Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 2 / Examen. DWEC02.

Comenzado el	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:23
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:42
Tiempo empleado	19 minutos 4 segundos
Puntos	33,00/34,00
Calificación	9,71 de 10,00 (97,06 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Seleccione una: ● Verdadero ✓● Falso La respuesta corre	cta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Cuál sería el resul	Itado de evaluar 2 << 3? 16 ✓ .

La respuesta correcta es: 16

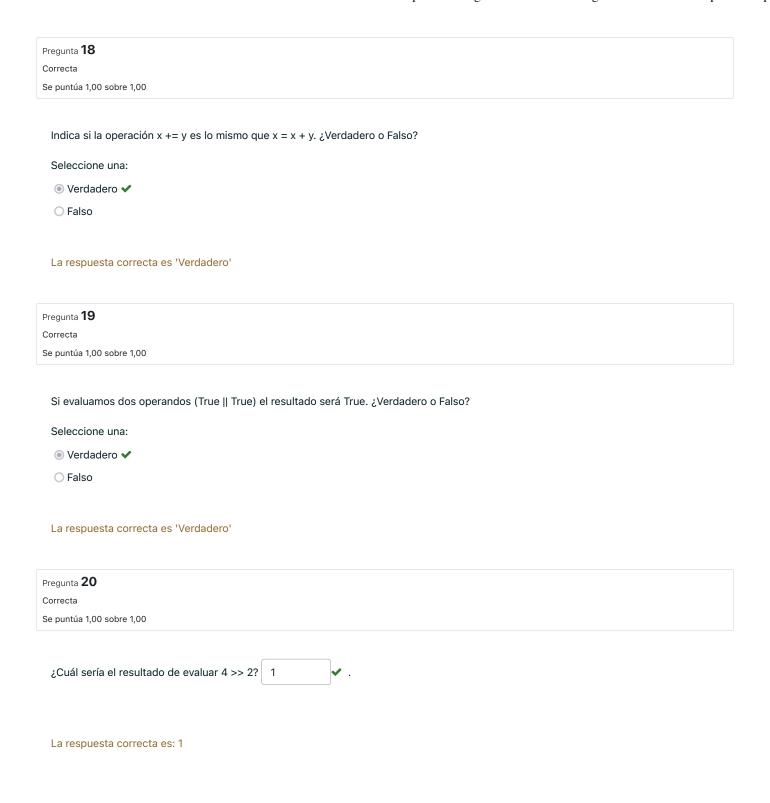
Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con // // . ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si no tuviéramos bucle for en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando while()? ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es verdadero
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación [a,b]=[c,d] es lo mismo que a=d, b=c. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScript usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 7
Pregunta / Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Es recomendable usar cuantos más comentarios mejor, dentro del código de JavaScript. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
a O
Pregunta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (True && False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes funciones de JavaScript me permite convertir un número a un formato entero?
Seleccione una:
O a. parseint().
Ob. parseFloat().
⊙ C. parseInt().
O d. parsefloat().
○ e. convertInt().
La respuesta correcta es: parseInt().
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 a. document.getElementById('') b. document.getElementById('').value ✓ c. document.getElementById('').innerHTML
○ d. document.getElementByName('')
Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
document.getElementById('').value
Pregunta 11 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación x<<=y es lo mismo que x=x< <y. falso?<="" o="" td="" ¿verdadero=""></y.>
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es Werdadero!
La respuesta correcta es 'Verdadero'

40
Pregunta 12 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Ci qualuamas das anavandos (Falas 9.9 Falas) al vasultada savá Trus. Mardadara a Falas?
Si evaluamos dos operandos (False && False) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 13
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
de particula 1,00 source 1,00
Si evaluamos dos operandos (True False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta es i also
Pregunta 14
Correcta Companying 100 polytra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La diferencia entre el bucle while() y dowhile() simplemente radica en que en el bucle dowhile() su contenido se ejecutará por lo menos una vez. ¿Verdadero o Falso?
menos una vez. ¿verdadero o raiso:
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

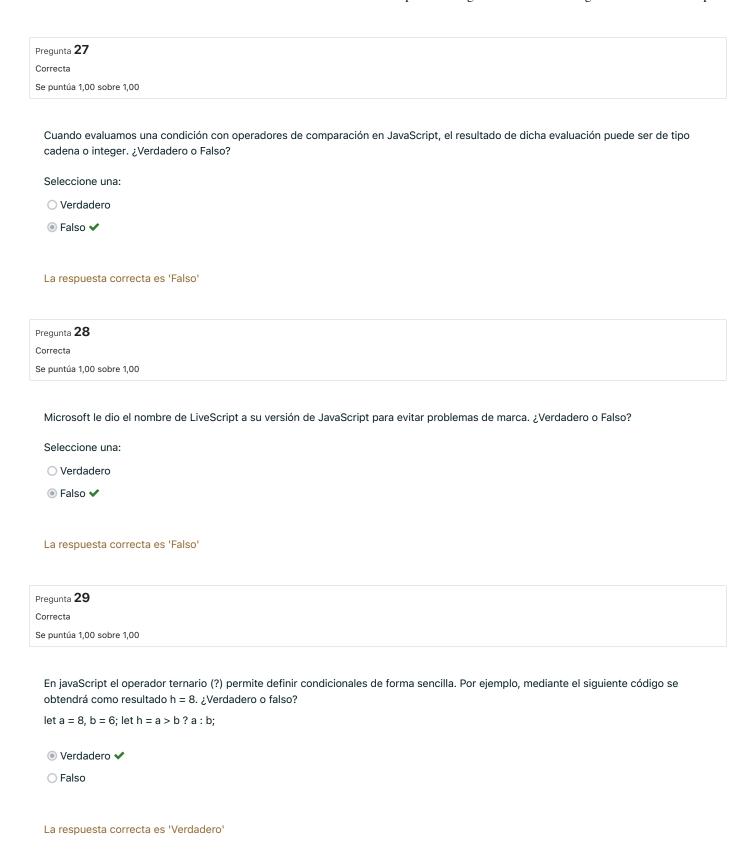
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oc partial 1,00 source 1,00
El operador typeof se usa para identificar cuando una variable o expresión es de algún tipo determinado (number, string, boolean, etc.). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Será verdadero o falso el resultado de la expresión (2>4 && 20!=20)?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 17
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
2
El operador % en JavaScript nos permite calcular el resto de una división entera. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

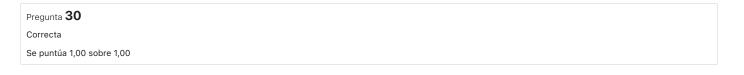


https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Correcta	
Contoca	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Quién fue el desarrollador que inventó JavaScript?	
Seleccione una:	
a. James Clerk Maxwell.	
	
O c. Steve Jobs.	
Od. Bill Gates.	
La respuesta correcta es: Brendan Eich.	
Pregunta 22	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✔	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 23	
Pregunta 23 Correcta	
Correcta	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✔	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero	

Pregunta 24
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se pulitua 1,00 sobie 1,00
JavaScript se rige por el estándar <u>DOM</u> (Modelo de Objetos del Documento). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 25
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Cuando se quiere recorrer y mostrar en pantalla los elementos contenidos en un array se pueden emplear, de manera indistinta, los siguientes códigos. ¿Verdadero o falso?
• for (i of array) {console.log(i);}
for (i in array) {console.log(i);}array.forEach(function(i){console.log(i)});
- arrayor Each(ranction(r)(consolic.log(r))),
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 26
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (False False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'





Si evaluamos dos operandos (!True && False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- Verdadero
- O Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **31**Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

```
Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes','Martes','Miércoles','Jueves','Viernes','Sábado','Domingo']; for(var i=0; i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } }

⑤ Verdadero ✔
```

La respuesta correcta es 'Verdadero'

```
Pregunta 32
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
```

Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- Verdadero
- O Falso

O Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Si evaluamos dos operandos (!True !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
Si evaluamos dos operandos (!True !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
Eu respuesta correcta es i also
Pregunta 34
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La expresión 8+6+"10" en JavaScript da como resultado:
Seleccione una:
○ a. 24.
O b. "24".
⊚ c. "1410". ✓
O d. 1410.
La respuesta correcta es: "1410".
Ir a

Orientaciones para el alumnado. DWEC03. ▶