

Rapport de Projet - WildWater

Présentation des membres du groupe :

-Bernard Alexandre

-Dumaire Alexis

-Therin Achille

Répartition des taches au sein du groupe et planning de réalisation :

Première semaine :

Lorsque nous avons découvert le projet, après une heure de compréhension de celui-ci la répartition des taches fut immédiate. Heureusement pour nous chacun était intéressé par une partie différente du projet. Alors nous nous sommes lancés :

- Alexandre commença la partie Shell du projet notamment sur les requêtes de l'utilisateur.
- Alexis lui se lança sur la partie histogramme et fit les premières fonctions d'AVL et tout ce qui les accompagnent.
- Enfin Achille se chargea des fuites et de la manière de traiter les informations du fichier.

Deuxième semaine :

Par la suite nous avons chacun avancé de notre côté, Alexandre ayant fini en premier il a donc aidé Alexis sur les histogrammes et notamment sur la récupération de données. Pendant ce temps-là Achille continuait la partie leak, notamment avec la récupération des données du fichier.

Troisième et dernière semaine :

Enfin après avoir suffisamment avancé sur les histogrammes nous nous sommes penchés sur le leaks et l'avons fini malgré un problème sur lequel nous avons légèrement buté.

Nous sommes passé ensuite par une phase de débogage du programme et avons corrigés les erreurs marquantes.

Pour finir nous avons fait le tri des fichiers, readme, etc...

Problèmes et limites fonctionnelles de l'application :

La première difficulté que nous avions rencontrée était de comprendre entièrement et efficacement le sujet et de trouver des liens entre chaque partie. Puis d'arriver à se représenter ce que le sujet allait donner une fois coder.

Comme dit précédemment lors du codage de la partie leaks nous nous sommes retrouvés face à un problème sur lequel nous nous sommes penché tous les trois et que nous avons finalement réussi à corriger.

Enfin le dernier problème concernant cette fois le programme terminé est que malheureusement nous avons des fonctions qui se répètent. En effet puisque nous avons 2 AVL différents nous avons, par exemple, 2 fonctions "creerAVL". Nous n'avons pas pu corriger ce détail malgré nos recherches, ce n'est pas problématique mais rajoute donc des lignes de code.