

Szerver oldali JavaScript

1. Házi feladat – Részletes specifikáció

Modern napjainkban felmerült egy probléma. Ez pedig az, hogy elbűvölő világunkban az emberiség akkora ámulatba ejtő mennyiségű tudást halmozott fel, hogy az már követhetetlen. Ezért szeretnék csinálni egy weboldalt, ami segíthet ebben. Azonban csak az elfeledett ismereteket fogom tárolni. Azokat, amikkel a mesékben találkozunk. Amikben a felnőttek elvesztették a hitüket. Egy varázskönyvet fogok megvalósítani.

Elsődleges funkciója az alkalmazásnak, hogy a varázslatokat, és azokat kitaláló varázslókat fogja tárolni. A varázslatoknál eltároljuk a varázslat nevét; leírását; és kitalálóját. A varázslók esetében a nevüket; és kedvenc színüket. Varázslatokat, és varázslókat egyaránt lehet a rendszerhez hozzáadni, megjeleníteni, módosítani, és törölni.

Mivel varázslókat rendelünk a varázslatokhoz, ezért jogos feltenni a kérdést, hogy mi történik a rendszerben, ha törölünk egy varázslót. Ez egy nagyon sajnálatos eset, mert az emberiség fontos információt veszít vele, azonban érthető okok miatt a varázsló által kitalált varázslatokat nem töröljük az adatbázisból, hanem a varázslat kitalálója a legközelebbi módosításig ismeretlen lesz. Fordított esetben, amikor varázslatot törölünk, nem módosítja a varázsló entitások tábláját.

Már sokan tapasztalhatták, hogy hogyan működik egy plágiumkereső. Ez alól a mágusok sem kivételek, emiatt rettegnek a csapatmunkától, és attól, hogy valaki ugyanazt a varázslatot „találja ki”, mint ők. Tehát feltételezhetjük, hogy minden varázslatnak egy kitalálója van.

Varázslatok felvételekor, és annak kitalálójának módosításakor nem engedjük meg a felhasználónak, hogy olyan mágust adjon meg aki nincs az adatbázisban. Ez azért is fontos, mert így kötelezzük a felhasználót arra, hogy (ha ilyen történne,) felvegye az ismeretlen varázslót az adatbázisba, és ezzel is bővítse azt. Azonban, ha nem ismerjük a varázslat alkotóját a felhasználó feltüntetheti ismeretlenként.

Varázslók értelemszerűen nem átlagos emberek. Legnagyobb különbség köztük és egy átlagos halandó között, hogy tudnak varázsolni. Ugyanakkor van egy különleges jelenség, amit sokan kutattak már sikertelenül. Valamilyen megmagyarázhatatlan oknál fogva egyedi névvel jönnek világra, ami alapján könnyű őket azonosítani. Ezért amikor varázslót ad hozzá a felhasználó a rendszerhez nem engedhetjük meg neki, hogy olyan személyt adjon hozzá, aki már szerepel az adatbázisban. Értelemszerűen emiatt a felhasználó nem módosíthatja egy mágus nevét.

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázslatok




Név	Leírás	Kitaláló	
Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ad	Lorem ipsum	 X
Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur	Lorem ipsum	 X
Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ad	Lorem ipsum	 X

1. ábra Varázslatok megjelenítése

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázslók

Név	Kedvenc szín	
Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonum-	 X
Lor	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh	 X
Lore	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh	 X

2. ábra Varázslók megjelenítése

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázslat Módosítás

Név:	Kamehameha
Leírás:	Ki burst
Kitaláló:	Akira Toriyama

Mentés

3. ábra Varázslat módosítása

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázsló Módosítás

Név:	Lore
Kedvenc szín:	Lorem ipsum

Mentés

4. ábra Varázsló módosítása

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázslat +

Név:	
Leírás:	
Kitaláló:	

Hozzáadás

5. ábra Varázslat hozzáadása

Varázs-adatbázis

Varázslatok / Varázslók / Varázslat + / Varázsló +

Varázsló +

Név:	
Kedvenc szín:	

Hozzáadás

6. ábra Varázsló hozzáadása