

# Évaluation Pratique

Achille Thin

9 janvier 2024

## Introduction

Cette évaluation vise à tester vos compétences en modélisation statistique en utilisant le langage de programmation R. Vous travaillerez sur [ce jeu de données](#) qui contient diverses caractéristiques des voitures et leur prix. L'objectif est de construire un modèle statistique pour prédire le prix des voitures en fonction de leurs caractéristiques.

Le rendu de ce projet doit se faire impérativement avant le **4 mars 2024, 23 :59** et est à envoyer par mail à [thin.achille@gmail.com](mailto:thin.achille@gmail.com). Il doit se faire sous format

- Rmarkdown, enregistré en html, avec le code **propre et commenté**, comme ceci : nom\_prenom.html,
- pdf, envoyé dans un fichier .zip avec le code utilisé sous R **propre et commenté**, comme ceci : nom\_prenom.zip.

## Questions

### Exploration des Données

1. Importez le jeu de données en R et affichez les premières lignes. Faites une description statistique sommaire des variables (que représentent-elles ? sont-elles catégorielles ou quantitatives ?).
2. Visualisez la distribution du prix des voitures. Utilisez un histogramme ou un diagramme en boîte.
3. Examinez les relations entre le prix des voitures et les autres variables à l'aide de graphiques appropriés. Concluez.

### 1 Construction du Modèle Linéaire

1. Construisez un modèle linéaire initial en utilisant toutes les variables explicatives.
2. Analysez l'influence des points de données individuels sur le modèle. Identifiez et traitez les valeurs aberrantes.
3. Vérifiez les hypothèses de base du modèle linéaire (normalité des résidus, homoscédasticité, etc.). Qu'en concluez-vous ? Si les hypothèses ne sont pas vérifiées, que faut-il faire ? Le cas échéant, recommencez l'analyse.

### 2 Sélection de Variables et Affinement du Modèle

1. Testez les effets des différentes variables dans le modèle. Qu'en concluez-vous ?
2. Interprétez les coefficients obtenus.
3. Comparez les performances de différents modèles en utilisant les différents critères vus en cours.

### 3 Validation du Modèle

1. Évaluez la performance du modèle final sur un ensemble de test. Calculez l'erreur quadratique moyenne (MSE) et le  $R^2$  ajusté.
2. Sur le jeu de donnée test (disponible [ici](#)), effectuez maintenant la prédiction du modèle, avec intervalle de confiance. Qu'en pensez-vous ?

### Conclusion

Rédigez un bref rapport qui résume vos résultats, vos choix de modélisation, l'écriture mathématique propre de votre modèle final et les conclusions et interprétations que vous tirez de cette analyse.

### Pour aller plus loin

Répétez l'analyse précédente sur le jeu de donnée décrivant la note de dégustation donnée à des vins rouges et leurs caractéristiques chimiques et prix associés, disponible [ici](#).

Une fois cette analyse terminée, essayez de prédire les notes des vins blancs à partir de ces mêmes caractéristiques chimiques, jeu de donnée disponible [ici](#). Qu'en pensez-vous ? Pensez vous à un test statistique permettant de savoir si le modèle fonctionne sur ce jeu de donnée ?

Si vous deviez maintenant faire un modèle global prédisant les notes de vins rouges et blancs, que feriez-vous ? Comment déterminer si les ressentis associés à chacune des caractéristiques chimiques des vins rouges et blancs diffèrent ?