

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 3](#) / [Examen. DWEC03.](#)

Comenzado el	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:46
Tiempo empleado	26 minutos 20 segundos
Puntos	38,00/40,00
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `objeto->propiedad`
- ☐ b. `window.objeto.propiedad()`
- ☐ c. `objeto(propiedad())`
- ☒ d. `objeto.propiedad` ✓

La respuesta correcta es: `objeto.propiedad`

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `window.objeto.método`
- ☐ b. `objeto(método([parámetros opcionales]))`
- ☐ c. `objeto->método`
- ☒ d. `objeto.método([parámetros opcionales])` ✓

La respuesta correcta es: `objeto.método([parámetros opcionales])`

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **location** es un objeto que depende directamente del objeto **navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método **open()** del objeto **window** podremos:

Seleccione una:

- ☒ a. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos. ✓
- ☐ b. Abrir un documento para escribir en él.
- ☐ c. Abrir el fichero que contenga las cookies.
- ☐ d. Abrir el navegador web.

La respuesta correcta es: Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **document** es un objeto que depende directamente del objeto **window**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto **screen**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un script de un documento podremos hacer referencia a la ventana en la cual se encuentra empleando la palabra reservada **self** en lugar de **window**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método **close()** del objeto **window** podremos:

Seleccione una:

- ☐ a. Cerrar un documento.
- ☐ b. Cerrar el navegador web.
- ☒ c. Cerrar una ventana. ✓

La respuesta correcta es: Cerrar una ventana.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☒ a. `location` ✓
- ☐ b. `navigator`
- ☐ c. `window`
- ☐ d. `url`

La respuesta correcta es: `location`

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☐ a. `window`
- ☐ b. `document`
- ☐ c. `userAgent`
- ☒ d. `navigator` ✓

La respuesta correcta es: `navigator`

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto **navigator**.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un frameset tendremos también acceso al objeto `document`. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **17**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `[window.]frames[top].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ c. `[window.]frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ d. `[window.]frames[parent].objeto-función-variable-nombre` ✗

La respuesta correcta es: `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada **top** o **parent**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `parent.frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `parent.frames[parent].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ c. `parent.frames[top].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ d. `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre` ✓

La respuesta correcta es: `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método `open()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?

Seleccione una:

- ☐ a. `window.self.open.document`
- ☐ b. `window.open(document)`
- ☒ c. `opener.document` ✓
- ☐ d. `window.opener().document`

La respuesta correcta es: `opener.document`

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☐ a. `window.write("Texto cadena");`
- ☐ b. `("Texto cadena").new();`
- ☐ c. `"Texto cadena".create();`
- ☒ d. `new String("Texto cadena");` ✓

La respuesta correcta es: `new String("Texto cadena");`

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a las propiedades y métodos del objeto `Math` deberemos crear previamente un objeto de tipo `Math`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `Limit.`
- ☐ b. `String.`
- ☒ c. `Number.` ✓
- ☐ d. `Math.`

La respuesta correcta es: `Number.`

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad del objeto `String` que me permite saber la longitud de una cadena es:

Seleccione una:

- ☐ a. `charNum`.
- ☐ b. `strlen`.
- ☐ c. `size`.
- ☒ d. Ninguna es correcta. ✓

La respuesta correcta es: Ninguna es correcta.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con el objeto `Date` podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección dentro del objeto `document` que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

Seleccione una:

- ☒ a. `images[]` ✓
- ☐ b. `forms[]`
- ☐ c. `objects[]`
- ☐ d. `img[]`

La respuesta correcta es: `images[]`

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` en JavaScript se utiliza para abrir ventanas emergentes en la pantalla del usuario. ¿Verdadero o falso?

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **31**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` proporciona información sobre las características de la pantalla del dispositivo del usuario, como su ancho y alto. ¿Verdadero o falso?

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `screen` se utiliza para adaptar el contenido y la interfaz de usuario de una aplicación web a las características del dispositivo del usuario. ¿Verdadero o falso?

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **33**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **history** en JavaScript permite controlar el historial de navegación del usuario en su sesión actual. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **34**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué método del objeto **history** se utiliza para retroceder una página en el historial del navegador?

- ☐ a. Ninguna respuesta es correcta
- ☐ b. history.next()
- ☒ c. history.goBack() ✗
- ☐ d. history.backward()

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Ninguna respuesta es correcta

Pregunta **35**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto **Date** en JavaScript se utiliza para obtener la fecha y hora actual en una página web. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **36**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para mostrar la hora en un formato más común para el usuario en JavaScript, se pueden utilizar métodos del objeto Date, como `getHours()`, `getMinutes()`, y `getSeconds()`. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **37**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes funciones en JavaScript permite ejecutar una función después de un intervalo de tiempo específico?

- ☒ a. `setTimeout()` ✓
- ☐ b. `clearInterval()`
- ☐ c. `setInterval()`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
`setTimeout()`

Pregunta **38**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué función en JavaScript se utiliza para eliminar intervalos de tiempo establecidos con `setInterval()`?

- ☐ a. `setTimeout()`
- ☐ b. `clearTimeout()`
- ☒ c. `clearInterval()` ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
`clearInterval()`

Pregunta **39**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de eval() en JavaScript puede exponer a tu aplicación a vulnerabilidades de seguridad, como ataques de inyección de código, y afectar negativamente al rendimiento de la aplicación. ¿Verdadero o falso?

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **40**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre el objeto localStorage en JavaScript?

- ☒ a. Los datos almacenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan. ✓
- ☐ b. localStorage solo almacena datos temporales que se borran cuando el usuario cierra la página web.
- ☐ c. localStorage tiene un límite de almacenamiento de aproximadamente 5-10 GB en la mayoría de los navegadores.
- ☐ d. localStorage es seguro para almacenar datos sensibles, ya que no es accesible a través de la consola del navegador.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los datos almacenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan.

◀ Cuestionario de repaso. DWEC03.

Ir a...

Orientaciones para el alumnado. DWEC04. ▶