

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [22-23 DAW1-SEMI-ETS](#) / [UT1](#) / [Examen para ED01.](#)

Comenzado el	martes, 18 de abril de 2023, 10:29
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 18 de abril de 2023, 18:34
Tiempo empleado	8 horas 5 minutos
Puntos	12,33/20,00
Calificación	6,17 de 10,00 (62%)

Pregunta 1

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Relaciona cada etapa con el tipo de código que se obtiene:

Compilación.	Código ejecutable.	✗
Editor de textos.	Código Fuente.	✓
Máquina virtual o enlazador.	Código Objeto.	✗
Interpretación.	Código ejecutable directo.	✓

La respuesta correcta es: Compilación. → Código Objeto., Editor de textos. → Código Fuente., Máquina virtual o enlazador. → Código ejecutable., Interpretación. → Código ejecutable directo.

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,50/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué momento se suelen realizar las pruebas Beta Test?

Seleccione una:

☐

a. Antes de las pruebas de integración.

☒

b. En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.

☐

c. Después de realizar las pruebas unitarias.

☐

d. A lo largo de la etapa de mantenimiento.

✓

La respuesta correcta es: En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.

Correcta

Pregunta **3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El documento que culmina la etapa de diseño es el ERS. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero **✗**
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son documentos de las aplicaciones:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Esquema de requisitos.
- ☒ b. Guía de uso. **✓**
- ☒ c. Guía técnica. **✓**
- ☒ d. Guía de instalación. **✓**

Las respuestas correctas son: Guía de uso., Guía técnica., Guía de instalación.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada modelo de ciclo de vida con su principal característica:

En cascada	No permite volver un paso atrás en el proyecto.	✓
Evolutivo incremental	Cada nueva versión es más perfecta que la anterior.	✓
En espiral	El proyecto se divide en varias regiones.	✓
En cascada con realimentación	El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás.	✓

La respuesta correcta es: En cascada → No permite volver un paso atrás en el proyecto., Evolutivo incremental → Cada nueva versión es más perfecta que la anterior., En espiral → El proyecto se divide en varias regiones., En cascada con realimentación → El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Ciclo de vida que permite volver hacia atrás en sus etapas para modificar algún parámetro o dato:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. En cascada.
- ☐ b. En espiral.
- ☐ c. Iterativo incremental.
- ☒ d. En cascada con realimentación.



Las respuestas correctas son: En espiral., Iterativo incremental., En cascada con realimentación.

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,33/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La etapa consistente en dividir el problema general en partes con funciones definidas es:

Seleccione una:

- ☐ a. El análisis.
- ☒ b. El diseño.
- ☐ c. La programación.
- ☐ d. La ejecución.



La respuesta correcta es: El diseño.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Siempre hay que hacer un algoritmo antes de codificar un programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✖

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje es directamente ejecutable por la computadora?

Seleccione una:

- ☐ a. Fuente.
- ☒ b. Máquina.
- ☐ c. Ensamblador.
- ☐ d. Objeto.



La respuesta correcta es: Máquina.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **10**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Al conjunto de máquina virtual y API se le denomina:

Respuesta:

La respuesta correcta es: Entorno de ejecución.

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **11**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Relaciona cada característica con su lenguaje correspondiente:

Uso de objetos y clases.	<input type="text" value="Java."/>	
Uso de estructuras de control.	<input type="text" value="ensamblador."/>	
Uso de unos y ceros.	<input type="text" value="máquina."/>	
Uso de mnemotécnicos.	<input type="text" value="C."/>	

La respuesta correcta es: Uso de objetos y clases. → Java., Uso de estructuras de control. → C., Uso de unos y ceros. → máquina., Uso de mnemotécnicos. → ensamblador.

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,50/1,00.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En informática se distinguen dos grandes grupos de pruebas al software:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. De módulos.
- ☒ b. Unitarias.
- ☒ c. De integración.
- ☐ d. De relación de componentes.



Las respuestas correctas son: Unitarias., De integración.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Lo más conveniente es que las pruebas de software se realicen sólo sobre el sistema completo, ya que no detectaríamos los errores en cada trozo de manera individual. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son tipos de software:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Procesador.
- ☒ b. Sistema Operativo.
- ☒ c. Software de programación.
- ☒ d. Aplicaciones.



Las respuestas correctas son: Sistema Operativo., Software de programación., Aplicaciones.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **15**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Característica deseable de todo código:

Respuesta: claridad



La respuesta correcta es: Fácil de leer.

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el proceso de traducción de código fuente a código objeto?

Seleccione una:

- ☐ a. Interpretación.
- ☒ b. Compilación.
- ☐ c. Ejecución.
- ☐ d. Runtime Environment.



La respuesta correcta es: Compilación.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Funciones principales de una máquina virtual en la ejecución de programas:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Conseguir la compilación de las aplicaciones.
- ☒ b. Conseguir que las aplicaciones sean portables.
- ☒ c. Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación.
- ☒ d. Reserva de memoria necesaria para la aplicación.



Las respuestas correctas son: Conseguir que las aplicaciones sean portables., Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación., Reserva de memoria necesaria para la aplicación.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De todos los tipos de software, _____ es el encargado de gestionar los recursos hardware de un computador.

Seleccione una:

- ☐ a. la aplicación.
- ☐ b. el compilador.
- ☐ c. el código objeto.
- ☒ d. el sistema operativo.



La respuesta correcta es: el sistema operativo.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un supuesto práctico, ¿qué tipo de requisito es el deseo del cliente de incluir en la aplicación el control de stock de productos en el almacén?

Seleccione una:

- ☐ a. No funcional.
- ☐ b. Funcional.
- ☐ c. No es un requisito.
- ☒ d. Depende de la fase de codificación.



La respuesta correcta es: Funcional.

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **20**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿En qué etapas ofrecen ayuda las L-CASE?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Análisis.
- ☐ b. Codificación.
- ☒ c. Pruebas.
- ☒ d. Diseño.



Las respuestas correctas son: Codificación., Pruebas.

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

◀ [ED01 Versión imprimible para uso offline.](#)

Ir a...

[Tarea para ED01.](#) ▶