LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 16 "SKEMA PEMROSESAN SEKUNESIAL"



Disusun Oleh : Achmad Zulvan Nur Hakim 103112400070

Dosen:

Yohani Setiya Rafika Nur, M. Kom.

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. UNGUIDED (soal tugas, berdasarkan file tugas yang diberikan)

Soal 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
      var num float64
      sum := 0.0
      count := 0
      fmt.Println("Masukkan bilangan (9999 untuk berhenti):")
      for {
             fmt.Scan(&num)
             if num == 9999 {
                    break
             sum += num
             count++
      if count > 0 {
             average := sum / float64(count)
             fmt.Printf("Rata-rata: %.2f\n", average)
      } else {
             fmt.Println("Tidak ada bilangan yang dimasukkan")
      }
```

Output

```
PS D:\PRAKTIKUM> go run "d:\PRAKTIKUM\Praktikum10\Modul16\Unguided\latsol1\latsol1.go"
Masukkan bilangan (9999 untuk berhenti):
8
9999
Rata-rata: 8.00
```

Deskripsi: Program diatas adalah program untuk menghitung rata-rata yang dimana program tersebut akan berhenti apabila diakhiri dengan angka 9999.

```
package main
import "fmt"
func main() {
       var x string
       var n int
       fmt.Print("Masukkan string yang dicari: ")
       fmt.Scan(&x)
       fmt.Print("Masukkan jumlah string: ")
       fmt.Scan(&n)
       strings := make([]string, n)
       count := 0
       firstPos := -1
       fmt.Println("Masukkan", n, "string:")
       for i := 0; i < n; i++ {
               fmt.Scan(&strings[i])
               if strings[i] == x {
                      if firstPos == -1 {
                              firstPos = i
                      count++
       fmt.Println("String ditemukan:", count > 0)
       fmt.Println("Posisi pertama:", firstPos+1)
       fmt.Println("Jumlah kemunculan:", count)
       fmt.Println("Ada minimal dua kemunculan:", count >= 2)
```

Output

```
PS D:\PRAKTIKUM> go run "d:\PRAKTIKUM\Praktikum10\Modul16\Unguided\latsol2\latsol2.go"
Masukkan string yang dicari: x
Masukkan jumlah string: 4
Masukkan 4 string:
n
u
r
x
String ditemukan: true
Posisi pertama: 4
Jumlah kemunculan: 1
Ada minimal dua kemunculan: false
```

Deskripsi: Program yang digunakan untuk mencari sebuah string x adalah data pertama dan n adalah data bilangan yang dibaca kedua dan n berikutnya adalah data string yang Dimana kita membuat algoritma dengan pertanyaan berikut:

- a. Apakah string x ada dalam kumpulan n data string tersebut? Ada
- b. Pada posisi ke berapa string x tersebut ditemukan? 4
- c. Ada berapakah string x dalam kumpulan n data string tersebut? 1
- d. Adakah sedikitnya dua string x dalam n data string tersebut? False

```
package main
import (
      "fmt"
      "math/rand"
func main() {
      var drops int
      fmt.Print("Masukkan jumlah tetesan air: ")
      fmt.Scan(&drops)
      countA, countB, countC, countD := 0, 0, 0, 0
      for i := 0; i < drops; i++ {
             x := rand.Float64()
             y := rand.Float64()
             if x < 0.5 {
                     if y < 0.5 {
                            countA++
                     } else {
                            countD++
             } else {
                     if y < 0.5 {
                            countB++
                     } else {
                            countC++
                     }
             }
      fmt.Printf("Curah hujan daerah A: %.4f mm\n", float64(countA)*0.0001)
      fmt.Printf("Curah hujan daerah B: %.4f mm\n", float64(countB)*0.0001)
      fmt.Printf("Curah hujan daerah C: %.4f mm\n", float64(countC)*0.0001)
      fmt.Printf("Curah hujan daerah D: %.4f mm\n", float64(countD)*0.0001)
```

Output

```
PS D:\PRAKTIKUM> go run "d:\PRAKTIKUM\Praktikum10\Modul16\Unguided\latsol3\latsol3.go"
Masukkan jumlah tetesan air: 10000000
Curah hujan daerah A: 250.0447 mm
Curah hujan daerah B: 250.0553 mm
Curah hujan daerah C: 250.1891 mm
Curah hujan daerah D: 249.7109 mm
```

Deskripsi : Program di atas adalah program untuk mengukur curah hujan daerah A,B,C,dan D

```
package main
import (
       "fmt"
       "math"
func main() {
      var n int
      fmt.Scan(&n)
      sum := 0.0
      var i int
      for i = 0; i < n; i++ {
              term := 1.0 / float64(2*i+1)
              if i%2 != 0 {
                     term = -term
              sum += term
              pi := 4 * sum
              nextTerm := 1.0 / float64(2*(i+1)+1)
              if (i+1)%2 != 0 {
                     nextTerm = -nextTerm
              if math.Abs(nextTerm) < 0.00001 {</pre>
                     break
              if pi >= 3.1415876535 {
                     fmt.Printf("Hasil PI: %.10f\n", pi)
      fmt.Printf("Pada i ke: %d\n", i)
```

Output

```
Hasil PI: 3.1416126668
Hasil PI: 3.1416126660
Hasil PI: 3.1416126652
Hasil PI: 3.1416126644
Hasil PI: 3.1416126636
Hasil PI: 3.1416126628
Hasil PI: 3.1416126620
Hasil PI: 3.1416126612
Hasil PI: 3.1416126604
Hasil PI: 3.1416126596
Hasil PI: 3.1416126588
Hasil PI: 3.1416126580
Hasil PI: 3.1416126572
Hasil PI: 3.1416126564
Hasil PI: 3.1416126556
Hasil PI: 3.1416126548
Hasil PI: 3.1416126540
Pada i ke: 49999
```

Deskripsi: Program di atas adalah program formula lebinz.

Soal 5

```
package main
import (
       "fmt"
       "math/rand"
func main() {
      var n int
      fmt.Print("Banyak Topping: ")
      fmt.Scan(&n)
      topping := 0
      centerX, centerY := 0.5, 0.5
      radius := 0.5
      for i := 0; i < n; i++ {
              x := rand.Float64()
              y := rand.Float64()
              dx := x - centerX
              dy := y - centerY
              if dx*dx+dy*dy <= radius*radius {</pre>
                      topping++
              }
      }
      fmt.Printf("Topping pada Pizza: %d\n", topping)
      fmt.Printf("PI: \%.10f\n", 4.0*float64(topping)/float64(n))
```

Output

```
PS D:\PRAKTIKUM> go run "d:\PRAKTIKUM\Praktikum10\Modul16\Unguided\latsol5\latsol5.go Banyak Topping: 1234567
Topping pada Pizza: 969932
PI : 3.1425819741
```

Deskripsi: Program di atas adalah Program implementasi dari metode Monte Carlo untuk menghitung nilai PI menggunakan simulasi penempatan topping pada pizza.