



ÉCOLE
CENTRALE LYON

Rapport de projet : Application web s8

L'équipe :

Achraf Bella

SalahEddine Mesdar

Les encadrants :

Daniel.Muller

Table des matières

Introduction :.....	3
Cahier de charges :	3
Explication de la fonction de l'application	3
Les problèmes rencontrés.....	4
Pour lancer l'application	5
Conclusion	6

Introduction :

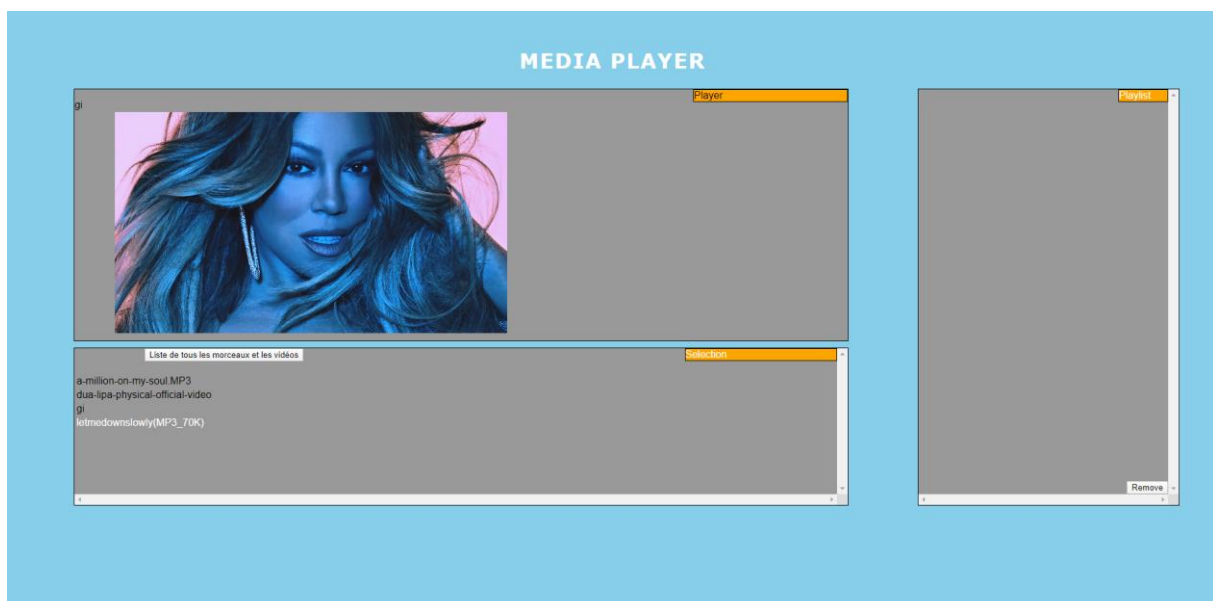
L'objectif application web nous a permis d'acquérir les connaissances nécessaires pour faire des sites web dynamique à travers le langage de programmation Javascript ainsi que de construire un serveur à l'aide de Node JS. À la fin de cet électif, nous sommes amené à réaliser un projet pour mise en pratique tout ce que nous avons pris durant cette période en HTML, CSS et Javascript pour cela nous avons décidé de réaliser une application web qui permet à l'utilisateur de jouer de la musique et les vidéos existait dans son ordinateur.

Cahier de charges :

- ✓ Réaliser d'une connexion entre l'utilisateur à l'aide d'une interface web et l'ordinateur par le serveur.
- ✓ Offrir à l'utilisateur la possibilité de lire tous les types des audios MP3, Ogg, WAV, CAF et les vidéos MP4.
- ✓ Offrir la meilleure expérience utilisateur pour faciliter l'utilisation de l'interface.
- ✓ Réaliser une interface ergonomique, sophistiqué et facile à utiliser

Explication de la fonction de l'application

Voilà l'interface de l'utilisateur dans la section Sélection vous trouvez tous les musiques que Vous aimerez écouter ainsi que les vidéos il suffit juste de cliquer sur votre choix dans la liste Ecouter ce que vous voulez.



Dans la section playlist vous trouvez votre musique favorite pour qu'une musique soit dans la section favoris il faut l'écouter trois fois puis ça serait enregistré automatiquement.

Dans la section contrôle vous trouvez tous les boutons que vous auriez besoin pour les audios.

Pour réaliser cette application nous avons mis en place un ensemble d'outils et des fonctions pour faciliter l'ensemble des requêtes.

Pour réaliser le côté serveur nous avons opté pour utiliser le Framework express qui facilite la tâche pour nous qui nous a permis d'envoyer toutes nos requêtes notamment la création de la page web.

La première fonction `extraire_path` comme leur nom indique il renvoie le chemin d'un dossier ou d'un audio.

Ensuite, il y a la fonction `crawl` qui nous permet de récupérer les chemins de toute la musique existant dans notre ordinateur, il écrit ce chemin dans un fichier JSON sous forme key, value respectivement numéro de chemin, le chemin.

Dans la partie HTML nous avons créé une fonction `get data` qui envoie une requête type ajax pour récupérer le fichier JSON ou il y a les chemins de toutes les musiques en plus, il ajoutera la musique lue dans un tableau mais, la fonction inclut d'autres fonctions type événement de click pour ajouter la musique dans le tableau.

Nous avons divisé les tâches comme suit :

Salah je travaillais sur le code Front-end HTML et CSS et aussi contribue dans la partie serveur.

Achraf travaillais sur la partie back-end et aussi contribue dans la partie HTML.

Les problèmes rencontrés

Tout le long de cette expérience nous avons rencontré plusieurs problèmes la première c'est le choix de la technologie utilisée par rapport au back-end.

L'un des problèmes rencontrés depuis le début c'est l'incompatibilité du navigateur Google Chrome avec le code que nous avons fait, il était incapable de lire les audios vu qu'il trouve un problème pour accéder au chemin absolu de l'audio.

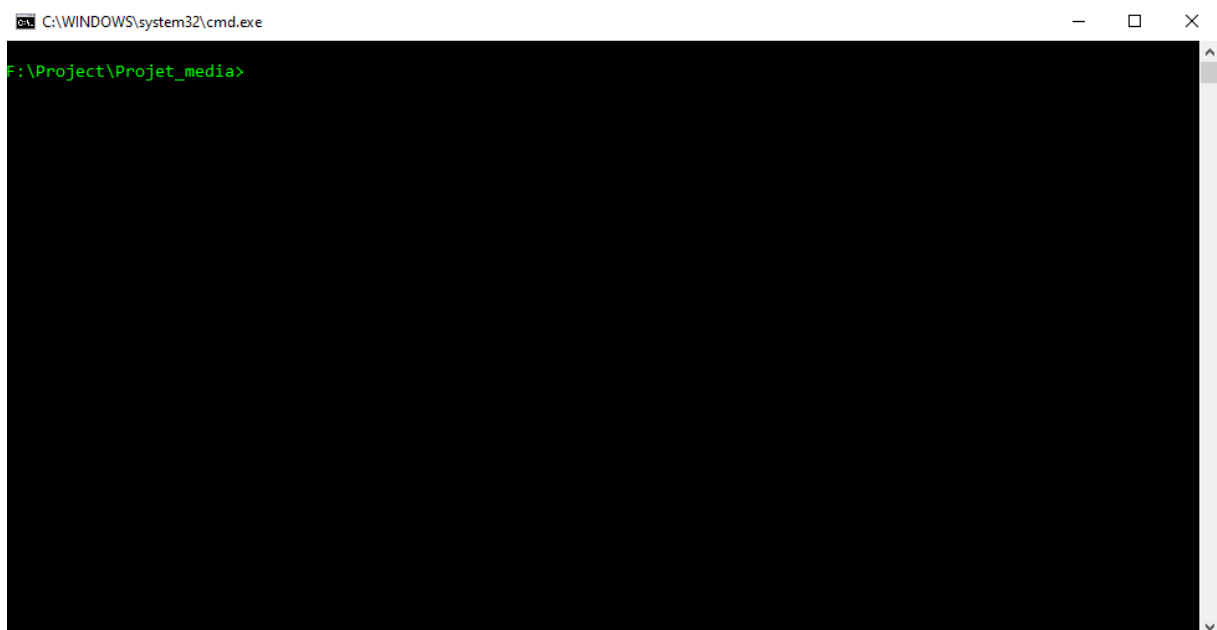
Nous avons été confortés à une problématique de comment on peut gérer la playlist de la music pour cela nous avons benchmark un ensemble de solution, par exemple est ce que on va récupérer tout la music dans le disque principal et là nous avons rencontré un autre problème c'est que on n'arrive pas à accéder à tous les dossiers, la deuxième c'est de demander à l'utilisateur de spécifier le chemin de la playlist.

Nous avons rencontré aussi un problème de faire la corrélation en le Node JS et le HTML pour cela nous avons utilisé EJS dans la première version pour inclure des codes javascript dans HTML.

Problème de l'incompatibilité

Pour lancer l'application

La procédure est très simple, la première chose qu'il faut faire c'est de déplacer dans le chemin où il y a le dossier comme montre la figure ci-dessus nous avons choisi, sinon il suffit seulement de créer un dossier et de le nommer public et de mettre dedans le fichier html et CSS et tout la musique ou les vidéos.



Comme nous avons expliqué au début du rapport nous aurons besoin de le framework express pour cela il faut l'installer à partir de la commande : **npm install express**.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

F:\>cd F:\Project\Projet_media

F:\Project\Projet_media>npm install express --save
npm WARN saveError ENOENT: no such file or directory, open 'F:\Project\Projet_media\package.json'
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN enoent ENOENT: no such file or directory, open 'F:\Project\Projet_media\package.json'
npm WARN Projet_media No description
npm WARN Projet_media No repository field.
npm WARN Projet_media No README data
npm WARN Projet_media No license field.

+ express@4.17.1
added 50 packages from 37 contributors and audited 126 packages in 158.342s
found 0 vulnerabilities

F:\Project\Projet_media>
F:\Project\Projet_media>color a
F:\Project\Projet_media>
```

En fin, lancer le server avec la commande : **node server** et allez au navigateur et taper localhost :8080 pour afficher la page web.

```
chemin8: 'Indila - Ego(MP3_128K)',
chemin9: 'Indila - Parla à ta tête(MP3_70K)',
chemin10: 'L7OR - KHALIMHI (Official Music Video 2018)(MP3_128K)',
chemin11: 'L7OR - LGHRIB (Official Music Video 2019)(MP3_70K)',
chemin12: 'La Voce Della Magana 1 OUTRO - ALLEANZA DELLA SUD(MP3_128K)',
chemin13: 'Leo Rojas - El Condor Pasa (Videoclip)(MP3_128K)',
chemin14: 'letmedownslowly(MP3_70K)',
chemin15: 'Maitre Gims - Brisé (Clip officiel)(MP3_128K)',
chemin16: 'Maitre GIMS - Corazon ft. Lil Wayne _ French Monta(MP3_128K)',
chemin17: 'Maitre Gims - Est-ce que tu m'aimes _ (Clip officiel)(MP3_128K)',
chemin18: 'Maitre Gims - Hasta luego (pilule bleue) (Audio)(MP3_128K)',
chemin19: 'Maitre Gims - Intro (pilule bleue) (Audio)(MP3_128K)',
chemin20: 'Maitre Gims - Sapés comme jamais (Clip officiel) f(MP3_128K)',
chemin21: 'Maitre Gims - Tout donner (Clip officiel)(MP3_128K)',
chemin22: 'Mehdi Mozayine - Khaliti Fi Galbi Jarh (Official V(MP3_128K)',
chemin23: 'MAESTRO - Bella Ciao ft. Maitre GIMS_VITAA _ DAD3(MP3_128K)'
}
server running
```

Conclusion

A la fin de cette électif nous avons eu plusieurs connaissances sur l'utilisation et la manipulation du langage de programmation JavaScript ainsi que comment gérer l'ensemble des requêtes entre le serveur et le client à travail le Framework Node JS

Notre application web et prêt pour mise online et portable dans tous les ordinateurs avec n'importe quel système d'exploitation.