

# Юрченко Микола Сергійович

Телефон: +38 (068) 791-63-21

Ел. пошта: [yurchenkokolya2003@gmail.com](mailto:yurchenkokolya2003@gmail.com)

Місто проживання: Київська обл., Броварський р-н, с. Княжичі

GitHub: [github.com/Achrist0s](https://github.com/Achrist0s)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mykola-yurchenko-b5b1b9338/>

## SUMMARY

Молодий Unity-розробник із досвідом створення та перевірки власної 2D-гри у Unity. Добре розумію архітектуру ігрових проектів, UI-систему, подієву логіку, оптимізацію ігор розумію процес розробки, ігрову логіку та типові помилки, які можуть виникати під час геймплею. Орієнтований на розвиток у сфері геймдеву, відповідальний, швидко навчаюся й готовий працювати в команді

## TECHNICAL SKILLS

- *Мови програмування:* Python, C#
- *Game Development:* Unity (2D), Particle System, UI Canvas, Game States, Audio
- *Принципи програмування:* ООП, SOLID, подієво-орієнтоване програмування, базове розуміння SDLC та STLC, роботи команд QA + Dev
- *Інструменти:* GitHub, Visual Studio, Unity Hub

## Pet-project

**Emojis Cather** — невелика казуальна гра, створена у Unity 2D. Гравець ловить емодзі, заробляє очки.

[https://github.com/Achrist0s/Emojis\\_Cather.git](https://github.com/Achrist0s/Emojis_Cather.git)

- Створено повний ігровий цикл — від спавну об'єктів до системи нагород.
- Використано C# для управління подіями, UI та станом гри.
- Виконано ручне тестування ігрових сценаріїв (основні кейси, граничні стани, UI-відображення).
- Проект демонструє знання Unity, геймдизайну та роботи з GitHub також вміння мислити як користувач і бачити деталі, важливі для якісного досвіду гравця.

# **EDUCATION**

**Державний торговельно-економічний університет**

Бакалавр, Факультет інформаційних технологій, Спеціальність «Комп'ютерні науки»

2021 – 2025

# **LANGUAGES**

- ✓ **Українська** — рідна
- ✓ **Англійська** — В1

# **SOFT SKILLS**

- *Командна робота,*
- *аналітичне мислення,*
- *самоорганізація,*
- *швидке навчання.*