

Javascript




Exercices de révision

I. Convertisseur de devises

Les pages suivantes sont à réaliser en HTML-JavaScript




1. Première version

Une page web permet de convertir l'euro en dollar américain et australien. Dans cet exemple, l'appui sur le bouton Convertir effectue la conversion comme ce-ci .

Convertisseur		
	Euros	<input type="text" value="10"/>
	Dollar Américain	<input type="text" value="10.1"/>
	Dollar Australien	<input type="text" value="14.7"/>

2. Seconde version

Dans cette dernière version, dès qu'une valeur est modifiée, Euros, US ou AU, la conversion est effectuée dans les autres devises.

Convertisseur		
	Euros	<input type="text" value="33"/>
	Dollar Américain	<input type="text" value="33.33"/>
	Dollar Australien	<input type="text" value="48.51"/>

II. Formulaire

1. Fichier HTML de base

a) La page Web

 Proposez un fichier HTML / CSS pour obtenir ceci :

Lien et images

[La page principale de Wikipedia](#)



Des éléments !

Premiers pas avec Javascript

☐ Choix N°1
 ☒ Choix N°2
 ☐ Choix N°3

.....

Volume

0

Une case à cocher ☐

Date :

Barres de progression

Téléchargement en cours :

Espace disponible :

2. Javascript


b) Consignes :

- Toutes les manipulations suivantes doivent se faire en Javascript
- Le fichier HTML ne sera pas modifié

c) Manipuler le HTML – Questions 2x -

i. avec `querySelector`

 Modifiez le lien de wikipédia pour qu'il pointe vers le site français


 Lors de l'appui sur le bouton, il faut vérifier que le texte dans l'étiquette (le premier input text) soit « Oui » ou « Non ». Dans le cas contraire, il faut que le texte de l'étiquette soit « Il faut mettre Oui ou Non »

ii. `getElementById`

 En utilisant `nextSibling` (cf cours), modifiez Choix N°1, Choix N°2 et Choix N°3 par


respectivement HP, Casque , Bluetooth. Ajoutez des id à l'HTML si nécessaire


iii. Au choix

 Dès qu'un choix est réalisé, modifiez en dessous « Volume » en « Volume HP », Volume Casque» ou Volume Bluetooth».

Aide :


- utilisez `input[name="choix"]`
- utilisez `this.value == "1"`
- `nextSibling.nextSibling`

 Modifiez le maximum du volume de 11 à 100. Affichez la valeur max dans la console.

 Dès que cette barre est modifiée, sa valeur s'affiche juste en dessous.

Aide : utilisez `this.value` et comme événement `OnInput (input)`.



 Modifiez « Une case à cocher » en « Mute »

Aide : utilisez `querySelector` et `label[for='ouinon']` si besoin

 Un appui sur la case à cocher à droite de « Mute », désactive ou réactive le volume.

Aide : utilisez les attributs `disabled` et `checked`

d) Modification du DOM

 Ajoutez à la fin de la section *Lien et images* une image.


(src avec par exemple https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/bd/UPHF_logo.svg), la largeur (200), rechercher l'élément *div Lien et images* puis insérer un nœud avec `appendChild`

e) Démarrage

 Au démarrage, tout est caché sauf le menu.



Aide : posez-vous ces questions :

- Quel est l'événement qui se déclenche lorsque la page est chargée ?
- Quel est l'élément sur lequel se déclenche cette événement ?
- Comment désactiver l'affichage (https://www.w3schools.com/css/css_display_visibility.asp)
- Comment utiliser une boucle for (https://www.w3schools.com/js/js_loop_for.asp)


 C'est grâce à ce menu, que l'utilisateur va choisir la ou les partie(s) il voudrait afficher. Coder ce comportement en JS.

Aide : https://www.w3schools.com/howto/howto_js_display_checkbox_text.asp


Il faut peut-être utiliser `this` qui va renvoyer l'élément sur lequel se déclenche l'événement

	Technologie du Web	
	Javascript	

(demander au professeur si besoin)

 Si vous rechargez la page mais que vous avez coché précédemment des cases sont toujours présentes.
Modifiez le callback du démarrage afin qu'aucun choix soit sélectionné.

3. *Un peu plus loin*

 Récupérer l'année choisie de : `<input type="date"` et l'afficher dans la console

 Les deux barres de progression partent de zéro et progressent de 5% toutes les secondes.