

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de Repaso. DWE...](#)

Comenzado el	martes, 3 de octubre de 2023, 20:13
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 3 de octubre de 2023, 20:20
Tiempo empleado	6 minutos 42 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las características que tendría que tener un editor recomendable para trabajar con JavaScript, es que permita sintaxis con codificación de colores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El código fuente de JavaScript se puede proteger para evitar que nos lo copien. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para indicar que el script que vamos a insertar en el HTML es de tipo text/javascript, emplearemos el atributo:

Seleccione una:

- ☐ a. src (source)
- ☒ b. type ✓
- ☐ c. script
- ☐ d. text/plain

La respuesta correcta es: type

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es hipertexto?

Seleccione una:

- ☐ a. Un texto muy grande.
- ☒ b. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto. ✓
- ☐ c. Un texto que puede expandirse todo lo que queramos.
- ☐ d. Un buscador de información hipertextual.

La respuesta correcta es: Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Quién fue el padre de la Web?

Seleccione una:

- ☐ a. James Clerk Maxwell.
- ☒ b. Tim Berners-Lee. ✓
- ☐ c. Steve Jobs.
- ☐ d. Bill Gates.

La respuesta correcta es: Tim Berners-Lee.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El XSS (Cross-Site Scripting) (Cross-Site Scripting) es una vulnerabilidad que viola la política de "espacio seguro de ejecución" de los navegadores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

CorrectaPuntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

JavaScript es un lenguaje de script. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué etiqueta de HTML usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar código de JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. src (source)
- ☐ b. type
- ☐ c. script
- ☒ d. noscript ✓

La respuesta correcta es: noscript

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Con JavaScript podemos escribir un fichero de texto plano, en la carpeta de documentos del cliente. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

[◀ Tarea para DWEC01.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC01. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de Repaso. DWE...](#)

Comenzado el	martes, 3 de octubre de 2023, 20:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 3 de octubre de 2023, 20:27
Tiempo empleado	6 minutos 58 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript podremos programar cualquier página web sin necesitar de ningún otro tipo de lenguaje adicional. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la programación cliente-servidor intervienen:

Seleccione una:

- ☒ a. El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones. ✓
- ☐ b. Nuestro cliente y nosotros mismos (un servidor).
- ☐ c. El navegador web e Internet.
- ☐ d. Un editor de páginas web y el navegador web.

La respuesta correcta es: El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la metáfora de la pirámide del diseño web:

Seleccione una:

- ☐ a. Los diseñadores son el objetivo principal en el diseño web.
- ☐ b. A los usuarios sólo les interesa el aspecto económico.
- ☒ c. La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web. ✓
- ☐ d. Sólo intervienen usuarios y diseñadores.

La respuesta correcta es: La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Dónde podemos realizar la validación de nuestro código HTML?

Seleccione una:

- ☒ a. En el validador de la W3C. ✓
- ☐ b. Con el validador sintáctico de nuestro editor de páginas.
- ☐ c. No es necesario validar las páginas si el editor no da errores sintácticos.

La respuesta correcta es: En el validador de la W3C.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la etiqueta que nos permite insertar código de JavaScript en nuestro código HTML?

Seleccione una:

- ☐ a. JavaScript
- ☐ b. type
- ☒ c. script ✓
- ☐ d. src (source)

La respuesta correcta es: script

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para evitar que alguien nos copie el código fuente de JavaScript, le pondremos una licencia creative commons y solucionamos el problema. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Muchas de las incompatibilidades de los navegadores al interpretar el código de JavaScript vienen dadas por un código HTML que no es del todo válido o que no se ajusta a las especificaciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos acceder al contenido de las páginas web que estén alojadas en dominios diferentes al nuestro. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el esquema de 4 capas del desarrollo web en el lado del cliente, JavaScript está situado en una capa intermedia entre la estructura y la presentación. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos actualizar los datos de una base de datos directamente, ya que JavaScript no tiene acceso directo a los recursos en el servidor. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

◀ Tarea para DWEC01.

Ir a...

Examen. DWEC01. ▶

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	miércoles, 25 de octubre de 2023, 09:42
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 25 de octubre de 2023, 09:48
Tiempo empleado	5 minutos 54 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si no tuviéramos bucle `for` en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando `while()`? ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Microsoft le dio el nombre de LiveScript a su versión de JavaScript para evitar problemas de marca. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (!True || !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La expresión 8+6+"10" en JavaScript da como resultado:

Seleccione una:

☒ a. "1410". ✓☐ b. 1410.☐ c. "24".☐ d. 24.

La respuesta correcta es: "1410".

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica si la operación $x <= y$ es lo mismo que $x = x < y$. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con `// ... //` . ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (`False && False`) el resultado será `True`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScript usaremos la función `parseString()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

[◀ Tarea para DWEC02.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC02. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	jueves, 2 de noviembre de 2023, 10:38
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 2 de noviembre de 2023, 10:45
Tiempo empleado	6 minutos 23 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección dentro del objeto `document` que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

Seleccione una:

- ☐ a. `img[]`
- ☐ b. `forms[]`
- ☐ c. `objects[]`
- ☒ d. `images[]` ✓

La respuesta correcta es: `images[]`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada `child`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☒ a. **location** ✓
- ☐ b. **url**
- ☐ c. **window**
- ☐ d. **navigator**

La respuesta correcta es: **location**

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:

Seleccione una:

- ☐ a. MOD.
- ☒ b. **DOM.** ✓
- ☐ c. OOD.
- ☐ d. OOP.

La respuesta correcta es: **DOM.**

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ **Verdadero** ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada `child`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad del objeto `String` que me permite saber la longitud de una cadena es:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna es correcta. ✓
- ☐ b. `size`.
- ☐ c. `charNum`.
- ☐ d. `strlen`.

La respuesta correcta es: Ninguna es correcta.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto `window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `Math.`
- ☐ b. `String.`
- ☐ c. `Limit.`
- ☒ d. `Number.` ✓

La respuesta correcta es: `Number.`

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☒ a. `new String("Texto cadena");` ✓
- ☐ b. `("Texto cadena").new();`
- ☐ c. `"Texto cadena".create();`
- ☐ d. `window.write("Texto cadena");`

La respuesta correcta es: `new String("Texto cadena");`

◀ Tarea para DWEC03.

Ir a...

[Examen. DWEC03.](#) ▶

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:27
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:33
Tiempo empleado	6 minutos 14 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array tridimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a]miArray[b]miArray[c]`
- ☐ b. No se pueden crear array tridimensionales en JavaScript.
- ☒ c. `miArray[a][b][c]` ✓
- ☐ d. `miArray[a,b,c]`
- ☐ e. `miArray[(a,b,c)]`
- ☐ f. `miArray(a)(b)(c)`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b][c]`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un array los índices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto **Navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir elementos al final de un array emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☒ a. **push()** ✓
- ☐ b. **add()**
- ☐ c. **sort()**
- ☐ d. **join()**

La respuesta correcta es: **push()**

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si escribimos la instrucción `var resultados=new Array();` estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:

Seleccione una:

- ☐ a. `function (returned valor);`
- ☐ b. `retry valor;`
- ☒ c. `return valor;` ✓
- ☐ d. `printf valor;`

La respuesta correcta es: `return valor;`Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación `ciudades[35]="Los Angeles";` ¿qué longitud de array tendremos al final de la asignación?

Seleccione una:

- ☐ a. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
- ☒ b. 36. ✓
- ☐ c. `undefined`.
- ☐ d. 35.

La respuesta correcta es: 36.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre de la propiedad de un array que me indica la longitud de un array?

Seleccione una:

- ☐ a. `size`
- ☐ b. `length()`
- ☐ c. `size()`
- ☒ d. `length` ✓

La respuesta correcta es: `length`Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador `delete`, la longitud final del array será:

Seleccione una:

- ☐ a. Nos dará error, no existe el operador `delete` en JavaScript.
- ☐ b. 29.
- ☒ c. 30. ✓
- ☐ d. 22.

La respuesta correcta es: 30.

[◀ Tarea. DWEC04.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC04. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaja...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:34
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:39
Tiempo empleado	4 minutos 41 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La siguiente instrucción: `var cancionPopFavorita = canciones["pop"];` es verdadera o falsa?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **2**
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los arrays siempre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: `ciudades[35]="Los Angeles";` ?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento HTML, JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear un propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La colección `forms []` de JavaScript es un objeto o un array?

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto.
- ☒ b. Array. ✓

La respuesta correcta es: Array.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si borramos la posición 25 de un array de 30 posiciones empleando el operador `delete`:

Seleccione una:

- ☐ a. Al acceder a la posición 25 devolverá vacío.
- ☐ b. Nos dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete.
- ☒ c. Al acceder a la posición 25 devolverá undefined. ✓

La respuesta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si queremos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada `var` cuando definamos esa variable?

Seleccione una:

- ☐ a. No es necesario ya que la palabra reservada `var` es opcional.
- ☐ b. Sí, ya que si no lo hacemos no podemos crear ninguna variable.
- ☒ c. Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función. ✓

La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos una variable global llamada apellidos y dentro de una función modificamos la variable apellidos y le asignamos otro valor, se modificará la variable global apellidos?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Array es el único tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

[◀ Tarea. DWEC04.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC04. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:39
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:43
Tiempo empleado	3 minutos 44 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si recorremos un array empleando un bucle **for** es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array se define como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `join()`
- ☒ b. `concat()` ✓
- ☐ c. `toString()`

La respuesta correcta es: `concat()`

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Existe alguna propiedad del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array bidimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

☐ a. `miArray[a]miArray[b]`☒ b. `miArray[a][b]` ✓☐ c. `miArray[a,b]`☐ d. `miArray[(a,b)]`☐ e. `miArray(a)(b)`La respuesta correcta es: `miArray[a][b]`Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame `5Calculos()`?

Seleccione una:

☐ a. Sí.☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? `function sumar(var a, var b)...`:

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

[◀ Tarea. DWEC04.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC04. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaja...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:32
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:39
Tiempo empleado	6 minutos 57 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En cuál de los siguientes niveles del DOM se especifican los objetos con mayor detalle?:

Seleccione una:

- ☐ a. Nivel 0 del DOM.
- ☐ b. Nivel 1 del DOM.
- ☒ c. Nivel 2 del DOM. ✓

La respuesta correcta es: Nivel 2 del DOM.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con una cookie podremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a los objetos a través de su etiqueta HTML lo haremos a través del método:

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByTagName` ✓
- ☐ b. `getElementById`
- ☐ c. `getElementByTagName`
- ☐ d. `getElementsByHtml`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName`

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos en línea, los eventos se asignan en la parte de código de JavaScript sin que tengamos que escribir nada en la parte de HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si deseamos enviar un formulario con `id="contactar"` desde JavaScript lo podremos hacer con:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar").submit()`
- ☒ b. `document.getElementById("contactar").submit()` ✓
- ☐ c. `document.getElementById("contactar").submit`
- ☐ d. `document.getElementsByTagName("contactar").submit`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").submit()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo de registro de eventos en línea es el modelo recomendado ya que nos permite separar el código de JavaScript de la estructura del documento HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft se utiliza el siguiente método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addEventListener()`
- ☐ b. `onEvent()`
- ☒ c. `attachEvent()` ✓
- ☐ d. `EventListener()`
- ☐ e. `addEvent()`

La respuesta correcta es: `attachEvent()`

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder al `value` de la opción actualmente seleccionada en un campo `select` con `id="provincias"` haremos:

Seleccione una:

- ☒ a. `document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value` ✓
- ☐ b. `document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value()`
- ☐ c. `document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value`
- ☐ d. `document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value()`

La respuesta correcta es:

`document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value`

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares](#)

Ir a...

[Examen. DWEC05. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:39
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:48
Tiempo empleado	8 minutos 13 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para marcar un campo de tipo **checkbox** lo haremos con el método:

Seleccione una:

- ☐ a. **check()**
- ☐ b. **checked**
- ☐ c. **mark()**
- ☒ d. Ninguna de las anteriores es correcta. ✓

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para definir el orden de disparo de los eventos Netscape y Microsoft se pusieron de acuerdo y crearon un único modelo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a las cookies se hace a través de:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.env.cookies[]`
- ☐ b. `document.cookies`
- ☒ c. `document.cookie` ✓
- ☐ d. `document.domain.cookies`

La respuesta correcta es: `document.cookie`

Pregunta **4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos burbujeo de eventos?

Seleccione una:

- ☒ a. El evento asociado al elemento 1. ✗
- ☐ b. El evento asociado al elemento 2.

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 2.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes instrucciones contiene el número total de elementos de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.forms["contactar"].elements.size()`
- ☒ b. `document.getElementById("contactar").elements.length` ✓
- ☐ c. `document.getElementById("contactar").elements.length()`
- ☐ d. `document.getElementsByTagName("contactar").elements`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").elements.length`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando escribimos `document.forms` estamos haciendo referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Un documento con nombre `forms`.
- ☒ b. La colección de formularios del documento. ✓
- ☐ c. Un formulario con nombre `forms`.
- ☐ d. Un formulario con `idforms`.

La respuesta correcta es: La colección de formularios del documento.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo de registro avanzado de eventos de la W3C, qué método se utiliza para registrar eventos?

Seleccione una:

- ☐ a. `EventListener()`
- ☐ b. `addEvent()`
- ☒ c. `addEventListener()` ✓
- ☐ d. `onclick()`

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo W3C podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos captura de eventos?

Seleccione una:

- ☐ a. El evento asociado al elemento 1.
- ☒ b. El evento asociado al elemento 2. ❌

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 1.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la propiedad que me indica en un campo `select` la opción actualmente seleccionada?

Seleccione una:

- ☐ a. `selected`
- ☒ b. `selectedIndex` ✔
- ☐ c. `defaultIndex`
- ☐ d. `checkedIndex`

La respuesta correcta es: `selectedIndex`

◀ [Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares](#)

Ir a...

[Examen. DWEC05.](#) ▶

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:48
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:56
Tiempo empleado	7 minutos 19 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo se recomienda utilizar el objeto **RegExp**?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución. ✓
- ☐ b. Cuando sabemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script.

La respuesta correcta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las **Expresiones Regulares** son patrones de búsqueda que se utilizan para buscar texto que coincida con un patrón determinado.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La palabra reservada `this` hará referencia al objeto que contiene el código de JavaScript en donde usamos esa palabra reservada.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes no es una propiedad del objeto `Form`?:

Seleccione una:

- ☐ a. `target`
- ☒ b. `submit` ✓
- ☐ c. `action`
- ☐ d. `method`

La respuesta correcta es: `submit`Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El tercer parámetro del método utilizado para registrar eventos en el modelo de W3C hace referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Valor devuelto por el evento.
- ☐ b. Objeto `this`.
- ☒ c. Fase de captura o burbujeo. ✓
- ☐ d. Función que se llamará cuando se produzca el evento.

La respuesta correcta es: Fase de captura o burbujeo.

Pregunta **6**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si programamos la validación de un formulario en JavaScript, ésto nos asegurará que los datos que se envíen al servidor estarán correctamente validados?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✖
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **7**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para saber cuantos elementos tenemos dentro de nuestro formulario lo podremos hacer con el método `length()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando tenemos varios objetos de tipo radio en nuestro formulario que comparten el mismo atributo `name`, el nombre de ese atributo será un array que nos permitirá acceder a cada objeto de ese grupo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad que nos devuelve el tipo de dato de un campo de texto es:

Seleccione una:

- ☐ a. `readOnly`
- ☐ b. `select`
- ☐ c. `text`
- ☒ d. `type` ✓

La respuesta correcta es: `type`

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con cuál de los siguientes métodos podemos acceder a un campo de texto con `id="apellidos"` de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar")."apellidos"`
- ☒ b. `document.getElementById("apellidos")` ✓
- ☐ c. `document.getElementsByTagName("contactar.apellidos")`
- ☐ d. `document.getElementById("contactar.apellidos")`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos")`

[◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares](#)

Ir a...

[Examen. DWEC05. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:30
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:36
Tiempo empleado	6 minutos 48 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando hablamos de la raíz del DOM en un documento HTML estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html".
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El DOM también puede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder al objeto **Event** en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a través del objeto **Window**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Escribe el nombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en el ratón, según el modelo W3C: `<code>but` ✓ .

La respuesta correcta es: `<code>button</code>`Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite eliminar un evento?:

Seleccione una:

☒ a. `removeEventListener()` ✓☐ b. `removeEvent()`☐ c. `deleteEvent()`☐ d. `detachEvent()`La respuesta correcta es: `removeEventListener()`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createChild()`
- ☐ b. `addChild()`
- ☒ c. `appendChild()` ✓
- ☐ d. `addChildElement()`

La respuesta correcta es: `appendChild()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite registrar un evento?:

Seleccione una:

- ☐ a. `attachEvent()`
- ☐ b. `addEvent()`
- ☐ c. `createEvent()`
- ☒ d. `addEventListener()` ✓

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:

Seleccione una:

- ☐ a. `clientX,clientY`
- ☐ b. `offsetX,offsetY`
- ☐ c. `screenX,screenY`
- ☒ d. `pageX,pageY` ✓

La respuesta correcta es: `pageX,pageY`

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos del W3C podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura poniendo el tercer parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué quiere decir DOM?

Seleccione una:

- ☐ a. Direct Objects Model.
- ☐ b. Document Oriented Model.
- ☐ c. Domain Objects Model.
- ☒ d. Document Object Model. ✓

La respuesta correcta es: Document Object Model.

[◀ Tarea. DWEC06.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC06. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:37
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:52
Tiempo empleado	14 minutos 20 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `createElement()` ✓
- ☐ b. `createNode()`
- ☐ c. `addNode()`
- ☐ d. `addElement()`

La respuesta correcta es: `createElement()`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección `childNodes`, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántos niveles del DOM define el W3C?

Seleccione una:

- ☐ a. 0
- ☐ b. 1
- ☐ c. 2
- ☒ d. 3 ✓

La respuesta correcta es: 3

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Asocia cada evento con su descripción:

mousedown	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.	✓
mouseup	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.	✓
click	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.	✓
mouseover	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.	✓
mouseout	Cuando el ratón sale de un elemento.	✓

La respuesta correcta es: **mousedown** → Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento., **mouseup** → Cuando el usuario suelta el botón del ratón., **click** → Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón., **mouseover** → Cuando el ratón pasa sobre un elemento., **mouseout** → Cuando el ratón sale de un elemento.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con Id "apellidos" es:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementById("apellidos").attr.length();`
- ☐ b. `document.getElementById("apellidos").length;`
- ☒ c. `document.getElementById("apellidos").attributes.length;` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("apellidos").attributes.length();`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos").attributes.length;`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento HTML emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addAttribute()`
- ☐ b. `createAttribute()`
- ☒ c. `setAttribute()` ✓
- ☐ d. `getAttribute()`

La respuesta correcta es: `setAttribute()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué método del modelo de registro de eventos del W3C, podremos detener la propagación de un evento en la fase de burbujeo?

Seleccione una:

- ☐ a. `stopEvent()`
- ☒ b. `stopPropagation()` ✓
- ☐ c. `stopEventPropagation()`
- ☐ d. `preventDefault()`

La respuesta correcta es: `stopPropagation()`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: `element`, `attr`, `text`, `comment`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada `this`, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto `Event`. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto?

Seleccione una:

- ☐ a. A través del objeto `Window`.
- ☐ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad `event` tendremos la referencia.
- ☒ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓
- ☐ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto `Event` en todo momento.

La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.

[◀ Tarea. DWEC06.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC06.](#) ►

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl...](#) / [Unidad de Trabaja...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:52
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:59
Tiempo empleado	6 minutos 29 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name?

Seleccione una:

- ☐ a. `getElementsByTagName()`
- ☐ b. `getElementByTagName()`
- ☒ c. `getElementsByName()` ✓
- ☐ d. `getElementByName()`

La respuesta correcta es: `getElementsByName()`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para saber el nombre de un determinado atributo en un elemento HTML se usa la propiedad:

Seleccione una:

- ☒ a. `nodeName` ✓
- ☐ b. `name`
- ☐ c. `attribute.name`
- ☐ d. `ElementAttrName`

La respuesta correcta es: `nodeName`

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar la propiedad:

Seleccione una:

- ☐ a. `val`
- ☒ b. `nodeValue` ✓
- ☐ c. `value`
- ☐ d. `attribute.value`

La respuesta correcta es: `nodeValue`

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta HTML?

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByTagName()` ✓
- ☐ b. `getElementByTagName()`
- ☐ c. `getElementsByName()`
- ☐ d. `getHtmlElementByTag()`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName()`

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createElement()`
- ☒ b. `createTextNode()` ✓
- ☐ c. `createNode()`
- ☐ d. `addTextElement()`

La respuesta correcta es: `createTextNode()`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`keyCode` y `charCode` siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `checkAttribute()`
- ☐ b. `Attribute()`
- ☐ c. `Attributes()`
- ☒ d. `getAttribute()` ✓

La respuesta correcta es: `getAttribute()`Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuando se produce el evento `keypress`?

Seleccione una:

- ☐ a. Al presionar una tecla sin soltarla.
- ☒ b. En el instante de presionar una tecla. ✓

La respuesta correcta es: En el instante de presionar una tecla.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad `relatedTarget` hace referencia al objeto donde hemos hecho click. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Escribe el nombre del evento de teclado que falta: `keypress`, `keyup` y `keydown` ✓ .

La respuesta correcta es: `keydown`

◀ Tarea. DWEC06.

Ir a...

[Examen. DWEC06.](#) ▶

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cli...](#) / [Unidad de Trabaja...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:19
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:24
Tiempo empleado	5 minutos 14 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando utilizamos `$.get()` en jQuery, tenemos que cubrir sus tres parámetros: `url`, `datos` y la función `callback`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si la petición `AJAX` nos devuelve la respuesta en formato `HTML`, la respuesta estará en:

Seleccione una:

- ☐ a. La propiedad `responseHtml`.
- ☐ b. La propiedad `resultHtml`.
- ☒ c. La propiedad `responseText`. ✓
- ☐ d. La propiedad `statusHtml`.

La respuesta correcta es: La propiedad `responseText`.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para poder utilizar los datos recibidos en formato JSON, en nuestra aplicación JavaScript tendremos que:

Seleccione una:

- ☐ a. Hacer las peticiones usando el método GET.
- ☐ b. Utilizar los métodos del DOM para acceder a los resultados.
- ☐ c. Hacer las peticiones usando el método POST.
- ☒ d. Evaluar los datos recibidos con la función eval(). ✓

La respuesta correcta es: Evaluar los datos recibidos con la función eval().

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las siglas AJAX quieren decir JavaScript Asíncrono y XML. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para indicar que queremos hacer una petición AJAX síncrona, lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. Un parámetro del método send.
- ☐ b. La propiedad onreadystatechange.
- ☐ c. Ningún parámetro ya que, con AJAX (JavaScript Asíncrono y XML) sólo podemos hacer peticiones asíncronas.
- ☒ d. Un parámetro del método open. ✓

La respuesta correcta es: Un parámetro del método open.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica cual es la instrucción correcta para realizar una petición AJAX con jQuery:

Seleccione una:

- ☐ a. `$.send()`
- ☐ b. `$.POST()`
- ☒ c. `$.ajax()` ✓
- ☐ d. `$.XMLHttpRequest()`

La respuesta correcta es: `$.ajax()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes no es un framework de JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. dojo.
- ☐ b. Prototype.
- ☐ c. Mootols.
- ☒ d. Django. ✓
- ☐ e. jQuery.

La respuesta correcta es: Django.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un framework es:

Seleccione una:

- ☐ a. Una estructura de datos.
- ☒ b. Un conjunto de herramientas/utilidades de programación. ✓
- ☐ c. Una librería de JavaScript.
- ☐ d. Una estructura de programación.

La respuesta correcta es: Un conjunto de herramientas/utilidades de programación.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando empleamos el método GET en el objeto XHR, los parámetros que se envían en la solicitud se indican con el método **send**.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método que nos permite cargar directamente el resultado de una petición AJAX en un objeto DIV, por ejemplo?

Seleccione una:

- ☐ a. **\$.load()**
- ☐ b. **.ajax()**
- ☐ c. **\$.post()**
- ☒ d. **.load()** ✓

La respuesta correcta es: **.load()**[◀ Tarea. DWEC07.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC07. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cli...](#) / [Unidad de Trabaja...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:24
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:31
Tiempo empleado	6 minutos 56 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El método open del objeto XHR envía la solicitud AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) al servidor. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si la petición AJAX nos devuelve la respuesta en formato JSON, la respuesta estará en:

Seleccione una:

- ☒ a. La propiedad **responseText**. ✓
- ☐ b. La propiedad **statusJSON**.
- ☐ c. La propiedad **responseJSON**.
- ☐ d. La propiedad **resultJSON**.

La respuesta correcta es: La propiedad **responseText**.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El código 200 devuelto por el servidor indica:

Seleccione una:

- ☐ a. Que se estableció una conexión con el servidor.
- ☐ b. Que la solicitud terminó y ya tenemos una respuesta disponible.
- ☒ c. Que la página solicitada se encontró en el servidor. ✓
- ☐ d. Que se está procesando la solicitud.

La respuesta correcta es: Que la página solicitada se encontró en el servidor.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$.post()` contiene un parámetro que puede ser una función que se ejecutará cuando termine la petición AJAX. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando recibimos datos en formato XML podremos utilizar métodos del DOM para acceder a los elementos recibidos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo pondremos `null` como parámetro del método `send` del objeto `XHR`?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando se usa una petición síncrona.
- ☐ b. Cuando no se envía ningún parámetro en la petición `AJAX`.
- ☒ c. Cuando se usa el método GET para la petición. ✓
- ☐ d. Cuando se usa el método POST para la petición.

La respuesta correcta es: Cuando se usa el método GET para la petición.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre del objeto que nos permite programar en `AJAX` en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `AjaxObject`
- ☐ b. `nsXMLHttpRequest()`
- ☒ c. `XMLHttpRequest` ✓
- ☐ d. `IXMLHttpRequest`

La respuesta correcta es: `XMLHttpRequest`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad `readyState` contiene:

Seleccione una:

- ☒ a. El estado de la petición `XHR`. ✓
- ☐ b. El estado devuelto por el servidor.
- ☐ c. Un 0 cuando el servidor está preparado.
- ☐ d. El estado en formato de texto devuelto en la petición al servidor.

La respuesta correcta es: El estado de la petición `XHR`.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$.post()` es un método, que nos permite hacer una petición AJAX enviando datos por el método POST. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando escribimos `$()` en jQuery es lo mismo que si escribiéramos `jQuery()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Tarea. DWEC07.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC07. ▶](#)

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cli...](#) / [Unidad de Trabaj...](#) / [Cuestionario de repaso. DWE...](#)

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:31
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:36
Tiempo empleado	5 minutos 5 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$(function){..});` en jQuery es equivalente a `$(document).ready(function(){..});`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para seleccionar cualquier objeto del documento HTML con jQuery, emplearemos la nomenclatura usada con selectores CSS. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos con AJAX las peticiones las podremos hacer tanto de forma asíncrona como síncrona. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las extensiones de Firefox más utilizadas por programadores web que trabajan con AJAX es la extensión:

Seleccione una:

- ☐ a. jQuery.
- ☐ b. developer.
- ☒ c. firebug. ✓
- ☐ d. plugin.

La respuesta correcta es: firebug.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para poder usar los plugins de jQuery no es necesario cargar previamente la librería de jQuery, ya que está incorporada dentro del propio plugin. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si usamos la librería jQuery no es necesario programar con JavaScript. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando la petición AJAX al servidor nos devuelve los datos en formato XML, esos datos estarán en:

Seleccione una:

☐ a. La propiedad `readyState`.

☐ b. La propiedad `statusXML`.

☐ c. La propiedad `resultXML`.

☒ d. La propiedad `responseXML`. ✓

La respuesta correcta es: La propiedad `responseXML`.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La forma de creación del objeto XHR en los navegadores Internet Explorer es siempre la misma. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si estamos escribiendo los parámetros dentro del método send del objeto XHR:

Seleccione una:

- ☒ a. Estamos usando el método POST para hacer la petición. ✓
- ☐ b. Estamos usando el método GET para hacer la petición.
- ☐ c. Estamos usando una petición síncrona.
- ☐ d. Estamos usando cualquier método de envío POST o GET, es indiferente.

La respuesta correcta es: Estamos usando el método POST para hacer la petición.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las siglas JSON quieren decir:

Seleccione una:

- ☐ a. JavaScript Source Nomenclature.
- ☒ b. JavaScript Object Notation. ✓
- ☐ c. Javascript Source Object Note.
- ☐ d. Javascript Source Object Notation.

La respuesta correcta es: JavaScript Object Notation.

◀ [Tarea. DWEC07.](#)

Ir a...

[Examen. DWEC07.](#) ▶

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 8](#) / [Examen. DWEC08.](#)

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:47
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 19:51
Tiempo empleado	3 minutos 41 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor a React?

Seleccione una:

- ☐ a. Es un sistema de gestión de bases de datos
- ☒ b. Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario ✓
- ☐ c. Es un lenguaje de programación

La respuesta correcta es: Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

True/False: En React, el propósito principal de setState es modificar el estado de un componente de forma segura.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En React, ¿cómo se llama el concepto que permite dividir la interfaz de usuario en componentes reutilizables?

Seleccione una:

- ☒ a. Componentización ✓
- ☐ b. Módulos
- ☐ c. Fragmentos

La respuesta correcta es: Componentización

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

React permite la comunicación entre componentes mediante el uso de "props".

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JSX, ¿cómo se renderiza una variable dentro de un elemento?

Seleccione una:

- ☒ a. {this.variable} ✓
- ☐ b. {{this.variable}}
- ☐ c. [this.variable]
- ☐ d. {{this.variable}}

La respuesta correcta es: {this.variable}

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la función principal del método render() en un componente de React?

Seleccione una:

- ☐ a. Realizar peticiones HTTP
- ☒ b. Renderizar la interfaz de usuario ✓
- ☐ c. Inicializar el estado del componente

La respuesta correcta es: Renderizar la interfaz de usuario

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la función principal del método render() en un componente de React?

Seleccione una:

- ☐ a. Inicializar el estado del componente
- ☒ b. Renderizar la interfaz de usuario ✓
- ☐ c. Realizar peticiones HTTP

La respuesta correcta es: Renderizar la interfaz de usuario

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes es un framework front-end desarrollado por Facebook?

Seleccione una:

- ☐ a. Ember
- ☐ b. Vue
- ☒ c. React ✓
- ☐ d. Angular

La respuesta correcta es: React

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

True/False: React utiliza un enfoque basado en componentes para el desarrollo de interfaces de usuario.

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JSX, ¿cómo se renderiza una variable dentro de un elemento?

Seleccione una:

☒ a. {this.variable} ✓☐ b. {{this.variable}}☐ c. [this.variable]☐ d. {{this.variable}}

La respuesta correcta es: {this.variable}

[◀ Curso de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 \(Curso Muy Completo\)](#)

Ir a...

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 8](#) / [Examen. DWEC08.](#)

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:53
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 19:57
Tiempo empleado	3 minutos 38 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

React utiliza un enfoque basado en componentes para el desarrollo de interfaces de usuario.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es la forma correcta de importar un componente llamado MiComponente desde un archivo llamado Componentes.js en un proyecto de React, considerando que el componente se exporta como un componente predeterminado (export default)?

Seleccione una:

- ☐ a. `import { MiComponente } from 'Componentes';`
- ☐ b. `import { Component } from 'Componentes/MiComponente';`
- ☒ c. `import MiComponente from './Componentes';` ✓
- ☐ d. `import MiComponente from './Componentes/MiComponente';`

La respuesta correcta es: `import MiComponente from './Componentes';`

Pregunta **3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

True/False: La función render() es obligatoria en todos los componentes de clase en React.

☒ Verdadero ✖☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La función render() es obligatoria en todos los componentes de clase en React.

☒ Verdadero ✖☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Puede JSX contener elementos HTML directamente? (Verdadero/Falso)

☒ Verdadero ✔☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

React permite la comunicación entre componentes mediante el uso de "props".

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es la forma correcta de importar un componente llamado MiComponente desde un archivo llamado Componentes.js en un proyecto de React, considerando que el componente se exporta como un componente predeterminado (export default)?

Seleccione una:

- ☐ a. `import MiComponente from './Componentes/MiComponente';`
- ☐ b. `import { MiComponente } from 'Componentes';`
- ☐ c. `import { Component } from 'Componentes/MiComponente';`
- ☒ d. `import MiComponente from './Componentes';` ✓

La respuesta correcta es: `import MiComponente from './Componentes';`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En React, ¿qué es JSX?

Seleccione una:

- ☒ a. Una sintaxis extendida para JavaScript ✓
- ☐ b. Un sistema de gestión de bases de datos
- ☐ c. Una herramienta para optimizar el rendimiento

La respuesta correcta es: Una sintaxis extendida para JavaScript

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método se utiliza en un componente de clase de React para inicializar el estado o state?

Seleccione una:

- ☐ a. `getInitialState()`
- ☒ b. `constructor()` ✓
- ☐ c. `componentWillMount()`

La respuesta correcta es: `constructor()`Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es una forma válida de definir un componente funcional en React?

Seleccione una:

- ☐ a. `class MyComponent extends Component {}`
- ☐ b. `const MyComponent () => {}`
- ☒ c. `function MyComponent() {}` ✓

La respuesta correcta es: `function MyComponent() {}`[◀ Curso de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 \(Curso Muy Completo\)](#)

Ir a...

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 8](#) / [Examen. DWEC08.](#)

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:57
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 20:00
Tiempo empleado	2 minutos 38 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En React, ¿cómo se llama el concepto que permite dividir la interfaz de usuario en componentes reutilizables?

Seleccione una:

- ☐ a. Fragmentos
- ☐ b. Módulos
- ☒ c. Componentización ✓

La respuesta correcta es: Componentización

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En React, ¿qué es JSX?

Seleccione una:

- ☐ a. Una herramienta para optimizar el rendimiento
- ☐ b. Un sistema de gestión de bases de datos
- ☒ c. Una sintaxis extendida para JavaScript ✓

La respuesta correcta es: Una sintaxis extendida para JavaScript

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En React, el propósito principal de `setState` es modificar el estado de un componente de forma segura.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En caso de querer preparar nuestro proyecto para distribución emplearemos el comando `npm start` en el directorio que contiene el proyecto.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es una forma válida de definir un componente funcional en React?

Seleccione una:

- ☐ a. `class MyComponent extends Component {}`
- ☒ b. `function MyComponent() {}` ✓
- ☐ c. `const MyComponent () => {}`

La respuesta correcta es: `function MyComponent() {}`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En caso de querer preparar nuestro proyecto para distribución emplearemos el comando `npm start` en el directorio que contiene el proyecto.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Puede JSX contener elementos HTML directamente? (Verdadero/Falso)

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método se utiliza en un componente de clase de React para inicializar el estado o state?

Seleccione una:

- ☒ a. `constructor()` ✓
- ☐ b. `componentWillMount()`
- ☐ c. `getInitialState()`

La respuesta correcta es: `constructor()`

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor a React?

Seleccione una:

- ☐ a. Es un lenguaje de programación
- ☐ b. Es un sistema de gestión de bases de datos
- ☒ c. Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario ✓

La respuesta correcta es: Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes es un framework front-end desarrollado por Facebook?

Seleccione una:

- ☐ a. Angular
- ☒ b. React ✓
- ☐ c. Vue
- ☐ d. Ember

La respuesta correcta es: React

[◀ Curso de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 \(Curso Muy Completo\)](#)

Ir a...

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 1](#) / [Examen. DWEC01.](#)

Comenzado el	lunes, 16 de octubre de 2023, 10:25
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 16 de octubre de 2023, 10:38
Tiempo empleado	13 minutos 10 segundos
Puntos	30,00/30,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La extensión recomendada para almacenar nuestro código fuente de JavaScript en ficheros externos es:

Seleccione una:

- ☒ a. [js \(JavaScript\)](#) ✓
- ☐ b. [html](#)
- ☐ c. [htm](#)
- ☐ d. [txt](#)

La respuesta correcta es: [js \(JavaScript\)](#)

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para evitar que alguien nos copie el código fuente de JavaScript, le pondremos una licencia creative commons y solucionamos el problema. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Muchas de las incompatibilidades de los navegadores al interpretar el código de JavaScript vienen dadas por un código HTML que no es del todo válido o que no se ajusta a las especificaciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos acceder al contenido de las páginas web que estén alojadas en dominios diferentes al nuestro. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Dónde podemos realizar la validación de nuestro código HTML?

Seleccione una:

- ☒ a. En el validador de la W3C. ✓
- ☐ b. Con el validador sintáctico de nuestro editor de páginas.
- ☐ c. No es necesario validar las páginas si el editor no da errores sintácticos.

La respuesta correcta es: En el validador de la W3C.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde una página web y usando JavaScript, se podría lanzar de forma automática la ejecución de la calculadora de Windows, Linux o Macintosh por ejemplo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los navegadores web pueden ejecutar JavaScript. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El W3C tiene su sede en el MIT de Massachussets. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Quién fue el padre de la Web?

Seleccione una:

- ☐ a. James Clerk Maxwell.
- ☒ b. Tim Berners-Lee. ✓
- ☐ c. Steve Jobs.
- ☐ d. Bill Gates.

La respuesta correcta es: Tim Berners-Lee.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

JavaScript es un lenguaje de script. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica en dónde radica la implementación de seguridad más importante cuando se ejecuta cualquier código de JavaScript:

Seleccione una:

- ☐ a. En el navegador web.
- ☐ b. En las políticas de seguridad del sistema operativo.
- ☐ c. En el nivel de seguridad que hayamos configurado en nuestro navegador web.
- ☒ d. En el motor de ejecución de JavaScript implementado en el navegador. ✓

La respuesta correcta es: En el motor de ejecución de JavaScript implementado en el navegador.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la metáfora de la pirámide del diseño web:

Seleccione una:

- ☐ a. Los diseñadores son el objetivo principal en el diseño web.
- ☐ b. A los usuarios sólo les interesa el aspecto económico.
- ☒ c. La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web. ✓
- ☐ d. Sólo intervienen usuarios y diseñadores.

La respuesta correcta es: La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript, únicamente podremos leer y escribir ficheros de cookies en el ordenador del cliente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es hipertexto?

Seleccione una:

- ☐ a. Un texto muy grande.
- ☒ b. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto. ✓
- ☐ c. Un texto que puede expandirse todo lo que queramos.
- ☐ d. Un buscador de información hipertextual.

La respuesta correcta es: Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el esquema de 4 capas del desarrollo web en el lado del cliente, JavaScript está situado en una capa intermedia entre la estructura y la presentación. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript podremos programar cualquier página web sin necesitar de ningún otro tipo de lenguaje adicional. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los navegadores web cuando interpretan una página web y el código de JavaScript, lo hacen en un espacio seguro de ejecución. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El XSS (Cross-Site Scripting) (Cross-Site Scripting) es una vulnerabilidad que viola la política de "espacio seguro de ejecución" de los navegadores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las características que tendría que tener un editor recomendable para trabajar con JavaScript, es que permita sintaxis con codificación de colores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para comprobar nuestro código fuente de JavaScript con tener un único navegador web es suficiente, ya que si funciona correctamente en un navegador funcionará en cualquier otro. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la etiqueta que nos permite insertar código de JavaScript en nuestro código HTML?

Seleccione una:

- ☐ a. JavaScript
- ☐ b. type
- ☒ c. script ✓
- ☐ d. src (source)

La respuesta correcta es: script

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos actualizar los datos de una base de datos directamente, ya que JavaScript no tiene acceso directo a los recursos en el servidor. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para teclear código de JavaScript lo más recomendable es usar un editor WYSIWYG(What You See is What You Get). ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript podemos escribir un fichero de texto plano, en la carpeta de documentos del cliente. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si ofuscamos el código de JavaScript conseguiremos que sea más difícil de entender si alguien nos lo copia. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué etiqueta de HTML usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar código de JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. src (source)
- ☐ b. type
- ☐ c. script
- ☒ d. noscript ✓

La respuesta correcta es: noscript

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para indicar que el script que vamos a insertar en el HTML es de tipo text/javascript, emplearemos el atributo:

Seleccione una:

- ☐ a. src (source)
- ☒ b. type ✓
- ☐ c. script
- ☐ d. text/plain

La respuesta correcta es: type

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El código fuente de JavaScript se puede proteger para evitar que nos lo copien. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la programación cliente-servidor intervienen:

Seleccione una:

- ☒ a. El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones. ✓
- ☐ b. Nuestro cliente y nosotros mismos (un servidor).
- ☐ c. El navegador web e Internet.
- ☐ d. Un editor de páginas web y el navegador web.

La respuesta correcta es: El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.

[◀ Cuestionario de Repaso. DWEC01.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC02. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 2](#) / [Examen. DWEC02.](#)

Comenzado el	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:23
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:42
Tiempo empleado	19 minutos 4 segundos
Puntos	33,00/34,00
Calificación	9,71 de 10,00 (97,06%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las variables en JavaScript podrán contener cualquier tipo de datos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál sería el resultado de evaluar $2 << 3$? ✓ .

La respuesta correcta es: 16

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con `// ... //` . ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si no tuviéramos bucle `for` en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando `while()`? ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica si la operación `[a,b]=[c,d]` es lo mismo que `a=d, b=c`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScript usaremos la función `parseString()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es recomendable usar cuantos más comentarios mejor, dentro del código de JavaScript. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (True && False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes funciones de JavaScript me permite convertir un número a un formato entero?

Seleccione una:

- ☐ a. `parseInt()`.
- ☐ b. `parseFloat()`.
- ☒ c. `parseInt()`. ✓
- ☐ d. `parsefloat()`.
- ☐ e. `convertInt()`.

La respuesta correcta es: `parseInt()`.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si mediante javascript queremos obtener el valor de un campo de entrada de tipo "input" se deberá emplear el siguiente código:

- ☐ a. `document.getElementById("")`
- ☒ b. `document.getElementById("").value` ✓
- ☐ c. `document.getElementById("").innerHTML`
- ☐ d. `document.getElementByName("")`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

`document.getElementById("").value`

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica si la operación $x <= y$ es lo mismo que $x = x < y$. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (False && False) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (True || False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La diferencia entre el bucle while() y do..while() simplemente radica en que en el bucle do..while() su contenido se ejecutará por lo menos una vez. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El operador typeof se usa para identificar cuando una variable o expresión es de algún tipo determinado (number, string, boolean, etc.).
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Será verdadero o falso el resultado de la expresión (2>4 && 20!=20)?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El operador % en JavaScript nos permite calcular el resto de una división entera. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica si la operación $x += y$ es lo mismo que $x = x + y$. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos ($\text{True} \parallel \text{True}$) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál sería el resultado de evaluar $4 >> 2$? ✓ .

La respuesta correcta es: 1

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Quién fue el desarrollador que inventó JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. James Clerk Maxwell.
- ☒ b. Brendan Eich. ✓
- ☐ c. Steve Jobs.
- ☐ d. Bill Gates.

La respuesta correcta es: Brendan Eich.

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La palabra reservada var en JavaScript se usa para declarar funciones variables en parámetros. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

JavaScript se rige por el estándar DOM (Modelo de Objetos del Documento). ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **25**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando se quiere recorrer y mostrar en pantalla los elementos contenidos en un array se pueden emplear, de manera indistinta, los siguientes códigos. ¿Verdadero o falso?

- for (i of array) {console.log(i);}
- for (i in array) {console.log(i);}
- array.forEach(function(i){console.log(i)});

☒ Verdadero ✗☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (False || False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando evaluamos una condición con operadores de comparación en JavaScript, el resultado de dicha evaluación puede ser de tipo cadena o integer. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Microsoft le dio el nombre de LiveScript a su versión de JavaScript para evitar problemas de marca. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En javascript el operador ternario (?) permite definir condicionales de forma sencilla. Por ejemplo, mediante el siguiente código se obtendrá como resultado h = 8. ¿Verdadero o falso?

```
let a = 8, b = 6; let h = a > b ? a : b;
```

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (!True && False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **31**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso?

```
var arr=['Lunes','Martes','Miércoles','Jueves','Viernes','Sábado','Domingo'];  
  
for(var i=0; i < arr.length; i++) {  
  console.log(arr[i]);  
}  
  
for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) {  
  console.log(arr[i]);  
}
```

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **33**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si evaluamos dos operandos (!True || !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **34**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La expresión 8+6+"10" en JavaScript da como resultado:

Seleccione una:

- ☐ a. 24.
- ☐ b. "24".
- ☒ c. "1410". ✓
- ☐ d. 1410.

La respuesta correcta es: "1410".

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC02.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC03. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 3](#) / [Examen. DWEC03.](#)

Comenzado el	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:46
Tiempo empleado	26 minutos 20 segundos
Puntos	38,00/40,00
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `objeto->propiedad`
- ☐ b. `window.objeto.propiedad()`
- ☐ c. `objeto(propiedad())`
- ☒ d. `objeto.propiedad` ✓

La respuesta correcta es: `objeto.propiedad`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `window.objeto.método`
- ☐ b. `objeto(método([parámetros opcionales]))`
- ☐ c. `objeto->método`
- ☒ d. `objeto.método([parámetros opcionales])` ✓

La respuesta correcta es: `objeto.método([parámetros opcionales])`

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **location** es un objeto que depende directamente del objeto **navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método **open()** del objeto **window** podremos:

Seleccione una:

- ☒ a. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos. ✓
- ☐ b. Abrir un documento para escribir en él.
- ☐ c. Abrir el fichero que contenga las cookies.
- ☐ d. Abrir el navegador web.

La respuesta correcta es: Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **document** es un objeto que depende directamente del objeto **window**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto **screen**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un script de un documento podremos hacer referencia a la ventana en la cual se encuentra empleando la palabra reservada **self** en lugar de **window**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método **close()** del objeto **window** podremos:

Seleccione una:

☐ a. Cerrar un documento.☐ b. Cerrar el navegador web.☒ c. Cerrar una ventana. ✓

La respuesta correcta es: Cerrar una ventana.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☒ a. **location** ✓
- ☐ b. **navigator**
- ☐ c. **window**
- ☐ d. **url**

La respuesta correcta es: **location**

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☐ a. **window**
- ☐ b. **document**
- ☐ c. **userAgent**
- ☒ d. **navigator** ✓

La respuesta correcta es: **navigator**

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto **navigator**.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un frameset tendremos también acceso al objeto `document`. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **17**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `[window.]frames[top].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ c. `[window.]frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ d. `[window.]frames[parent].objeto-función-variable-nombre` ✗

La respuesta correcta es: `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada **top** o **parent**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `parent.frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `parent.frames[parent].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ c. `parent.frames[top].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ d. `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre` ✓

La respuesta correcta es: `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método `open()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?

Seleccione una:

- ☐ a. `window.self.open.document`
- ☐ b. `window.open(document)`
- ☒ c. `opener.document` ✓
- ☐ d. `window.opener().document`

La respuesta correcta es: `opener.document`

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☐ a. `window.write("Texto cadena");`
- ☐ b. `("Texto cadena").new();`
- ☐ c. `"Texto cadena".create();`
- ☒ d. `new String("Texto cadena");` ✓

La respuesta correcta es: `new String("Texto cadena");`

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a las propiedades y métodos del objeto `Math` deberemos crear previamente un objeto de tipo `Math`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `Limit.`
- ☐ b. `String.`
- ☒ c. `Number.` ✓
- ☐ d. `Math.`

La respuesta correcta es: `Number.`

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad del objeto `String` que me permite saber la longitud de una cadena es:

Seleccione una:

- ☐ a. `charNum`.
- ☐ b. `strlen`.
- ☐ c. `size`.
- ☒ d. Ninguna es correcta. ✓

La respuesta correcta es: Ninguna es correcta.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con el objeto `Date` podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección dentro del objeto `document` que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

Seleccione una:

- ☒ a. `images[]` ✓
- ☐ b. `forms[]`
- ☐ c. `objects[]`
- ☐ d. `img[]`

La respuesta correcta es: `images[]`

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` en JavaScript se utiliza para abrir ventanas emergentes en la pantalla del usuario. ¿Verdadero o falso?

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **31**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` proporciona información sobre las características de la pantalla del dispositivo del usuario, como su ancho y alto. ¿Verdadero o falso?

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` se utiliza para adaptar el contenido y la interfaz de usuario de una aplicación web a las características del dispositivo del usuario. ¿Verdadero o falso?

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **33**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **history** en JavaScript permite controlar el historial de navegación del usuario en su sesión actual. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **34**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué método del objeto **history** se utiliza para retroceder una página en el historial del navegador?

- ☐ a. Ninguna respuesta es correcta
- ☐ b. history.next()
- ☒ c. history.goBack() ✗
- ☐ d. history.backward()

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Ninguna respuesta es correcta

Pregunta **35**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **Date** en JavaScript se utiliza para obtener la fecha y hora actual en una página web. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **36**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para mostrar la hora en un formato más común para el usuario en JavaScript, se pueden utilizar métodos del objeto Date, como `getHours()`, `getMinutes()`, y `getSeconds()`. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **37**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes funciones en JavaScript permite ejecutar una función después de un intervalo de tiempo específico?

- ☒ a. `setTimeout()` ✓
- ☐ b. `clearInterval()`
- ☐ c. `setInterval()`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
`setTimeout()`

Pregunta **38**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué función en JavaScript se utiliza para eliminar intervalos de tiempo establecidos con `setInterval()`?

- ☐ a. `setTimeout()`
- ☐ b. `clearTimeout()`
- ☒ c. `clearInterval()` ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
`clearInterval()`

Pregunta **39**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de eval() en JavaScript puede exponer a tu aplicación a vulnerabilidades de seguridad, como ataques de inyección de código, y afectar negativamente al rendimiento de la aplicación. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **40**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre el objeto `localStorage` en JavaScript?

- ☒ a. Los datos almacenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan. ✓
- ☐ b. localStorage solo almacena datos temporales que se borran cuando el usuario cierra la página web.
- ☐ c. localStorage tiene un límite de almacenamiento de aproximadamente 5-10 GB en la mayoría de los navegadores.
- ☐ d. localStorage es seguro para almacenar datos sensibles, ya que no es accesible a través de la consola del navegador.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los datos almacenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan.

◀ Cuestionario de repaso. DWEC03.

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC04. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 4](#) / [Examen. DWEC04.](#)

Comenzado el	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:10
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:21
Tiempo empleado	11 minutos 30 segundos
Puntos	30,00/30,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Array es el único tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array se define como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento HTML, JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La colección `forms []` de JavaScript es un objeto o un array?

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto.
- ☒ b. Array. ✓

La respuesta correcta es: Array.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si escribimos la instrucción `var resultados=new Array();` estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los arrays siempre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre de la propiedad de un array que me indica la longitud de un array?

Seleccione una:

☐ a. `length()`☒ b. `length` ✓☐ c. `size()`☐ d. `size`La respuesta correcta es: `length`Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un array los índices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La siguiente instrucción: `var cancionPopFavorita = canciones["pop"];` es verdadera o falsa?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?

Seleccione una:

☐ a. Sí.☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: `ciudades[35]="Los Angeles";` ?

Seleccione una:

☐ a. No.☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación `ciudades[35]="Los Angeles"`; ¿qué longitud de array tendremos al final de la asignación?

Seleccione una:

- ☒ a. 36. ✓
- ☐ b. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
- ☐ c. `undefined`.
- ☐ d. 35.

La respuesta correcta es: 36.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si recorremos un array empleando un bucle `for` es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador `delete`, la longitud final del array será:

Seleccione una:

- ☒ a. 30. ✓
- ☐ b. Nos dará error, no existe el operador `delete` en JavaScript.
- ☐ c. 22.
- ☐ d. 29.

La respuesta correcta es: 30.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si borramos la posición 25 de un array de 30 posiciones empleando el operador `delete`:

Seleccione una:

- ☒ a. Al acceder a la posición 25 devolverá undefined. ✓
- ☐ b. Al acceder a la posición 25 devolverá vacío.
- ☐ c. Nos dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete.

La respuesta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Existe alguna propiedad del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `toString()`
- ☒ b. `concat()` ✓
- ☐ c. `join()`

La respuesta correcta es: `concat()`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir elementos al final de un array emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `push()` ✓
- ☐ b. `add()`
- ☐ c. `join()`
- ☐ d. `sort()`

La respuesta correcta es: `push()`

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array bidimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a,b]`
- ☐ b. `miArray(a)(b)`
- ☐ c. `miArray[a]miArray[b]`
- ☒ d. `miArray[a][b]` ✓
- ☐ e. `miArray[(a,b)]`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b]`

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array tridimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a,b,c]`
- ☐ b. `miArray[a]miArray[b]miArray[c]`
- ☐ c. No se pueden crear array tridimensionales en JavaScript.
- ☐ d. `miArray[(a,b,c)]`
- ☒ e. `miArray[a][b][c]` ✓
- ☐ f. `miArray(a)(b)(c)`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b][c]`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:

Seleccione una:

- ☐ a. `retry valor;`
- ☒ b. `return valor;` ✓
- ☐ c. `function (returned valor);`
- ☐ d. `printf valor;`

La respuesta correcta es: `return valor;`

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame `5Calculos()`?

Seleccione una:

- ☒ a. No. ✓
- ☐ b. Sí.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? `function sumar(var a, var b)...`:

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos una variable global llamada `apellidos` y dentro de una función modificamos la variable `apellidos` (sin emplear las palabras reservadas `var` o `let`) y le asignamos otro valor, se modificará la variable global `apellidos`?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si queremos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada **var** cuando definamos esa variable?

Seleccione una:

- ☐ a. No es necesario ya que la palabra reservada **var** es opcional.
- ☒ b. Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función. ✓
- ☐ c. Sí, ya que si no lo hacemos no podemos crear ninguna variable.

La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto **Navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear una propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC04.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC05. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 5](#) / [Examen. DWEC05.](#)

Comenzado el	sábado, 2 de diciembre de 2023, 17:08
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 2 de diciembre de 2023, 17:26
Tiempo empleado	18 minutos 10 segundos
Puntos	28,00/30,00
Calificación	9,33 de 10,00 (93,33%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con cuál de los siguientes métodos podemos acceder a un campo de texto con `id="apellidos"` de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar")."apellidos"`
- ☒ b. `document.getElementById("apellidos")` ✓
- ☐ c. `document.getElementById("contactar.apellidos")`
- ☐ d. `document.getElementsByTagName("contactar.apellidos")`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos")`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a los objetos a través de su etiqueta HTML lo haremos a través del método:

Seleccione una:

- ☐ a. `getElementById`
- ☐ b. `getElementsByTagName`
- ☒ c. `getElementsByTagName` ✓
- ☐ d. `getElementsByHtml`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName`

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando escribimos `document.forms` estamos haciendo referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Un formulario con `idforms`.
- ☐ b. Un formulario con nombre `forms`.
- ☒ c. La colección de formularios del documento. ✓
- ☐ d. Un documento con nombre `forms`.

La respuesta correcta es: La colección de formularios del documento.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En cuál de los siguientes niveles del DOM se especifican los objetos con mayor detalle?:

Seleccione una:

- ☒ a. Nivel 2 del DOM. ✓
- ☐ b. Nivel 1 del DOM.
- ☐ c. Nivel 0 del DOM.

La respuesta correcta es: Nivel 2 del DOM.

Pregunta **5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes no es una propiedad del objeto `Form`?:

Seleccione una:

- ☐ a. `action`
- ☐ b. `method`
- ☐ c. `submit`
- ☒ d. `target` ✗

La respuesta correcta es: `submit`

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si deseamos enviar un formulario con `id="contactar"` desde JavaScript lo podremos hacer con:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar").submit()`
- ☐ b. `document.getElementsByTagName("contactar").submit`
- ☒ c. `document.getElementById("contactar").submit()` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("contactar").submit`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").submit()`

Pregunta **7**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para saber cuantos elementos tenemos dentro de nuestro formulario lo podremos hacer con el método `length()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes instrucciones contiene el número total de elementos de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName["contactar"].elements`
- ☐ b. `document.forms["contactar"].elements.size()`
- ☒ c. `document.getElementById("contactar").elements.length` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("contactar").elements.length()`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").elements.length`

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad que nos devuelve el tipo de dato de un campo de texto es:

Seleccione una:

- ☐ a. `select`
- ☒ b. `type` ✓
- ☐ c. `text`
- ☐ d. `readOnly`

La respuesta correcta es: `type`

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para marcar un campo de tipo `checkbox` lo haremos con el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `check()`
- ☐ b. `checked`
- ☐ c. `mark()`
- ☒ d. Ninguna de las anteriores es correcta. ✓

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando tenemos varios objetos de tipo radio en nuestro formulario que comparten el mismo atributo `name`, el nombre de ese atributo será un array que nos permitirá acceder a cada objeto de ese grupo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la propiedad que me indica en un campo `select` la opción actualmente seleccionada?

Seleccione una:

- ☐ a. `checkedIndex`
- ☐ b. `selected`
- ☒ c. `selectedIndex` ✓
- ☐ d. `defaultIndex`

La respuesta correcta es: `selectedIndex`

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder al `value` de la opción actualmente seleccionada en un campo `select` con `id="provincias"` haremos:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value()`
- ☐ b. `document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value()`
- ☒ c. `document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value`

La respuesta correcta es:

`document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value`

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La palabra reservada `this` hará referencia al objeto que contiene el código de JavaScript en donde usamos esa palabra reservada.

¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos en línea, los eventos se asignan en la parte de código de JavaScript sin que tengamos que escribir nada en la parte de HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo de registro de eventos en línea es el modelo recomendado ya que nos permite separar el código de JavaScript de la estructura del documento HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo de registro avanzado de eventos de la W3C, qué método se utiliza para registrar eventos?

Seleccione una:

- ☐ a. `EventListener()`
- ☒ b. `addEventListener()` ✓
- ☐ c. `addEvent()`
- ☐ d. `onclick()`

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El tercer parámetro del método utilizado para registrar eventos en el modelo de W3C hace referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Función que se llamará cuando se produzca el evento.
- ☐ b. Objeto `this`.
- ☒ c. Fase de captura o burbujeo. ✓
- ☐ d. Valor devuelto por el evento.

La respuesta correcta es: Fase de captura o burbujeo.

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft se utiliza el siguiente método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addEvent()`
- ☒ b. `attachEvent()` ✓
- ☐ c. `onEvent()`
- ☐ d. `addEventListener()`
- ☐ e. `EventListener()`

La respuesta correcta es: `attachEvent()`

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para definir el orden de disparo de los eventos Netscape y Microsoft se pusieron de acuerdo y crearon un único modelo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos captura de eventos?

Seleccione una:

- ☒ a. El evento asociado al elemento 1. ✓
- ☐ b. El evento asociado al elemento 2.

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 1.

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos burbujeo de eventos?

Seleccione una:

- ☒ a. El evento asociado al elemento 2. ✓
- ☐ b. El evento asociado al elemento 1.

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 2.

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo W3C podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si programamos la validación de un formulario en JavaScript, ésto nos asegurará que los datos que se envíen al servidor estarán correctamente validados?

Seleccione una:

- ☒ a. No. ✓
- ☐ b. Sí.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las [Expresiones Regulares](#) son patrones de búsqueda que se utilizan para buscar texto que coincida con un patrón determinado. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo se recomienda utilizar el objeto **RegExp**?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución. ✓
- ☐ b. Cuando sabemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script.

La respuesta correcta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución.

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con una cookie podremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a las cookies se hace a través de:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.env.cookies[]`
- ☐ b. `document.domain.cookies`
- ☒ c. `document.cookie` ✓
- ☐ d. `document.cookies`

La respuesta correcta es: `document.cookie`

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC05.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC06. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 6](#) / [Examen. DWEC06.](#)

Comenzado el	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:24
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:38
Tiempo empleado	14 minutos 28 segundos
Puntos	29,00/30,00
Calificación	9,67 de 10,00 (96,67%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué quiere decir DOM?

Seleccione una:

- ☒ a. Document Object Model. ✓
- ☐ b. Document Oriented Model.
- ☐ c. Direct Objects Model.
- ☐ d. Domain Objects Model.

La respuesta correcta es: Document Object Model.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántos niveles del DOM define el W3C?

Seleccione una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 0
- ☒ c. 3 ✓
- ☐ d. 2

La respuesta correcta es: 3

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El DOM también puede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando hablamos de la raíz del DOM en un documento HTML estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html". ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: element, attr, text, comment. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name?

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByName()` ✓
- ☐ b. `getElementByTagName()`
- ☐ c. `getElementsByTagName()`
- ☐ d. `getElementByName()`

La respuesta correcta es: `getElementsByName()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta HTML?

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByTagName()` ✓
- ☐ b. `getHtmlElementByTag()`
- ☐ c. `getElementsByName()`
- ☐ d. `getElementByTagName()`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName()`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para saber el nombre de un determinado atributo en un elemento HTML se usa la propiedad:

Seleccione una:

- ☐ a. `ElementAttrName`
- ☐ b. `attribute.name`
- ☒ c. `nodeName` ✓
- ☐ d. `name`

La respuesta correcta es: `nodeName`

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con Id "apellidos" es:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementById("apellidos").length;`
- ☐ b. `document.getElementById("apellidos").attr.length();`
- ☒ c. `document.getElementById("apellidos").attributes.length;` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("apellidos").attributes.length();`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos").attributes.length;`

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar la propiedad:

Seleccione una:

- ☐ a. `value`
- ☒ b. `nodeValue` ✓
- ☐ c. `attribute.value`
- ☐ d. `val`

La respuesta correcta es: `nodeValue`

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento HTML emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addAttribute()`
- ☒ b. `setAttribute()` ✓
- ☐ c. `createAttribute()`
- ☐ d. `getAttribute()`

La respuesta correcta es: `setAttribute()`

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `getAttribute()` ✓
- ☐ b. `Attribute()`
- ☐ c. `Attributes()`
- ☐ d. `checkAttribute()`

La respuesta correcta es: `getAttribute()`

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección `childNodes`, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addNode()`
- ☐ b. `createNode()`
- ☐ c. `addElement()`
- ☒ d. `createElement()` ✓

La respuesta correcta es: `createElement()`

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createNode()`
- ☐ b. `createElement()`
- ☒ c. `createTextNode()` ✓
- ☐ d. `addTextElement()`

La respuesta correcta es: `createTextNode()`

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createChild()`
- ☐ b. `addChildElement()`
- ☒ c. `appendChild()` ✓
- ☐ d. `addChild()`

La respuesta correcta es: `appendChild()`

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite registrar un evento?:

Seleccione una:

- ☐ a. `attachEvent()`
- ☐ b. `addEvent()`
- ☒ c. `addEventListener()` ✓
- ☐ d. `createEvent()`

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite eliminar un evento?:

Seleccione una:

- ☒ a. `removeEventListener()` ✓
- ☐ b. `removeEvent()`
- ☐ c. `deleteEvent()`
- ☐ d. `detachEvent()`

La respuesta correcta es: `removeEventListener()`

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada `this`, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos del W3C podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura poniendo el tercer parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué método del modelo de registro de eventos del W3C, podremos detener la propagación de un evento en la fase de burbujeo?

Seleccione una:

- ☐ a. `stopEvent()`
- ☐ b. `stopEventPropagation()`
- ☐ c. `preventDefault()`
- ☒ d. `stopPropagation()` ✓

La respuesta correcta es: `stopPropagation()`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder al objeto `Event` en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a través del objeto `Window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto `Event`. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto?

Seleccione una:

- ☒ a. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓
- ☐ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad `event` tendremos la referencia.
- ☐ c. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto `Event` en todo momento.
- ☐ d. A través del objeto `Window`.

La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo se produce el evento `keypress`?

Seleccione una:

- ☒ a. En el instante de presionar una tecla. ✓
- ☐ b. Al presionar una tecla sin soltarla.

La respuesta correcta es: En el instante de presionar una tecla.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`keyCode` y `charCode` siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Escribe el nombre del evento de teclado que falta: `keypress`, `keyup` y `keydown` ✓ .

La respuesta correcta es: `keydown`

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Asocia cada evento con su descripción:

<code>mousedown</code>	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.	✓
<code>click</code>	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.	✓
<code>mouseup</code>	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.	✓
<code>mouseover</code>	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.	✓
<code>mouseout</code>	Cuando el ratón sale de un elemento.	✓

La respuesta correcta es: `mousedown` → Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento., `click` → Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón., `mouseup` → Cuando el usuario suelta el botón del ratón., `mouseover` → Cuando el ratón pasa sobre un elemento., `mouseout` → Cuando el ratón sale de un elemento.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad `relatedTarget` hace referencia al objeto donde hemos hecho click. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Escribe el nombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en el ratón, según el modelo W3C: ✗ .La respuesta correcta es: `<code>button</code>`

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:

Seleccione una:

- ☐ a. `clientX,clientY`
- ☒ b. `pageX,pageY` ✓
- ☐ c. `screenX,screenY`
- ☐ d. `offsetX,offsetY`

La respuesta correcta es: `pageX,pageY`

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC06.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC07. ▶](#)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 7](#) / [Examen. DWEC07.](#)

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:36
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:48
Tiempo empleado	11 minutos 31 segundos
Puntos	29,00/30,00
Calificación	9,67 de 10,00 (96,67%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las siglas AJAX quieren decir JavaScript Asíncrono y XML. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos con AJAX las peticiones las podremos hacer tanto de forma asíncrona como síncrona. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre del objeto que nos permite programar en AJAX en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `nsIXMLHttpRequest()`
- ☐ b. `IXMLHttpRequest`
- ☐ c. `AjaxObject`
- ☒ d. `XMLHttpRequest` ✓

La respuesta correcta es: `XMLHttpRequest`Pregunta **4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La forma de creación del objeto XHR en los navegadores Internet Explorer es siempre la misma. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El método `open` del objeto XHR envía la solicitud AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) al servidor. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando empleamos el método GET en el objeto XHR, los parámetros que se envían en la solicitud se indican con el método **send**.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo pondremos **null** como parámetro del método **send** del objeto XHR?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando se usa el método GET para la petición. ✓
- ☐ b. Cuando no se envía ningún parámetro en la petición AJAX.
- ☐ c. Cuando se usa una petición síncrona.
- ☐ d. Cuando se usa el método POST para la petición.

La respuesta correcta es: Cuando se usa el método GET para la petición.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad **readyState** contiene:

Seleccione una:

- ☐ a. El estado devuelto por el servidor.
- ☐ b. El estado en formato de texto devuelto en la petición al servidor.
- ☐ c. Un 0 cuando el servidor está preparado.
- ☒ d. El estado de la petición XHR. ✓

La respuesta correcta es: El estado de la petición XHR.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para indicar que queremos hacer una petición AJAX síncrona, lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. Ningún parámetro ya que, con AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) sólo podemos hacer peticiones asíncronas.
- ☒ b. Un parámetro del método open. ✓
- ☐ c. Un parámetro del método send.
- ☐ d. La propiedad onreadystatechange.

La respuesta correcta es: Un parámetro del método open.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando la petición AJAX al servidor nos devuelve los datos en formato XML, esos datos estarán en:

Seleccione una:

- ☒ a. La propiedad responseXML. ✓
- ☐ b. La propiedad statusXML.
- ☐ c. La propiedad resultXML.
- ☐ d. La propiedad readyState.

La respuesta correcta es: La propiedad responseXML.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El código 200 devuelto por el servidor indica:

Seleccione una:

- ☐ a. Que se estableció una conexión con el servidor.
- ☐ b. Que la solicitud terminó y ya tenemos una respuesta disponible.
- ☐ c. Que se está procesando la solicitud.
- ☒ d. Que la página solicitada se encontró en el servidor. ✓

La respuesta correcta es: Que la página solicitada se encontró en el servidor.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si la petición AJAX nos devuelve la respuesta en formato HTML, la respuesta estará en:

Seleccione una:

- ☐ a. La propiedad `responseHtml`.
- ☐ b. La propiedad `statusHtml`.
- ☒ c. La propiedad `responseText`. ✓
- ☐ d. La propiedad `resultHtml`.

La respuesta correcta es: La propiedad `responseText`.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si estamos escribiendo los parámetros dentro del método `send` del objeto XHR:

Seleccione una:

- ☐ a. Estamos usando una petición síncrona.
- ☐ b. Estamos usando cualquier método de envío POST o GET, es indiferente.
- ☐ c. Estamos usando el método GET para hacer la petición.
- ☒ d. Estamos usando el método POST para hacer la petición. ✓

La respuesta correcta es: Estamos usando el método POST para hacer la petición.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando recibimos datos en formato XML podremos utilizar métodos del DOM para acceder a los elementos recibidos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las siglas JSON quieren decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Javascript Source Object Note.
- ☐ b. Javascript Source Object Notation.
- ☐ c. JavaScript Source Nomenclature.
- ☒ d. JavaScript Object Notation. ✓

La respuesta correcta es: JavaScript Object Notation.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si la petición AJAX nos devuelve la respuesta en formato JSON, la respuesta estará en:

Seleccione una:

- ☐ a. La propiedad `statusJSON`.
- ☐ b. La propiedad `responseJSON`.
- ☐ c. La propiedad `resultJSON`.
- ☒ d. La propiedad `responseText`. ✓

La respuesta correcta es: La propiedad `responseText`.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para poder utilizar los datos recibidos en formato JSON, en nuestra aplicación JavaScript tendremos que:

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar los métodos del DOM para acceder a los resultados.
- ☐ b. Hacer las peticiones usando el método GET.
- ☐ c. Hacer las peticiones usando el método POST.
- ☒ d. Evaluar los datos recibidos con la función `eval()`. ✓

La respuesta correcta es: Evaluar los datos recibidos con la función `eval()`.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un framework es:

Seleccione una:

- ☐ a. Una estructura de programación.
- ☐ b. Una librería de JavaScript.
- ☒ c. Un conjunto de herramientas/utilidades de programación. ✓
- ☐ d. Una estructura de datos.

La respuesta correcta es: Un conjunto de herramientas/utilidades de programación.

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes no es un framework de JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. Prototype.
- ☒ b. Django. ✓
- ☐ c. dojo.
- ☐ d. jQuery.
- ☐ e. Mootols.

La respuesta correcta es: Django.

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si usamos la librería jQuery no es necesario programar con JavaScript. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando escribimos `$()` en jQuery es lo mismo que si escribiéramos `jQuery()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para seleccionar cualquier objeto del documento HTML con jQuery, emplearemos la nomenclatura usada con selectores CSS. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$(function){..});` en jQuery es equivalente a `$(document).ready(function(){..});`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica cual es la instrucción correcta para realizar una petición AJAX con jQuery:

Seleccione una:

- ☐ a. `$.POST()`
- ☒ b. `$.ajax()` ✓
- ☐ c. `$.XMLHttpRequest()`
- ☐ d. `$.send()`

La respuesta correcta es: `$.ajax()`

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método que nos permite cargar directamente el resultado de una petición AJAX en un objeto DIV, por ejemplo?

Seleccione una:

- ☐ a. `.ajax()`
- ☒ b. `.load()` ✓
- ☐ c. `$.post()`
- ☐ d. `$.load()`

La respuesta correcta es: `.load()`

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$.post()` es un método, que nos permite hacer una petición AJAX enviando datos por el método POST. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

`$.post()` contiene un parámetro que puede ser una función que se ejecutará cuando termine la petición AJAX. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando utilizamos `$.get()` en jQuery, tenemos que cubrir sus tres parámetros: url, datos y la función callback. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las extensiones de Firefox más utilizadas por programadores web que trabajan con AJAX es la extensión:

Seleccione una:

☐ a. jQuery.☐ b. developer.☐ c. plugin.☒ d. firebug. ✓

La respuesta correcta es: firebug.

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para poder usar los plugins de jQuery no es necesario cargar previamente la librería de jQuery, ya que está incorporada dentro del propio plugin. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC07.](#)

Ir a...