

Programmation Web Avancée et Mobile

Introduction

Aurélien Tabard - Lionel Médini

Programmation Web Avancée et Mobile

Suite de M1IF03 - Programmation Web

Objectif: maîtriser les technos Web modernes

- UE "tout JavaScript"
- Stack d'outils de programmation pour JS
- Web mobile et applications offline

Contenu de l'UE

- Outils de programmation en JS
- Frameworks JS
- Programmation asynchrone
- Programmation réactive
- APIs HTML5
- Web mobile

Outils de programmation en JS

- Node & NPM
- Vue.js
- Stack d'outils de gestion de projet
- IDE Webstorm ou éditeur de code avancé

APIs HTML5

- Mécanismes de stockage : LocalStorage, IndexedDB
- Web components
- Web messaging
- WebSockets
- Web workers
- Cross-domain requests

Web mobile

- Mobile first
- Responsive design
- Touch events
- Device API
- API de géolocalisation
- Offline apps

Organisation de l'UE

- 10 séances de 3h (les créneaux sont plus grands)
- CM : 30->60 minutes
- Exposés : 30 minutes
- TP : 60->90 minutes

Exposés

- En fin de cours
- Groupes de 3 ou 4
- 12 minutes de présentation avec démo/réalisation
- 5-10 minutes de questions

[Liste des exposés](#)

Date limite de choix des sujets : 1er février 2018

Pull request sur la page github des sujets.

TP

Projet filé tout au long du semestre.

Conception d'une application de transport

Utilisation de Vue.js et d'API dédiées.

Procédure de correction des TP

- Vous poussez votre code dans la forge
- Vous ajoutez vos encadrants comme reporters du projet
- Vous remplissez un questionnaire pour indiquer vos coordonnées et l'id du projet
- Nous exportons vos réponses au questionnaire
- Nous lançons une moulinette pour cloner et déployer l'ensemble des projets
- Nous uploadons les réponses au questionnaire dans cette moulinette

TP : Problèmes constatés (1/2)

- Impossible de cloner le projet
 - Erreur dans l'identifiant du projet
 - Nous n'avons pas les droits d'accès au projet
- Manque de doc
 - Placez tous les fichiers dans le repo du projet
 - [README.md](#) obligatoire et clair sur les étapes à suivre pour faire tourner votre code

TP : Problèmes constatés (2/2)

Notre contexte de déploiement (IP, port, chemin) est différent de celui de votre machine.

- URLs absolues dans le code
- Ne mettez pas le contexte en dur dans votre code
- Déployez votre projet sur une autre machine, et testez toutes les fonctionnalités.
- "Ça marche chez moi" n'est pas une bonne excuse.
- Testez sur plusieurs navigateurs (en particulier pour le mobile)

Modalités d'Évaluation

- UE en contrôle continu
- 1 CC individuel en fin de semestre
 - Pas de deuxième session
- Évaluation des TP
 - 1e TP d'échauffement
 - 3 rendus
 - TP Rendus sur la forge
 - Les rendus de TP identiques seront notés 0 pour TOUS les groupes incriminés

A l'extérieur de l'université

- [LyonTechHub](#)
- [Lyon JS](#)
 - Pour améliorer vos connaissances
 - Pour étendre votre réseau
- [Vue.js Lyon](#) Meetup le 1e février