AR-Walking

Stakeholder:

Prof. Dr. Ludwig

Anforderungsanalyse

1. Ziel der Anwendung:

Besucher der Universität sollen einfacher durch das Gebäude des PT-Bereichs navigieren können - durch AR-gestützte Wegführung mit Hilfe der AR-Walking-App.

1. Zielgruppe:

Besucher\*innen der Uni Regensburg (von außerhalb und Studierende)

15-60 Jahre

Technikinteressiert

UR-Walking User

1. Systemkontext:

Android

Ein mal im Kreis, festgelegter Startpunkt, festgelegter Endpunkt

Einbindung API von URWalking

1. Funktionen & Anforderungen

* Start- und Zielauswahl
* Route über API abrufen
* Kamera aktivieren
* Wegpunkte erkennen (YOLO)
* visuelle Wegführungen anzeigen für Wegpunkte/Highlighting der Wegpunkte
* Abbruch/Zurücksetzen ermöglichen

1. Nicht-funktionale Anforderungen

* Android Funktionalität

1. Use Case
   * Zwei Stufen:
     + Erst mit Bildern-> Schritte wie bisher nur mit Bildern wo Durchgänge gehighlightet sind
     + Dann nur AR
     + oder beide miteinander kombinieren-> erst Bilder und dann AR wenn nötig
2. Technische Herausforderungen

* Einbindung bestehender UR Walking API
* technische Einschränkungen (Smartphone-Hardware)

1. Testbarkeit/Akzeptanz

* Akzeptanzkriterien?
* Feedback?
* Studie mit beiden Systemen -> t-test etc.
* Erstmal nur one Way