

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [22-23 DAW1-SEMI-ETS](#) / [General](#) / [Simulacro de examen](#)

Comenzado el	domingo, 11 de junio de 2023, 09:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 11 de junio de 2023, 10:46
Tiempo empleado	1 hora 46 minutos
Puntos	54,50/60,00
Calificación	9,08 de 10,00 (91%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En informática se distinguen dos grandes grupos de pruebas al software:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. De integración.
- ☐ b. De módulos.
- ☐ c. De relación de componentes.
- ☒ d. Unitarias.



Las respuestas correctas son: Unitarias., De integración.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona las herramientas de automatización con su lenguaje.

SimpleTest	PHP.	✓
JUnit	Java.	✓
FoxUnit	Microsoft Visual FoxPro.	✓
CppUnit	C++.	✓

La respuesta correcta es: SimpleTest → PHP., JUnit → Java., FoxUnit → Microsoft Visual FoxPro., CppUnit → C++.

Pregunta **3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué documentos deben elaborarse?

Respuesta: Plan de Pruebas



La respuesta correcta es: Plan de pruebas.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La inspección de variables.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Permiten definir que variables se van inspeccionar.
- ☐ b. Es una herramienta que no tiene gran utilidad.
- ☐ c. Permiten modificar el tipo en tipo de depuración.
- ☒ d. Permiten ver la evolución de los valores de las variables.



Las respuestas correctas son: Permiten ver la evolución de los valores de las variables., Permiten definir que variables se van inspeccionar.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un caso de prueba.

Seleccione una:

- ☐ a. Es diseñado con la colaboración del cliente.
- ☐ b. Es cada elemento que interviene en la depuración.
- ☐ c. Es cada fase de la planificación de pruebas.
- ☒ d. Se diseña intentando que la probabilidad de detección de errores sea máxima.



La respuesta correcta es: Se diseña intentando que la probabilidad de detección de errores sea máxima.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son ventajas de la prueba de la unidad:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Separación de la interfaz y la implementación.
- ☒ b. Simplifican la integración.
- ☒ c. Documentan el código.
- ☐ d. Disminuyen el número de pruebas.



Las respuestas correctas son: Simplifican la integración., Documentan el código., Separación de la interfaz y la implementación.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La prueba de software.

Seleccione una:

- ☐ a. Solo sirve para validar el sistema.
- ☐ b. Solo sirve para verificar el sistema.
- ☐ c. Su realización es opcional.
- ☒ d. Sirve para verificar y validar el sistema.



La respuesta correcta es: Sirve para verificar y validar el sistema.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué momento se suelen realizar las pruebas de la unidad?

Seleccione una:

- ☐ a. A lo largo de la etapa de mantenimiento.
- ☐ b. En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.
- ☐ c. Después de realizar las pruebas unitarias.
- ☒ d. Antes de las pruebas de integración.



La respuesta correcta es: Antes de las pruebas de integración.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En las pruebas estructurales.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Se comprueba la cobertura de decisiones.
- ☐ b. No se comprueba el camino que sigue la ejecución.
- ☒ c. Se comprueba la cobertura de sentencias.
- ☒ d. Se comprueba la cobertura de caminos.



Las respuestas correctas son: Se comprueba la cobertura de decisiones., Se comprueba la cobertura de sentencias., Se comprueba la cobertura de caminos.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La realización de pruebas ____ nos permite detectar errores de cada parte del programa por separado.

Seleccione una:

- ☐ a. de integración
- ☒ b. unitarias
- ☐ c. validación
- ☐ d. emánticas



La respuesta correcta es: unitarias

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con las clases de equivalencia diseñamos casos de pruebas:

Seleccione una:

- ☐ a. Con valores en el límite del rango admitido.
- ☐ b. Todas las respuestas anteriores no son válidas.
- ☐ c. Con valores fuera del rango admitido.
- ☒ d. Con valores representativos del rango admitido.



La respuesta correcta es: Con valores representativos del rango admitido.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala los analizadores de código.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Subversion.
- ☒ b. FindBugs. ✓
- ☒ c. PMD. ✓
- ☐ d. CVS.

Las respuestas correctas son: PMD., FindBugs.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada tag Javadoc con su función.

- @see

Referencia a otras clases y métodos. ✓
- @author

Autor o autora de la clase. ✓
- @version

Versión y fecha de la clase. ✓
- @return

Valor devuelto por un método. ✓

La respuesta correcta es: @see → Referencia a otras clases y métodos., @author → Autor o autora de la clase., @version → Versión y fecha de la clase., @return - valor devuelto por un método.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué herramienta de automatización de documentación usa Java?

Seleccione una:

- ☒ a. Javadoc. ✓
- ☐ b. TestNG.
- ☐ c. JUnit.
- ☐ d. JasperReport.

La respuesta correcta es: Javadoc.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la Gestión del Cambio se establecen los siguientes tipos de control:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. control de la documentación.
- ☒ b. control formal.
- ☒ c. control de gestión u organizado.
- ☒ d. control individual.



Las respuestas correctas son: control individual., control de gestión u organizado., control formal.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El repositorio es un almacén centralizado de versiones ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué tarea no forma parte de la Gestión de Configuraciones de Software?

Seleccione una:

- ☐ a. Generación de informes.
- ☒ b. Gestión del repositorio.
- ☐ c. Auditorías de configuraciones.



La respuesta correcta es: Gestión del repositorio.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La herramienta de control de versiones en Visual Studio es:

Seleccione una:

- ☒ a. Team Foundation Server.
- ☐ b. Git.
- ☐ c. Mercurial.
- ☐ d. Darcs.



La respuesta correcta es: Team Foundation Server.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son herramientas automatizadas de documentación:

Seleccione una:

- ☐ a. SchemeSpy.
- ☐ b. JasperReport.
- ☐ c. DoxyGen.
- ☒ d. Javadoc.



Las respuestas correctas son: SchemeSpy., Javadoc., DoxyGen.

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La documentación nos permite...

Seleccione una:

- ☐ a. Facilitar el trabajo de mantenimiento del software.
- ☒ b. Todas las respuestas anteriores son correctas.
- ☐ c. Explicar la finalidad de una clase.
- ☐ d. Explicar el funcionamiento de un método.



La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas.

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué afirmaciones sobre control de versiones es correcta?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Pueden existir varias versiones de una clase.
- ☒ b. El almacenamiento de versiones es centralizado.
- ☐ c. Solo puede existir una única versión de una clase.
- ☐ d. Cada versión se almacena de forma distribuida.



Las respuestas correctas son: Pueden existir varias versiones de una clase., El almacenamiento de versiones es centralizado.

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes son características de la programación estructurada?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos.
- ☐ b. Genera aplicaciones que interactúan pasándose mensajes.
- ☐ c. Utiliza una abstracción denominada clase.
- ☒ d. Es anterior a la programación orientada a objetos.

Las respuestas correctas son: Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos., Es anterior a la programación orientada a objetos.

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuál de los siguientes no es una característica propia de un atributo:

Seleccione una:

- ☒ a. El valor que devuelve.
- ☐ b. Su nombre.
- ☐ c. Su valor inicial.
- ☐ d. Su visibilidad.

La respuesta correcta es: El valor que devuelve.

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo representarías una relación entre una tabla llamada Empleado que tenga como atributos gananciaAnuales y fechaContratación y como método calcularAntigüedad con tres clases llamadas EmpleadoHoras, EmpleadoAsalariado y EmpleadoAutónomo, que añaden atributos y métodos propios?

Seleccione una:

- ☒ a. Mediante una relación de herencia simple.
- ☐ b. Mediante una relación de herencia múltiple.
- ☐ c. Mediante una relación de agregación.
- ☐ d. Mediante una relación de composición.

La respuesta correcta es: Mediante una relación de herencia simple.


Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al definir una clase es obligatorio indicar nombre, atributos y métodos de la clase. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00


Lee con atención el enunciado de cómo se realiza un préstamo en una biblioteca:

"Para retirar un libro de la biblioteca es preciso ser socio. Los socios tienen un carnet en el que aparece su nombre, apellidos, número de teléfono y su número de socio. Cuando un socio pide un libro en préstamo tiene que rellenar una ficha en la que se apunta el número de socio, el código del libro y la fecha de préstamo. Se debe devolver el libro a las dos semanas de haberlo retirado. Un socio no puede tener más de dos libros en préstamo".

Se modela con una relación entre la clase Socio y Libro y un atributo de enlace llamado Préstamo.

¿Cómo se pasaría a código en lenguaje Java el atributo de enlace Préstamo?

Seleccione una:

- ☐ a. Se implementaría una clase Java llamada Préstamo con los atributos y operaciones de la clase Préstamo.
- ☒ b. Se implementaría una clase Java llamada Préstamo y se añadiría un atributo privado de tipo array de Préstamo a la clase Socio. 
- ☐ c. Se implementaría una clase Java llamada Préstamo y se añadiría un atributo privado de tipo Préstamo a la clase Socio.
- ☐ d. Se implementaría una clase Java llamada Préstamo y se añadiría un atributo privado de tipo Préstamo a la clase Libro.

La respuesta correcta es: Se implementaría una clase Java llamada Préstamo y se añadiría un atributo privado de tipo array de Préstamo a la clase Socio.


Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué tipo de relación utilizarías para modelar las clases libro y capítulo?

Seleccione una:

- ☐ a. Agregación.
- ☐ b. Herencia múltiple.
- ☐ c. Herencia simple.
- ☒ d. Composición. 

La respuesta correcta es: Composición.

Pregunta **28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al proceso de obtener el diagrama entidad-relación a partir de una base de datos existente se le denomina:

Seleccione una:

- ☐ a. Reingeniería de datos.
- ☐ b. Ingeniería inversa de lógica.
- ☐ c. Reingeniería de interfaces de usuario.
- ☒ d. Ingeniería inversa de datos.



La respuesta correcta es: Ingeniería inversa de datos.

Pregunta **29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los miembros de una clase que se definen como ____ sólo son accesibles desde las funciones miembro de la clase.

Seleccione una:

- ☐ a. públicos
- ☒ b. privados
- ☐ c. protegidos



La respuesta correcta es: privados

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La creación de una abstracción que encapsula un conjunto de elementos del contexto del problema y que define sus atributos y operaciones pertenece a:

Seleccione una:

- ☐ a. La programación estructurada.
- ☐ b. Se da en programación estructurada y en programación orientada a objetos.
- ☒ c. La programación orientada a objetos.
- ☐ d. La programación dirigida por eventos.



La respuesta correcta es: La programación orientada a objetos.

Pregunta **31**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Une cada definición con su concepto.

Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción.

Encapsulación.

✓

Relación que se establece entre objetos en los que unos utilizan las propiedades y comportamientos de otros formando una jerarquía.

Herencia.

✓

Permite capturar las características y comportamientos similares de un conjunto de objetos con el objetivo de darles una descripción formal.

Abstracción.

✓

Reunir bajo el mismo nombre comportamientos diferentes.

Polimorfismo.

✓

Propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas, cada una de las cuales debe ser tan independiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes.

Modularidad.

✓

Aislar las propiedades de un objeto contra su modificación por quien no tenga derecho a acceder a ellas.

Principio de ocultación.

✓

La respuesta correcta es: Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción. → Encapsulación., Relación que se establece entre objetos en los que unos utilizan las propiedades y comportamientos de otros formando una jerarquía. → Herencia., Permite capturar las características y comportamientos similares de un conjunto de objetos con el objetivo de darles una descripción formal. → Abstracción., Reunir bajo el mismo nombre comportamientos diferentes. → Polimorfismo., Propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas, cada una de las cuales debe ser tan independiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes. → Modularidad., Aislar las propiedades de un objeto contra su modificación por quien no tenga derecho a acceder a ellas. → Principio de ocultación.

Pregunta **32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los diagramas de actividad modelan la lógica del comportamiento de los casos de uso, normalmente, pero también de otros elementos como el proceso de negocio. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 33

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

María, que trabaja en la empresa BK software, se dedica fundamentalmente al desarrollo de aplicaciones, pero además mantiene el sitio web de la empresa, y también se encarga de la gestión de las nóminas ya que también tiene hecho el ciclo de Administración y finanzas. Si tuviéramos que hacer el diagramas de casos de uso de la empresa BK Programación ¿con qué actor identificaríamos a María?

Seleccione una:

- ☐ a. Administrativo.
- ☐ b. Programador.
- ☐ c. Webmaster.
- ☒ d. Las tres son correctas.



La respuesta correcta es: Las tres son correctas.

Pregunta 34

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica el orden correcto al producirse una transición del estado A al B:

Seleccione una:

- ☐ a. Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si no se cumple se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición.
- ☒ b. Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición. ✓
- ☐ c. Se ejecuta la acción de la transición que produce el evento que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda y si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada de B y la acción de la transición.
- ☐ d. Se ejecuta la acción de salida de A, que produce el evento que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda y si es correcta se ejecuta la acción de entrada de B y la acción de la transición.

La respuesta correcta es: Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición.

Pregunta 35

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de calles en un diagrama de actividad permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Involucrar objetos en un diagrama de actividad.
- ☒ b. Indicar quien realiza las acciones dentro de su calle. ✓
- ☐ c. Indicar como cambia el estado de los objetos al realizar determinadas acciones.
- ☐ d. Separar en bloque un diagrama de actividades cuando es demasiado grande para facilitar su comprensión.

La respuesta correcta es: Indicar quien realiza las acciones dentro de su calle.

Pregunta **36**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué elemento del diagrama de actividad utilizarías para especificar la reunión de varios flujos de entrada síncronos?

Seleccione una:

- ☐ a. Un nodo de bifurcación.



- ☐ b. Un nodo de fusión.
- ☐ c. Un nodo de unión.
- ☐ d. Un nodo de división.

La respuesta correcta es: Un nodo de unión.


Pregunta **37**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica el orden correcto al producirse una transición del estado A al B:

Seleccione una:

- ☒ a. Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición. 
- ☐ b. Se ejecuta la acción de salida de A, que produce el evento que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda y si es correcta se ejecuta la acción de entrada de B y la acción de la transición.
- ☐ c. Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si no se cumple se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición.
- ☐ d. Se ejecuta la acción de la transición que produce el evento que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda y si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada de B y la acción de la transición.

La respuesta correcta es: Se produce el eventos que dispara la transición, se comprueba la condición de guarda, si es correcta se ejecuta la acción de salida de A, la acción de entrada a B y la acción de la transición.

Pregunta **38**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los diagramas de casos de uso se utilizan para:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Capturar requisitos funcionales.
- ☒ b. Representar qué hace el sistema. 
- ☒ c. Representar el flujo de actividades. 
- ☒ d. Generar casos de prueba. 

Las respuestas correctas son: Representar qué hace el sistema., Capturar requisitos funcionales., Generar casos de prueba.


Pregunta **39**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los diagramas de comportamiento:

Seleccione una:

- ☐ a. Modelan la parte estática de un sistema.
- ☒ b. Permiten especificar qué se espera que haga el sistema. 
- ☐ c. Incluyen el diagrama de paquetes.
- ☐ d. No influyen para nada en las fases de codificación y prueba de un sistema software.

La respuesta correcta es: Permiten especificar qué se espera que haga el sistema.

Pregunta 40

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué representa el estado inicial en el diagrama de estados de nivel más alto?

Seleccione una:

- ☒

a. La creación de una instancia de la clase para la que se define el diagrama de estados.
- ☐

b. Lo mismo que en cualquier subdiagrama, no tiene un significado especial.
- ☐

c. Qué aún no se ha producido ningún evento.
- ☐

d. Qué el objeto para el que se crea tiene un comportamiento significativo en tiempo real y participa en varios diagramas de casos de uso.



La respuesta correcta es: La creación de una instancia de la clase para la que se define el diagrama de estados.

Pregunta 41

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el ejemplo de la tienda virtual visto en los contenidos, el actor Banca ¿de qué tipo es?

Seleccione una:

- ☒

a. Secundario.
- ☐

b. Primario.
- ☐

c. Externo.
- ☐

d. Iniciador.



La respuesta correcta es: Secundario.

Pregunta 42

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Funciones principales de una máquina virtual en la ejecución de programas:

Seleccione una o más de una:

- ☒

a. Conseguir la compilación de las aplicaciones.
- ☒

b. Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación.
- ☒

c. Reserva de memoria necesaria para la aplicación.
- ☐

d. Conseguir que las aplicaciones sean portables.



Las respuestas correctas son: Conseguir que las aplicaciones sean portables., Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación., Reserva de memoria necesaria para la aplicación.

Pregunta 43

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La realización de pruebas ____ nos permite detectar errores de cada parte del programa por separado.

Seleccione una:

- ☐ a. funcionales.
- ☒ b. unitarias.
- ☐ c. semánticas.
- ☐ d. de integración.



La respuesta correcta es: unitarias.

Pregunta 44

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tener deficiencias en la fase de ____ es la principal causa del gran porcentaje de fracasos de los proyectos software.

Seleccione una:

- ☐ a. Codificación.
- ☐ b. Diseño.
- ☐ c. Documentación.
- ☒ d. Análisis.



La respuesta correcta es: Análisis.

Pregunta 45

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son documentos de las aplicaciones:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Guía de instalación.
- ☐ b. Esquema de requisitos.
- ☒ c. Guía técnica.
- ☒ d. Guía de uso.



Las respuestas correctas son: Guía de uso., Guía técnica., Guía de instalación.

Pregunta 46

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el cambio consistente en mejorar la funcionalidad de todo software?

Seleccione una:

- ☐ a. Adaptativo.
- ☐ b. Correctivo.
- ☐ c. Evolutivo.
- ☒ d. Perfectivo.



La respuesta correcta es: Perfectivo.

Pregunta 47

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La máquina virtual permite la ejecución de la aplicación en cualquier computadora. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 48

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué componente es vital para unir archivos en la generación del ejecutable?

Seleccione una:

- ☐ a. Intérprete.
- ☒ b. Linker.
- ☐ c. Compilador.
- ☐ d. Ensamblador.



La respuesta correcta es: Linker.

Pregunta 49

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Característica deseable de todo código:

Respuesta: Modularidad



La respuesta correcta es: Fácil de leer.

Pregunta 50

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El entorno de ejecución de aplicaciones está compuesto por ____ y la máquina virtual del lenguaje de programación.

Seleccione una:

- ☐ a. el enlazador.
- ☐ b. el sistema operativo.
- ☐ c. el lenguaje de programación.
- ☒ d. el API.



La respuesta correcta es: el API.

Pregunta 51

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada orden con el tipo de acción que se obtiene, durante la instalación de NetBeans:

sudo ./netbeans	Ejecutamos el archivo.	✓
sudo chmod 755 netbeans	Le damos permiso de ejecución al archivo.	✓
sudo	A partir de esa orden, se considera que somos el root.	✓
../sudo mv	Orden no válida en Linux.	✓

La respuesta correcta es: sudo ./netbeans → Ejecutamos el archivo., sudo chmod 755 netbeans → Le damos permiso de ejecución al archivo., sudo → A partir de esa orden, se considera que somos el root., ../sudo mv → Orden no válida en Linux.

Pregunta 52

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada orden de la instalación del JDK con su función correspondiente:

sudo mv jdk /usr/local ✓	Mover el archivo de instalación a la ubicación correcta.
sudo ./jdk ✓	Ejecutar el archivo.
ls /usr/local ✓	Listar el contenido de ese directorio para comprobar que el archivo ha sido movido correctamente.
sudo chmod 755 jdk ✓	Dar permisos de ejecución al archivo.

La respuesta correcta es: sudo mv jdk /usr/local → Mover el archivo de instalación a la ubicación correcta., sudo ./jdk → Ejecutar el archivo., ls /usr/local → Listar el contenido de ese directorio para comprobar que el archivo ha sido movido correctamente., sudo chmod 755 jdk → Dar permisos de ejecución al archivo.

Pregunta **53**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El lenguaje ____ se considera que fue el primero en usar un IDE.

Seleccione una:

- ☒ a. BASIC
- ☐ b. C++
- ☐ c. JavaScript
- ☐ d. PHP



La respuesta correcta es: BASIC


Pregunta **54**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La refactorización de código consiste en cambiar la funcionalidad de pequeñas sentencias para aumentar el rendimiento del programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **55**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el primer software que se consideró el precursor de los actuales IDE, en la década de los 70?

Seleccione una:

- ☐ a. Evolutivo.
- ☒ b. Maestro.
- ☐ c. MSDOS.
- ☐ d. Cliente.



La respuesta correcta es: Maestro.

Pregunta **56**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué componente es responsable del seguimiento de las variables en tiempo de ejecución?

Seleccione una:

- ☐ a. Intérprete.
- ☐ b. Editor de textos.
- ☐ c. Compilador.
- ☒ d. Depurador.



La respuesta correcta es: Depurador.

Pregunta **57**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el proceso de alteración de código para mejorar su legibilidad, sin cambiar su funcionalidad asociada?

Seleccione una:

- ☐ a. Compilación.
- ☐ b. Ejecución.
- ☒ c. Refactorización.
- ☐ d. Depuración.



La respuesta correcta es: Refactorización.

Pregunta **58**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes entornos son propietarios?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Gambas.
- ☒ b. C++ (C orientado a objetos) Builder.
- ☐ c. Eclipse.
- ☒ d. JCreator.



Las respuestas correctas son: C++ (C orientado a objetos) Builder., JCreator.

Pregunta **59**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Relaciona cada componente de un entorno de desarrollo con su principal característica:

Interfaz gráfica.

Aumenta la funcionalidad, permitiendo programar en varios lenguajes en el mismo IDE.



Depurador.

Seguimiento de variables en la ejecución.



Compilador/Intérprete.

Facilita la escritura de código.



Editor de textos.

Detección de errores de sintaxis.



La respuesta correcta es: Interfaz gráfica. → Aumenta la funcionalidad, permitiendo programar en varios lenguajes en el mismo IDE., Depurador. → Seguimiento de variables en la ejecución., Compilador/Intérprete. → Detección de errores de sintaxis., Editor de textos. → Facilita la escritura de código.

Pregunta **60**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las opciones de personalización de la configuración del entorno para un proyecto Java es cambiar el color de las clases del código. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

[◀ Guión prácticas](#)[Orientaciones para el alumnado ED01 ▶](#)