Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen Teórico-Práctico Final

Primer Ilamamiento

Parte teórica (2 puntos): Realizar el cuestionario teórico en el campus virtual.

Ejercicio 1 (2.5 puntos): Para este ejercicio se pide crear un objeto/clase de tipo **vehículo**. Las propiedades de dicho objeto/clase deben ser las siguientes:

- marca
- modelo
- color
- año
- matrícula
- observaciones

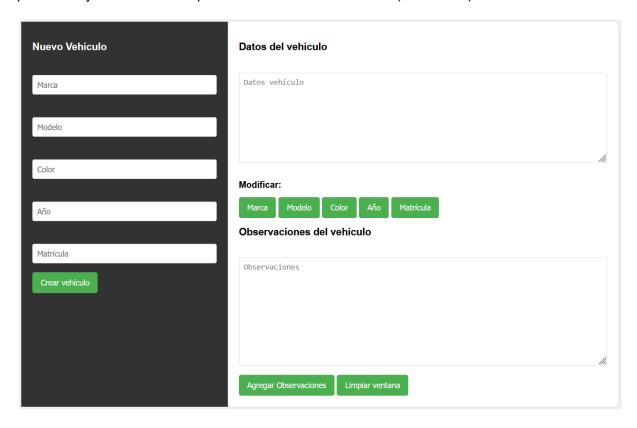
Los **únicos** parámetros de entrada de dicho objeto/clase deben ser: **marca**, **modelo**, **color**, **año** y **matrícula**. Observaciones se asignará como parámetro a un **array vacío**. Cada vez que se instancie dicho objeto se debe mostrar **por consola** un mensaje con los datos del vehículo.

A continuación, añadir los métodos para la clase/objeto vehículo:

- Método para agregar observaciones al array correspondiente.
- Método para imprimir, por consola, todas las observaciones agregadas al vehículo (utilizar estructuras iterativas).

Entregar los archivos (index.html y script.js) de este ejercicio en una carpeta con nombre ejercicio_1.

Ejercicio 2 (3.5 puntos): Para este ejercicio hacer una copia del script desarrollado en el ejercicio anterior (no modificar el mismo). Ahora, se pide implementar dicho objeto/clase para manejar el formulario que se muestra a continuación (index.html):



El funcionamiento de la aplicación es el siguiente:

- Rellenar el formulario debe generar una **variable global** con la que se va a trabajar creando un objeto/clase vehículo.
- El campo matrícula es el único que debe **validarse** siguiendo un formato de 4 dígitos, un espacio y de 1 a 3 letras empleando una **expresión regular.** En caso de fallar dicha validación generar una alerta y poner el foco en el campo de matrícula.
- Una vez relleno correctamente el formulario, mostrar los datos del vehículo en el área de texto correspondiente.
- Configurar los botones para modificar las propiedades del vehículo actualizando la vista en el área de texto. Todas las modificaciones deben solicitar confirmación y los datos por prompt.
- Configurar el botón de agregar observaciones actualizando la vista con las mismas en el campo de texto correspondiente. Solicitar confirmación para agregar observaciones e introducir las mismas por prompt.
- Configurar el botón limpiar ventana de modo que queden todos los campos de texto vacíos.

Entregar los archivos de este ejercicio (index.html, script.js y style.css) en una carpeta con nombre ejercicio_2.

Los 2 puntos restantes se corresponden con:

- 1 punto por el funcionamiento correcto y completo de la aplicación desarrollada en el ejercicio 2.
- Hasta **1 punto** por la claridad y orden en el código así como la inclusión de comentarios suficientes para que su comprensión resulte sencilla.

Puedes consultar toda la información en el aula virtual así como documentación de ayuda en internet.