NAMA: Achmad Nuhan T

NIM : 242410103011

KELAS: PBO_C

LAPORAN SISTEM MANAJEMEN KARYAWAN DI PERUSAHAAN

Code Program

1. SuperClass Karyawan

```
class Karyawan
     private double _minimumGaji = 1_588_888; // to avoid getting negative value
     public string TipeKaryawan { get; private set; } // in Karyawan tipe Karyawan Kontrak
     private string _Nama;
     private string _ID;
private double _GajiPokok = 0;
     public Karyawan(string TipeKaryawan)
         this.TipeKaryawan = TipeKaryawan;
     public string Nama
         get { return _Nama; }
             if (value.Replace(" ", "").All(Char.IsLetter) && value != "")
                 _Nama = ToTitle(value);
                 Console.WriteLine("Nama harus huruf saja");
     public string ID
         get { return _ID; }
             if (value != "")
                 _ID = value;
             else
                 Console.WriteLine("ID tidak boleh kosong");
     public double GajiPokok
         get { return _GajiPokok; }
             if (value >= _minimumGaji)
                 _GajiPokok = value;
                 Console.WriteLine($"Gaji Pokok harus lebih dari {_minimumGaji}");
     public virtual double HitungGaji()
         return _GajiPokok;
     public string ToTitle(string words)
         string[] wordsSplit = words.Split(" ");
         string placeHolder = "";
         foreach (string var in wordsSplit)
             placeHolder += " " + char.ToUpper(var[8]) + var.Substring(1);
         placeHolder = placeHolder.Substring(1);
         return placeHolder;
```

Fungsi Superclass **Karyawan** adalah kelas induk yang berfungsi sebagai blueprint atau template untuk semua jenis karyawan. Kelas ini mendefinisikan atribut dan metode umum yang dapat digunakan oleh semua karyawan, baik itu karyawan tetap, kontrak, maupun magang.

Atribut (Properties) dalam Karyawan:

minimumGaji :

Nilai minimum gaji yang harus dimiliki oleh setiap karyawan (default: 1.500.000). Digunakan untuk memastikan bahwa gaji pokok tidak bernilai negatif atau di bawah batas minimum.

TipeKaryawan :

Menyimpan tipe karyawan (misalnya "Karyawan Tetap", "Karyawan Kontrak", dll.). Properti ini bersifat *read-only* karena hanya bisa diatur di konstruktor.

Nama :

Nama karyawan yang disimpan secara privat.

_ID :

ID karyawan yang disimpan secara privat.

_GajiPokok :

Gaji pokok karyawan yang disimpan secara privat.

2.Subclass

Fungsi Subclass

Subclass adalah turunan dari superclass **Karyawan**. Setiap subclass merepresentasikan jenis karyawan yang berbeda (tetap, kontrak, magang) dengan aturan perhitungan gaji yang spesifik.

A. Karyawan Tetap

```
class KaryawanTetap : Karyawan
{
    private int _BonusTetap = 500_000;
    1 reference
    public KaryawanTetap() : base("Karyawan Tetap") { }
    2 references
    public override double HitungGaji()
    {
        return GajiPokok + _BonusTetap;
    }
}
```

Atribut Baru : _BonusTetap = 500_000

Bonus tetap yang diberikan kepada karyawan tetap.

Override Metode HitungGaji():

Menghitung total gaji dengan menambahkan bonus tetap ke gaji pokok:

return GajiPokok + _BonusTetap;

B. Karyawan Kontrak

```
class KaryawanKontrak : Karyawan
{
    private double _PotonganKontrak = 200_000;
    1 reference
    public KaryawanKontrak() : base("Karyawan Kontrak") { }
    2 references
    public override double HitungGaji()
    {
        Console.WriteLine($"Potongan Gaji: {_PotonganKontrak}");
        return GajiPokok - _PotonganKontrak;
    }
}
```

Atribut Baru : _PotonganKontrak = 200_000

Potongan yang diberlakukan kepada karyawan kontrak.

Override Metode HitungGaji()

Menghitung total gaji dengan mengurangi potongan dari gaji pokok:

```
Console.WriteLine($"Potongan Gaji: {_PotonganKontrak}"); return GajiPokok - PotonganKontrak;
```

C. Karyawan Magang

Tidak Ada Atribut Baru

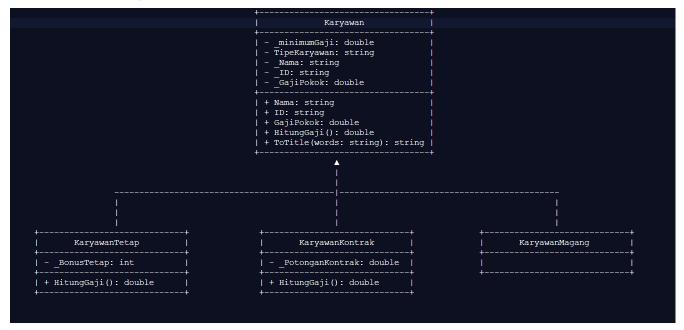
Karyawan magang tidak memiliki bonus atau potongan tambahan.

Override Metode HitungGaji()

Menggunakan implementasi default dari superclass **Karyawan** (hanya mengembalikan gaji pokok):

return GajiPokok;

3. Class Diagram



Penjelasan Class Diagram

Superclass (Karyawan):

- Atribut privat: _minimumGaji, _Nama, _ID, _GajiPokok.
- Properti publik: Nama, ID, GajiPokok, TipeKaryawan.
- Metode: HitungGaji() (virtual), ToTitle().

Subclass (KaryawanTetap, KaryawanKontrak, KaryawanMagang) :

- Mewarisi semua atribut dan metode dari Karyawan.
- Mengganti implementasi HitungGaji() sesuai kebutuhan.
- Subclass dapat memiliki atribut tambahan seperti BonusTetap atau _PotonganKontrak

4. Contoh Penggunaan

Contoh Input

- 1. Pilih tipe karyawan: "1" (Karyawan Tetap).
- 2. Masukkan nama karyawan: "achmad"
- 3. Masukkan ID karyawan: "KT001"
- 4. Masukkan gaji pokok: "3000000"

Flow Program

- 1. Pengguna memilih "1", sehingga objek KaryawanTetap dibuat.
- 2. Pengguna diminta memasukkan data:
 - Nama: "achmad" → Diformat menjadi "Achmad".
 - ID: "KT001".
 - Gaji Pokok: 3.000.000.
- 3. Program menghitung total gaji menggunakan metode **HitungGaji()** dari subclass **KaryawanTetap**

Output:

```
Program Hitung Gaji Karyawan
   Pilih Tipe Karyawan (Tulis Angka Saja)
2
   1. Karyawan Tetap
3
   2. Karyawan Kontrak
   3. Karyawan Magang
5
6 0. Keluar
   Pilih : 1
   Masukkan nama karyawan: achmad
8
   Masukkan Id karyawan: KT001
9
10
   Masukkan Gaji Pokok karyawan: 3000000
11
12
13
       RANGKUMAN
14
   Nama
               : Achmad
   Tipe Karyawan : Karyawan Tetap
15
      : KT001
   Ιd
16
17 Total Gaji : Rp3.500.000
```