

## PSEUDOCODE

fonction distance(personnage1 personnage\_ciblé) :

```
retourne sqrt ((personnage1['Courage'] - personnage_ciblé['Courage']) ** 2
+ (personnage1 ['Ambition'] - personnage_ciblé ['Ambition']) ** 2
+ (personnage1 ['Intelligence'] - personnage_ciblé ['Intelligence']) ** 2
+ (personnage1 [' Bonté ' ] - personnage_ciblé ['Bonté']) ** 2)
```

fonction distance\_addition(table, personnage\_inconnues):

```
distance_table <- []
pour chaque personnages dans table.valeurs():
    personnage['Distance'] <- distance(personnage_inconnues, personnage)
    ajouter distance_table à personnage
retourner distance_table
```

fonction meilleur\_maison(table):

```
maisons <- {}
pour chaque voisins dans la table:
    si voisins['Maison'] dans maisons:
        maisons[voisins['Maison']] <- + 1
    sinon:
        maisons[voisins['Maison']] <- 1
maximum <- 0
pour chaque maison, nombre dans maison.objets():
    si nombre > maximum: maximum <- nombre
    meilleur_maison <- maison
retourner meilleur_maison
```