**PENGUJIAN PERMAINAN ARITMATIKA BERBASIS ARCADE**

Nama Pengguna : ……………………………….

Divais Yang Digunakan : ……………………………….

Tanggal Pengujian : ……………………………….

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Bagian Yang Diuji | Aksi Aktor | Reaksi Permainan | | Nilai (1 - 5) |
| Benar (√) | Salah (√) |
| 1 | Pengujian tingkat kesulitan | Soal semakin sulit |  |  |  |
| 2 | Karakter dapat terluka | Ada animasi tebasan |  |  |  |
| 3 | Karakter dapat naik level | Exp direset dan level pemain meningkat |  |  |  |
| 4 | Permainan dibatasi hingga level 5 atau pemain kehabisan nyawa | Permainan berakhir |  |  |  |
| 5 | Pemain menjawab dengan benar soal yang diajukan | Poin dan exp permainan akan semakin meningkan |  |  |  |

Tuban, ……………………………….

(………………………………………)