HW7 REPORT

PCA project

The PCA class

```
4 □class PCA:
 5
              _init__(self,dataArray,classArray=None):
 6
            #flattens array to 2-D
 7
            if dataArray.ndim>2:
8
                 dataArray=dataArray.reshape(dataArray.shape[0],-1)
9
            self.dataArray=dataArray
10
            self.classArray = classArray
11
            self.dataSize, self.dataDimension = self.dataArray.shape
init :
```

將資料壓成 [資料比數 , feature 數],正確的 class 可有可無,如果有給的話最後

的圖會上色。定義一些基本的變數。

```
def project(self,projectDimension=2):
13
             #project process here
14
             self.projectDimension=projectDimension
15
16
            print("Calculating covariance matrix...")
17
            print(self.dataArray.shape)
18
            covarArray=np.cov(self.dataArray,rowvar=False)
19
            #covarArray=np.corrcoef(self.dataArray,rowvar=False)
            print("Solving Eigen Values...")
            self.eigenValue, self.eigenVector = lng.eig(covarArray)
            #reverse argsort() indexes (was sorted in ascending)
24
            sortIndices=self.eigenValue.argsort()[::-1][:]
25
            self.eigenValue=self.eigenValue[sortIndices]
26
            self.eigenVector = self.eigenVector[:, sortIndices]
27
28
            print("Projecting data...")
29
             #select eigenvectors with largest eigen values
            self.projectEigenVector=self.eigenVector[:,:self.projectDimension]
            self.projectData=self.dataArray@self.projectEigenVector
32
            print("Finished projecting!")
```

project():

將資料投射到 projectDimension 的維度空間。covariance 因為自己用迴圈跑很慢因此借用 np.cov。算 eigenvalues 用的是 numpy 的 linalg。argsort()回傳的是 ascending 的 index order,我要取最大值所以將其反向。Project 就是矩陣乘法乘剛剛的 eigenvectors,這邊因為方向的關係可能跟常見公式不同但算法是一樣的。

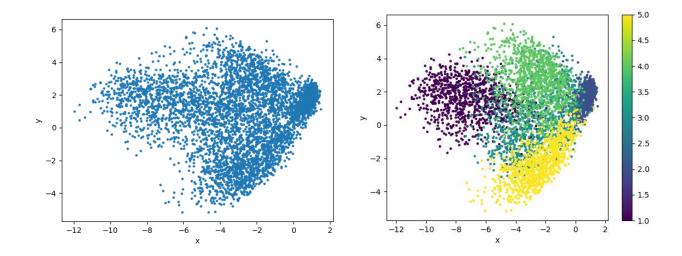
```
34 🖨
          def plot(self):
              #plt figure
 36
              fig = plt.figure()
 37
              ax = fig.add subplot (111)
              #draw corresponding first two eigenvectors values..
 39
              dataX=self.projectData[:,0]
 40
              dataY=self.projectData[:,1]
 41
              scatter = ax.scatter(dataX, dataY, c=self.classArray, s=20)
 42
              ax.set xlabel('x')
 43
              ax.set ylabel('y')
 44
              #classArray can be empty (it's unsupervised after all)
 45
              if self.classArray is not None:
 46
                  plt.colorbar(scatter)
 47
              plt.show()
plot():
```

使用 matplotlib 做圖,只取前兩個值作圖,因此若 projectDimension>2 會沒辦法呈現後面的值。如果有給各個資料的 class(label)的話會上色。

PCA PROJECT

```
□if name ==" main ":
49
         from dataprocess import readData
50
         trainData=readData("X train.csv")
51
         dataLabel=readData("T train.csv")
52
         pcaTest=PCA(trainData)
53
         pcaTest.project()
54
         pcaTest.plot()
 5
   pdef readData(name,delimiter=','):
        #load csv file to numpy array
 6
        print("Reading data {}".format(name))
        data=np.loadtxt(name,delimiter=delimiter)
 9
        if data.ndim==2:
10
            return data[:,:]
        elif data.ndim==1:
            return data[:]
```

讀檔後丟進去。



右邊的上色是根據正確的 class 去做的,可以觀察到雖然有大面積的重疊,但是可以大致上看出各個數字有各自的區塊,將 784 壓至 2 有這樣的結果已經算是不錯

了。如果用一點想像去看,可以觀察到235 這幾個比較像的數字的交疊在一起,

而 4 這個與其他的完全不像的數字則有很小的 variance。

LDA Project

The LDA class

LDA 是 supervised learning,所以 data 跟 class 都是必要的。np.unique 是為了找出 class 的種類,classDict 則給在 array 中他對照的 index。

```
def project(self,projectDimension=2):
14
                           self.projectDimension=projectDimension
                           self.inClassScatter=np.zeros((self.dataDimension, self.dataDimension))
                           self.betweenClassScatter=np.zeros((self.dataDimension, self.dataDimension))
                           #calculate class means
18
                           print("Calculating in class scatter...")
                           inClassMean=np.zeros((self.dataDimension,self.totalClassCount))
19
                           for dataIndex in range(self.dataSize):
                                   inClassMean[:,self.classDict[self.classArray[dataIndex]]]+=self.dataArray[dataIndex,:]
                           for classIndex in range(self.totalClassCount):
                                    inClassMean[:,classIndex]/=self.classDataCount[classIndex]
24
25
                           #calculate inclass scatter (sum over in class)
                           for dataIndex in range(self.dataSize):
26
                                    diffToClassMean=(self.dataArray[dataIndex, :] -
                                                                         inClassMean[:, self.classDict[self.classArray[dataIndex]]])[:,np.newaxis]
28
                                    self.inClassScatter+=(diffToClassMean@np.transpose(diffToClassMean))
29
                           #calculate between class scatter
                           print("Calculate between class scatter..")
                           allMean=np.average(inClassMean,axis=1,weights=self.classDataCount)[:,np.newaxis]
                           for classIndex in range(self.totalClassCount):
34
                                    diffToTotalMean=inClassMean[:,classIndex]-allMean
                                    \verb|self.betweenClassScatter=self.classDataCount[classIndex]* (\verb|diffToTotalMean@np.transpose| (\verb|diffToTotalMean@np.transpose| (diffToTotalMean@np.transpose| (diffToTotalMean@np.transpo
                           #calculate eigen vectors
                           print("Calculate eigens...")
                           inverseSwSb=lng.pinv(self.inClassScatter)@self.betweenClassScatter
40
                           self.eigenValue, self.eigenVector = lng.eig(inverseSwSb)
41
                           sortIndices = self.eigenValue.argsort()[::-1][:self.projectDimension]
42
                           self.eigenValue = self.eigenValue[sortIndices]
                           self.eigenVector = self.eigenVector[:, sortIndices]
43
                           print(self.eigenVector)
                           self.projectData = self.dataArray @ self.eigenVector
```

project():

這整塊簡單說就是 算 inclass scatter -> between class scatter -> eigenvectors->project inclass mean 是指投影片中的 mj,接著將各個點和對應的 class mean 相減後加總就是 in class scatter。Self.classDict[]就是為了對應實際 class 跟存在 array 中的位置

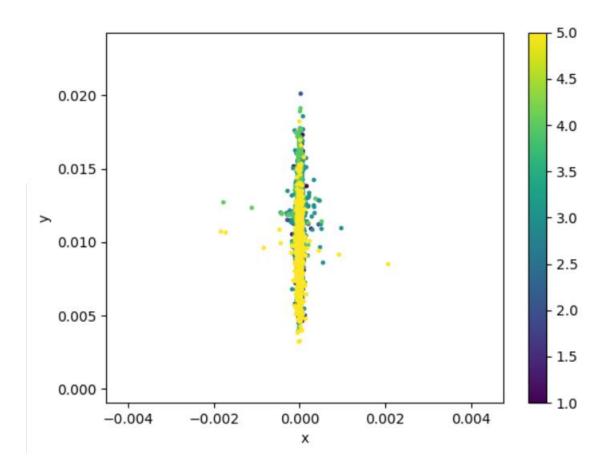
而已。 有些行數有加上[:,np.newaxis], 這是幫 1D 加上一個軸, 這樣才能做矩陣乘法@。

再來就是算出投射用的 eigenvector,是指(inclass scatter)^-1*(between class scatter),在此就不推導。因為 inclass scatter 有可能沒有 inverse,因此使用 pinv(pseudo inverse)。最後取 eigenvalue 最大的 eigenvector 做 project。

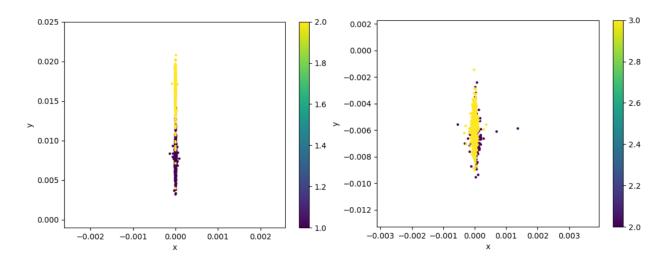
```
def plot(self):
46
47
            fig = plt.figure()
48
            ax = fig.add subplot (111)
49
            dataX=self.projectData[:,0]
50
            dataY=self.projectData[:,1]
51
            scatter = ax.scatter(dataX, dataY, c=self.classArray, s=5)
52
            ax.set xlabel('x')
53
            ax.set_ylabel('y')
54
            plt.colorbar(scatter)
55
            plt.show()
```

和 PCA 一樣的 plot。

LDA PROJECT



這邊的 LDA 分布會都重疊,乍看之下很失敗,但若一次只用兩個 class 可以發現事實上是有的。



左圖是只用 1,2 class,可以觀察到有明顯的分開,而右圖 2,3 class 在 PCA 中可以看到本來就相似,因此幾乎無法分開,這算是預期的結果。

Eigen face

```
Fidef plotSampleFace(imageArray,imageShape=None,sampleShape=(5,5),randomSelect=True,imageIndex=None,scaling=False):
        sampleHeight,sampleWidth=sampleShape
        if imageArray.ndim==2:
            imageHeight,imageWidth=imageShape
            imageCount=imageArray[0]
        elif imageArray.ndim==3
            imageCount,imageHeight,imageWidth=imageArray.shape
            print("Illegal image array")
14
16
        mergedFaces=np.zeros((sampleHeight*imageHeight,sampleWidth*imageWidth))
        if randomSelect:
            selectedImageIndex=np.random.randint(imageCount,size=sampleShape)
19
        else:
            if imageIndex is None:
                \verb|selectedImageIndex=np.arange(sampleHeight*sampleWidth).reshape(sampleShape)|\\
            else:
                selectedImageIndex=imageIndex
24
        if scaling is True:
26
            for imageIndex in selectedImageIndex:
                if imageArrav.ndim==2:
28
                    imageArray[imageIndex, :] *= 255.0/imageArray[imageIndex, :].max()
29
                 elif imageArray.ndim==3:
                    imageArray[imageIndex, :,:] *= 255.0 / imageArray[imageIndex, :,:].max()
        for sampleRow in range(sampleHeight):
            if imageArray.ndim==2:
                mergedImageRow = mergeImageToRow(imageArray[selectedImageIndex[sampleRow, :],:], (imageHeight, imageWidth))
            elif imageArray.ndim==3:
                mergedImageRow=mergeImageToRow(imageArray[selectedImageIndex[sampleRow,:],:,:],(imageHeight,imageWidth))
            mergedFaces[sampleRow*imageHeight:(sampleRow+1)*imageHeight,:]=mergedImageRow
        plt.colorbar()
```

plotSampleFace():

randomSelect 決定 index 是給定,按順序,或是隨機。Scaling 是將值移到

0~255 間,此處沒有用到。

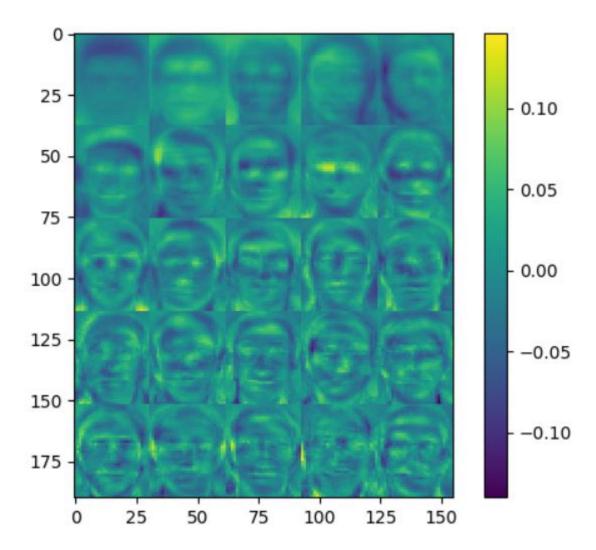
這個函式最主要是要將影像的 row 接起來,其中 mergelmageToRow()就是負責將

一行影像接起來的函式,我再將好幾行疊起來。

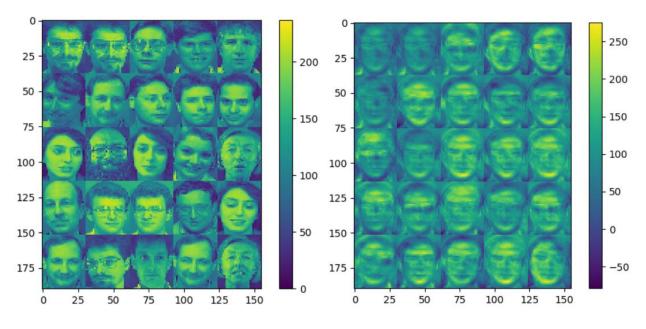
```
pdef mergeImageToRow(imageArray,imageShape=None):
                                #print(imageShape)
44
45
                                #plt.imshow(imageArray[0,:,:])
46
                                #plt.show()
47
                               if imageArray.ndim==2:
48
                                              imageHeight,imageWidth=imageShape
49
                                              imageCount=imageArray.shape[0]
                                elif imageArray.ndim==3:
                                              imageCount,imageHeight,imageWidth=imageArray.shape
                                             print("Illegal image array")
54
                                              return
                               mergedImage=np.zeros((imageHeight,imageWidth*imageCount))
56
                                for imageRow in range(imageHeight):
57
                                              for imageIndex in range(imageCount):
                                                             if imageArray.ndim==2:
                                                                            \verb|mergedImage[imageRow, imageIndex*imageWidth: (imageIndex + 1) * imageWidth] = imageArray[imageIndex, imageIndex, imageInde
                                                             elif imageArray.ndim==3:
61
                                                                            mergedImage[imageRow, imageIndex*imageWidth:(imageIndex + 1) * imageWidth] = imageArray[imageIndex,
                                return mergedImage
```

mergeImageToRow():

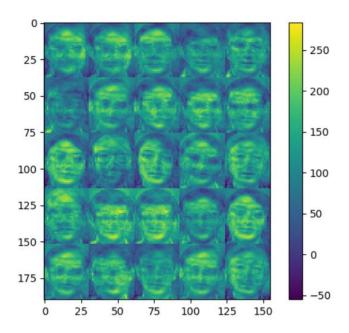
將一行影像接起來,以這次實驗為例就是輸出 1x5 的影像數。



這是根據 400 個臉做出的 eigenface,從左上到右下是 eigenface 的順序。觀察得到左上比較模糊,這是比重比較高比較通用的 eigenface,細節也會比較少。越是到右下角的細節就越來越多,是對於對應特定圖片細節的 face。



左邊是原圖,右邊是 25 eigenvector 的重構。



這是 50 eigenvector 的重構。可以觀察到 25 eigenvector 的重構各圖片比較相似,50 eigenvector 可以明顯地看到原圖的樣子。

RATIO and NORMALIZED CUT

```
#Help with scipy to speed up the calculation

if kernel=='linear':

self.graphMatrix=linear_kernel(self.dataArray)

elif kernel=='RBF':

self.graphMatrix = rbf_kernel(self.dataArray, gamma=gamma)

#self.graphMatrix=np.maximum(self.graphMatrix-(1e-4),0)

elif kernel=='linearRBF':

self.graphMatrix=linear_kernel(self.dataArray)+rbf_kernel(self.dataArray, gamma=gamma)
```

用了 scipy 以加速 similarity matrix 的運算。

Ratio 需要 generalized eigenvector

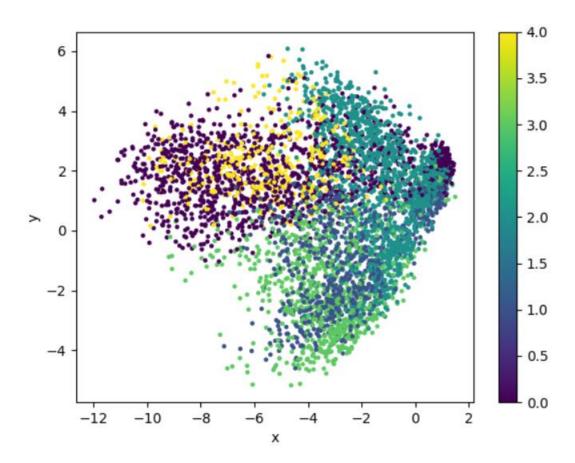
```
if mode=='ratio':
    self.eigenValue, self.eigenVector = lng.eig(self.graphLaplacian, self.degreeMatrix)

else:
    self.eigenValue,self.eigenVector=lng.eig(self.graphLaplacian)
```

Normalized cut 需要 normalized laplacian 以及對 row 做 normalize

```
if mode=='ratio':
                      self.graphLaplacian=self.degreeMatrix-self.graphMatrix
                  elif mode=='normalized':
                      self.graphLaplacian = self.degreeMatrix - self.graphMatrix
                      degreeMatrixInvSqrt=sqrtm(lng.inv(self.degreeMatrix))
60
                      self.graphLaplacian=degreeMatrixInvSqrt@self.graphLaplacian@degreeMatrixInvSqrt
61
                  else:
                      print("unknown mode")
63
                      return
                   if mode=='normalized':
 75
                       for eigenRow in range(self.eigenVector.shape[0]):
                           normTerm=(np.square(self.eigenVector[eigenRow,:]))**0.5
76
                           self.eigenVector[eigenRow,:]=self.eigenVector[eigenRow,:]/normTerm
```

Normalized_Linear



Normalized_Linear+RBF

