

# Programowanie Obiektowe. Zadanie 2

Imiona i nazwiska: Mykhailo Matsko, Nazar Panasiuk

Adresy email: [farbi333@gmail.com](mailto:farbi333@gmail.com), deadfoxua1337@gmail.com

Nr. albumów: 144816, 143655

Data: 01.09.2023

Link na git:

Zgodnie z zadaniem utworzyliśmy klasy ScreenLineEntry, ScreenDefinition i ScreenDefinitionService:

```
public class ScreenLineEntry
{
    public ConsoleColor ForegroundColor { get; set; }
    public ConsoleColor BackGroundColor { get; set; }
    public string? Text { get; set; }
}
```

```
0 references
public class ScreenDefinition
{
    11 references
    public List<ScreenLineEntry>? LineEntries { get; set; }
}
```

```
99+ references
public static class ScreenDefinitionService
{
    8 references
    public static ScreenDefinition? screenDefinition { get; set; }
    3 references
    public static ScreenDefinition Load(string jsonFileName)
    {
        ...
    }
    99+ references
    public static void DisplayLineFromFile(string jsonFileName, int lineNumber)
    {
        ...
    }
    0 references
    public static void Serialize(string jsonFileName)
    {
        ...
    }
    7 references
    public static List<ScreenLineEntry> ReadMenu(string jsonFileName)
    {
        ...
    }
    1 reference
    public static bool IsMenuItem(string text)
    {
        ...
    }
    7 references
    public static void DisplayMenu(List<ScreenLineEntry> menuEntries, int selectedOption)
    {
        ...
    }
}
```

Następnie, zgodnie z zadaniem, dodaliśmy SampleHierachies.Services.Tests do projektu i dodaliśmy testy jednostkowe dla ScreenDefinitionService



historia wyboru użytkownika:

```
103  catScreen() {  
104      // MainScreen -> AnimalScreen -> MammalScreen -> CatsScreen  
105      // 0. Exit  
106      // 1. List all cat  
107      // 2. Create a new cat  
108      // 3. Delete existing cat  
109      // 4. Modify existing cat  
110  }
```