
JAVA PACKAGES

T19 – SWING/AWT

T19 – SWING/AWT



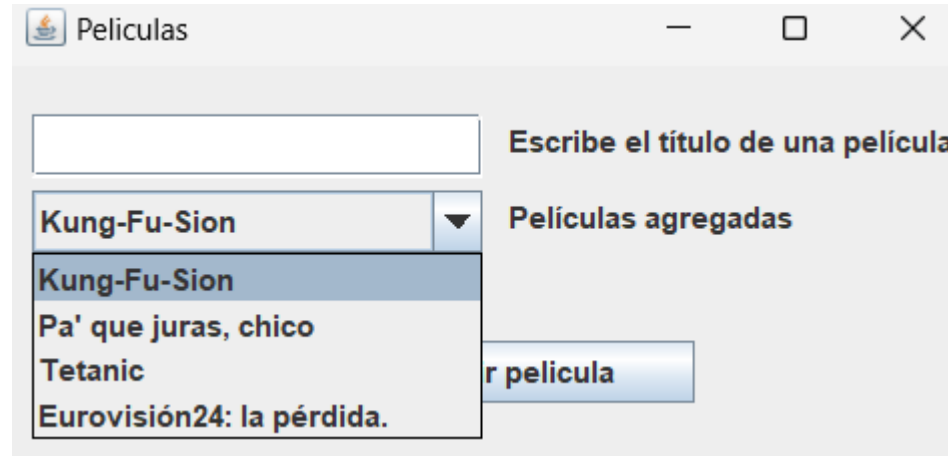
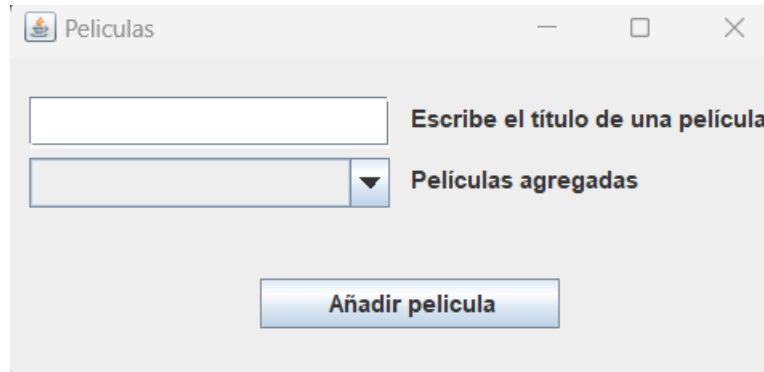
- 1) Crea un saludador personalizable. Consiste en un simple JFrame con un campo de texto (JTextField) y un botón (JButton). Cuando pulsemos el botón, aparecerá un mensaje emergente (JOptionPane) con el texto "¡Hola <texto escrito en el campo de texto>!".



```
// Crear un botón
JButton botonSaludar = new JButton("Saludar");
// Agregar ActionListener al botón
botonSaludar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Obtener el texto del campo de texto
        String nombre = textField.getText();
        // Mostrar un mensaje en un JOptionPane
        JOptionPane.showMessageDialog(TA19Ej1_SaludadorPersonalizable.this,
            "¡Hola, " + nombre + "!");
    }
});
panel.add(botonSaludar);
```

Tras crear el panel, añadimos una etiqueta, un TextField y el botón. El texto que pongamos en el campo será utilizado por el ActionEvent vinculado al botón. El mensaje que expresa es: *¡Hola, "TextField"!*

- 2) Crea una simple lista de películas. tendremos un JComboBox, donde almacenaremos las películas, que vayamos almacenando en un campo de texto. Al pulsar el botón **Añadir** la película que hayamos metido, se introducirá en el JComboBox.



```
// Crear un botón
JButton botonAñadir = new JButton("Añadir película");
botonAñadir.setBounds(125, 110, 150, 25); //Añadimos posición del botón
// Agregar ActionListener al botón
botonAñadir.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Obtener el texto del campo de texto
        String pelicula = textField.getText();
        comboBox.addItem(pelicula);
    }
});
```

El botón nos añade el texto del TextField al listado del comboBox.

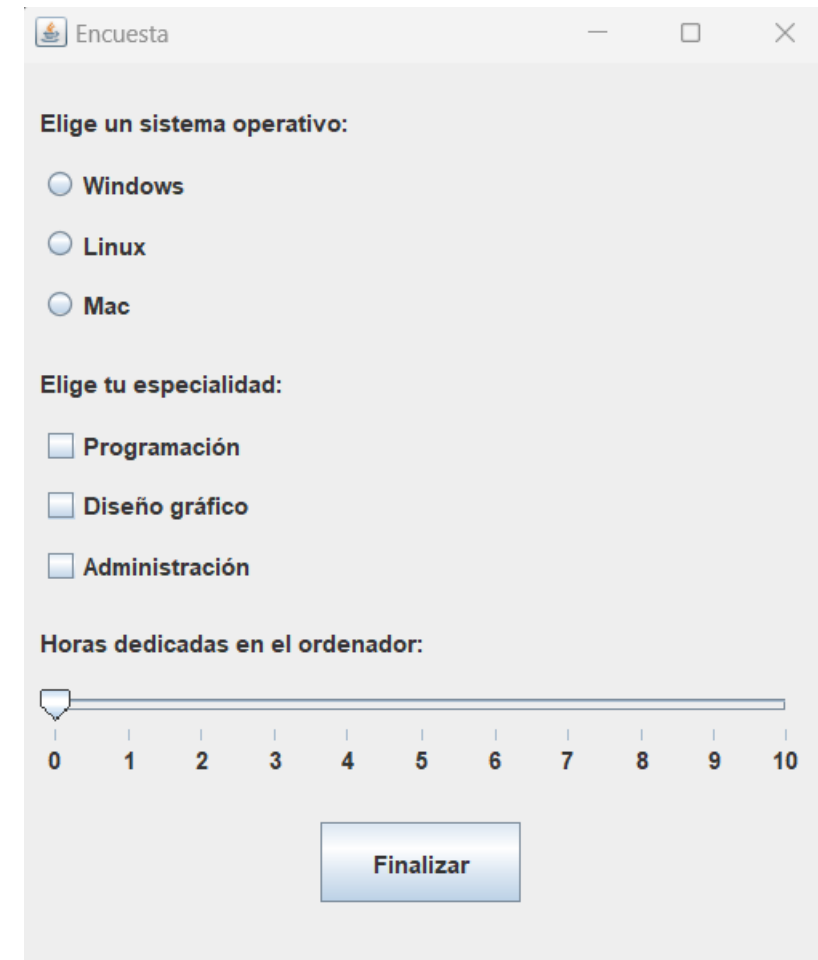
Podemos introducir tantas películas como queramos, siempre y cuando nos acordemos de pulsar el botón tras escribir el título.

3) Crea una miniencuesta gráfica. Daremos una serie de opciones para que el usuario elija. La encuesta preguntará lo siguiente:

- Elige un sistema operativo (solo una opción, JRadioButton)
 - Windows
 - Linux
 - Mac
- Elige tu especialidad (pueden seleccionar ninguna o varias opciones, JCheckBox)
 - Programación
 - Diseño gráfico
 - Administración

Horas dedicadas en el ordenador (usaremos un slider entre 0 y 10)

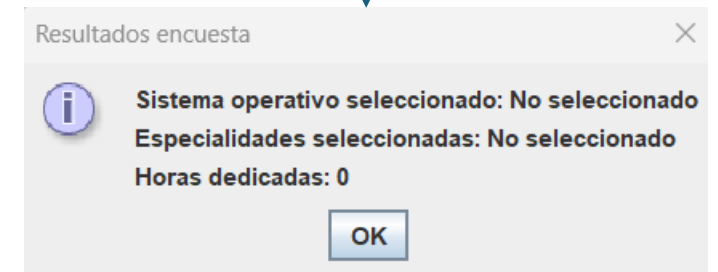
Por ultimo, nos mostrara por pantalla los datos introducidos.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Encuesta" with standard window controls (minimize, maximize, close). The window contains three sections:

- Elige un sistema operativo:** Three radio buttons are listed: "Windows", "Linux", and "Mac". None are selected.
- Elige tu especialidad:** Three checkboxes are listed: "Programación", "Diseño gráfico", and "Administración". None are checked.
- Horas dedicadas en el ordenador:** A horizontal slider bar with tick marks from 0 to 10. The slider handle is positioned at 0.

At the bottom center of the window is a button labeled "Finalizar".



The screenshot shows a Java Swing window titled "Resultados encuesta" with a close button. It displays the results of the survey:

- An information icon (i) is on the left.
- The text shows: "Sistema operativo seleccionado: No seleccionado", "Especialidades seleccionadas: No seleccionado", and "Horas dedicadas: 0".
- An "OK" button is at the bottom right.

A blue arrow points from the "Finalizar" button in the first window to this results window.

Encuesta

Elige un sistema operativo:

☒ Windows

☐ Linux

☐ Mac

Elige tu especialidad:

☒ Programación

☐ Diseño gráfico

☐ Administración

Horas dedicadas en el ordenador:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Finalizar

Resultados encuesta

Sistema operativo seleccionado: Windows

Especialidades seleccionadas: Programación

Horas dedicadas: 7

OK

Tras seleccionar 1 opción en la primera pregunta y una o varias en la segunda, podemos mover o clicar el slider para expresar la tercera respuesta.

```
JSlider sliderHoras = new JSlider(JSlider.HORIZONTAL, 0, 10, 0);
sliderHoras.setMajorTickSpacing(1);
sliderHoras.setPaintTicks(true);
sliderHoras.setPaintLabels(true);
sliderHoras.setBounds(10, 310, 380, 50); // Ajustamos la posición del slider
sliderHoras.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        super.mouseClicked(e);
        int mouseX = e.getX();
        int width = sliderHoras.getWidth();
        double proportion = (double) mouseX / width;
        int value = (int) Math.round(proportion * sliderHoras.getMaximum());
        sliderHoras.setValue(value);
    }
});
panel.add(sliderHoras);
```

El botón finalizar expresará la información registrada en la encuesta; si no se ha expresado ninguna respuesta en las primeras preguntas se mostrará el mensaje de “No seleccionado” (imagen en pág. anterior).