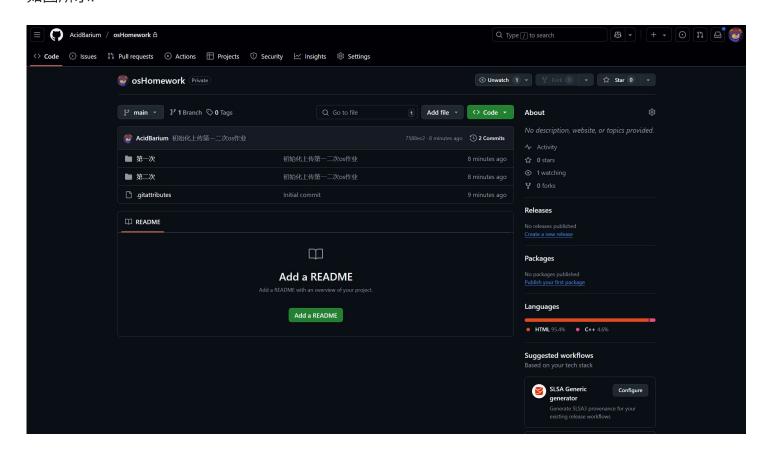
# Git 使用与多线程编程实验报告

# 1. GitHub 仓库创建与管理

为了实现本地与虚拟机之间的协同开发,本实验首先创建了一个 GitHub 仓库,并将实验程序和记录上 传至该仓库,便于在不同环境中同步和管理代码版本。

如图所示:



# 2. SSH 密钥配置与 GitHub 免密登录

使用下面的命令来生成ssh密钥,并将邮箱 acidbarium@163.com 作为密钥的注释,方便GitHub免密登录。

ssh-keygen -t ed25519 -C "acidbarium@163.com"

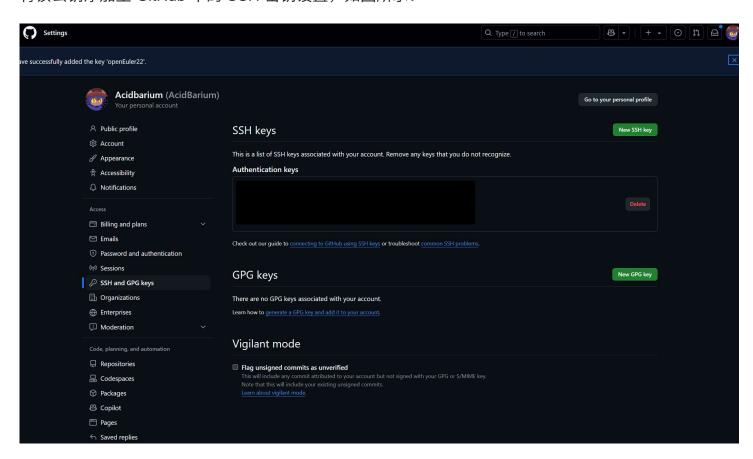
如图所示



### 使用下面的命令来查看SSH公钥

cat~/.ssh/id\_ed25519.pub

将该公钥添加至 GitHub 中的 SSH 密钥设置,如图所示:



然后,使用以下命令来验证 SSH 密钥是否已正确配置并能成功连接 GitHub:

ssh -T git@github.com

### 如图所示,配置正确,显示成功消息:



# 3. Linux开发环境配置

为进行代码开发,首先在Linux上创建一个新的文件夹,如图所示

```
[acidbarium@localhost ~]$ pwd
/home/acidbarium
[acidbarium@localhost ~]$ ls
secondHomework test
[acidbarium@localhost ~]$ mkdir osHomework
[acidbarium@localhost ~]$ cd osHomework/
[acidbarium@localhost osHomework]$
```

通过下面的命令下载git

sudo yum install -y git

## [acidbarium@localhost osHomework]\$ sudo yum install -y git

#### 通过 Git 克隆仓库到Linux:

git clone git@github.com:AcidBarium/osHomework.git

### 如图所示

```
[acidbarium@localhost osHomework]$ ls
[acidbarium@localhost osHomework]$ pwd
/home/acidbarium/osHomework
[acidbarium@localhost osHomework]$ git clone git@github.com:AcidBarium/osHomework.git
```

```
[acidbarium@localhost osionework] is [acidbarium@localhost osionework] pud //nnes/acidbarium@localhost osionework] pud //nnes/acidbarium@localhost osionework].

[acidbarium@localhost osionework].

[acidbarium@localhost osionework].

nemote: Enumerating objects: 1980 (89787), done.

nemote: Compressing objects: 1980 (89789), done.

nemote: Compressing objects: 1980 (89789), done.

nemote: Total y/ (delte 9), peace 95 (delte 17), pack-revsed 0 (from 0)

gw % gw+: 1980 (v7/77), 15.07 hill | 2.00 Hills; 元级.

Will delta+: 1980 (v7/77), 5.07 hill | 2.00 Hills; 元级.

Indidata/Lom@localhost osionework] is 1

[acidbarium@localhost osionework] is 0 osionework/ [acidbarium@localhost osionework] is 1

[acidbarium@localhost osionework] is 2

[acidbarium@localhost osionework] is 3

[acidbarium@localhost osion
```

## 在仓库管理过程中,使用以下命令同步更新代码并提交更改:

```
git pull origin main
git add .
git commit -m "提交信息"
git push origin main
```

# 4. 多线程编程实验

# 4.1 基本多线程程序设计

首先编写一个简单的多线程程序,该程序使用 pthread 库创建一个线程并输出 "Ciallo world!"。以下是代码示例:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void *worker(void *arg)
{
    printf("Ciallo world!\n");
    return NULL;
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    pthread_t tid;
    if (pthread_create(&tid, NULL, worker, NULL))
    {
        printf("can not create\n");
        exit(1);
    }
    printf("main waiting for thread\n");
    pthread_join(tid, NULL);
    exit(0);
}
```

如下图所示

```
文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(R) 终端(T)
                                                                                                  83
   资源管理器
                                           cialloWorld.c X
 ∨ OSHOMEWORK
                                                 #include <stdio.h>
  > OSEuFirst
  > OSEuSecond
                                                  void *worker(void *arg)

∨ OSEuThird

                                                     printf("Ciallo world!\n");
    🖪 1.png
                                                      return NULL;
   2.png
    🖾 3.png
                                                 int main(int argc, char *argv[])
    5.png
                                                     pthread t tid;
    🖾 6.png
    🖪 7.png
                                                     if (pthread_create(&tid, NULL, worker, NULL))
    🖾 8.png
                                                         printf("can not create\n");
    9.png
    🖼 10.png
   🖼 11.png
   ≣ cialloWorld
                                                     printf("main waiting for thread\n");
   C cialloWorld.c
  gitattributes
                                                     pthread_join(tid, NULL);
```

## 通过下面的指令编译

gcc cialloWorld.c -o cialloWorld -pthread

### 运行结果如下

main waiting for thread
Ciallo world!

## 如下图所示

# 4.2 多线程性能测试

为了测试多线程在大规模计算中的性能提升,编写了一个多线程计算和单线程计算对比的程序。该程序计算从 1 到 MAX\_NUM (10000000)的整数之和,并使用2个线程分配计算任务,从而提高计算效率。

编写代码如下

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <time.h>
#include <stdint.h>
#define MAX NUM 10000000
#define THREADS 2
// 线程参数结构体
typedef struct
    uint64_t start;
    uint64_t end;
    uint64_t result;
} ThreadArgs;
// 线程函数: 计算 [start, end] 的和
void *calculate_sum(void *arg)
{
    ThreadArgs *args = (ThreadArgs *)arg;
    uint64_t sum = 0;
    for (uint64_t i = args->start; i <= args->end; i++)
        sum += i;
    args->result = sum;
    return NULL;
}
// 单线程计算
uint64_t single_thread_sum()
{
    uint64_t sum = 0;
    for (uint64_t i = 1; i <= MAX_NUM; i++)</pre>
        sum += i;
    }
    return sum;
}
// 多线程计算
uint64_t multi_thread_sum()
    pthread_t threads[THREADS];
    ThreadArgs args[THREADS];
    uint64_t total_sum = 0;
```

```
// 分配计算范围
    uint64_t segment = MAX_NUM / THREADS;
    for (int i = 0; i < THREADS; i++)</pre>
        args[i].start = i * segment + 1;
        args[i].end = (i == THREADS - 1) ? MAX NUM : (i + 1) * segment;
        args[i].result = 0;
        pthread_create(&threads[i], NULL, calculate_sum, &args[i]);
    }
   // 等待所有线程完成
   for (int i = 0; i < THREADS; i++)</pre>
    {
        pthread_join(threads[i], NULL);
        total_sum += args[i].result;
    }
    return total_sum;
}
int main()
{
    clock_t start, end;
    uint64_t sum;
    double time_used;
   // 单线程测试
   start = clock();
    sum = single_thread_sum();
    end = clock();
   time_used = ((double)(end - start)) / CLOCKS_PER_SEC;
    printf("单线程结果: %lu, 耗时: %.5f 秒\n", sum, time_used);
   // 多线程测试
    start = clock();
    sum = multi thread sum();
    end = clock();
    time_used = ((double)(end - start)) / CLOCKS_PER_SEC;
    printf("多线程结果: %lu, 耗时: %.5f 秒\n", sum, time_used);
    return 0;
}
```

### 运行结果如下图所示

```
| Action | Description | Section |
```

运行该程序后,可以观察到多线程计算的时间明显低于单线程计算,在多线程的支持下,程序的计算 速度大约提高了一倍,证明了多线程在并行计算中的优势。