

// What is the value of x when the program ends?

```
int x = 0;
bool y = false;
```

```
int function(int parameter1, parameter2)
{
    return parameter1 + parameter2;
}
```

```
while(x <= 5)
{
    if(x >= 2 && y)
    {
        y = false;
        x = function(x,1);
    }
    else
    {
        x = x + 2;
        y = true;
    }
}
```

// END OF THE PROGRAM

// What is the value of x?
// Your answer:

// you can use this table to help remember the values

```
//  x  |  y  //
//-----//
//  0  | false //
//      |      //
//-----//
//      |      //
//      |      //
//-----//
//      |      //
//      |      //
//-----//
//      |      //
//      |      //
//-----//
//      |      //
//      |      //
//-----//
//      |      //
//      |      //
//-----//
```