

Achref ABIDI

Étudiant ingénieur en Informatique et Multimédia

+216-93 020 718

abidi.achref030@gmail.com

GitHub Profile

LinkedIn Profile

FORMATION

Cycle d'ingénieur en informatique et multimédia

2023-actuel

Institut Supérieur des Arts et Multimédia de Manouba

Licence en Technologies de l'Information - Développement des Systèmes d'Information

2023

Institut Supérieur des Études Technologiques, Jendouba

Baccalauréat en Sciences Expérimentales

2020

Lycée Liberty, Jendouba

PROJETS PERSONNELS ET ACADÉMIQUES

Projet Backend - Projet semestriel en groupe

Participation au développement d'un projet de semestre en groupe, principalement sur les fonctionnalités d'un système de gestion.

Technologies utilisées : NodeJs, MongoDB, ExpressJS.

Analyseur Morphosyntaxique Arabe

Modèle LLM optimisé pour analyser des phrases arabes diacritées, identifier les mots et leurs rôles grammaticaux.

Identification des rôles et propriétés linguistiques des mots (type, statut, genre, etc).

Technologies utilisées: Python, LLM.

Système de Gestion Universitaire

Système universitaire évolutif en TypeScript, basé sur SOLID, GoF et GRASP pour une architecture maintenable.

Technologies utilisées: TypeScript, Node.js, Tailwind CSS, Supabase.

Système de Gestion de projet

Application MERN pour la gestion de projets et d'équipes, avec authentification, rôles utilisateurs et interface réactive en React.

Technologies utilisées: MongoDB, Express.js, React, Node.js.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage d'été – Solution VR pour Design d'Intérieur

Juillet 2025 - Août 2025

Instar, Tunis

Développement d'une solution VR immersive sur Meta Quest 3 permettant aux architectes de placer du mobilier et concevoir des intérieurs interactifs.

Technologies utilisées: Unity, C, Blender, Meta Quest SDK.

Stage d'été - GitSync Manager

Juillet 2024 - Août 2024

MajestEYE, Jendouba

Gestion de dépôts GitHub privés via un tableau de bord unique utilisant les APIs GitHub.

Technologies utilisées: React, Node.js, Express.js, API GitHub

Projet de Fin d'Études – Licence

Février 2023 - Juin 2023

Digix, Sakiet Ezzit, Sfax, Tunisie

À distance

Développement d'une application mobile dédiée à la santé mentale. Suivi des variations de santé mentale via des fonctionnalités : méditation, suivi d'humeur et chatbot entraîné.

Technologies : Flutter, NLTK, Flask, TensorFlow, Firebase

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	Python, Java, C++, C#, JavaScript, Typescript
Libraries	Python (pandas, numpy, transformers — NLP et LLMs)
Outils/méthodologies	Git, GitHub, Agile SCRUM, UML, VSCode, Jupyter, Docker, Postman.
Frameworks web	ReactJs, ExpressJs, ThreeJs
Cloud/Databases	MongoDB, Firebase, MySQL
Soft Skills	Résolution de problèmes, Présentation, Adaptabilité, Créativité

LANGUES

Arabe : Langue maternelle

Anglais : Courant

Français : Bon niveau