Rapport du projet XMLLiteParser

Modélisation

Mathis Deloge, Antoine Petot, Ange Picard

- 1 Descriptif du sujet
- 2 Journal de bord
- 2.1 Séance 1
- 2.2 Séance 2

Modélisation de l'automate fini. Implémentation des différents états.

- 3 Choix du modèle mathématique
- 4 Prolongements possibles
- 4.1 Étudiez et justifiez les propriétés de la structure mathématique utilisée.
- 4.2 Modifiez votre validateur afin qu'il permette le débogage du fichier XML. Quel impact cette modification a eu sur la structure mathématique utilisée?
- 4.3 Modifiez votre validateur afin qu'il s'accorde à un schéma prédéfini. Quel impact cette modification a eu sur la structure mathématique utilisée?
- 4.4 Modifiez votre validateur afin qu'il prenne en compte un schéma accompagnant éventuellement un fichier XML-Lite.
- 4.5 Proposez un schéma permettant de stocker la base de données d'un générateur de QCM, chaque question ayant de 1 à 5 réponses, correctes ou non.
- 4.6 Rajoutez à votre programme un interpréteur (pour le schéma du prolongement précédent).
- 5 Conclusion
- 6 Comment ajouter du code?
- 6.1 Comme ça

```
import java.io.IOException;
import java.util.Date;
import java.util.Timer;

/**
    * Created by MrMan on 12/09/2016.
    */
public class main {
    public static void main(String[] args) {
        TransitionSystem ts = new TransitionSystem();
        try {
            ts.openXMLFile("XMLDocs\\Success.xmll");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        long startTime = System.currentTimeMillis();
```

```
\textcolor{red}{\textbf{long}} \hspace{0.2cm} \textbf{elapsedTime} \, ;
            ts.start();
            elapsedTime = (new Date()).getTime() - startTime;
            System.out.println("Document\_validated\_in\_" + (elapsedTime) + "\_ms");
            TreeView tv = new TreeView();
            tv.setVisible(true);
      }
}
        Ou comme ça
6.2
{\tt class} \ \ {\tt HelloWorldApp} \ \ \{
      public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello_World!"); // Display the string.
    for (int i = 0; i < 100; ++i) {</pre>
                  System.out.println(i);
            }
      }
}
```