**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**ДЕРЖАВНИЙ ТОРГОВЕЛЬНО-ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ**

**ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

**КАФЕДРА КОМП’ЮТЕРНИХ НАУК**

Звіт

з практичної роботи №7

з дисципліни «ТСПП»

Перевірив: Виконав:

Доцент студент 7 групи

Нечепуренко А.І. Юрченко М.С.

Київ 2025

**Частина 1: Waterfall**

**Етапи планування та реалізації**

1. *Аналіз потреб*
   * Що робимо: Визначаємо побажання іменинника (вік, кількість гостей, стиль свята).
   * Ресурси: Опитування іменинника та близьких, список гостей.
   * Термін: 1 день.
   * Ризики: Іменинник може змінити свої вподобання пізніше.
2. *Планування*
   * Що робимо: Обираємо місце, визначаємо бюджет, складаємо перелік завдань.
   * Ресурси: Google Sheets, калькулятор бюджету.
   * Термін: 2 дні.
   * Ризики: Переоцінка бюджету або недоступність обраного місця.
3. *Розробка (підготовка)*
   * Що робимо:
     + Бронювання локації.
     + Замовлення декору, їжі, музики.
     + Розробка запрошень.
   * Ресурси: Онлайн-сервіси, постачальники послуг, дизайнер.
   * Термін: 5 днів.
   * Ризики: Відмова підрядників, логістичні затримки.
4. *Реалізація*
   * Що робимо: Надсилання запрошень, координація доставки, контроль підготовки на місці.
   * Ресурси: Кур'єр, телефонний зв’язок, волонтери.
   * Термін: 2 дні.
   * Ризики: Гості можуть не прийти, форс-мажори (погода, хвороби).
5. *Святкування*
   * Що робимо: Проведення самого заходу.
   * Ресурси: Програма заходу, ведучий, технічна підтримка.
   * Термін: 1 день.
   * Ризики: Проблеми зі звуком, затримки у графіку.
6. *Оцінка*
   * Що робимо: Отримання відгуків, аналіз виконання.
   * Ресурси: Опитування учасників, фінансовий звіт.
   * Термін: 1 день.
   * Ризики: Недостатньо чесних або повних відгуків.

**Аналіз Waterfall**

* *Переваги:*
  + Чітка структура та послідовність.
  + Можна заздалегідь прорахувати час та бюджет.
  + Добре підходить для стабільних вимог.
* *Недоліки:*
  + Немає гнучкості – важко внести зміни після завершення етапу.
  + Зміни побажань іменинника не враховуються без переробки плану.
  + Можливість втратити зв'язок з реальними потребами під час реалізації.

**Частина 2: Agile**

*Команда*

* Product Owner: Іменинник.
* Scrum Master: Організатор.
* Команда: Волонтери, друзі, постачальники.

**Sprint 1**

* *Завдання:*
  + Провести міні-інтерв’ю з іменинником.
  + Скласти список гостей.
  + Попередній вибір 3 варіантів місця.
* *Зворотний зв'язок:*
  + Іменинник хоче тематику «ретро-вечірки» та обрати кафе з караоке.
* *Ретроспектива:*
  + Бракувало чітких критеріїв вибору місця → додаємо форму для оцінки.

**Sprint 2**

* *Завдання:*
  + Остаточний вибір місця.
  + Початок пошуку декору та ведучого.
* *Зворотний зв'язок:*
  + Іменинник не хоче ведучого, хоче більше інтерактиву з гостями.
* *Ретроспектива:*
  + Гнучкість допомогла уникнути непотрібних витрат.

**Sprint 3**

* *Завдання:*
  + Замовлення декору.
  + Складання меню (разом з іменинником).
* *Зворотний зв'язок:*
  + Заміна двох страв на вегетаріанські опції.
* *Ретроспектива:*
  + Чітке бачення з боку Product Owner покращило якість вибору.

**Sprint 4**

* *Завдання:*
  + Розсилка запрошень.
  + Підготовка подарунків для гостей.
* *Зворотний зв'язок:*
  + Іменинник хоче зробити розіграш подарунків → додаємо нову активність.
* *Ретроспектива:*
  + Позитивна реакція на можливість впливати на програму.

**Аналіз Agile**

* *Переваги:*
  + Гнучкість і можливість адаптації під змінні вподобання.
  + Постійний зворотний зв’язок.
  + Менше ризику зробити щось, що не сподобається.
* *Недоліки:*
  + Потрібна більша залученість іменинника.
  + Важче планувати бюджет одразу.
  + Підрядники можуть вимагати фіксованих рішень заздалегідь.

**Підсумковий звіт**

**Порівняння Waterfall та Agile**

| **Критерій** | **Waterfall** | **Agile** |
| --- | --- | --- |
| Планування | Строге, лінійне | Гнучке, ітеративне |
| Зміна вимог | Важко реалізувати | Легко адаптувати |
| Контроль якості | Наприкінці | Протягом усього процесу |
| Залученість | Помірна участь іменинника | Висока участь іменинника |
| Ризики | Виникають пізно | Виявляються на ранніх стадіях |

**Висновок**

* Більш ефективним підходом для планування дня народження виявився Agile, оскільки:
  + свято — це емоційна подія, де вимоги можуть змінюватися в процесі.
  + іменинник має змогу постійно впливати на результати.
* Waterfall підійде краще для заходів з чіткими рамками, де не очікується змін (наприклад, офіційні урочистості або ділові заходи).