

# Desarrollo Web en Entorno Cliente

## Examen Teórico-Práctico Final

Primer llamamiento

**Parte teórica (2 puntos):** Realizar el cuestionario teórico en el **campus virtual**.

**Ejercicio 1 (2.5 puntos):** Para este ejercicio se pide crear un objeto/clase de tipo **vehículo**. Las propiedades de dicho objeto/clase deben ser las siguientes:

- marca
- modelo
- color
- año
- matrícula
- observaciones

Los **únicos** parámetros de entrada de dicho objeto/clase deben ser: **marca, modelo, color, año y matrícula**. Observaciones se asignará como parámetro a un **array vacío**. Cada vez que se instancie dicho objeto se debe mostrar **por consola** un mensaje con los datos del vehículo.

A continuación, añadir los métodos para la clase/objeto vehículo:

- **Método para agregar observaciones** al array correspondiente.
- **Método para imprimir, por consola, todas las observaciones agregadas al vehículo (utilizar estructuras iterativas).**

Entregar los archivos (**index.html y script.js**) de este ejercicio en una carpeta con nombre **ejercicio\_1**.

**Ejercicio 2 (3.5 puntos):** Para este ejercicio hacer una copia del script desarrollado en el ejercicio anterior (no modificar el mismo). Ahora, se pide implementar dicho objeto/clase para manejar el formulario que se muestra a continuación (index.html):

**Nuevo Vehículo**

Marca

Modelo

Color

Año

Matrícula

Crear vehículo

**Datos del vehículo**

Datos vehículo

**Modificar:**

Marca Modelo Color Año Matrícula

**Observaciones del vehículo**

Observaciones

Agregar Observaciones Limpiar ventana

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente:

- Rellenar el formulario debe generar una **variable global** con la que se va a trabajar creando un objeto/clase vehículo.
- El campo matrícula es el único que debe **validarse** siguiendo un formato de 4 dígitos, un espacio y de 1 a 3 letras empleando una **expresión regular**. En caso de fallar dicha validación generar una alerta y poner el foco en el campo de matrícula.
- Una vez relleno correctamente el formulario, mostrar los datos del vehículo en el área de texto correspondiente.
- Configurar los botones para modificar las propiedades del vehículo **actualizando la vista** en el área de texto. Todas las modificaciones deben solicitar **confirmación** y los datos por **prompt**.
- Configurar el botón de agregar observaciones **actualizando la vista** con las mismas en el campo de texto correspondiente. Solicitar **confirmación** para agregar observaciones e introducir las mismas por **prompt**.
- Configurar el botón limpiar ventana de modo que queden todos los campos de texto vacíos.

Entregar los archivos de este ejercicio (**index.html**, **script.js** y **style.css**) en una carpeta con nombre **ejercicio\_2**.

Los **2 puntos** restantes se corresponden con:

- **1 punto** por el funcionamiento correcto y completo de la aplicación desarrollada en el ejercicio 2.
- Hasta **1 punto** por la claridad y orden en el código así como la inclusión de comentarios suficientes para que su comprensión resulte sencilla.

**Puedes consultar toda la información en el aula virtual así como documentación de ayuda en internet.**