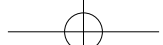


机器学习必备！

精选 Python 代码示例集



精选 Jupyter Notebook 快捷键

在单元格左侧单击鼠标变为命令模式（单元格左侧变为蓝色）。在单元格内侧单击变为编辑模式（单元格左侧变为绿色）。

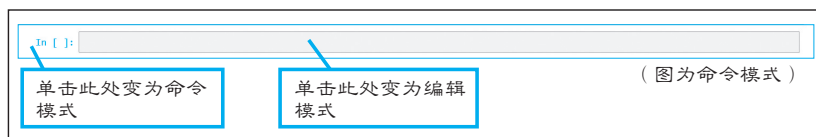


表 1 命令模式

键	说明
[h]	显示快捷键列表
[a]	在上方插入单元格
[b]	在下方插入单元格
[x]	删除选中的单元格
[j]	移动到下方单元格
[k]	移动到上方单元格
[l]	显示行号
[y]	变为代码模式（表达式输入模式）
[m]	变为标记模式（Markdown 笔记模式）
[1], [2], ..., [6]	变更 Markdown 笔记模式的标题的层级
[enter]	进入编辑模式

表 2 编辑模式

键	说明
[ctrl] + [enter]	运行
[shift] + [enter]	运行，进入下方单元格，如果下方没有单元格，则在下方增加一个单元格
[ctrl] + [z]	恢复到之前的状态（undo）
[ctrl] + [y]	恢复到 undo 之前的状态（redo）
[ctrl] + []]	增加选中行的缩进
[ctrl] + [[]	减少选中行的缩进
[esc]	进入命令模式



机器学习必备的精选 Python 代码示例集

首先将 `numpy` 和 `matplotlib.pyplot` 这两个库 `import` 进来。

print 语句

以下是 `print` 语句的代码示例。

```
In a = 1 / 3
    b = 2 / 7
    print(a, b)                                # 显示变量值
```

```
Out 0.3333333333333333 0.2857142857142857
```

```
In print(np.round(a, 2))                      # 显示到小数点后第二位为止（四舍五入）
```

```
Out 0.33
```

```
In print('a = ' + str(a))                    # 与字符串一起显示 示例 1
```

```
Out a = 0.3333333333333333
```

```
In print('a = ' + str(np.round(a, 2)))       # 与字符串一起显示 示例 2
```

```
Out a = 0.33
```

```
In print('a = {0:.2f}, b = {1} '.format(a, b)) # 显示为指定格式
```

```
Out a = 0.33, b = 0.2857142857142857
```



列表、向量、矩阵

以下是列表、向量、矩阵的代码示例。

In

```
a = [1, 2, 3] # list
len(a) # list 的长度
```

Out

```
3
```

In

```
a = range(5) # range
list(a) # 将 range 转换为 list
```

Out

```
[0, 1, 2, 3, 4]
```

In

```
a = np.array([1, 2, 3]) # 向量（一维 ndarray）
print(a)
```

Out

```
[1 2 3]
```

In

```
a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]]) # 矩阵（二维 ndarray）
print(a) # 矩阵的大小
a.shape
```

Out

```
[[1 2 3]
 [4 5 6]]
(2, 3)
```

In

```
a = np.arange(10) # 元素为从 0 到 9 的向量
print(a)
```

Out

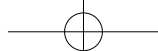
```
[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```

In

```
a = np.linspace(0, 1, 10) # 元素为 0 和 1 之间的 10 个等间距值的向量
print(a)
```

Out

```
[ 0.          0.11111111  0.22222222  0.33333333  0.44444444  0.55555556
  0.66666667  0.77777778  0.88888889  1.          ]
```



```
In a = np.zeros(5) # 元素均为 0 的向量
print(a)
```

```
Out [ 0.  0.  0.  0.  0.]
```

```
In a = np.ones((2, 3)) # 元素均为 1 的矩阵
print(a)
```

```
Out [[ 1.  1.  1.]
      [ 1.  1.  1.]]
```

```
In a = np.random.random(3) # 元素均为 0 和 1 之间的随机数的向量
print(a)
```

```
Out [ 0.22308748  0.46468634  0.30009322]
```

```
In a = np.arange(1, 7) # [1 2 3 4 5 6]
print(a.reshape(2, 3)) # 转换为 2 行 3 列的矩阵
```

```
Out [[1 2 3]
      [4 5 6]]
```

```
In a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6], [7, 8]])
print(np.c_[a, b]) # 按行连接两个矩阵
print(np.r_[a, b]) # 按列连接两个矩阵
```

```
Out [[1 2 5 6]
      [3 4 7 8]]
[[1 2]
 [3 4]
 [5 6]
 [7 8]]
```

矩阵的运算

以下是矩阵运算的代码示例。



6 | 机器学习必备! 精选 Python 代码示例集

In	<code>x = np.arange(1, 6) / 4</code>	<code># [0.25 0.5 0.75 1. 1.25]</code>
	<code>np.sqrt(x)</code>	<code># 平方根</code>
	<code>np.log(x)</code>	<code># 对数</code>
	<code>np.round(x, 1)</code>	<code># 四舍五入, 保留到小数点后第 1 位为止</code>
	<code>np.mean(x)</code>	<code># 平均</code>
	<code>np.std(x)</code>	<code># 标准差</code>
	<code>np.max(x)</code>	<code># 最大值</code>
	<code>np.min(x)</code>	<code># 最小值</code>

Out	0.25 (# 上面单元格最后一行 <code>np.min(x)</code> 的结果)
------------	---

In	<code>x = np.array([[1, 2], [3, 4], [5, 6]])</code>	
	<code>w = np.array([[1, 2], [3, 4]])</code>	
	<code>x.dot(w)</code>	<code># 矩阵的内积</code>

Out	<code>array([[7, 10], [15, 22], [23, 34]])</code>
------------	--

In	<code>x = np.arange(10)</code>	<code># [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]</code>
	<code>x[:5]</code>	<code># 切片 从开始到 4</code>

Out	<code>array([0, 1, 2, 3, 4])</code>
------------	-------------------------------------

In	<code>x[5:]</code>	<code># 切片 从 5 到最后</code>
-----------	--------------------	---------------------------

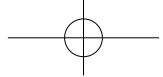
Out	<code>array([5, 6, 7, 8, 9])</code>
------------	-------------------------------------

In	<code>x[3:8]</code>	<code># 切片 从 3 到 7</code>
-----------	---------------------	---------------------------

Out	<code>array([3, 4, 5, 6, 7])</code>
------------	-------------------------------------

控制语句

以下是控制语句的代码示例。



```
In for i in range(3):                                # for 语句  
    print(i)
```

Out

```
0  
1  
2
```

```
In a = 100  
if a > 10:                                # if 语句  
    print('a is larger than 10')  
else:  
    print('a is not larger than 10')
```

Out

```
a is larger than 10
```

函数

以下是函数的代码示例。

```
In def my_func(a, b):                                # 定义函数  
    c = a + b  
    return c
```

```
In my_func(1, 2)                                    # 运行函数
```

Out

```
3
```

数据的保存和读取

以下是数据的保存和读取的代码示例。

```
In data1 = np.array([1, 2, 3])  
data2 = np.array([10, 20, 30])  
np.savez('datafile.npz', data1 = data1, data2 = data2) # 数据的保存
```



8 | 机器学习必备! 精选 Python 代码示例集

```
In      outfile = np.load('datafile.npz')      # 数据的读取
print(outfile.files)                        # 显示所有保存的数据名
data1 = outfile['data1']                   # 取出 data1
data2 = outfile['data2']                   # 取出 data2
print(data1)
print(data2)
```

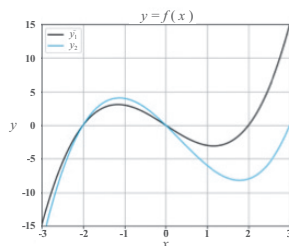
```
Out      ['data1', 'data2']
[1 2 3]
[10 20 30]
```

绘制 $y(x)$ 的图形

以下是绘制 $y(x)$ 图形的代码示例。

```
In      x = np.linspace(-3, 3, 100)          # 定义 x
y1 = (x + 2) * x * (x - 2)                  # 定义 y1
y2 = (x + 2) * x * (x - 3)                  # 定义 y2
plt.figure(figsize = (6, 5))                # 创建 figure
plt.plot(x, y1, color = 'black', label = 'y1') # 以黑色绘制 x - y1 的
图形
plt.plot(x, y2, color = 'cornflowerblue', label = 'y2') # 以蓝色绘制 x
- y2 的图形
plt.legend(loc = "upper left")                # 在左上角显示图例
plt.ylim(-15, 15)                            # 指定 y 的范围
plt.xlim(-3, 3)                               # 指定 x 的范围
plt.title('y = f(x)')                        # 显示标题
plt.xlabel('x')                              # 显示横轴标签
plt.ylabel('y')                              # 显示纵轴标签
plt.grid(True)                               # 显示网格
plt.show()
```

Out





绘制 $y(x_0, x_1)$ 的图形

以下是绘制 $y(x_0, x_1)$ 图形的代码示例。

In

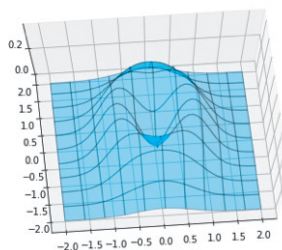
```
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D      # 导入 Axes3D

def f(x0, x1):                                # 定义函数
    r = 2 * x0**2 + x1**2
    ans = r * np.exp(-r)
    return ans

xn = 50                                         # 图形的粗细
x0 = np.linspace(-2, 2, xn)                   # x0 的范围
x1 = np.linspace(-2, 2, xn)                   # x1 的范围
y = np.zeros((xn, xn))                       # y 的准备工作
for i0 in range(xn):
    for i1 in range(xn):
        y[i1, i0] = f(x0[i0], x1[i1])        # 计算 y
xx0, xx1 = np.meshgrid(x0, x1)

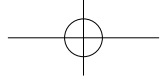
plt.figure(figsize = (8, 6))                  # 创建 figure
ax = plt.subplot(1, 1, 1, projection = '3d')  # 3D 图形显示的准备工作
ax.plot_surface(xx0, xx1, y, rstride = 5, cstride = 5, alpha = 0.3,
               color = 'blue', edgecolor = 'black') # 显示 3D 图形
ax.set_zticks((0, 0.2))                      # 指定 z 轴的刻度
ax.view_init(75, -95)                         # 指定图形的显示角度
plt.show()                                    # 显示图形
```

Out



绘制 $y(x_0, x_1)$ 图形的等高线

可以在绘制 $y(x_0, x_1)$ 的图形的代码之后，输入以下代码，用于绘制等



10 | 机器学习必备！精选 Python 代码示例集

高线。

In

```
plt.figure(1, figsize = (4, 4))           # figure 的准备工作
cont = plt.contour(xx0, xx1, y, 5, colors = 'black') # 绘制等高线图形
cont.clabel(fmt = '%3.2f', fontsize = 8)      # 显示等高线的高度
plt.xlabel('$x_0$', fontsize = 14)           # 显示横轴标签
plt.ylabel('$x_1$', fontsize = 14)           # 显示纵轴标签
plt.show()                                   # 显示图形
```

Out

