



Achref ABIDI

Élève ingénieur en Informatique et Multimédia

📍 Tunis, Tunisia 📅 16 Janvier 2001

✉ abidi.achref030@gmail.com 📞 +216 93 020 718 🔗 LinkedIn 🐙 GitHub 🌐 Portfolio

PROFIL

Passionné par le développement web full-stack et l'intelligence artificielle. Actuellement à la recherche d'un projet de fin d'études challengeant pour concevoir des solutions innovantes combinant ces technologies modernes.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage – Solution VR pour architecture d'intérieur

Juillet 2025 - Août 2025

Instar, Tunis

Développement d'une plateforme web et VR immersive sur Meta Quest 3 pour la conception d'intérieurs interactifs.
Technologies utilisées : Unity, C#, Blender, Meta Quest SDK | React, Firebase.

Stage - GitSync manager

Juillet 2024 - Août 2024

MajestEYE, Jendouba

Gestion de dépôts GitHub privés via un tableau de bord unique utilisant les APIs GitHub.
Technologies utilisées: React, Node.js, Express.js, API GitHub

Projet de Fin d'Études – Licence

Février 2023 - Juin 2023

Digix, Sakiet Ezzit, Sfax, Tunisie

À distance

Développement d'une application mobile dédiée à la santé mentale. Suivi des variations de santé mentale via des fonctionnalités : méditation, suivi d'humeur et chatbot entraîné.
Technologies : Flutter, NLTK, Flask, TensorFlow, Firebase

PROJETS ACADÉMIQUES

Système de suivi académique pour Élèves-Ingénieurs

Développement des fonctionnalités backend d'un système de suivi de parcours ingénieur.

Technologies utilisées : MongoDB, ExpressJS, ReactJS, NodeJs, Git, Docker.

Analyseur Morphosyntaxique Arabe

Modèle LLM optimisé pour analyser des phrases arabes diacritées, identifier les mots et leurs rôles grammaticaux.

Identification des rôles et propriétés linguistiques des mots (type, statut, genre, etc).
Technologies utilisées: Python, LLM, RAG.

Système de Gestion Universitaire

Système universitaire évolutif en Java, basé sur SOLID, GoF et GRASP pour une architecture maintenable.

Technologies utilisées : Typescript, NodeJS, SupaBase, Tailwind CSS.

Système de Gestion de projet

Application MERN pour la gestion de projets et d'équipes, avec authentification, rôles utilisateurs et interface réactive en React.

Technologies utilisées: MongoDB, Express.js, React, Node.js, Git, Docker.

FORMATION

Cycle d'ingénieur en informatique et multimédia

2023–actuel

Institut Supérieur des Arts et Multimédia de Manouba

Licence en Technologies de l'Information - Développement des Systèmes d'Information

2023

Institut Supérieur des Études Technologiques, Jendouba

Baccalauréat en Sciences Expérimentales

2020

Lycée Liberty, Jendouba

LANGUES

Arabe : Langue maternelle

Anglais : Natif

Français : Courant