

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 4](#) / [Examen. DWEC04.](#)

Comenzado el	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:10
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:21
Tiempo empleado	11 minutos 30 segundos
Puntos	30,00/30,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Array es el único tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array se define como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento HTML, JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La colección `forms[]` de JavaScript es un objeto o un array?

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto.
- ☒ b. Array. ✓

La respuesta correcta es: Array.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si escribimos la instrucción `var resultados=new Array();` estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los arrays siempre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre de la propiedad de un array que me indica la longitud de un array?

Seleccione una:

- ☐ a. `length()`
- ☒ b. `length` ✓
- ☐ c. `size()`
- ☐ d. `size`

La respuesta correcta es: `length`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un array los índices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La siguiente instrucción: `var cancionPopFavorita = canciones["pop"];` es verdadera o falsa?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: `ciudades[35]="Los Angeles";` ?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación `ciudades[35]="Los Angeles"`; ¿qué longitud de array tendremos al final de la asignación?

Seleccione una:

- ☒ a. 36. ✓
- ☐ b. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
- ☐ c. `undefined`.
- ☐ d. 35.

La respuesta correcta es: 36.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si recorremos un array empleando un bucle `for` es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador `delete`, la longitud final del array será:

Seleccione una:

- ☒ a. 30. ✓
- ☐ b. Nos dará error, no existe el operador `delete` en JavaScript.
- ☐ c. 22.
- ☐ d. 29.

La respuesta correcta es: 30.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si borramos la posición 25 de un array de 30 posiciones empleando el operador **delete**:

Seleccione una:

- ☒ a. Al acceder a la posición 25 devolverá undefined. ✓
- ☐ b. Al acceder a la posición 25 devolverá vacío.
- ☐ c. Nos dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete.

La respuesta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Existe alguna propiedad del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:

Seleccione una:

- ☐ a. **toString()**
- ☒ b. **concat()** ✓
- ☐ c. **join()**

La respuesta correcta es: **concat()**

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir elementos al final de un array emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `push()` ✓
- ☐ b. `add()`
- ☐ c. `join()`
- ☐ d. `sort()`

La respuesta correcta es: `push()`

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array bidimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a,b]`
- ☐ b. `miArray(a)(b)`
- ☐ c. `miArray[a]miArray[b]`
- ☒ d. `miArray[a][b]` ✓
- ☐ e. `miArray[(a,b)]`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b]`

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array tridimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a,b,c]`
- ☐ b. `miArray[a]miArray[b]miArray[c]`
- ☐ c. No se pueden crear array tridimensionales en JavaScript.
- ☐ d. `miArray[(a,b,c)]`
- ☒ e. `miArray[a][b][c]` ✓
- ☐ f. `miArray(a)(b)(c)`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b][c]`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:

Seleccione una:

- ☐ a. `retry valor;`
- ☒ b. `return valor;` ✓
- ☐ c. `function (returned valor);`
- ☐ d. `printf valor;`

La respuesta correcta es: `return valor;`

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame `5Calculos()`?

Seleccione una:

- ☒ a. No. ✓
- ☐ b. Sí.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? `function sumar(var a, var b)...`:

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos una variable global llamada `apellidos` y dentro de una función modificamos la variable `apellidos` (sin emplear las palabras reservadas `var` o `let`) y le asignamos otro valor, se modificará la variable global `apellidos`?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si queremos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada **var** cuando definamos esa variable?

Seleccione una:

- ☐ a. No es necesario ya que la palabra reservada **var** es opcional.
- ☒ b. Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función. ✓
- ☐ c. Sí, ya que si no lo hacemos no podemos crear ninguna variable.

La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto **Navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear una propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC04.](#)[Orientaciones para el alumnado. DWEC05. ▶](#)