

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [22-23 DAW1-SEMI-ETS](#) / [UT2](#) / [Examen para ED02](#)

Comenzado el	jueves, 20 de abril de 2023, 08:53
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 20 de abril de 2023, 16:05
Tiempo empleado	7 horas 11 minutos
Puntos	20,00/20,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marque las correctas. ¿Cómo crees que influye el hecho de tener módulos y plugins en un IDE? (cada opción incorrecta resta 1/2 pero la calificación de la pregunta no podrá ser negativa)

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Facilita el incremento de nuevas funcionalidades futuras en el IDE. ✓
- ☒ b. Permite tener un mejor aprovechamiento de los recursos hardware donde es ejecutado. ✓
- ☐ c. Cada nuevo módulo añadido precisa la recompilación completa de la aplicación.
- ☐ d. Garantiza que el IDE pueda ser ejecutado en diferentes plataformas (sistemas operativos).

Las respuestas correctas son: Permite tener un mejor aprovechamiento de los recursos hardware donde es ejecutado., Facilita el incremento de nuevas funcionalidades futuras en el IDE.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada orden con el tipo de acción que se obtiene, durante la instalación de NetBeans:

<code>sudo ./netbeans</code>	Ejecutamos el archivo. ✓
<code>.../sudo mv</code>	Orden no válida en Linux. ✓
<code>sudo chmod 755 netbeans</code>	Le damos permiso de ejecución al archivo. ✓
<code>sudo</code>	A partir de esa orden, se considera que somos el root. ✓

La respuesta correcta es: `sudo ./netbeans` → Ejecutamos el archivo., `.../sudo mv` → Orden no válida en Linux., `sudo chmod 755 netbeans` → Le damos permiso de ejecución al archivo., `sudo` → A partir de esa orden, se considera que somos el root.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La extensión ____ es característica de proyectos empaquetados en Java.

Seleccione una:

- ☐ a. .class
- ☐ b. .gaz
- ☒ c. .jar
- ☐ d. .java



La respuesta correcta es: .jar

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué componente es responsable del seguimiento de las variables en tiempo de ejecución?

Seleccione una:

- ☐ a. Editor de textos.
- ☐ b. Compilador.
- ☒ c. Depurador.
- ☐ d. Intérprete.



La respuesta correcta es: Depurador.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Siempre hay que compilar antes de ejecutar un programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Siempre hay que tener instalada una plataforma para poder instalar un entorno de desarrollo. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relativo a los IDEs.

Seleccione una:

- ☒ a. Existen IDES en diferentes plataformas (tanto Linux como Windows) y bajo diferentes tipos de distribución (de pago y libres). ✓
- ☐ b. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ d. El programa javac es el IDE de uso más extendido para los programadores que utilizan el lenguaje java.
- ☐ e. Su propósito es facilitar la tarea al programador, algunas de las herramientas que integra son los editores de texto, compiladores o sistemas operativos.

La respuesta correcta es: Existen IDES en diferentes plataformas (tanto Linux como Windows) y bajo diferentes tipos de distribución (de pago y libres).

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El archivo llamado ____ es el archivo principal de una aplicación Java.

Seleccione una:

- ☐ a. include
- ☐ b. java.main
- ☐ c. java.first
- ☒ d. Main.java ✓

La respuesta correcta es: Main.java

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las opciones de personalización de la configuración del entorno para un proyecto Java es cambiar el color de las clases del código.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué momento se realiza la ejecución de un programa?

Seleccione una:

- ☒ a. Una vez corregido, compilado y depurado el programa.
- ☐ b. Antes de depurar el programa.
- ☐ c. Antes de compilar el programa.
- ☐ d. Es indiferente el momento de la ejecución.



La respuesta correcta es: Una vez corregido, compilado y depurado el programa.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes entornos son propietarios?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Eclipse.
- ☒ b. C++ (C orientado a objetos) Builder.
- ☒ c. JCreator.
- ☐ d. Gambas.



Las respuestas correctas son: C++ (C orientado a objetos) Builder., JCreator.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el proceso de alteración de código para mejorar su legibilidad, sin cambiar su funcionalidad asociada?

Seleccione una:

- ☐ a. Ejecución.
- ☒ b. Refactorización.
- ☐ c. Compilación.
- ☐ d. Depuración.



La respuesta correcta es: Refactorización.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el primer software que se consideró el precursor de los actuales IDE, en la década de los 70?

Seleccione una:

- ☐ a. Cliente.
- ☒ b. Maestro.
- ☐ c. Evolutivo.
- ☐ d. MSDOS.



La respuesta correcta es: Maestro.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el cambio consistente en mejorar la legibilidad de programas, sin alterar la funcionalidad del mismo?

Seleccione una:

- ☒ a. Refactorización.
- ☐ b. Evolutivo.
- ☐ c. Adaptativo.
- ☐ d. Correctivo.



La respuesta correcta es: Refactorización.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué fases del desarrollo de software ayudan los entornos integrados de desarrollo?

Seleccione una:

- ☒ a. En la codificación y documentación.
- ☐ b. En la fase de diseño y mantenimiento.
- ☐ c. En el análisis y documentación.
- ☐ d. En la explotación y mantenimiento.



La respuesta correcta es: En la codificación y documentación.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De las cuatro funcionalidades siguientes, tres de ellas se pueden conseguir añadiendo plugins a nuestro entorno. ¿Cuáles son?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Utilidades para la realización de pruebas al software.
- ☐ b. Reducción de tiempo de ejecución.
- ☒ c. Refactorización de programas.
- ☒ d. Posibilidad de importar proyectos de otros lenguajes de programación.



Las respuestas correctas son: Posibilidad de importar proyectos de otros lenguajes de programación., Refactorización de programas., Utilidades para la realización de pruebas al software.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La refactorización de código consiste en cambiar la funcionalidad de pequeñas sentencias para aumentar el rendimiento del programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama la adición de plugins sin salir del IDE?

Seleccione una:

- ☒ a. On-line.
- ☐ b. Instantánea.
- ☐ c. Demorada.
- ☐ d. Off-line.



La respuesta correcta es: On-line.

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La variable de entorno JAVA_HOME tiene como objetivo informar de la ruta del sistema de archivos donde ha sido instalado el JDK.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En cuanto a la eliminación de plugins, tenemos dos opciones:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Desinstalación.
- ☐ b. Formateo.
- ☒ c. Desactivación.
- ☐ d. Refactorización.



Las respuestas correctas son: Desactivación., Desinstalación.

[◀ ED02 Versión imprimible para uso offline.](#)

Ir a...

[Tarea para ED02. ▶](#)