Nama: Achmad Gibran Nim: 202412003

Latihan: Encapsulation & Methods dalam Python

Petunjuk Pengerjaan:

- 1. Kerjakan soal-soal berikut sesuai dengan pemahaman Anda tentang materi Encapsulation & Methods
- 2. Untuk soal coding, tuliskan kode Python yang diminta di area yang telah disediakan
- 3. Gunakan konsep access modifier (public, protected, private) dengan tepat
- 4. Pastikan untuk menggunakan constructor <u>init</u> dan parameter self dengan benar
- 5. Anda dapat mengerjakan tugas ini di kertas atau di editor kode favorit Anda

Bagian 1: Soal Teori

- 1. Jelaskan perbedaan antara instance attributes dan class attributes dalam Python! Berikan contoh sederhana untuk masing-masing.
 - Instance attribute adalah atribut yang melekat pada masing masing objek, sehingga setiap objek memiliki atribut yang berbeda
 Contoh: sama untuk semua mobil, misalnya jumlah roda = 4 atau merk pabrikan =
 - "Toyota".
 - Class Attributes adalah atribut yang dimiliki bersama oleh semua objek dan oleh kelas itu sendiri.
 - Contoh: berbeda untuk setiap mobil, misalnya warna atau nomor_plat.
- 2. Apa fungsi dari parameter self dalam metode Python? Mengapa parameter ini diperlukan? self itu adalah **objek (benda)** yang sedang dibuat atau diurus. Dia dipakai untuk mengambil data (atribut) dan menjalankan fungsi (*method*) milik objek itu sendiri.
- 3. Jelaskan perbedaan antara access modifier public, protected, dan private dalam Python! Bagaimana Python menerapkan konsep tersebut?
 - O Public (tanpa awalan): Artinya bebas. Siapa pun boleh melihat atau mengubahnya.
 - O Protected (satu *underscore*: _nama): Ini hanyalah saran. Seharusnya jangan diakses dari luar, tapi jika mau, Python tidak melarang.
 - O Private (dua *underscores*: __nama): Python mengubah namanya (teknik *name mangling*) agar sulit diakses dari luar kelas. Ini untuk menghindari masalah bentrok nama.
- 4. Apa yang dimaksud dengan "name mangling" dalam Python? Kapan dan mengapa fitur ini digunakan?

Name Mangling adalah teknik otomatis yang digunakan Python untuk mengubah nama variabel yang didefinisikan dengan awalan dua garis bawah (__nama_variabel) di dalam sebuah kelas.

- 5. Buatlah kelas Buku dengan ketentuan berikut:
 - a. Memiliki atribut: judul (public), penulis (protected), __tahun terbit (private)
 - b. Memiliki constructor yang menginisialisasi semua atribut
 - c. Memiliki metode get info() yang mengembalikan string berisi informasi buku
 - d. Memiliki metode get_tahun_terbit() (getter) dan set_tahun_terbit(tahun) (setter) untuk mengakses dan mengubah tahun terbit
 - e. Pada setter, pastikan tahun terbit tidak boleh lebih dari tahun sekarang

```
costNoospy > % AkunBank > ② tarik

class AkunBank > ② tarik

MIN_SALDO = 50000

def __init__(self, nama_pemilik, saldo_awal, nomor_akun):

self._nama_pemilik = nama_pemilik
self._nomor_akun = nomor_akun
self._saldo = 0

a Validasi saldo awal
if saldo_awal > self.MIN_SALDO:
self._saldo = saldo_awal

def setor(self, amount):
    if amount > 0:
    self._saldo += amount
    return True

def tarik(self, amount):
    if amount > 0 and (self._saldo - amount) >= self.MIN_SALDO:
    self._saldo -= amount
    return False

def get_saldo(self):
    return self._saldo

def transfer(self, akun_tujuan, amount):
    if self.tarik(amount): # Menggunakan tarik() untuk validasi
    akun_tujuan.setor(amount)
return True

return True

def transfer(self, akun_tujuan, amount):
    if self.tarik(amount): # Menggunakan tarik() untuk validasi
    akun_tujuan.setor(amount)
return True
return False
```

- 6. Buatlah kelas AkunBank yang menerapkan encapsulation dengan ketentuan:
 - a. Memiliki atribut: nama_pemilik (public), __saldo (private), __nomor_akun (private)
 - b. Saldo awal harus minimal 50.000 saat pembuatan akun
 - c. Memiliki metode: setor(amount), tarik(amount), get_saldo()
 - d. Metode tarik harus memastikan saldo tidak boleh kurang dari 50.000
 - e. Buat juga metode transfer(akun_tujuan, amount) yang mentransfer dana ke akun lain.

7. Analisis kode berikut dan jawab pertanyaannya:

```
1. class Karyawan:
        perusahaan = "PT Python Jaya" # Class attribute
 2.
 3.
 4.
        def init (self, nama, gaji):
 5.
            self.nama = nama
            self._gaji = gaji
self._tunjangan = 0
 6.
 7.
8.
        def hitung_gaji_bersih(self):
9.
            return self.__gaji + self._tunjangan
10.
11.
        def set_tunjangan(self, tunjangan):
12.
            if tunjangan >= 0:
13.
                 self._tunjangan = tunjangan
14.
15.
16. # Penggunaan kelas
17. karyawan1 = Karyawan("Budi", 5000000)
18. karyawan1.set_tunjangan(1000000)
```

a. Apa yang akan terjadi jika kita mencoba mengakses karyawan1.__gaji langsung dari luar kelas? Mengapa?

Jawab:

Jika akses karyawan1.__gaji langsung dari luar kelas , akan terjadi error karena sifatnya private menggunakan dua garis bawah

 Bagaimana cara yang tepat untuk mengetahui gaji Bud.i? Jawab:

```
# memanggil method
gaji_bersih_budi = karyawan1.hitung_gaji_bersih()

Uutput
print(f"Gaji Bersih Budi adalah: {gaji_bersih_budi}")
```

Dengan memanggil method yang berisi rumus untuk menghitung gaji bersih keryawan Gaji Bersih Budi adalah: 6000000

c. Apakah kita bisa mengubah perusahaan untuk karywan1? Bagaimana caranya? Bisa, dengan cara menetapkan nilai baru menggunakan nama objek

```
# mengubah instance
karyawan1.perusahaan = "PT Makmur Jaya"

# cetak
print(karyawan1.perusahaan)
PT Makmur Jaya
```

d. Mengapa atribut _tunjangan menggunakan underscore tunggal Karena itu bertujuan memberi tanda kalau atribut _tunjangan tidak seharusnya di akses dari luar, walau aksesnya diijinkan oleh python.