### 第二章 数据存储与处理

#### 2.1 选择题

1. 以下不是C语言的特点的是（ C ）。B

1. 语言简洁紧凑
2. 能够设计界面美观的网页
3. C语言可以直接对硬件操作
4. C语言移植性好

2. 下列字符序列中，不可用作C语言标识符的是（ B ）。

A．abc123 B．no.1 C．\_123\_ D．­\_ok

3. 正确的C语言标识符是 （ A ）。

A．­\_buy\_2 B．2\_buy C．?\_buy D．buy?

4. 请选出可用作C语言用户标识符的一组标识符（ B ）。

A．void B．a3\_b3 C．For D．2a

define \_123 -abc DO

WORD IF Case sizeof

5. 不属于C语言关键字的是（ D ）。

A．int B．break C．while D．character

6. 是C语言提供的合法关键字的是（ B ）。

A．Float B．unsigned C．integer D．Char

7. 以下不能定义为用户标示符的是（ D ）。

A．scan B．Void C．\_3com\_ D．int

8. C语言程序的基本单位是（ D ）。 C

A．程序行 B．语句 C．函数 D．字符

9. 下列说法中，错误的是（ A ）。

A．每个语句必须独占一行

B．每个函数都有一个函数头和一个函数体，主函数也不例外

C．主函数只能调用用户函数或系统函数，用户函数可以相互调用

D．程序是由若干个函数组成的，但是必须有、而且只能有一个主函数

10. 以下说法中正确的是（ C ）。

A．C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B．在C语言程序中，要调用的函数必须在main( ）函数中定义

C．C语言程序总是从main()函数开始执行

D．C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

11. 以下选项中，合法的实型常数是（ C ）。

A．5E2.0 B．E-3 C．2E0 D．1.3E

12．已知大写字母A的ASCII码值是65， 小写字母a的ASCII码是97，则用八进制表示的字符常量’101’是（ A ）。

A．字符A B．字符a C．字符c D．非法的常量

13．以下选项中， 合法转义字符的选项是（ A ）。

A．’\\’ B．’\018’ C．’xab’ D．’\abc’

14．以下选项中，正确的字符常量是（ C ）。

A．”F” B．’\\’’ C．’W’ D．” ”

15．与数学式子对应的C语言表达式是（ C ）。

A．9\*x^n/(2\*x-1） B．9\*x\*\*n/(2\*x-1）

C．9\*pow(x,n）\*(1/(2\*x-1）） D．9\*pow(n,x）/(2\*x-1）

16．若有代数式，则不正确的C语言表达式是（ C ）。

A．a/c/d\*b\*3 B．3\*a\*b/c/d

C．3\*a\*b/c\*d D．a\*b/d/c\*3

17．已知各变量的类型说明如下：

int m=8,n, a, b;

long w=10;

double x=3.14, y=0.12;

则以下符合C语言语法的表达式是（ D ）。A

A．a+=a-=(b=2）\*(a=8） B．n=n\*3=18（=左边必须是左值

C．x%3 D．y=float (m）

18．已知字母A的ASCII码为十进制数65，且S为字符型，则执行语句S=’A’+’6’-’3’；后，S中的值为（ A ）。

A．’D’ B．68 C．不确定的值 D．’C’

19．在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是（ D ）。

A．/ B．++ C．\*= D．%

20．若有说明语句：char s=’\72’；则变量s（ D ）。A （char占1个字符，不超过127即可

A．包含一个字符

B．包含两个字符

C．包含三个字符

D．说明不合法，s的值不确定

21．若有定义：int m=7; float x=2.5, y=4.7; 则表达式x+m%3\*(int）(x+y）%2/4的值是（ A ）。

A．2.500000 B．2.750000 C．3.500000 D．0.000000

22．在C语言中，char型数据在内存中的存储形式是（ D ）。

A．补码 B．反码 C．原码 D．ASCII码

23．设变量x为float类型，m为int类型，则以下能实现将x中的数值保留小数点后两位，第三位进行四舍五入运算的表达式是（ B ）。

A．x=(x\*100+0.5）/100.0

B．m=x\*100+0.5, x=m/100.0

C．x=x\*100+0.5/100.0

D．x=(x/100+0.5）\*100.0

24．表达式13/3\*sqrt(16.0）/8的数据类型是（ D ）。C（sqrt输出的均为double

A．int B．float C．double D．不确定

25．设以下变量均为int类型，则值不等于7的表达式是（ C ）。

A．(m=n=6, m+n, m+1）

B．(m=n=6, m+n, n+1）

C．(m=6, m+1, n=6, m+n）

D．(m=6, m+1, n=m, n+1）

26．假设所有变量均为整型，则表达式(x=2, y=5, y++, x+y）的值是（ B ）。

A．7 B．8 C．6 D．2

27．已知s是字符型变量，下面不正确的赋值语句是（ D ）。B

A．s=’\012’; B．s= ’u+v’;（char不能储存3个字符

C．s=’1’+’2’; D．s=1+2;

28．若有以下定义，则正确的赋值语句是（ D ）。C

int x,y;

float z;

A．x=1,y=2, B．x=y=100

C．x+=1; D．x=int (z）;（int）z

29．设x、y均为float型变量，则不正确的赋值语句是（ A ）。

A．++x ; B．x\*=y-2;

C．y=(x/3）/10; D．x=y=0;

30．下列语句中符合C语言的赋值语句是（ ）。D

A．a=7+b+c=a+7; B．a=7+b++=a+7;

C．a=7+b,b++=1,a+7 D．a=7+b,c=a+7;

#### 2.2 填空题

1． 合法的C语言标识符包括的符号\_\_\_\_英文字母\_\_\_\_、\_\_\_\_数字\_\_\_\_、\_\_\_\_下划线\_\_\_\_，且首字符必须是字母或下划线。

2． 结构化设计中的三种基本结构是\_\_\_\_顺序结构\_\_\_\_、\_\_\_循环结构\_\_\_\_、\_\_\_选择结构\_\_\_\_\_。

3． 标准C语言源程序文件的后缀是\_\_\_.c\_\_\_\_\_，经过编译后生成文件的后缀是\_\_\_.OBJ\_\_\_\_\_，经过链接后生成文件的后缀是\_\_\_.EXE\_\_\_\_\_。

4． C语言的关键字通常都用\_\_\_\_小写\_\_\_\_{大写或小写}字母。

5． C 语言包含的三种基本数据是\_\_\_整型\_\_\_\_、\_\_\_实型\_\_\_\_、\_\_\_字符型\_\_\_\_。

6．若x和y均为int型变量，则以下语句的功能是\_\_\_\_交换x和y\_\_\_\_。

x+=y; y=x-y; x-=y;

1. 1/2=\_\_\_0\_\_\_\_\_，1.0/2=\_\_\_0.5\_\_\_\_\_。
2. 将字符‘0’转换为整型数0的表达式：\_\_\_\_‘0’ - ‘0’\_\_\_\_。

将字符‘2’转换为整型数2的表达式：\_\_\_‘2’-‘0’\_\_\_\_。

将整型数2转换为字符‘2’的表达式：\_\_\_\_2+‘0’\_\_\_\_。

1. 将小字母‘a’转换为对应的大写字母‘A’的表达式：\_\_\_‘a'-32\_\_\_\_\_。

将大字母‘M’转换为对应的小写字母‘m’的表达式：\_\_\_‘M’+32\_\_\_\_\_。

#### 2.3 参考答案

1. 选择题答案
2. B 2．B 3．A 4．B 5．D
3. B 7．D 8．C 9．A 10．C
4. C 12．A 13．A 14．C 15．C
5. C 17．A 18．A 19．D 20．A
6. A 22．D 23．B 24．C 25．C

26．B 27．B 28．C 29．A 30．D

1. 填空题答案
2. 英文字母、数字、下划线
3. 顺序结构、选择结构、循环结构

3． .C, .OBJ, .EXE

4． 小写

5． 整型 实型 字符型

6． 交换x和y的值

7． 0 0.5 （/该运算符左右数据都为整型时，结果是整除取商）

8．‘0’-‘0’ ‘2’-‘0’ 2+‘0’

9．‘a’-32 M+32

### 第三章 顺序结构程序设计

#### 3.1 选择题

1．putchar函数可以向终端输出一个（D ）。

A．整型变量表达式值。 B．字符串

C．实型变量值。 D．字符或字符型变量值。

2．以下程序段的输出结果是( C）。

int a=12345; printf(”%2d\n”, a）;

A．12 B．34 C．12345 D．提示出错、无结果

3．己知int k,m=1;执行语句k=-m++;后k的值是（ A ）。

A．-1 B． 0 C．1 D．2

4．若有定义int x=4；则执行语句 x + = x \* = x + 1；后，x的值为（ C ）。

A.5 B.20 C.40 D)34

5．若有定义：int a，b；则表达式 a=4，b=3，a+b+2，a++，a+b+2的值为（ C ）。

A. 12 B.11 C.10 D.9

6．若有定义：float a=3.0，b=4.0，c=5.0；则表达式 1/2\*(a+b+c)的值为（ C ）。

A.6.0 B.6 C.0.0 D.无答案

7．下列程序段的输出结果是（ C ）。

int a=1234；

float b=123.456；

double c=12345.54321；

printf（"%2d，%3.2f，%4.1f"，a，b，c）；

A.无输出 B.12, 123.46, 12345.5

C.1234,123.46,12345.5 D.1234,123.45, 1234.5

8.设x, y均为整型变量，且x=8, y=5,则以下语句的输出结果是（ D ）。

printf（"%d，%d\n"，x--，++y）；

A.8,5 B.7,5 C.7,6 D.8,6

9.以下程序的输出结果是（ C ）。A

void main（）

｛ int a=20，b=10；

printf（"%d,%%d\n"，a+b，a-b）； }

A. 30,%d B.30,10 C.30,%10 D.以上答案均不正确

10.下列程序的运行结果是（ A ）。

void main（）

｛ float x=2.5；

int y;

y=（int）x；

printf（"x=%f，y=%d"，x，y）； ｝

A. x=2.500000,y=2 B.x=2.5,y=2

C. x=2,y=2 D. x=2.500000,y=2.000000

11.己知int k=10 , m=3,n;则下列语句的输出结果是（ B ）。

printf（"%d\n"，n=（k%m，k/m））；

A. 2 B.3 C.4 D.5

12.以下程序的输出结果是（ A ）。

void main（）

｛ char c=‘z’；

printf（"%c"，c-25）；｝

A.a B.z C.z-25 D.y

13.下面程序的输出结果是（ A ）。C

void main( )

{ double d=3.2 ；

int x=1.2, y ；

y=(x+3.8)/5.0 ；

printf("%d\n",d\*y)；}

A.3 B. 3.2 C.0 D.3.07

14.有如下程序段，从键盘输入数据的正确形式应是（ B ）。（注：└┘代表空格）

float x,y,z;

scanf(“x=%d,y=%d,z=%d”,&a,&y,&z);

A．123 B．x=1,y=2,z=3

C．1,2,3 D．x=1└┘ y=2└┘ z=3

15．有如下程序段：

int x1，x2；

char y1，y2；

scanf（”%d%c%d%c”，&x1,&y1,&x2,&y2）;

若要求x1、x2、y1、y2的值分别为10、20、A、B，正确的数据输入是（C A）。（注：└┘代表空格）

A．10A└┘20B B．10└┘A20B

C．10 └┘A└┘20└┘ B D．10A20└┘B

16．若变量已正确说明为float类型， 要通过语句scanf(”%f %f%f”, &a, &b, &c）;给a赋予10.0， b赋予22.0， c赋予33.0， 不正确的输入形式为（B）。

A．10<回车> B．10.0,22.0,33.0<回车>

22<回车>

33

C．10.0<回车> D．10 22<回车>

22.0 33.0<回车> 33<回车>

17．有如下程序，若要求x1、x2、y1、y2的值分别为10、20、A、B，正确的数据输入是（D ）。（注：└┘代表空格）

int x1，x2；

char y1，y2；

scanf（”%d%d”，&x1,&x2）;

scanf（”%c%c”, &y1,&y2）;

A．1020AB B．10└┘20└┘ABC

C．10└┘20 D．10└┘20AB

AB

18．有如下程序段，对应正确的数据输入是（A ）。

float x,y;

scanf(”%f%f”, &x,&y）;

printf(”a=%f,b=%f”, x,y）;

A．2.04<回车> B．2.04,5.67<回车>

5.67<回车>

C．A=2.04,B=5.67<回车> D．2.055.67<回车>

19．以下说法正确的是（D ）。

A．输入项可以为一个实型常量，如scanf(”%f”,3.5）;

B．只有格式控制，没有输入项，也能进行正确输入，如scanf(”a=%d,b=5d”）;

C．当输入一个实型数据时，格式控制部分应规定小数点后的位数，如scanf(”%4.2f”,&f）;

D．当输入数据时，必须指明变量的地址，如scanf(”%f”,&f）;

20．根据定义和数据的输入方式，输入语句的正确形式为：（ B）。c语言scanf浮点数不能指定精度

（注：└┘代表空格）

已有定义：float x,y;

数据的输入方式：1.23<回车>

4.5<回车>

A．scan(”%f,%f”,&x,&y）; B．scanf(”%f%f”,&x,&y）;

C．scanf(”%3.2f└┘%2.1f”,&x,&y）; D．scanf(”%3.2f%2.1f”,&x,&y）;

21．以下程序的执行结果是：（A）。D

#include ”stdio.h”

main(）

{

int x=2,y=3;

printf(”x=%%d,y=%%d\n”,x,y）;

}

A. x=%2,y=%3 B. x=%%d,y=%%d

C. x=2,y=3 D. x=%d,y=%d

22．根据题目中已给出的数据的输入和输出形式，程序中输入输出语句的正确内容是（ A）。

#include ”stdio.h”

main(）

{ int a;

float b;

输入语句

输出语句

}

输入形式：1└┘2.3<回车> （注：└┘代表空格）

输出形式：a+b=3.300

A．scanf(”%d%f”,&a,&b）; B．scanf(”%d%3.1f”,&a,&b）;

printf(”\na+b=%5.3f”,a+b）; printf(”\na+b=%f”,a+b）;

C．scanf(”%d,%f”,&a,&b）; D．scanf(”%d%f”,&a,&b）;

printf(”\na+b=%5.3f”,a+b） printf(”\na+b=%f”,a+b）;

23．阅读以下程序，当输入数据的形式为：12,34，输出结果为（D ）。

#include ”stdio.h”

main(）

{ int a,b;

scanf(”%d%d”, &a,&b）;

printf(”a+b=%d\n”,a+b）;

}

A．a+b=46 B．有语法错误

C．a+b=12 D．不确定值

24．在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是（ D）。

A./ B.+ C.\*= D.%

25.以下程序的输出结果是（ A ）。

main()

{

int i=010,j=10,k=0x10;

printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);

｝

A.8,10,16 B.8,10,10 C.10,10,10 D.10,10,16

26.以下程序的输出结果是（ B ）。

#include<stdio.h>

main()

{printf("%d\n",NULL);}

A.不确定的值（因变量无定义） B.0

C.-1 D.1

27.以下程序的输出结果是（ B ）。

main()

{

char c1='6',c2='0';

printf("%c,%c,%d,%d\n",c1,c2,c1-c2,c1+c2);

}

A.因输出格式不合法，输出出错信息 B.6,0,6,102

C.6,0,7,6 D.6,0,5,7

28.设有如下定义

int x=10,y=3,z;

则语句

printf("%d\n",z=(x%y,x/y));

的输出结果是（ A ）。

A.3 B.0 C.4 D.1

29.设有如下定义

int x=10,y=5,z;

则语句

printf("%d\n",z=(x+=y,x/y));注意x值改变了

的输出结果是（ D ）。

A.1 B.0 C.4 D.3

30.写出下面程序的输出结果（A）。

main()

{ int x;

x=-3+4\*5-6;printf("%d ",x);

x=3+4%5-6;printf("%d ",x);

x=-3\*4%6/5;printf("%d ",x);

x=(7+6)%5/2;printf("%d",x);

}

A.11 1 0 1 B.11 -3 2 1 C.12 -3 2 1 D.11 1 2 1

#### 3.2 填空题

1. putchar函数的作用是 向终端输出一个字符 。

2. printf是C语言提供的标准输出函数，它的作用是 按指定格式输出 。

3. printf函数的“格式控制”包括两部分，他们是 格式说明 和 普通字符 。

4. 对不同类型的语句有不同的格式字符。例如： %d 格式字符是用来输出十进制整数，

%c 格式字符是用来输出一个字符， %f 格式字符是用来输出一个单精度数。

5. %-ms表示如果串长 小于 m，则在m列范围内，字符串向 左 靠， 右 补空格。

6. getchar函数的作用是 从终端接收一个输入的字符 。

7. 复合语句是由一对 花括号 括起来的若干语句组成。

8.有以下程序：

void main（）

｛

int m，n，p；

scanf（"m=%dn=%dp=%d"，&m，＆n，&p）；

printf（"%d%d%d\n"，m，n，p）；｝

若想从键盘上输入数据，使变量m中的值为123, n中的值为456, p中的值为789,则正确的输入是 m=123 n=456 p=789 。

9.以下程序段的输出结果是 28 。

void main（）

｛ int a=2，b=3，c=4；

a\*＝16 +(b++)-(++c)；

printf（"%d"，a）；

｝

10．以下程序段的输出结果是 5 。

int x=17，y=26；

printf（"%d"，y/=（x%=6））；

11.以下程序的输出结果是 8,10 。

void main（）

｛ int i=010，j=10；

printf（"%d，%d\n"，i，j）；

｝

12．下列程序的输出结果为 12 。

void main（）

｛ int x=3，y=5；

printf（"%d"，x= (x--）\*（--y)）；

｝

13.若有以下程序：

void main（）

{ char a；

a=‘H’-‘A’+‘0’；

printf（"%c， %d\n"，a,a）；

｝

执行后的输出结果是 7,55 。

14. 以下程序的执行结果是：\_\_\_c=h\_\_\_\_\_。

#include ”stdio.h”

main()

{ char c=’c’+5;

printf(”c=%c\n”,c);

}

15. 若x为int型变量，则执行以下语句x=7; x+=x-=x+x;后的x 值为 7 -14(注意第一步赋值后x变为-7 。

16. 若x为int型变量，则执行以下语句x=7; x-=x+=x+x;后的x 值为 0 。

#### 3.3 参考答案

一、选择题

1. D 2．C 3．A 4．C 5．C

6. C 7．C 8．D 9．A 10.A

11.B 12.A 13.C 14.B 15.A

16.B 17.D 18.A 19.D 20.B

21.D 22.A 23.D 24.D 25.A

26.B 27.B 28.A 29.D 30.A

1. 填空题

1. 向终端输出一个字符

2. 在终端设备上（或系统隐含的输出设备上）按照指定的格式进行输出

3. 格式说明 普通字符 4. %d, %c, %f

5. 小于，左，右 6. 从终端接收一个输入的字符

7. 花括弧 8. m=123 n=456 p=789

9. 28 10. 5

11. 8，10 12. 12

13. 7，55 14. c=h

15. -14 16. 0

### 第四章 选择结构程序设计

#### 4.1 选择题

1．下列运算符中优先级最高的是（ B ）。

A.> B.+ C. && D.!=

2.下列运算符中优先级最高的运算符是（ A ）。

A.！ B.% C.-= D.&&

3.为表示关系x>=y>=z, 应使用的C语言表达式是（ A ）。

A.(x>=y)&&(y>=z) B. (x>=y)AND (y>=z)

C.(x>=y>=z) D. (x>=y)&(y>=z)

4.设a、b和c都是int型变量，且a=3，b=4，c=5；则以下表达式中值为0的是（ D ）。

A. a&&b B. a<=b C. a||b+c&&b-c D.!((a<b)&&!c||1)

5.判断字符型变量 ch 为大写字母的表达式是（ C ）。

A.‘A’ <=ch<= ’Z ’ B.（ch>= ’A ’）&（ch<= ‘Z ）

C.（ch>= ‘A’）&&（ch<=‘Z’） D.（ch>=‘A’）AND（ch<= ‘Z’）

6.以下关于运算符优先顺序的描述正确的是（ C ）。

A.关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑运算符

B.逻辑运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符

C.赋值运算符<逻辑运算符<关系运算符<算术运算符

D.算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑运算符

7.能表示整数 x 符合下面两个条件的语句是（ A ）。

(1)能被4整除,但不能被100整除(2)能被 400 整除.

A）(x%4==0&&x%100!=0)||x%400==0

B）(x%4==0||x%100!=0)&&x%400==0

C）(x%4==0&&x%400!=0)||x%100==0

D）(x%100==0||x%4!=0)&&x%400==0

8.能正确表示“当x的取值在[-58,-40]和[40,58]范围内为真，否则为假”的表达式是（ C ） 。

A．(x>= -58) && (x<= -40) && (x>=40) && (x<=58)

B．(x>= -58) || (x<= -40) || (x>=40) || (x<=58)

C．(x>= -58) && (x<= -40) || (x>=40) && (x<=58)

D．(x>= -58) ||(x<= -40) && (x>=40) || (x<=58)

9. 若a、b、c、d、w均为int类型变量，则执行下面语句后的w值是（ A ）。

a=1;b=2;c=3;d=4;

w=(a<b)?a:b;

w=(w<c)?w:c;

w=(w<d)?w:d;

printf("%d",w);

A．1 B．2 C．3 D．4

10.以下程序的输出结果是（ A ）。

main( )

{

int w=4,x=3,y=2,z=1;

printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

}

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

11.以下程序的运行结果是（ B ） 。

main( )

{

int c,x,y;

x=1;

y=1;

c=0;

c=x++||y++;

printf(“\n%d%d%d\n”,x,y,c);

}

A.110 B.211 C.011 D.001

12.以下程序的输出结果是（ A ）。C 不满足第一个if，跳过下一个if-else结构

main( )

{ int a=2,b=-1,c=2;

if (a<b)

if (b<0) c=0;

else c+=1;

printf(“%d\n”,c);

}

A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

13.两次运行下面的程序， 如果从键盘上分别输入 6 和 4， 则输出结果是（ A ）。

main( )

{

int x;

scanf(“%d”,&x);

if(x++>5) printf(“ %d”,x);

else printf(“ %d\n”,x--)；

}

A.7 和 5 B.6 和 3 C.7 和 4 D.6 和 4

14.若a和b均是正整数型变量，以下正确的switch语句是（ D ）。

A.switch ( pow(a,2)+pow(b,2))

{

case 1: case 3: y=a+b; break;

case 0: case 5: y=a-b;

}

B.switch (a\*a+b\*b);

{

case 3:

case 1: y=a+b; break;

case 0: y=b-a; break;

}

C.switch a

{

default : x=a+b;

case 10 : y=a-b;break;

case 11 : y=a\*d; break;

}

D.switch(a+b)

{

case 10: x=a+b; break;

case 11: y=a-b; break;

}

15.若有以下变量定义：float x; int a,b;则正确的 switch 语句是（ A ）。D 判断表达式应为整型，字符型、枚举的变量或表达式，标号应为整型，字符型、枚举的变量。

A.switch(x)

{

case 1.0:printf("\*\n");

case 2.0:printf("\* \*\n");

}

B.switch(x)

{

case 1,2:printf("\*\n");

case 3:printf("\* \*\n");

}

C.switch(a+x)

{

case 1:printf("\*\n");

case 2\*a:printf("\* \*\n");

}

D.switch(a+b)

{

case 1: printf("\*\n");

case 1+2:printf("\* \*\n");

}

16.下列程序的输出结果是（ D ）。

main( )

{ int i=1,j=2,k=3;

if(i++==1&&(++j==3‖k++==3)) printf("%d %d %d\n",i,j,k);

}

A.1 2 3 B.2 3 4

C.2 2 3 D.2 3 3

17.在C程序中，判逻辑值时用“非0”表示逻辑值“真”， 用“0”表示逻辑值“假”。 在求逻辑值时，用（ ）表示逻辑表达式值为“真”，用（ ）表示逻辑表达式值为“假”。( A )

A.1 0 B.0 1 C.非0 非0 D.1 1

18.已知int x=6,y=2,z; ,则执行表达式z=x=x>y后，变量z的值为（ B ）。

A.0 B.1 C.4 D.5

19.能正确表示逻辑关系：“a≥10或a≤0”的C语言表达式是（ D ）。

A.a>=10 or a<=0 B.a>=0|a<=10 C.a>=10 &&a<=0 D.a>=10‖a<=0

20.若变量c为char类型，能正确判断出c为小写字母的表达式是（ D ）。

A.′a′<=c<=′z′ B.（c>=′a′）||（c<=′z′）

C.（′a′<=c）and（′z′>=c） D.（c>=′a′）&&（c<=′z′）

21.设int x=1,y=1;表达式（!x||y--）的值是（ B ）。

A.0 B.1 C.2 D.-1

22.有如下程序段

int a=14,b=15,x;

char c=′A′;

x=(a&&b)&&(c<′B′);

执行该程序段后，x的值为（ D ）。

A.true B.false C.0 D.1

23. 以下程序的输出结果是（ A ）。

void main（）

{

int a=4,b=5,c=0,d;

d=!a&&!b||!c;

printf("%d\n",d);

}

A.1 B.0 C.非0的数 D.-1

24.设有：int a=1,b=2,c=3,d=4,m=2,n=2; 执行 (m=a>b)&&(n=c>d)后n的值是（ B ）。

A.1 B.2 C.3 D.4

25.已知x,y,z均为整型变量，且值均为1，则执行语句++x||++y&&++z;后，表达式x+y的值为（ D ）。C 优先级和计算顺序不是等价的

A.1 B.2 C.3 D.4

26．若运行时给变量x输入12，则以下程序的运行结果是（ A ）。

void main（）

{ int x,y;

scanf（"%d",&x）;

y=x>12?x+10:x-12;

printf（"%d＼n",y）;

}

A.0 B.22 C.12 D.10

27.已知char ch=′C′；则以下表达式的值是（ D ）。

ch=(ch>=′A′ && ch<=′Z′)?(ch+32):ch;

A.A B.a C.Z D.c

28.若有条件表达式 (exp)?a++:b--，则以下表达式中能完全等价于表达式（exp）的是（ B ）。A.（exp==0） B.（exp!=0） C.（exp==1） D.（exp!=1）

29.若希望当x的值为奇数时，表达式的值为“真”，x的值为偶数时，表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是（ C ）。

A．x%2==1 B．!(x%2==0)

C．!(x%2) D．x%2

30．已知 x=45, y=’a’, z=0; 则表达式(x>=z && y<’z’||!y)的值是（ C ）。

A．0 B．语法错

C．1 D．“假”

31.下面程序的输出结果是（ A ）。

main()

{

int x, y, z;

x = y = 1;

z = (x++) - 1;

printf("%d, %d\t", x, z);

z += -(x++) + (++y || ++z);

printf("%d, %d", x, z);}

A.2,0 3,-1 B.2,1 3,0

C.2,0 2,1 D.2,1 0,1

32. 有如下程序，写出该执行结果（ C ）。

#include ”stdio.h”

main()

{

float x=2.0, y;

if (x<0.0) y=0.0;

else if (x<10.0) y=1.0/x;

else y=1.0;

printf(”%f\n”,y);

}

A．0.000000 B．0.250000 C．0.500000 D．1.000000

33. 以下程序的运行结果是（ C ）。

#include ”stdio.h”

main()

{ int a=1;

if (a++>1) printf(”%d\n”, a);

else printf(”%d\n”, a--);

}

A．0 B．1 C．2 D．3

34.执行以下程序段后，变量x,y,z的值分别为（ B ）。

int a=1,b=0, x, y, z;

x=(--a==b++)?--a：++b;

y=a++;

z=b;

A．x=0,y=0,z=0 B．x= -1,y= -1,z= 1

C．x=0,y=1,z=0 D．x= -1,y= 2, z= 1

35.运行以下程序后，如从键盘上输入china#,则输出为（ B ）。C 满足case后，无break，后面的语句也执行。

#include ”stdio.h”

main()

{

int v1=0,v2=0;

char ch;

while ( (ch=getchar()) != ’# ’)

switch (ch)

{

case ’a’:

case ’h’:

default: v1++;

case ’o’: v2++;

}

printf(”%d,%d\n”, v1,v2);

}

A．2,0 B．5,0 C．5,5 D．2,5

#### 4.2 填空题

1．若从键盘输入58，则输出结果是\_\_\_\_585858\_\_\_\_。

#include ”stdio.h”

main()

{

int a;

scanf(”%d”, &a);

if (a>50) printf(”%d”, a);

if (a>40) printf(”%d”,a);

if (a>30) printf(”%d”,a);

}

2． 设int x=9，y=8；表达式x==y+1的结果是\_\_\_\_1\_\_\_\_。

3． 定义int x，y；执行y=(x=1,++x,x+2);后, y的值是\_\_\_\_4\_\_\_\_。

4． 定义int x=10,y,z; 执行y=z=x; x=y==z；后， x的结果是\_\_\_1\_\_\_\_\_。

5． 设int x=9，y=8；表达式x==y++的结果是\_\_\_\_0\_\_\_\_。

6． 设int a=2,b=3,c,d,e,f; 执行

c=(a++>= --b);

d=(a==++b);

e=(a--!=b);

f=(++a>b--);

请问a,b,c,d,e,f的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_。

1. 当a=1，b=2，c=3时，以下if 语句执行后，a 、b 、c 中的值分别为\_\_\_、 \_\_\_、 \_\_\_。

if (a>c)

b=a; a=c; c=b;

8. 定义int x=10,y,z; 执行y=z=x; x=y!=z；后，x的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

9. 当a=3，b=2，c=1时，表达式f=a>b>c 的值是 0 。

10.设x，y，z均为int型变量，请写出描述"x,y中有一个为负数"的表达式 x\*y<0 。

11.若a=6，b=4，c=3，则表达式 a&&b||b-c的值是 1 。

12.设x=3，y=-4，z=5，则表达式!(x>y)+(y!=z)||(x+y)&&(y=z)的值是0 1 (y=z)是赋值 。

13.已知A=7.5，B=2，C=3.6，表达式A>B&&C>A || A<B&&!C>B的值是 0 。

14.若a=3，b=2，c=1，则表达式a-b<c||b==c的值是 0 。

15.有int a=0，b=4，c=5;则表达式a||b+c&&b!=c的值为 1 。

16.设有程序片段如下：

switch(class)

{

case 'A':printf("GREAT!\n");

case 'B':printf("GOOD!\n");

case 'C':printf("OK! \n");

case 'D':printf("NO!\n");

default: printf("ERROR!\n");

}

若 class 的值为'C',则输出结果是\_\_OK! NO! ERROR!\_\_ 。

17. 以下程序的运行结果是：\_\_\_\_X=6\_\_\_\_\_。

main( )

{ int x;

x=5;

if (++x>5) printf( “x=%d”,x);

else printf( “x=%d”,x--);

}

18. 以下程序是对用户输入的字母进行大小写转换。请在\_\_ch>=’A’&&ch<=’z’\_内填入正确内容。

#include ”stdio.h”

main()

{

char ch;

printf(”please input a letter:”);

scanf(”%c”,&ch);

if (\_\_\_\_\_\_\_) ch=ch+32;

else if (ch>=’a’ && ch<=’z’)

\_\_\_\_\_\_\_;

printf(” the converted letter is: %c\n”,ch);

}

19.根据以下 if 语句写出与其功能相同的 switch 语句(x 的值取 0~100 之间的整数)。

**if 语句:**

if(x<60) m=1;

else if(x<70) m=2;

else if(x<80) m=3;

else if(x<90) m=4;

else if(x<100) m=5;

**对应的switch 语句：**

switch（ x/10 ）

{

case 0: case 1:case 2:case 3:case 4:case 5: m=1;break;

case 6:m=2;break;

case 7:m=3; break

case 8:m=4;break;

default : m=5;

}

20.下面程序的功能是在输入的一批整数中求出最大者，输入0结束循环。

#include <stdio.h>main()

{ int a,max=0;

scanf("%d",&a)

while( a!=0 ){ if (max<a) max=a;}

scanf("%d",&a);

}

printf("%d", max );

}

#### 4.3 参考答案

1. 选择题

1.B 2.A 3.A 4.D 5.C 6.C 7.A 8.C 9.A 10.A

11.B 12.C 13.A 14.D 15.D 16.D 17.A 18.B 19.D 20.D

21.B 22.D 23.A 24.B 25.C 26.A 27.D 28.B 29.C 30.C

31.A 32.C 33.C 34.B 35.C

1. 填空题
2. 585858 2．1

3. 4 4．1

5． 0 6．a=3,b=2,c=1,d=1,e=0,f=0

7. 3 2 2 8. 0

9. 0 10. x<0&&y>=0||y<0&&x>=0或者x\*y<0

11. 1 12. 1

13. 0 14. 0

15. 1

16. OK! 17. x=6

NO!

ERROR!

18. ch>=’A’ && ch<=’Z’ ch=ch-32

19. x/10 case 0: case 1: case 2: case3: case 4: case 5:

break; case 9

1. a!=0 max

### 第五章 循环结构程序设计

#### 5.1 选择题

1. 在C语言中，if语句后的一对圆括号中，用以决定分支的流程的表达式（ D ）。

A.只能用逻辑表达式 B.只能用关系表达式

C.只能用逻辑表达式或关系表达式 D.可用任意表达式

2.程序段如下

int k=-20;

while(k=0) k=k+1;

则以下说法中正确的是（ C ） 。

A.while 循环执行 20 次 B.循环是无限循环

C.循环体语句一次也不执行 D.循环体语句执行一次.

3.程序段如下

int k=1;

while(!k==0) {k=k+1;printf("%d\n",k);}

说法正确的是（ B ） 。

A.while 循环执行 2 次 B.循环是无限循环

C.循环体语句一次也不执行 D.循环体语句执行一次

4.以下 for 循环是（ D ）。

for(a=0,b=0;(b!=123)&&(a<=4);a++)

1. 无限循环 B.循环次数不定 C.执行 4 次 D.执行 5 次
2. 以下程序段的输出结果是（ D ） 。

int k,j,s;

for (k=2;k<6;k++,k++)

{

s=1;

for (j=k; j<6; j++) s+=j;

}

printf(“%d\n”,s);

1. 9 B)　 1 C)　 11 D)　 10

6.程序段如下

int k=0; while(k++<=2) printf("%d\n",k);

则执行结果是（ A ）。

A.1 B.2 C.0 D.无结果

2 3 1

3 4 2

7.程序段如下

int k=0;

while(k++<=2); printf("last=%d\n",k);

则执行结果是 last=（ C ）。

A.2 B.3 C.4 D.无结果

1. 以下程序段的输出结果是( C )

int i,j,m=0;

for (i=1;i<=15;i+=4)

for (j=3;j<=19;j+=4)m++;

printf(“%d\n”,m);

A.12 B.15 C.20 D.25

9.下面有关for循环的正确描述是( D )

A．for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B．for循环是先执行循环体语句，后判定表达式

C．在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D．for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

10.对于for(表达式1;;表达式3)可理解为（ A ）

A．for(表达式1;1；表达式3)

B．for(表达式1：1；表达式3)

C．for(表达式1;表达式1;表达式3)

D．for(表达式1;表达式3；表达式3)

11.以下正确的描述是( B )。

A．continue语句的作用是结束整个循环的执行

B．只能在循环体内和switch语句体内使用break语句

C．在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同

D．从多层循环嵌套中退出时，只能使用goto语句 return 也可以

12.C语言中( D )。

A．不能使用do-while语句构成的循环

B．do-while语句构成的循环必须用break语句才能退出

C．do—whiLe语句构成的循环，当while语句中的表达式值为非零时结束循环

D．do—while语句构成的循环，当while语句中的表达式值为零时结束循环

13.C语言中while和do-while循环的主要区别是( A )

A．do—while的循环体至少无条件执行一次

B．while的循环控制条件比do—while的循环控制条件严格

C．do—while允许从外部转到循环体内

D．do-while的循环体不能是复合语句

14.已知

int t=0；

while（t=1）

{...}

则以下叙述正确的是（ B）。

A.循环控制表达式的值为0  B.循环控制表达式的值为1

C.循环控制表达式不合法  D.以上说法都不对

15.设有以下程序段

int x=0,s=0;

while（!x!=0）s+=++x;

printf（"%d",s）; 则 （ B ）。

A.运行程序段后输出0  B.运行程序段后输出1

C.程序段中的控制表达式是非法的  D.程序段执行无限次

16.下面有关for循环的正确描述是( D )。

A.for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B.for循环不能转换为其它循环

C.在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D.for循环可以用于循环次数未知的情况

17．若int i,j;，则for（i=j=0;i<10&&j<8;i++,j+=3）控制的循环体执行的次数是（ C ）。A.9  B.8  C.3  D.2

18.若运行以下程序时，从键盘输入3.6 2.4<CR>（<CR>表示回车），则下面程序的运行结果是( B )。

#include<math.h>

#include<stdio.h>

void main()

{ float x,y,z;

scanf(“%f%f”,&x,&y);

z=x/y;

while(1)

{ if(fabs(z)>1.0)

{ x=y;y=z;z=x/y;}

else

break;

}

printf(“%f\n”,y);

}

A．1.500000 B．1.600000 C．2.000000 D．2.400000

19．在下列选项中，构成死循环的是 ( C )。B超出int 范围后

A.int i=100;

while（1）

{i=i+1;

if（i>100）break;

}

B. for（;;）;

C. int k=10000;

do{k++;}while（k>10000）;

D. int s=36；

while（s）--s;

20.以下能正确计算 1×2×3×…×10 的程序段是（ C ） 。

A. do {i=1;s=1; s=s \* i; i++; } while(i<=10);

B. do {i=1;s=0; s=s \* i; i++; } while(i<=10);

C. i=1;s=1; do {s=s \* i; i++; } while(i<=10);

D. i=1;s=0; do {s=s \* i; i++; } while(i<=10);

21.以下程序的输出结果是（ C ）。

main()

{

int i,sum;

for (i=1;i<6;i++) sum+=sum;

printf(“%d\n”,sum);

}

A.15 　　 B.14 　　C.　不确定 　　 D.　0

22.以下程序的输出结果是（ B ）。

main( )

{

int y=10;

for ( ;y>0;y--)

if (y%3==0)

{

printf(“%d”,--y); continue;

}

}

A. 741 B. 852 C. 963 D. 875421

23.以下程序的输出结果是（ B ）。

main()

{

int i;

for(i=1;i<=5;i++)

{

if(i%2)printf("#");

else continue;

printf("\*");

}

printf("$\n");

}

A.\*#\*#\*#$ B.#\*#\*#\*$ C.\*#\*#$ D.#\*#\*$

24.以下程序的输出结果是( A ) 。

main()

{ int n=4;

while (n--）

printf(〞%d〞,--n）；

}

A.20 B.31 C.321 D.210

25． 以下程序的输出结果是( D ) 。

main()

{int x=10,y=10,i;

for(i=0;x>8;y=++i）

printf("%d%d",x--,y）;

}

A.10192 B.9876 C.10990　　　 D.101091

26． 当执行以下程序段时( A ) 。

x=-1；

do

{x=x\*x；}

while (!x）；

A.循环体将执行一次　　 　　　　B.循环体将执行两次

C.循环体将执行无数多次　　　 　D.系统将提示有语法错误

27． 执行以下程序后输出的结果是（ D ）。

main()

{

int y=10;

do{

y--;

}while(--y）;

printf("%d\n",y--）;

}

A.-1　　　 　B.1　　　 　C.8　　　 　D.0

28． 下面程序的输出结果是（ D ）。

main()

{

int x=3,y=6,a=0;

while (x++!=(y-=1））

{ a+=1;

if (y<x） break;

}

printf("x=%d,y=%d,a=%d\n",x,y,a）;

}

A.x=4,y=4,a=1 B.x=5,y=5,a=1

C.x=5,y=4,a=3 D.x=5,y=4,a=1

29.下列程序片段的输出为（ D ）。

int i,j,x=0;

for(i=0;i<2;i++）

{x++;

for(j=0;j<=3;j++）

{if(j%2）continue;x++; }

x++;

}

printf("x=%d\n",x）;

A.x=4 B.x=12 C.x=6 D.x=8

30．下列程序片段的输出为（ B ）。

int i,j,k=0,m=0;

for(i=0;i<2;i++）

{ for(j=0;j<3;j++）k++;k-=j;}

m=i+j;

printf("k=%d,m=%d\n",k,m）;

A.k=0,m=3 B.k=0,m=5 C.k=1,m=3 D.k=1,m=5

#### 5.2 填空题

1.下面程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数，用换行符结束循环。请填空。

int n=0,c;

c=getchar();

while( )

{

if( )n++;

c=getchar();

}

2．下面程序的功能是用"辗转相除法"求两个正整数的最大公约数。请填空。

#include <stdio.h>

main()

{int r,m,n;

scanf("%d%d",&m,&n);

if(m<n) {r=m;m=n; }

r=m%n;

while(r){m=n;n=r;r= ;}

printf("%d\n",n);

}

3．下面程序的运行结果是 。

#include <stdio.h>

main()

{

int a,s,n,count;

a=2;s=0;n=1;count=1;

while(count<=7){n=n\*a;s=s+n;++count;}

printf("s=%d",s);

}

4．下面程序段的运行结果是 。

i=1;

a=0;

s=1;

do{a=a+s\*i;s=-s;i++;}while(i<=10);

printf("a=%d",a);

5．下面程序段的运行结果是 。

i=1;

s=3;

do{s+=i++;

if(s%7==0)continue;

else ++i;

}while(s<15);

printf("%d",i);

6.下面程序的功能是将小写字母变成对应的大写字母后的第二个字母，其中y变成A，z变成B，请在 内填入正确内容。

#include<stdio.h>

void main()

{

char c;

while((c=getchar())!=’\n’)

{ if(c>=’a’&&c<=’z’)

{ ;

for(c>’Z”&&c<=”Z”+2)

;

}

printf(“%c”,c);

}

}

7.下面程序的功能是将从键盘输入的一组字符中统计出大写字母的个数m和小写字母的个数 n，并输出m，n中的较大数，请在 内填入正确内容。

void main()

{

int m=0,n=0;

char c;

while(（ )!=’\n’)

{ if(c>=’A’&&c<=’Z’) m++;

if(c>=’a’&&c<=’z’) n++;

}

printf(“%d\n”,m<n? );

}

8.鸡问题：100元钱买100只鸡，公鸡一只5元钱，母鸡一只3元钱，小鸡一元钱三只，求100元钱能买公鸡、母鸡、小鸡各多少只？

#include<stdio.h>

main()

{

int cocks,hens,chicks;

cocks=0;

while(cocks<=19)

{

hens=0;

while(hens<=33)

{ chicks=100.0-cocks-hens;

if(5.0\*cocks+3.0\*hens+chicks/3.0==100.0)

printf("%d,%d,%d\n",cocks,hens,chicks);

;

}

;

}

}

9.从键盘上输入若干个学生的成绩，统计并输出最高成绩和最低成绩，当输入负数时结束。请在 内填入正确内容。

#include <stdio.h>

void main()

{

float x, max, min;

scanf(“%f”,&x);

max=x;

min=x;

while( )

{

if(x>max)

max=x;

if( )

min=x;

scanf(“%f”,&x);

}

printf("max=%f\nmin=%f\n",max, );

}

10.统计正整数的各位数字中零的个数，并求各位数字中的最大者。请在 内填入正确内容。

#include<stdio.h>

void main()

{

int n,count,max,t;

count=max=0;

scanf(“%d”,&n);

do

{

;

if( )

++count;

else if( )

max=t;

;

} while(n);

printf(“count=%d,max=%d”,count,max);

}

11.以下程序段的输出结果是\_\_\_\_。

int i=0,sum=1;

do {sum+=i++;} while (i<5);

printf(“%d\n”,sum);

12. 下列程序计算平均成绩并统计90分及以上人数。

main()

{int n,m;

float grade,average;

average=n=m= ;

while( )

{ scanf("%f",&grade);

if(grade<0)break;

n++;

average+=grade;

if(grade<90) ;

m++;

}

if(n)printf("%.2f%d\n",average/n,m);

}

13.要使以下程序段输出 10 个整数，请填入一个整数：\_\_\_\_\_\_ 。

for(i=0;i<= ;printf("%d\n",i+=2));

14.下面程序段的运行结果是： \_\_\_\_\_ 。

x=y=0; while(x<15) y++, x+=++y;

printf( “ %d, %d”, y, x);

15.下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_ 。

main( )

{

int y=10;

do { y--; } while(y--) ;

printf( “ %d\n”,y--);

}

16. 从键盘上输入两个整数m和n，输出最大公约与最小公倍数。

main(）

{

int a,b,num1,num2,temp;

scanf("%d,%d",&num1,&num2）;

if( 1 ）

{ temp=num1;

num1=num2;

num2=temp;

}

a=num1;b=num2;

while(b!=0）

{ temp= 2 ;

a=b;

b=temp;

}

printf("%d,%d", 3 ,num1\*num2/a）;

}

#### 5.3 参考答案

一、选择题

1. D 2. C 3. B 4. D 5. D 6. A 7. C 8. C 9. D 10.A

11. B 12.D 13.A 14.B 15.B 16.D 17.C 18.B 19.B 20.C

21. C 22.B 23.B 24.A 25.D 26.A 27.D 28.D 29.D 30.B

二、填空题

1、c!=’\n’ c>=’0’&&c<=’9’ 2、n=r; r=m%n

3、s=254 4、a=-5

5、8 6、c-=30 c-=26

7、c=getchar() n:m 8、hens++ cocks++

9、x>=0 x<min

10、t=n%10 t==0 max<t n/=10

11、11 12、0 1 continue

13、19 或者18 14、8，20

15、死循环，无输出 16、num1<num2 a%b a

### 第六章 数 组

#### 6.1 选择题

1. 以下关于数组的描述正确的是( C )。

A. 数组的大小是固定的，但可以有不同的类型的数组元素

B. 数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同

C. 数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同

D. 数组的大小是可变的，可以有不同的类型的数组元素

2. 以下对一维整型数组a的正确说明是( D )。

A.int a(10）; B. int n=10,a[n];

C.int n; D. #define SIZE 10

scanf("%d",&n）; int a[SIZE];

int a[n];

3. 在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是( C )。

A. 整型常量 B. 整型表达式

C. 整型常量或整型表达式 D. 任何类型的表达式

4. 若有定义：int bb[8]；。则以下表达式中不能代表数组元bb[1]的地址的是( C )。

A. &bb[0]+1 B. &bb[1] C. &bb[0]++ D. bb+1

5. 假定int类型变量占用两个字节，其有定义：int x[10]={0,2,4};，则数组x在内存中所占字节数是( D )。

A. 3 B. 6 C. 10 D. 20

6. 若有以下说明：

int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

char c='a',d,g;

则数值为4的表达式是( D )

A. a[g-c] B. a[4] C. a['d'-'c'] D. a['d'-c]

7. 以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入( A )。

#include<stdio.h>

main(）

{

int a[10],i=0;

while(i<10） scanf("%d",\_\_\_\_\_\_\_\_ ）;

┇

}

A. a+(i++） B. &a[i+1] C. a+i D. &a[++i]

8. 执行下面的程序段后,变量k中的值为( A )。

int k=3, s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A. 不定值 B. 33 C. 30 D. 10

9. 以下程序的输出结果是( C )

main(）

{

int i, a[10];

for(i=9;i>=0;i--） a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]）;

}

A. 258 B. 741 C. 852 D. 369

10. 以下程序运行后,输出结果是( D )。

main(）

{

int n[5]={0,0,0},i,k=2;

for(i=0;i<k;i++） n[i]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[k]）;

}

A. 不确定的值 B. 2 C. 1 D. 0

11. 以下程序运行后,输出结果是( B )。

main(）

{

int y = 18, i = 0, j, a[8];

do

{

a[i] = y % 2; i++;

y = y / 2;

} while (y >= 1);

for (j = i - 1; j >= 0; j--)printf("%d", a[j]);

printf("\n");

}

A. 10000 B. 10010 C. 00110 D. 10100

12. 以下程序运行后，输出结果是( A )。

main()

{

int a[10], a1[ ]={1,3,6,9,10}, a2[ ]={2,4,7,8,15},i=0,j=0,k;

for(k=0;k<4;k++）

if(a1[i]<a2[j]） a[k]=a1[i++];

else a[k]=a2[j++];

for(k=0;k<4;k++） printf("%d",a[k]）;

}

A. 1234 B. 1324 C. 2413 D. 4321

13. 以下程序运行后，输出结果是( B )。

main()

{

int i,k,a[10],p[3];

k=5;

for (i=0;i<10;i++） a[i]=i;

for (i=0;i<3;i++） p[i]=a[i\*(i+1)];

for (i=0;i<3;i++） k+=p[i]\*2;

printf("%d\n",k）;

}

A. 20 B. 21 C. 22 D. 23

14.以下程序片段运行后输出结果是( D )。

int n[3]={0},i,j,k;

k=2;

for (i=0;i<k;i++)

for (j=0;j<k;j++)

n[j]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[1]);

A. 2 B. 1 C. 0 D. 3

15. 下列程序的功能是输入10个整数存入数组a中，再输入一个整数x,在数组a中查找有无x。找到则输出x在10个整数中的序号（从1开始）；找不到则输出0。选择正确的语句填空( B )。

main()

{

int i,a[10],x,flag=0;

for(i=0;i<10;i++）

scanf("%d",&a[i]）;

scanf("%d",&x）;

for(i=0;i<10;i++） if \_\_\_\_\_\_\_ {flag=i+1; break;}

printf("%d\n", flag）;

}

A. x!=a[i] B. !(x-a[i]） C. x-a[i] D. !x-a[i]

16. 下述对C语言字符数组的描述中错误的是( C )。

A. 字符数组可以存放字符串

B. 字符数组中的字符串可以整体输入、输出

C. 可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值

D. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

17. 下述对C语言字符数组的描述中正确的是 ( A )。

A. 数组的名称是该数组存储单元的开始地址，且其每个元素按照顺序连续占存储空间

B. 一维数组的元素在引用时其下标大小没有限制

C. 任何一个一维数组的元素，可以根据内存的情况按照其先后顺序以连续或非连续的方式占用存储空间

D. 一维数组的第一个元素是其下标为1的元素

18. 不能把字符串：”Hello!”赋给数组str的语句是( C )。 B

A. char str[10]= {'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '! '};

B. char str[10];str="Hello!";

C. char str[10];strcpy(str,"Hello!"）;

D. char str[10]="Hello!";

19. 合法的数组定义是( D )。

A. int a[]="string"; B. int a[5]={0,1,2,3,4,5};

C. int s="string"; D. char a[]={0,1,2,3,4,5};

20. 下列语句中，不正确的是( C )。

A. char a[2]={1,2}; B. char a[2]={ '1', '2'};

C. char a[2]={ '1', '2', '3'}; D. char a[2]={ '1'};

21. 若给出以下定义：

char x[]="abcdefg";

char y[]={'a','b','c','d','e','f','g'};

则正确的叙述为( C )。

A. 数组x和数组y等价 B. 数组x和数组y的长度相同

C. 数组x的长度大于数组y的长度 D. 数组x的长度小于数组y的长度

22. 若有数组定义： char array []="China"; 则数组 array所占的空间为( C )。

A. 4个字节 B. 5个字节 C. 6个字节 D. 7个字节

23. 若有定义和语句：

char s[10];s="abcd";printf("%s\n",s）;

则结果是(以下└┘代表空格）( A )。D

A. 输出abcd B. 输出a C. 输出abcd└┘└┘└┘└┘ D. 编译不通过

24. 下面程序运行后，输出结果是( C )。

main()

{

char ch[7]={ "65ab21"};

int i,s=0;

for(i=0;ch[i]>= '0'&&ch[i]<= '9';i+=2)

s=10\*s+ch[i]- '0';

printf("%d\n",s);

}

A. 12ba56 B. 6521 C. 6 D. 62

25. 运行下面的程序,如果从键盘上输入：ABC时，输出的结果是( C )。A

#include<string.h>

main()

{

char ss[10]="12345";

strcat(ss, "6789" );

gets(ss）;printf("%s\n",ss);

}

A. ABC B. ABC9 C. 123456ABC D. ABC456789

26. 判断两个字符串是否相等，正确的表达方式是( C )。

A.while(s1==s2） B. while(s1=s2）

C. while(strcmp(s1,s2）==0） D. while(strcmp(s1,s2）=0）

27. 以下程序的输出结果是（ A ）。

main()

{

char str[12]={ 's','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n",strlen(str））;

}

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

28. 设有static char str[ ]="Beijing";

则执行语句printf("%d\n", strlen(strcpy(str,"China"）））;

后的输出结果为 ( A )。

A. 5 B. 7 C. 12 D. 14

29.下列选项中错误的说明语句是（ D ）。

A）char a[]={′t′,′o′,′y′,′o′,′u′,′\0′};

B）char a[]={"toyou\0"};

C）char a[]="toyou\0";

D）char a[]=′toyou\0′;

30.已知：char a［20］= "abc",b［20］= "defghi";则执行下列语句输出结果为（ B ）。

printf（"%d",strlen（strcpy（a,b）））;

A）11 B）6 C）5 D）以上答案都不正确

#### 6.2 填空题

1. C语言中，数组元素的下标下限为 \_\_\_\_\_\_\_。

2. C程序在执行过程中，不检查数组下标是否\_\_\_\_\_\_\_\_。

3. 如果要使一个内部数组在定义时每个元素初始化值为 0，但不进行逐个赋值 ，将其说明成\_\_\_\_\_\_ 存储类型即可。

4. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define N 5

int main()

{

int a[N] = { 1,2,3,4,5 }, i, temp;

for (i = 0; i < N / 2; i++)

{

temp = a[i];

a[i] = a[N - i - 1];

a[N - i - 1] = temp;

}

printf("\n");

for (i = 0; i < N - 3; i++)

printf("%d ", a[i]);

}

5. 以下程序以每一行输出4个数据的形式输出a数组。

#include<stdio.h>

main()

{

int a[20],i;

for(i=0;i<20;i++) scanf("%d", 【1】);

for(i=0;i<20;i++)

{if ( 【2】 ） 【3】 ；

printf("%3d",a[i]);

}

printf("\n");

}

6. 以下程序分别在a数组和b数组中放入an+1和bn+1个由小到大的有序数，程序把两个数组中的数按由小到大的顺序归并到c数组中。

#include<stdio.h>

main()

{

int a[10]={1,2,5,8,9,10}, an=5,b[10]={1,3,4,8,12,18},bn=5;

int i,j,k,c[20],max=9999;

a[an+1]=b[bn+1]=max;

i=j=k=0;

while((a[i]!=max)||(b[j]!=max))

if(a[i]<b[j]） {c[k]= 【1】; k++; 【2】;}

else {c[k]= 【3】; k++; 【4】;}

for(i=0;i<k;i++)

printf("%4d",c[i]);

printf("\n");

}

7. 以下程序的功能是：从键盘上输入若干个学生的成绩，计算出平均成绩，并输出低于平均分的学生成绩，用输入负数结束输入。请填空。

main( )

{

float x[1000]， sum=0.0， ave， a；

int n=0， i；

printf("Enter mark：\n")；

scanf("%f"，&a）；

while(a>=0.0&& n<1000）

{ sum+=【1】 ； x[n]= 【2】 ；

n++； scanf("%f"，&a)；

}

ave=【3】 ；

printf("Output：\n")；

printf("ave=%f\n"，ave)；

for (i=0;i<n;i++)

if （ 【4】 ） printf ("%f\n",x[i]);

}

8. 以下程序把一个整数转换成二进制数，所得二进制数的每一位放在一维数组中，输出此二进制数。注意：二进制数的最低位在数组的第一个元素中。

#include<stdio.h>

main()

{

int b[16],x,k,r,i;

printf("please input binary num to x"）; scanf("%d",&x);

printf("%d\n",x);

k=-1;

do

{r=x% 【1】 ;

b[++k]=r;

x/= 【2】 ;

}

while(x>=1);

for(i=k; 【3】 ;i--）

printf("%d",b[i]）; printf("\n");

}

9. 输入10个整数，用选择法排序后按从小到大的次序输出。

#define N 10

main( )

{

int i,j,min,temp,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

scanf("%d", 【1】）;

printf("\n");

for(i=0; 【2】; i++)

{min=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[min]>a[j]) 【3】 ;

temp=a[i];

a[i]=a[min];

a[min]=temp;

}

for (i=0;i<N;i++)

printf("%5d",a[i]);

printf("\n");

}

10. 以下程序片段运行结果是 \_\_\_\_\_\_\_\_.

int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9},i,s1=0,s2=1;

for(i=0;i<=2;i++)

{

s1=s1+ a[i][i];

s2=s2\*a[i][i];

};

printf("s1=%d,s2=%d",s1,s2);

11. 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char b[]="Hello,you";

b[5]=0;

printf("%s\n", b);

}

12. 若有以下程序段，若先后输入：

English🡯

Good🡯

则其运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char c1[60],c2[3];

int i=0,j=0;

scanf("%s",c1）;

scanf("%s",c2）;

while(c1[i]!= '\0'） i++;

while(c2[j]!= '\0'） c1[i++]=c2[j++];

c1[i]= '\0';

printf("\n%s",c1）;

}

13. 从键盘输入由5个字符组成的单词，判断此单词是不是hello，并显示结果，请填空完善程序。

#include<stdio.h>

main()

{

static char str[ ]={‘h’,’e’,’l’,’l’,’o’};

char str1[5];

【1】 ;

for(i=0;i<5;i++）

【2】;

flag=0;

for(i=0;i<5;i++）

if 【3】 {flag=1; break;}

if(flag） printf("this word is not hello"）;

else printf("this word is hello"）;

}

14. 以下程序的功能是：将字符数组a中下标值为偶数的元素从小到大排列,其它元素不变，请填空完善程序。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

main()

{

char a[]="clanguage",t;

int i, j, k;

k=strlen(a）;

for(i=0; i<=k-2; i+=2）

for(j=i+2; j<=k; 【1】）

if( 【2】 ）

{ t=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=t; }

puts(a）;

printf("\n"）;

}

15. 输入5个字符串，将其中最小的打印出来，请填空完善程序。

main()

{

char str[10],temp[10]; int i;

【1】;

for(i=0;i<4;i++）

{gets(str）;

if (strcmp(temp,str）>0） 【2】;

}

printf("\nThe first string is：%s\n",temp）;

}

16. 以下程序用来对从键盘上输入的两个字符串进行比较,然后输出两个字符串中第一个不相同字符的ASCII码之差。例如：输入的两个字符串分别为abcdef和abceef,则输出为-1，请填空完善程序。

#include <stdio.h>

main()

{

char str1[100],str2[100],c;

int i,s;

printf("\n input string 1：\n"）; gets(str1）;

printf("\n input string 2：\n"）; gets(str2）;

i=0;

while((strl[i]==str2[i]&&(str1[i]!= 【1】））

i++;

s= 【2】 ;

printf("%d\n",s）;

}

17. 以下程序的功能是：统计从终端输入的字符中每个大写字母的个数。用#号作为输入结束标志，请填空完善程序。

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

main( )

{

int num[26],i; char c;

for(i=0; i<26; i++） num[i]=0;

while( 【1】 != '#'） /\*统计从终端输入的大写字母个数\*/

if( isupper(c）） num[c-65]+=1;

for(i=0; i<26; i++） /\*输出大写字母和该字母的个数\*/

if(num[i]） printf("%c：%d\n",i， 【2】 , num[i]）;

}

18. 下面程序段完成功能是：输出两个字符串中对应字符相等的字符，请填空完善程序。

char x[ ]= "language";

char y[ ]= "llngga";

int i=0;

while (x[i]!= 【1】 &&y[i]!= 【2】 ）

{ if (x[i]==y[i]） printf("%c", 【3】）;

else i++;

}

19. 下面程序完成功能是：计算一个字符串中子串出现的次数，请填空完善程序。

#include<stdio.h>

main()

{

int i ,j, k,count;

char str1[20],str2[20];

printf("zhu chuan："）;

gets(str1）;

printf("zi chuan："）;

gets(str2）;

【1】;

for(i=0;str1[i];i++）

for(j=i,k=0;str1[j]==str2[k];j++,k++）

if ( 【2】 ）

count++;

printf("chuxian cishu=%d\n",count）;

}

20. 下面程序中的数组 a 包括 10 个整数元素，从 a 中第二个元素起，分别将后项减前项之差存入数组 b，并按每行 3 个元素输出数组 b，请填空完善程序。

main( )

{ int a[10],b[10], i

for(i=0;i<10; i++)

scanf( “ %d”,&a[i]) ;

for(i=1; 【1】 ; i++)

b[i]= 【2】 ;

for(i=1;i<10;i++)

{ printf( “ %3d”,b[i]);

if ( 【3】 )　　　printf( “ \n”);

}

}

#### 6.3 参考答案

一、选择题

1. C 2. D 3. C 4. C 5.D 6. D 7.A 8. A 9. C 10.D

11.B 12.A 13.B 14.D 15.B 16.C 17.A 18.B 19.D 20.C

21.C 22.C 23.D 24.C 25.A 26.C 27.A 28.A 29.D 30.B

二、填空题

1. 0 2.越界

3.静态 4. 5 4

5. &a[i] i%4==0 printf("\n"）;

6. a[i] i++或++i b[j] j++或++j

7. 答案：【1】a 【2】a 【3】sum/n 【4】x[i]<ave

8. 答案：【1】2 【2】2 【3】i>=0

9. 答案：【1】&a[i] 【2】i<N-1 【3】min=j

10. 答案： s1=15 ,s2=45

11. 答案：Hello

12. 答案：EnglishGood

13. 答案： 【1】 int i,flag 【2】 str[i]=getchar( ） 【3】 str1[i]!=str[i]

14. 答案：【1】 j+=2 【2】 a[i]>a[j]

15. 答案：【1】 gets(temp） 【2】 strcpy(temp,str）

16. 答案：【1】 '\0'或0 【2】 strl[i]-str2[i]

17. 答案： 【1】 (c=getchar()） 注意，外层括号不得遗漏 【2】 +65 或 +'A'

18. 答案：【1】 '\0' 【2】 '\0' 【3】 x[i++]

19. 答案：【1】 count=0 【2】!str2[k+1]

20. 答案：【1】i<=9 【2】a[i]-a[i-1] 【3】i%3==0

### 第七章 函 数

#### 7.1 选择题

1． C语言源程序是由（ B ）构成。

A. 主程序和子程序

B. 一个主函数和若干子函数

C. 一个主函数和一个其他函数

D. 主函数和子程序

2． 以下说法中正确的是（ C ）。

A. C语言程序总是从第一个的函数开始执行

B. 在C语言程序中,要调用的函数必须在main(）函数中定义

C. C语言程序总是从main()函数开始执行

D. C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

3． 以下对C语言函数的有关描述中，正确的是（ A/B ）。A

A. 调用函数时，如果实参是简单变量，只能把实参的值传送给形参

B. C函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数

D. C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

4． 关于return语句，下列正确的说法是（ C ）。

A. 在主函数和其他函数中均要出现

B. 必须在每个函数中出现

C. 可以在同一个函数中出现多次

D. 只能在除主函数之外的函数中出现一次

5． 一个函数返回值的类型是由（ C ）决定的。

A. return语句中表达式的类型

B. 在调用函数时临时指定

C. 定义函数时指定的函数类型

D. 调用该函数的主调函数的类型

6． 在C语言的函数中，下列正确的说法是（ C ）。

A. 必须有形参

B. 形参必须是变量名

C. 可以有也可以没有形参

D. 数组名不能作形参

7． 以下描述正确的是（ A ）。

A. 函数调用可以出现在执行语句或表达式中

B. 函数调用不能作为一个函数的实参

C. 函数调用可以作为一个函数的形参

D. 以上都不正确

8． 在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是（ B ）。

A. 地址传递 B. 单向值传递

C. 由实参传给形参，再由形参传回实参 D. 传递方式由用户指定

9．当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是（ B ）。

A. 数组的长度 B. 数组的首地址

C. 数组每一个元素的地址 D. 数组每个元素中的值

10．如果在一个函数的复合语句中定义了一个变量，则该变量 ( A ）。

A. 只在该复合语句中有效，在该复合语句外无效

B. 在该函数中任何位置都有效

C. 在本程序的源文件范围内均有效

D. 此定义方法错误，其变量为非法变量

11．下列说法不正确的是（ A ）。

A. 主函数main中定义的变量在整个文件或程序中有效

B. 不同函数中，可以使用相同名字的变量

C. 形式参数是局部变量

D. 在一个函数内部，可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效

12．在一个源程序文件中定义的全局变量的有效范围是（ A ）。

A. 本源程序文件的全部范围

B. 一个C程序的所有源程序文件

C. 函数内全部范围

D. 从定义变量的位置开始到源程序文件结束

13．如果要限制一个变量只能为本文件所使用，必须通过（ B ）来实现。

A. 外部变量说明 B. 静态局部变量

C. 静态外部变量 D. 局部变量说明

14．下列哪种数据不存放在动态存储区中（ D ）。

A. 函数形参变量 B. 局部自动变量

C. 函数调用时的现场保护和返回地址 D. 局部静态变量

15．以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是（ B ）。

A. auto和 static B. auto和 register

C. register和 static D. extern和 register

16．C语言中，函数值类型的定义可以缺省，此时函数值的隐含类型是（ B ）。

A. void B. int C. float D. double

17．在C语言中，形参的缺省存储类是（ A ）。

A. auto B. register C. static D. extern

18．若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n);

main()

{

void f(int n);

f(5）;

}

void f(int n)

{

printf("%d\n",n）;

}

则以下叙述中不正确的是（ A ）。

A. 若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B. 若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C. 对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对f函数重复说明

D. 函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

19．以下所列的各函数首部中，正确的是（ C ）。

A. void play(var ：Integer,var b：Integer）

B. void play(int a,b）

C. void play(int a,int b）

D. Sub play(a as integer,b as integer）

20．有如下函数调用语句

func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5））;

该函数调用语句中，含有的实参个数是（ B ）。

A. 3 B. 4 C. 5 D. 有语法错

21．若有以下函数调用语句：fun(a+b,(x,y）,fun(n+k,d,(a,b）））;在此函数调用语句中实参的个数是（ D ）。

A.3 B.4 C.5 D.6

22．以下函数值的类型是（ A ）。

fun (float x）

{

float y;

y= 3\*x-4;

return y;

}

A. int B. 不确定 C. void D. float

23．以下程序的输出结果是（ B ）。

fun(int x, int y, int z）

{

z=x\*x+y\*y;

}

main(）

{

int a=31;

fun(5,2,a）;

printf("%d",a）;

}

A. 0 B. 29 C. 31 D. 无定值

24．下列程序执行后的输出结果是（ C ）。

void func1(int i）;

void func2(int i）;

char st[]="hello,friend!";

void func1(int i）

{

printf("%c",st[i]）;

if(i<3）{i+=2;func2(i);}

}

void func2(int i)

{

printf("%c",st[i]);

if(i<3）{i+=2;func1(i);}

}

main()

{

int i=0;

func1(i);

printf("\n");

}

A. hello B. hel C. hlo D. hlm

25．有如下程序

int func(int a,int b）

{

return(a+b);

}

main()

{

int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y）,z);

printf("%d\n",r);

}

该程序的输出的结果是（ D ）。

A. 12 B. 13 C. 14 D. 15

26．有以下程序

float fun(int x,int y)

{

return(x+y);

}

main()

{

int a=2,b=5,c=8;

printf("%3.0f\n",fun((int）fun(a+c,b）,a-c));

}

程序运行后的输出结果是（ B ）。

A. 编译出错 B. 9 C. 21 D. 9.0

27．有以下程序

#include "stdio.h"

int abc(int u,int v);

main ()

{

int a=24,b=16,c;

c=abc(a,b）;

printf("%d\n",c);

}

int abc(int u,int v)

{

int w;

while(v)

{

w=u%v; u=v; v=w;

}

return u;

}

输出结果是（ C ）。

A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

28．阅读以下函数：

fun(char s[],char t[])

{

int i=-1;

while(++i,s[i]==t[i]&&s[i]!=’\0’）;

return(s[i]==’\0’&&t[i]==’\0’）;

}

以上函数的功能是（ C ）。

A. 比较串s和t的长度 B. 比较串s和t的大小

C. 比较串s和t是否相等 D. 将串t赋给串s

29．以下程序的输出结果是（ A ）。

f( int b[], int m, int n）

{

int i,s=0;

for(i=m;i<n;i=i+2）

s=s+b[i];

return s;

}

main()

{

int x, a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a,3,7);

printf("%d\n",x);

}

A. 10 B. 18 C. 8 D. 15

30．以下程序中函数reverse的功能是将a所指数组中的内容进行逆置。

void reverse(int a[ ],int n）

{

int i,t;

for(i=0;i<n/2;i++）

{

t=a[i]; a[i]=a[n-1-i];a[n-1-i]=t;

}

}

main()

{

int b[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; int i,s=0;

reverse(b,8）;

for(i=6;i<10;i++)

s+=b[i];

printf("%d\n",s);

}

程序运行后的输出结果是（ A ）。

A. 22 B. 10 C. 34 D. 30

31．请读程序：

#include<stdio.h>

func( int a, int b）

{

int c;

c=a+b;

return c;

}

main()

{

int x=6, y=7, z=8, r;

r=func( (x--,y--,x+y）,z--);

printf("%d\n",r);

}

上面程序的输出结果是（ C ）。B

A. 11 B. 19 C. 21 D. 31

32．请读程序：

#include<stdio.h>

f(in b[], int n）

{

int i, r;

r=1;

for(i=0; i<=n; i++）

r=r\*b[i];

return r;

}

main()

{

int x, a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a, 3）;

printf("%d\n",x）;

}

上面程序的输出结果是（ B ）。

A. 720 B. 120 C. 24 D. 6

33．下面程序的输出是（ ）。

main()

{

int t=1;

fun(fun(t)）;

}

fun(int h）

{

static int a[3]={1,2,3};

int k;

for(k=0;k<3;k++）

a[k]+=a[k]-h;

for(k=0;k<3;k++）

printf("%d",a[k]）;

printf("\n"）;

return(a[h]）;

}

A.1,2,3, B.1,3,5, C. 1,3,5, D. 1,3,5,

1,5,9, 1,3,5, 0,4,8, -1,3,7,

34．有如下程序

long fib(int n）

{

if(n>2）

return(fib(n-1）+fib(n-2));

else return(2);

}

main()

{

printf("%d\n",fib(3));

}

该程序的输出结果是( )。

A. 2 B. 4 C. 6 D. 8

35．以下程序的输出结果是（ A ）。

long fun( int n)

{

long s;

if(n==1 || n==2）

s=2;

else

s=n-fun(n-1);

return s;

}

main()

{

printf("%ld\n", fun(3));

}

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

36．以下程序的输出结果是（ ）。

int func(int x）

{

int p;

if(x==0||x==1)

return(3);

p=x-func(x-2);

return p;

}

main()

{

printf("%d\n",func(9));

}

A. 7 B. 2 C. 0 D. 3

37.以下程序的输出结果是（ B ）。

int a, b;

void fun()

{

a=100; b=200;

}

main()

{

int a=5, b=7;

fun();

printf("%d%d\n", a,b);

}

A. 100200 B. 57 C. 200100 D. 75

38．以下程序输出结果是（ B ）。

main()

{

int i;

for(i=0;i<2;i++）

add();

}

add()

{

int x=0;

static int y=0;

printf("%d,%d\n",x,y）;

x++;

y=y+2;

}

A. 0,0 B. 0,0 C. 0,0 D. 0,0

0,0 0,2 1,0 1,2

39．设有以下函数：

f(int a)

{

int b=0;

static int c = 3;

b++;

c++;

return(a+b+c);

}

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是（ ）。

main()

{

int a = 2, i;

for(i=0;i<3;i++）

printf("%d\n",f(a））;

}

A. 7 B. 7 C. 7 D. 7

8 9 10 7

9 11 13 7

40．以下程序的输出的结果是（ ）。

int x=3;

main()

{

int i;

for (i=1;i<x;i++）

incre(）;

}

incre()

{

static int x=1;

x\*=x+1;

printf(" %d",x);

}

A. 3 3 B. 2 2 C. 2 6 D. 2 5

41．有以下程序

int a=3;

main()

{

int s=0;

{ int a=5; s+=a++; }

s+=a++;

printf("%d\n",s);

}

程序运行后的输出结果是（ D ）。A

A. 8 B. 10 C. 7 D. 11

42．下面程序的输出是（ C ）。

int fun3(int x）

{

static int a=3;

a+=x;

return(a）;

}

main()

{

int k=2, m=1, n;

n=fun3(k）;

n=fun3(m）;

printf("%d\n",n);

}

A. 3 B. 4 C. 6 D. 9

43．下面程序的输出是（ ）。

int m=13;

int fun2(int x, int y）

{

int m=3;

return(x\*y-m）;

}

main()

{

int a=7, b=5;

printf("%d\n",fun2(a,b）/m）;

}

A. 1 B. 2 C. 7 D. 10

44．下列程序执行后输出的结果是（ A ）。

int d=1;

fun (int p)

{

int d=5;

d+=p++;

printf("%d",d);

}

main()

{

int a=3;

fun(a);

d+=a++;

printf("%d\n",d);

}

A. 84 B. 96 C. 94 D. 85

45．以下程序的输出结果是（ C ）。

int d=1;

fun(int p）

{

static int d=5;

d+=p;

printf("%d ",d）;

return(d);

}

main()

{

int a=3;

printf("%d \n",fun(a+fun(d)));

}

A. 6 9 9 B. 6 6 9 C. 6 15 15 D. 6 6 15

#### 7.2 填空题

1． 下面程序的输出结果是 \_\_\_\_\_\_\_\_。

int t(int x,int y,int cp,int dp）

{

cp=x\*x+y\*y;

dp=x\*x-y\*y;

}

main( ）

{

int a=4,b=3,c=5,d=6;

t(a,b,c,d）;

printf("%d %d \n",c,d）；

}

2． 下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

void fun(int x,int y）

{

x=x+y;y=x-y;x=x-y;

printf("%d,%d,",x,y）;

}

main(）

{

int x=2,y=3;

fun(x,y）;

printf(“%d,%d\n”,x,y）;

}

3． 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

void fun(）

{

static int a=0;

a+=2;

printf("%d",a）;

}

main(）

{

int cc;

for(cc=1;cc<4;cc++）

fun(）;

printf("\n"）;

}

4． 下面程序输出的最后一个值是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int ff(int n）

{

static int f=1;

f=f\*n;

return f;

}

main(）

{

int i;

for(i=1;i<=5;i++） printf("%5d",ff(i））;

}

5． 下面程序运行结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

main(）

{

int i;

for(i=0;i<2;i++） as(）;

}

as(）

{

int lv=0;

static int sv=0;

printf("%d,%d\n",lv,sv）;

lv++;sv++;

return;

}

6． 下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int fun6(int num)

{

int k = 1;

do {

k \*= num % 10;

num /= 10;

} while (num);

return(k);

}

int main()

{

int n = 26;

printf("%d\n", fun6(n));

}7． 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

fun( int x）

{

int p;

if( x==0||x==1） return(3）;

p=x-fun( x-2）;

return p;

}

main()

{

printf( "%d\n", fun(9））;

}

8． 下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

long fun5(int n）

{

long s;

if((n==1）||(n==2））

s=2;

else

s=n+fun5(n-1）;

return(s）;

}

main(）

{

long x;

x=fun5(4）;

printf("%ld\n",x）;

}

9． 下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define MAX 5

int a[MAX],k;

main(）

{

fun1(）;fun3(）; fun2(）; fun3(）;

printf("\n"）;

}

fun1(）

{

for(k=0;k<MAX;k++） a[k]=k+k;

}

fun2(）

{

int a[MAX],k;

for(k=0;k<5;k++） a[k]=k;

}

fun3(）

{

int k;

for(k=0;k<MAX;k++） printf("%d",a[k]）;

}

10．下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

main(）

{

int k=4, m=1, p;

p=func(k,m）; printf("%d,",p）;

p=func(k,m）; printf("%d \n",p）;

}

func(int a, int b）

{

static int m=0, i=2;

i+=m+1;

m=i+a+b;

return m;

}

11．下面程序运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main(）

{

int x=2,n=3;

printf("%d\n",power(x,n））;

}

power(int x,int n）

{

int p;

if(n>0） p=power(x,n-1）\*x;

else p=1;

return(p）;

}

12．下面程序从键盘输入：5647，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void convert(int n）

{

int i;

if((i=n/10）!=0）

convert(i）;

putchar(n%10+’0’）;

}

main(）

{

int number;

scanf("%d",&number）;

if(number<0）

{ putchar(‘-’）;

number= -number;

}

convert(number）;

}

13．输入I am a student.时，下面程序运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

main(）

{

int i,c,num=0,word=0;

char string[81];

gets(string）;

for(i=0;c=string[i];i++）

if(c==’ ’）

word=0;

else if(word==0）

{word=1;num++;}

printf("%d",num）;

}

14．下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

long fib(int g）

{

switch(g）

{

case 0：return 0;

case 1：case 2：return(1）;

}

return(fib(g-1）+fib(g-2））;

}

main(）

{

long k;

k=fib(5）;

printf("%d\n",k）;

}

15．下面函数的功能是：求x的y次方，请填空。

double fun( double x, int y）

{

int i;

double z;

for(i=1, z=x; i<y;i++） z=z\* 【1】 ;

return z;

}

16．若已定义：int a[10], i;，以下fun函数的功能是：在第一个循环中给前10个数组元素依次赋1、2、3、4、5、6、7、8、9、10；在第二个循环中使a数组前10个元素中的值对称折叠，变成1、2、3、4、5、5、4、3、2、1。请填空。

fun( int a[ ]）

{

int i;

for(i=1; i<=10; i++） 【1】=i;

for(i=0; i<5; i++） 【2】=a[i];

}

17．下面函数的功能是计算，请填空。

double fun(int n）

{

double s=0.0,fac=1.0;

int i;

for(i=1,i<=n;i++）

{ fac=fac【1】;

s=s+fac;

}

return s;

}

18．下面pi函数的功能是，根据以下公式返回满足精度e要求的p的值。根据以下算法补足所缺语句。



double pi(double eps）

{

double s=0.0,t=1.0;

int n;

for(【1】 ;t>eps;n++）

{ s+=t;

t=n\*t/(2\*n+1）;

}

return(2.0\* 【2】 ）;

}

19．读下面的程序，填空完善程序。

main(）

{

int a,b,c;

scanf("%d%d", 【1】 ）;

c= 【2】(a,b）;

printf("a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c）;

}

int max(x,y）

【3】 ;

{

int z;

if(x>y） z=x;

else z=y;

【4】 ;

}

20．下面程序根据对x的输入，求1到x的累加和。

float fun(int n）

{

int i; float c;

【1】 ;

for(i=1;i<=n;i++） c+=i;

【2】 ;

}

main(）

{

int x;

scanf("%d", 【3】 ）;

printf("%f\n",fun(x））;

}

21.分别计算并输出1！，2！，3！，4！和5！。

main(）

{

int i;

for(i=1;i<=5;i++） printf("%d!=%d\n",i, 【1】 ）;

}

int fac(int n）

{ 【2】 f=1;

f\*=n;

return(f）;

}

22．求出数组中的最大、最小元素值以及所有元素的均值。

【1】 ;

float average(int n,float array[]）

{

int i;

float sum;

max=min=sum= 【2】 ;

for(i=1;i<n;i++）

{ sum+=array[i];

if(max<array[i]） max=array[i];

if(min>array[i]） min=array[i];

}

return(sum/n）;

}

main(）

{

int i;

float aver,score[10];

printf("input 10 score：\n"）;

for(i=0;i<10;i++） scanf("%f", 【3】 ）;

aver=average(10,score）;

printf("max=%.2f\nmin=%.2f\naverage=%.2f\n",max,min,aver）;

}

23．本程序的函数ver是使输入的字符串按反序存放，在主函数中输入和输出字符串。

main(）

{

char str[100];

scanf("%s",str）;

ver(str）;

printf("%s\n",str）;

}

ver( 【1】 ）

{

char t;

int i,j;

for(i=0,j=strlen(str）;i<strlen(str）/2;i++,j--）

{ t=str[i]; 【2】 ; 【3】 ;}

}

24．用递归方法求n!。

float fac(int n）

{

float f;

if(n<0） printf("n<0,data error! "）;

else if( 【1】 ） f=1;

else f= 【2】 ;

return(f）;

}

main(）

{

int n=6;

float y;

printf("\n"）;

【3】 ;

printf("%d!=%5.0f",n,y）;

}

25．程序调用prime函数，判断输入的一个整数是否为素数，是则打印YES,否则打印NO.

#include "stdio.h"

main(）

{

int x;

printf("输入一个整数给x： "）; scanf("%d", 【1】 ）;

if(prime(x）） printf("YES\n"）;

else printf("NO\n"）;

}

prime(int a）

{

int e,i,yes;

yes=1;e=a/2;

i=2;

while((i<=e） 【2】 ）

{if(a% 【3】 ==0） yes=0;

else i++;}

【4】 ;

}

#### 7.3 参考答案

一、选择题

1.B 2.C 3.A 4.C 5.C 6.C 7.A 8.B 9.B 10.A

11.A 12.D 13.C 14.D 15.B 16.B 17.A 18.C 19.C 20.A

21.A 22.A 23.C 24.C 25.D 26.B 27.C 28.C 29.A 30.A

31.B 32.B 33.D 34.B 35.A 36.A 37.B 38.B 39.A 40.C

41.A 42.C 43.B 44.A 45.C

二、填空题

1.答案：56 2.答案：3,2,2,3

3.答案：246 4.答案：120

5.答案：0,0 6.答案：12

0,1

7.答案：7 8.答案：9

9.答案：0246802468 10.答案：8,17

11.答案：8 12.答案：5647

13.答案：4 14.答案：5

15.答案：【1】 x 16.答案：【1】 a[i-1] 【2】 a[9-i]

17.答案：【1】 /i 18.答案：【1】 n=1 【2】 s

19. 答案：【1】 &a,&b 【2】 max 【3】 int x,y 【4】 return(z）

20. 答案：【1】 c=0 【2】 return c 【3】 &x

21. 答案：【1】 fac(i） 【2】 static int

22. 答案：【1】 float max,min 【2】 array[0] 【3】 &score[i]

23. 答案：【1】 str[ ] 【2】 str[i]=str[j-1] 【3】 str[j-1]=t

24. 答案：【1】 n==0||n==1 【2】 n\*fac(n-1） 【3】 y=fac(n）

25. 答案：【1】 &x 【2】 &&yes 【3】 i

【4】return yes

### 第八章 指 针

#### 8.1 选择题

1． 若有说明：int a=2, \*p=&a, \*q=p;，则以下非法的赋值语句是（ D ）。

A． p=q; B． \*p=\*q; C． a=\*q; D． q=a;

2． 若定义：int a=511, \*b=&a；，则printf("%d\n", \*b）;的输出结果为：( D )

A． 无确定值 B． a的地址 C． 512 D． 511

3． 已有定义　int a=2, \*p1=&a, \*p2=&a; 下面不能正确执行的赋值语句是（ B ）。

A． a=\*p1+\*p2; B． p1=a; C． p1=p2; D． a=\*p1\*(\*p2）;

4． 变量的指针，其含义是指该变量的（B）。

A． 值 B． 地址 C． 名 D． 一个标志

5． 若有说明语句：int a, b, c, \*d=&c；，则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是（A）。

A． scanf("%d%d%d", &a, &b, d）;

B． scanf("%d%d%d", a, b, d）;

C． scanf("%d%d%d", &a, &b, &d）;

D． scanf("%d%d%d", a, b,\*d）;

6． 若已定义int a=5; 下面对（1）、（2）两个语句的正确解释是（D）。

(1） int \*p=&a; (2） \*p=a;

A． 语句（1）和（2）中的\*p含义相同，都表示给指针变量p赋值。

B． (1）和(2）语句的执行结果，都是把变量a的地址值赋给指针变量p。

C． (1）在对p进行说明的同时进行初始化，使p指向a；

(2）变量a的值赋给指针变量p。

D． (1）在对p进行说明的同时进行初始化，使p指向a；

(2）将变量a的值赋予\*p。

7． 若有语句int \*p, a=10; p=&a; 下面均代表地址的一组选项是（D）。

A． a, p, \*&a B． &\*a, &a, \*p

C． \*&p, \*p, &a D． &a, &\*p, p

8． 若需要建立如图所示的存储结构，且已有说明double \*p, x=0.2345; 则正确的赋值语句是（B/C）。

0.2345

p

x

B（C中p为野指针

A． p=x; B． p=&x;

C． \*p=x; D． \*p=&x;

9． 若有说明：int \*p, a=1, b; 以下正确的程序段是（B）。D（不能让p为野指针

A． p=&b; B． scanf("%d", &b）;

scanf("%d", &p）; \*p=b;

C． p=&b; D． p=&b;

scanf("%d", \*p）; \*p=a;

10．有如下语句：int m=6, n=9, \*p, \*q; p=&m; q=&n; 如下图所示，若要实现下图所示的存储结构，可选用的赋值语句是（C）。

A． \*p=\*q; B． p=\*q;

m

p

n

q

p

m

q

n

C． p=q; D． \*p=q;

11．以下程序中调用scanf函数给变量a输入数值的方法是错误的，其错误原因是（B）。

#include <stdio.h>

main(）

{

int \*p, \*q, a, b;

p=&a;

printf("input a："）;

scanf("%d", \*p）;

…

}

A． \*p表示的是指针变量p的地址

B． \*p表示的是变量a的值，而不是变量a的地址

C． \*p表示的是指针变量p的值

D． \*p只能用来说明p是一个指针变量

12．下面判断正确的是（C）。

A． char \*s="girl"; 等价于 char \*s; \*s="girl";

B． char s[10]={"girl"}; 等价于 char s[10]; s[10]={"girl"};

C． char \*s="girl"; 等价于 char \*s; s="girl";

D． char s[4]= "boy", t[4]= "boy"; 等价于　char s[4]=t[4]= "boy"

13．设char \*s="\ta\017bc"；则指针变量s指向的字符串所占的字节数是（D）。C\017转义字符 ASCII代码值为8进制数17即10进制数15的那个符号

A． 9 B． 5 C． 6 D． 7

14．有如下程序段：

int \*p,a=10,b=1;

p=&a;a=\*p+b;

执行该程序段后，a 的值是（ B ）。

A.12 B.11 C.10 D.编译出错

15．以下不能正确进行字符串赋初值的语句是（A）。

1. char str[5]= "good!";

B．char \*str="good!";

1. char str[]="good!";

D．char str[5]={'g', 'o','o', 'd'};

16．下面程序段的运行结果是（A）。

　　char \*s="abcde";

s+=2;

printf("%s", s）;

A． cde B． 字符'c' C． 字符'c'的地址 D． 无确定的输出结果

17．若有如下定义：

char s[100]="string";

则下述函数调用中，（ C ）是错误的。(不满足put的参数为char\*

A.strlen(strcpy(s,"Hello")) B.strcat(s,strcpy(s1,"s"))

C.puts(puts("Tom")) D.!strcmp("",s)

18．以下正确的程序段是（C）。

A． char s[20]; B． char \*s;

scanf("%s", &s）; scanf("%s", s）;

C． char s[20]; D． char s[20], \*t=s;

scanf("%c", &s[2]）; scanf("%s", t[2]）;

19．下面程序段的运行结果是（C）。

#include "stdio.h"

main(）

{

int m=10, n=20;

char \*format="%s, m=%d, n=%d\n";

m\*=n;

printf(format, "m\*=n", m,n）;

}

A． format, "m\*=n", m, n B． format, "m\*=n"

C． m\*=n, m=200, n=20 D． 以上结果都不对

20．以下与库函数strcpy(char \*p, char \*q）功能不相等的程序段是（D）。

A． strcpy1(char \*p, char \*q）

{ while ((\*p++=\*q++）!='\0'）;

}

B． strcpy2( char \*p, char \*q）

{ while((\*p=\*q）!='\0'）

{p++; q++;}

}

C． strcpy3(char \*p, char \*q）

{ while (\*p++=\*q++）;

}

D． strcpy4( char \*p, char \*q）

{ while(\*p）

\*p++=\*q++;

}

21．下面程序段的运行结果是（C）。

#include "stdio.h"

main(）

{

char s[]="example!", \*t;

t=s;

while( \*t!='p'）

{ printf("%c", \*t-32）;

t++;}

}

A． EXAMPLE! B． example! C． EXAM D． example!

22．以下正确的程序段是（c）。

A． char s[]="12345", t[]="6543d21"; strcpy( s,t）;

B． char s[20], \*t="12345"; strcat(s,t）;

C． char s[20]=" ", \*t="12345"; strcat(s, t）;

D． char \*s="12345", \*t="54321"; strcat (s,t）;

23．以下与库函数strcmp(char \*s, chat \*t）的功能相等的程序段是（C）。

A． strcmp1( char \*s, chat \*t）

{ for ( ；\*s++==\*t++ ；）

if (\*s=='\0'） return 0;

return (\*s-\*t）;

}

B． strcmp2( char \*s, char \*t）

{ for ( ；\*s++==\*t++ ；）

if (!\*s） return 0;

return (\*s-\*t）;

C． strcmp3( char \*s, char \*t）

{ for ( ；\*t==\*s ；）

{ if (!\*t） return 0;

t++;

s++;}

return (\*s-\*t）;

}

D． strcmp4( char \*s, char \*t）

{ for( ；\*s==\*t；s++,t++）

if (!\*s） return 0;

return (\*t-\*s）;

}

24．若有说明语句：char s[]="it is a example．", \*t="it is a example.";则以下不正确的叙述（D）。

A． s表示的是第一个字符i的地址，s+1表示的是第二个字符t的地址

B． 指针t指向另外的字符串时，字符串的长度不受限制

C． 指针t变量中存放的地址值可以改变

D． 数组s中只能存放16个字符

25．若已定义char s[10];则在下面表达式中不表示s[1]地址的是（ B ）。数组名是常量不能自加运算；

A． s+1 B． s++ C． &s[0]+1 D． &s[1]

26．下面程序段的运行结果是（ A ）。（注：└┘代表空格）D不能赋值字符串给字符串数组

#include "stdio.h"

main(）

{ char s[6];

s="abcd";

printf("\"%s\"\n", s）;

}

A． "abcd" B． "abcd└┘" C． \"abcd\" D． 编译出错

27．执行以下程序后，a的值为【1】， b的值为【2】。

#include <stdio.h>

main(）

{

int a, b, k=4, m=6, \*p=&k, \*q=&m;

a=p==&m;

b=(-\*p）/(\*q）+7;

printf("a=%d\n", a）;

printf("b=%d\n", b）;

}C C

【1】 A． -1 B． 1 C． 0 D． 4

【2】 A． 5 B． 6 C． 7 D． 10

28．下面程序的功能是将字符串s的所有字符传送到字符串t中，要求每传递三个字符后再存放一个空格，例如字符串s为"abcdefg"，则字符串t为"abc def g",请选择填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

int j, k=0;

char s[60], t[100], \*p;

p=s;

gets(p）;

while(\*p）

{ for (j=1; j<=3 && \*p; 【1】） t[k]=\*p;

if (【2】） { t[k]=' '; k++;}

}

t[k]='\0';

puts(t）;

}C A

【1】 A． p++ B． p++,k++ C． p++, k++, j++ D． k++, j++

【2】 A． j==4 B． \*p=='\0' C． !\*p D． j!=4

29．下面程序的功能是将八进制正整数字符串转换为十进制整数。请选择填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

char \*t, s[8];

int n;

t=s;

gets(t）;

n=【1】;

while (【2】!= '\0'） n=n\*8+\*t-'0';

printf("%d\n", n）;

}C B //C C

【1】A． 0 B． \*t C． \*t-'0' D． \*t+'0'

【2】A． \*t B． \*t++ C． \*(++t） D． t

30．下面程序的功能是在字符串s中找出最大的字符并放在第一个位置上，并将该字符前的原字符往后顺序移动，如：boy&girl变成ybo&girl。请选择填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

char s[80], \*t, max, \*w;

t=s;

gets(t）;

max=\*(t++）;

while (\*t!='\0'）

{

if (max<\*t）

{ max=\*t; w=t; }

t++;

}

t=w;

while (【1】）

{

\*t=\*(t-1）;

【2】;}

\*t=max;

puts(t）;

}A C

【1】A． t>s B． t>=s C． \*t>s[0] D． \*t>=s[0]

【2】A． t++ B． s-- C． t-- D． w--

31．下列程序的输出结果是（C）。

#include "stdio.h"

main(）

{

int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, \*p;

p=a;

printf("%d\n", \*p+9）;

}

A． 0 B． 1 C． 10 D． 9

32．以下程序的输出结果是（B）。D

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

char b1[8]="abcdefg", b2[8], \*pb=b1+3;

while( --pb>=b1） strcpy(b2, pb）;

printf("%d\n", strlen(b2））;

}

A． 8 B． 3 C． 1 D． 7

33．有以下程序

#include "string.h"

#include "stdio.h"

main(）

{

char \*p="abcde\0fghjik\0";

printf("%d\n", strlen(p））;

}

程序运行后的输出结果是（A）。 D

A． 12 B． 15 C． 6 D． 5

34．以下程序调用findmax函数返回数组中的最大值。在下面划线处应填入的是（B）。

#include "stdio.h"

findmax( int \*a, int n）

{

int \*p, \*s;

for (p=a, s=a; p-a<n; p++）

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_） s=p;

return (\*s）;

}

main(）

{

int x[5]={12,21,13,6,18};

printf("%d\n", findmax(x,5））;

}

A． p>s B． \*p>\*s C． a[p]>a[s] D． p-a>p-s

35．下面程序的运行结果是（C）。D

#include "stdio.h"

#include "string.h"

fun( char \*s）

{

char t[10];

s=t;

strcpy(t, "example"）;

}

main(）

{

char \*s;

fun(s）;

puts(s）;

}

A．example└┘└┘└┘ B．example└┘└┘ C．example D．不确定的值

36．下列程序的输出结果是（C）。

#include "stdio.h"

main(）

{

char a[10]={9,8,7,6,5,4,3,2,1,0}, \*p=a+5;

printf("%d", \*--p）;

}

A． 非法 B． a[4]的地址 C． 5 D． 3

37．有如下说明

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=a;

则数值为 9 的表达式是( B )。

1. \*p+9 B. \*(p+8) C. \*p+=9 D. p+8

38．设有以下语句，则（ D ）不是对a 数组元素的正确引用，其中0<=i<10

int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a;

A.a[p-a] B.\*(&a[i]) C.p[i] D.\*(\*(a+i))

39.有如下程序段：

char str[ ]=”Hello”;

char \*ptr;

ptr=str;

执行上面的程序段后，\*(ptr+5)的值为（ B ）

A.’o’ B.’/0’ C.不确定的值 D.’o’的地址

40．有以下程序

main()

{

char str[]="xyz",\*ps=str;

while(\*ps) ps++;

for(ps--;ps-str>=0;ps--)

puts(ps);

}

执行后输出结果是 （　C　）

A.yz<回车>xyz B.z<回车>yz

C.z<回车>yz<回车>xyz D.x<回车>xy<回车>xyz

#### 8.2 填空题

1． 设有定义：int a, \*p=&a; 以下语句将利用指针变量p读写变量a中的内容，请将语句补充完整。

scanf("%d", 【1】 ）;

printf("%d\n", 【2】 ）;

2． 请填空：

W

p

c

建立如图所示存储结构所需的说明语句是【1】。

建立如图所示给c输入数据的输入语句是【2】。

建立如图所示存储结构所需的赋值语句是【3】。

3． 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

int \*p;

main(）

{

int x=1, y=2, z=3;

p=&y;

fun(x+z, &y）;

printf("(1） %d %d %d\n", x, y, \*p）;

}

fun( int x, int \*y）

{

int z=4;

\*p=\*y+z;

x=\*p-z;

printf("(2） %d %d %d\n", x, \*y, \*p）;

}

4． 下面程序段是把从终端读入的一行字符作为字符串放在字符数组中，然后输出。请填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

int m;

char s[80], \*t;

for (m=0; m<79; m++）

{

s[m]=getchar(）;

if (s[m]=='\n'） break;

}

s[m]= 【1】;

t=【2】;

while (\*t） putchar(\*t++）;

}

5． 下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

char s[80], \*t="EXAMPLE";

t=strcpy(s, t）;

s[0]='e';

puts(t）;

6． 函数sstrcmp(）的功能是对两个字符串进行比较。当s所指字符串相等时，返回值为0；当s所指字符串大于t所指字符串时，返回值大于0；当s所指字符串小于t所指字符串时，返回值小于0（功能等同于库函数strcmp(））。请填空。

#include "stdio.h"

int sstrcmp( char \*s, char \*t）

{

while (\*s && \*t && \*s==【1】）

{

s++;

t++;

}

return 【2】;

}

7． 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

void swap(int \*a, int \*b）

{

int \*t;

t=a;

a=b;

b=t;

}

main(）

{

int x=3, y=5, \*p=&x, \*q=&y;

swap(p,q）;

printf("%d %d\n", \*p, \*q）;

}

8． 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

main(）

{

char \*p="abcdefgh", \*r;

long \*q;

q=(long \*） p;

q++;

r=(char \*） q;

printf("%s\n", r）;

}

9． 下面程序的功能是将字符串中的数字字符删除后输出。请填空。

#include "stdio.h"

#include "malloc.h"

void delnum( char \*t）

{

int m, n;

for (m=0,n=0; t[m]!='\0';m++）

if (t[m]<'0' 【1】t[m]>'9'）

{ t[n]=t[m]; n++;}

【2】;

}

main(）

{

char \*s;

s=(char \*） malloc (sizeof(char））; /\*给s分配一个地址\*/

printf("\n input the original string："）;

gets(s）;

delnum(s）;

puts(【3】）;

}

10．下面程序的功能是比较两个字符串是否相等，若相等则返回1，否则返回0。请填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

fun (char \*s, char \*t）

{

int m=0;

while (\*(s+m）==\*(t+m） && 【1】） m++;

return (【2】）;

}

11．下面程序用来计算一个英文句子中最长单词的长度（字母个数）max。假设该英文句子中只含有字母和空格，在空格之间连续的字母串称为单词，句子以'.'为结束。请填空。

#include "stdio.h"

main(）

{

static char s[]={" you make me happy when days are grey."}, \*t;

int max=0, length=0;

t=s;

while (\*t!='.'）

{

while (((\*t<='Z'）&&(\*t>='A'））||((\*t<='z'）&&(\*t>='a'）））

{

length++;

【1】;

}

if (max<length） 【2】;

length=0;

t++;

}

printf("max=%d", max）;

}

12．下面程序是判断输入的字符串是否是“回文”，（顺读和倒读都一样的字符串称为“回文”，如level）。请填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

char s[80], \*t1, \*t2;

int m;

gets(s）;

m=strlen(s）;

t1=s;

t2=【1】;

while(t1<t2）

{ if (\*t1!=\*t2） break;

else { t1++;

【2】;}

}

if (t1<t2） printf("NO\n"）;

else printf("YES\n"）;

}

13．当运行以下程序时，从键盘输入：apple↙

tample↙

则下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

main(）

{

char s[80], \*t;

t=s;

gets(t）;

while (\*(++t）!='\0'）

if (\*t=='a'） break;

else { t++; gets(t）; }

puts(t）;

}

14．当运行以下程序时，从键盘输入6↙，则下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main(）

{

char s[]="97531", c;

c=getchar(）;

f(s,c）;

puts(s）;

}

f(char \*t, char ch）

{

while (\*(t++）!='\0'）;

while（\*（t-1）<ch）

\*(t--）=\*(t-1）;

\*(t--）=ch;

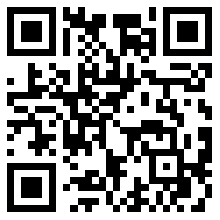
}

15．若有定义：int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}, \*p[3], m; 则下面程序段的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

for ( m=0; m<3; m++） p[m]=&a[m\*4];

printf("%d\n", p[2][2]）;

16．下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

main(）

{

char s[]="1357", \*t;

t=s;

printf("%c, %c\n", \*t, ++\*t）;

}

17．以下程序将数组a中的数据按逆序存放。请填空。

#include "stdio.h"

#define M 10

main(）

{

int a[M], m, n, temp;

for( m=0; m<M; m++） scanf ("%d", a+m）;

m=0;

n=M-1;

while(m<n）

{

temp=\*(a+m）;

【1】;

\*(【2】）=temp;

m++;

n--;}

for (m=0;m<M;m++） printf("%3d", \*(a+m））;

}

18．以下程序在a数组中查找与x值相同的元素的所在位置。请填空。

#include "stdio.h"

main(）

{

int a[11], x, m;

printf("please input ten numbers：\n"）;

for(m=1;m<11;m++） scanf("%d", a+m）;

printf("please input x："）;

scanf("%d", &x）;

\*a=【1】;

m=10;

while (x!=\*(a+m））

【2】;

if (m>0） printf("%5d's position is ： %4d\n", x, m）;

else printf("%d not been found!\n", x）;

}

19．若有定义和语句：int a[4]={1，2，3，4}，\*p; p=&a[2]; ，则\*--p的值是\_\_\_\_\_\_\_\_。

20．若有以下定义和语句，在程序中引用数组元素a[m]的四种形式是：【1】、【2】、【3】和a[m]。（假设m 已正确说明并赋值）

int a[10], \*p;

p=a;

21.以下函数把 b 字符串连接到 a 字符串的后面，并返回 a 中新字符串的长度。请

填空。

strcen(char a[], char b[])

{

int num=0,n=0;

while(\*(a+num)!=\_\_\_\_\_ )

num++;

while(b[n])

{

\*(a+num)=b[n];

num++;

\_\_\_\_\_\_\_ ;

}

return(num);

}

22. 下述程序在数组中同时查找最大元素下标和最小元素下标，分别存放在main()函数的变量max 和min 中，请填空。

#include <stdio.h>

void find (int \*a, int n ,int \*max, int \*min)

{

int i;

\*max= \*min=0;

for(i=1;i<n;i++)

if(a[i]>a[\*max]) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

else

if(a[i]<a[\*min]) \_ \_\_;

}

main()

{

int a[]={5,8,7,6,2,7,3};

int max,min;

find(\_a, 7, &max, \_\_);

printf(“%d,%d”,max,min);

}

23.下面程序的功能是比较两个字符串是否相等，若相等则返回1，否则返回0。请填空。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

fun (char \*s, char \*t）

{

int m=0;

while (\*(s+m）==\*(t+m） && ） m++;

return ( ）;

}

24.以下函数的功能是删除字符串 s 中的所有数字字符。请填空。

viod dele(char \*s)

{ int n=0,i;

for(i=0;s[i];i++)

if(\_\_\_\_\_\_ )

s[n++]=s[i];

s[n]= \_\_\_\_\_\_ ;

}

#### 8.3 参考答案

一、选择题

1．D 2．D 3．B 4．B 5．A 6．D 7．D 8．B 9．D 10.C

11.B 12.C 13.C 14.B 15.A 16.A 17.C 18.C 19.C 20.D

21.C 22.C 23.C 24.D 25.B 26.D 27.C C 28.C A 29.C C 30.A C

31.C 32.D 33.D 34.B 35.D 36.C 37.B 38.D 39.B 40.C

二、填空题

1． 答案：【1】p 【2】 \*p

2． 答案：【1】char \*p, c; 【2】scanf("%c", &c）;或者c=getchar(）;【3】p=&c;

3． 答案：（2）2 6 6

(1）1 6 6

4． 答案：【1】'\0' 【2】s

5． 答案：eXAMPLE

6． 答案：【1】\*t 【2】 \*s-\*t

7． 答案：3 5

8． 答案：efgh

9． 答案：【1】|| 【2】t[n]= '\0' 【3】s

10．答案：【1】s[m]!='\0' 【2】(\*(s+m）== '\0' && \*(t+m）=='\0'）? 1：0

11．答案：【1】t++ 【2】max=length

12．答案：【1】s+m-1 【2】t2--

13．答案：ample

14．答案：976531

15．答案：11

16．答案：2, 2

17．答案：【1】\*(a+m）=\*(a+n） 【2】a+n

18．答案：【1】x 【2】m--

19．答案：PASCAL

FORTRAN

COBOL

BASIC

20．答案：【1】\*(p+m） 【2】p[m] 【3】\*(a+m）

21. ’\0’ n++

22. max=i min=i &min

23. s[m]!=’\0’ (\*(s+m)==’\0’&&\*(t+m)==’\0’)?1:0

24. s[i]>=’0’&&s[i]<=’9’ ‘\0’

### 第九章 结构体

#### 9.1 选择题

1．定义以下结构体类型

struct s

{int a;

char b;

float f;

};

则语句printf("%d",sizeof(struct s))的输出结果为（ ） 。

A. 3 B. 7 C. 6 D. 4

2．当定义一个结构体变量时，系统为它分配的内存空间是（ ）。

A.结构中一个成员所需的内存容量

B.结构中第一个成员所需的内存容量

C.结构体中占内存容量最大者所需的容量

D.结构中各成员所需内存容量之和

3．定义以下结构体类型

struct s

{ int x;

float f;

}a[3];

则语句printf("%d",sizeof(a))的输出结果为（ ）。

A. 4 B. 12 C. 18 D. 6

4．定义以下结构体数组

struct c

{ int x;

int y;

}s[2]={1,3,2,7};

语句printf("%d",s[0].x\*s[1].x)的输出结果为（ ）。

A. 14 B. 6 C. 2 D.21

5．运行下列程序段，输出结果是（ ）。

struct country

{ int num;

char name[10];

}x[5]={1,"China",2,"USA",3,"France",4, "England",5, "Spanish"};

struct country \*p;

p=x+2;

printf("%d,%c",p->num,(\*p).name[2]);

A. 3,a B.4,g C.2,U D.5,S

6．下面程序的运行结果是（ ）。

struct KeyWord

{

char Key[20];

int ID;

}kw[]={"void",1,"char",2,"int",3,"float",4,"double",5};

main()

{

printf("%c,%d\n",kw[3].Key[0], kw[3].ID);

}

A. i,3 B. n,3 C. f,4 D. l,4

7．定义以下结构体类型

struct student

{

char name[10];

int score[50];

float average;

}stud1;

则stud1占用内存的字节数是（ ）。

A. 64 B. 114 C. 228 D. 7

8．如果有下面的定义和赋值，则使用（ ）不可以输出n中data的值。

struct SNode

{

int id;

int data;

}n,\*p;

p=&n;

A. p.data B. n.data C. p->data D.(\*p).data

9.根据下面的定义，能输出Mary的语句是（ ）。

struct person

{

char name[9];

int age;

};struct person class[5]={"John",17,"Paul",19,"Mary",18,"Adam",16};

A. printf("%s\n",class[1].name); B. printf("%s\n",class[2].name);

C. printf("%s\n",class[3].name); D. printf("%s\n",class[0].name);

10.定义以下结构体数组

struct date

{ int year;

int month;

int day; };

struct s

{ struct date birthday;

char name[20];

}x[4]={{2008, 10, 1, "guangzhou"}, {2009, 12, 25, "Tianjin"}};

语句printf("%s,%d,%d,%d",x[0].name,x[1].birthday.year); 的输出结果为（ ）。

A. guangzhou,2009 B. guangzhou,2008

C. Tianjin,2008 D. Tianjin,2009

#### 9.2 参考答案

一、选择题

1.B 2.D 3.C 4.C 5.A 6.C 7.B 8.A 9.B 10.A