

TAREA PARA ED02

Nombre: Ayoze Pestano de la Rosa

Curso: 1 de Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web a distancia

ÍNDICE

- Introducción
- Objetivos
- Material empleado
- Desarrollo
- Conclusiones

Introducción.

En esta práctica se realizará la instalación de una máquina virtual con una ISO oficial, en la cual instalaremos y gestionaremos el IDE NetBeans y crearemos nuestro primer programa con su respectiva clase Main.

Los objetivos a alcanzar con dicha práctica son:

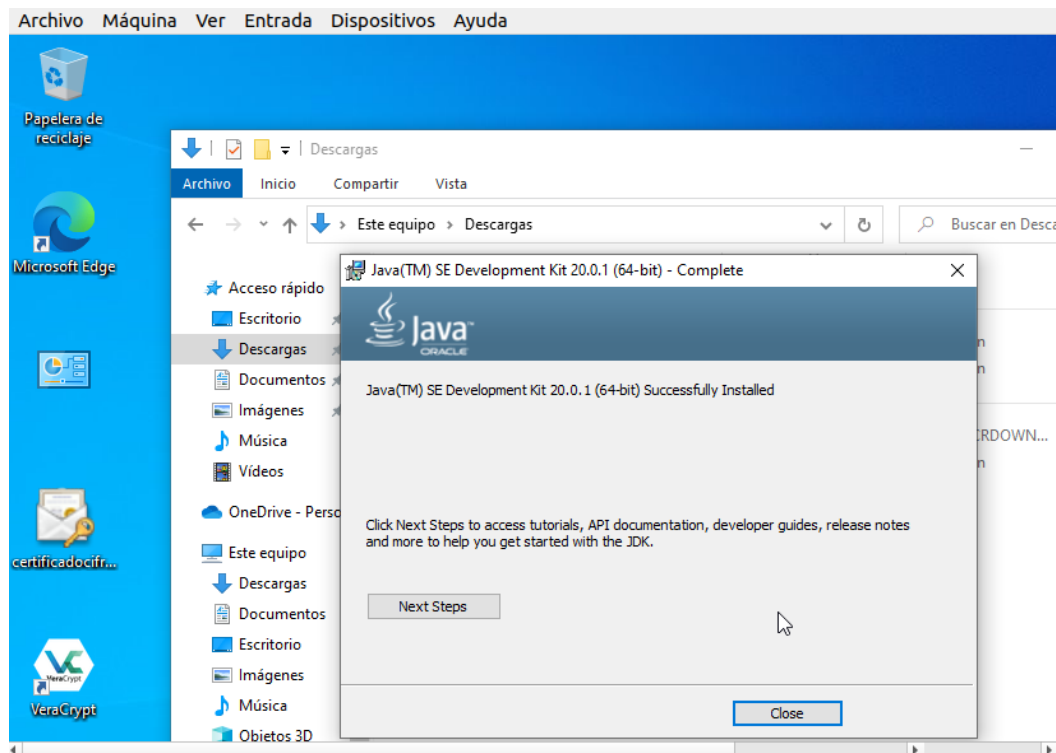
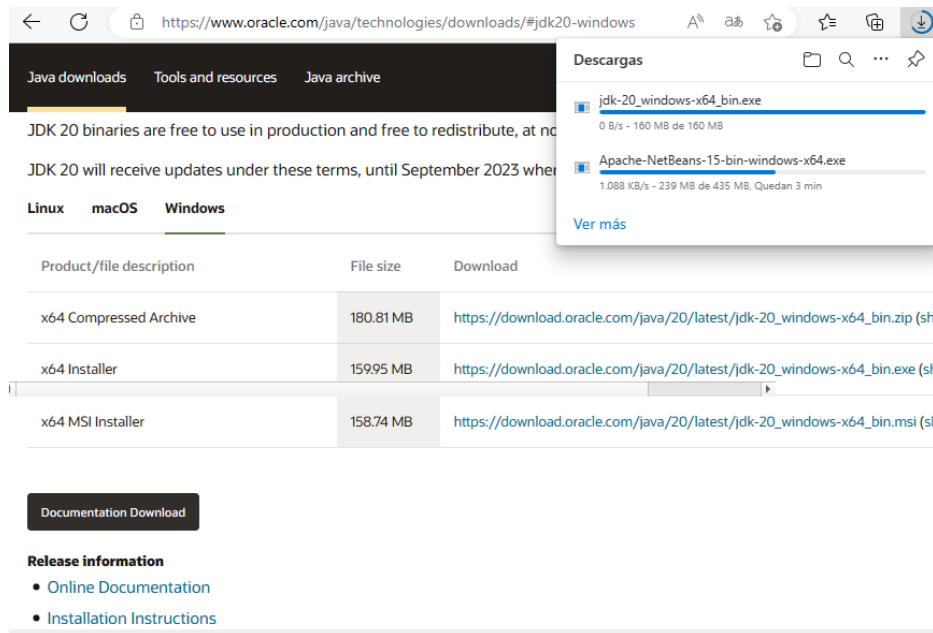
1. Aprender a Instalar el JDK de Java y el IDE Netbeans
2. Crear Nuestro primer proyecto y Nuestra primera clase Main con el respectivo Código
3. Aprender a Instalar y desinstalar Plugins dentro del IDE.
4. Aprender a modificar el entorno gráfico del IDE.

El material Empleado que hemos usado para la realización de dicha práctica es:

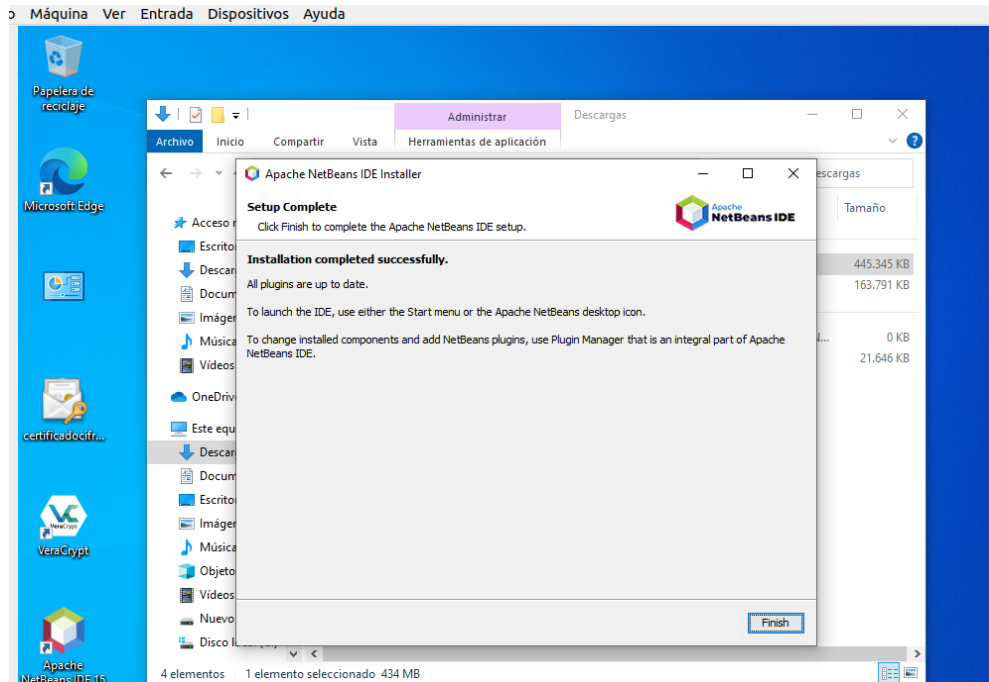
1. ISO Windows 10 Education
2. Máquina Virtual de VirtualBox
3. Google Chrome
4. JDK de JAVA y NetBeans
5. Plugins PHP CAKE y Module Manager

TAREA PARA ED02

Procedemos a realizar la Práctica del Tema 2 de la asignatura Entornos de Desarrollo, en la cual se nos pide la instalación del JDK de JAVA y el IDE NetBeans,

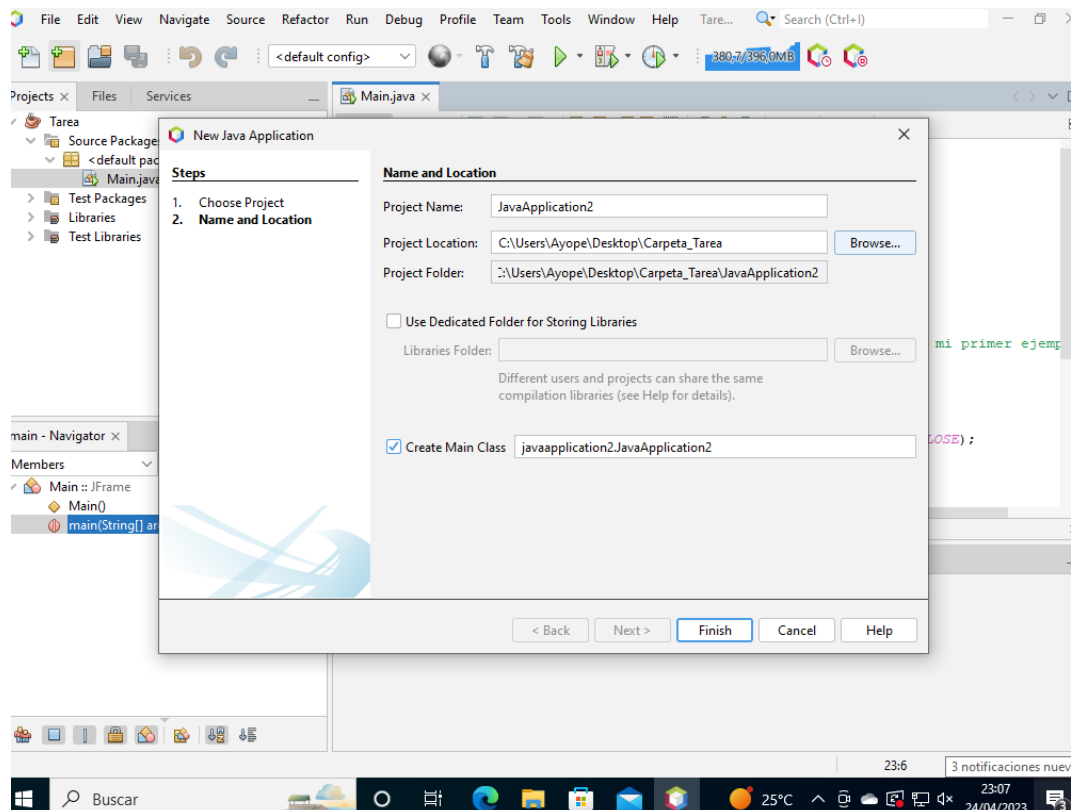
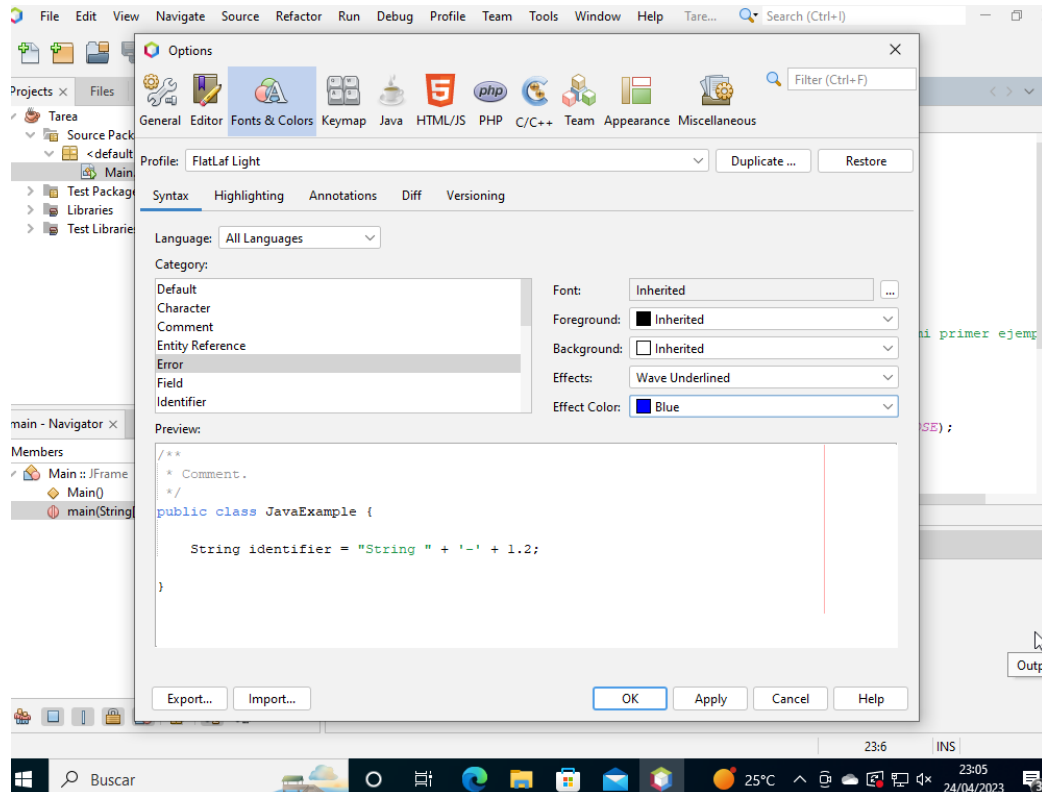


TAREA PARA ED02



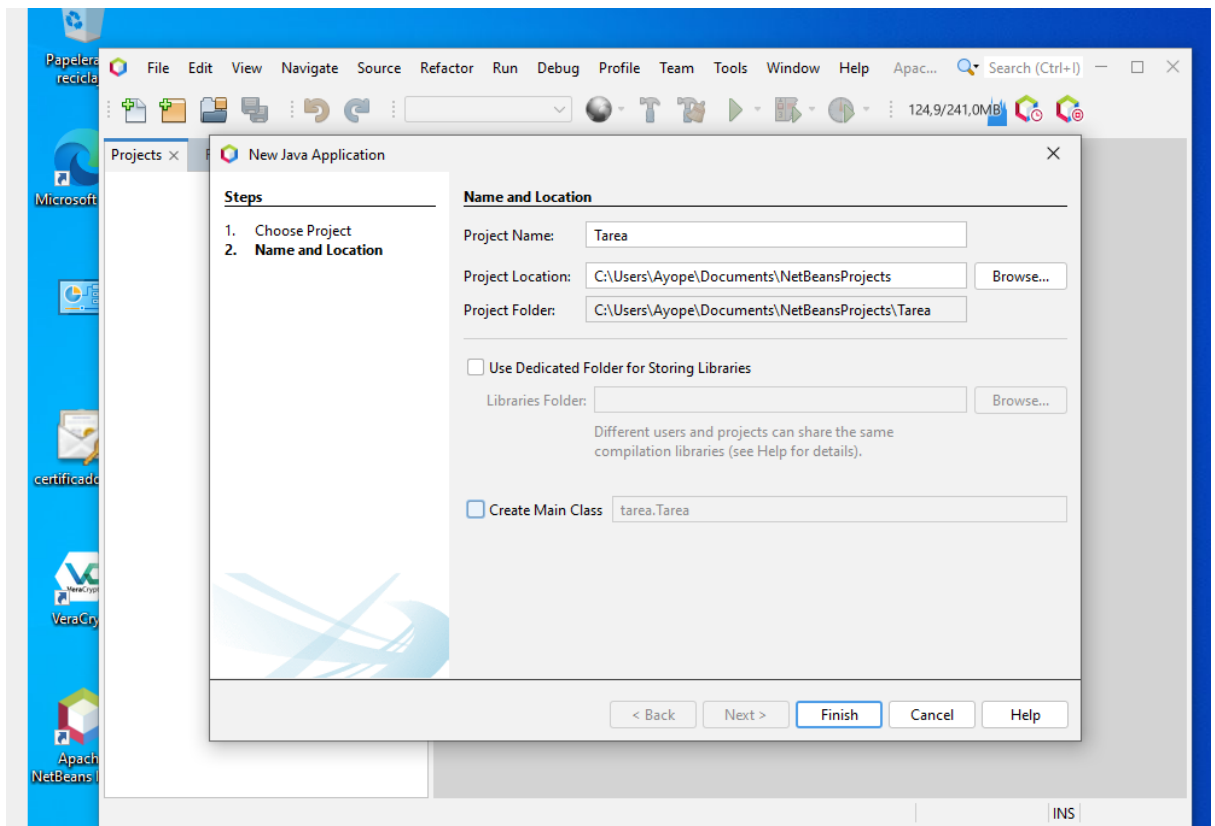
Una vez instalado el NetBeans procedemos a realizar algunos cambios en su entorno gráfico:

TAREA PARA ED02

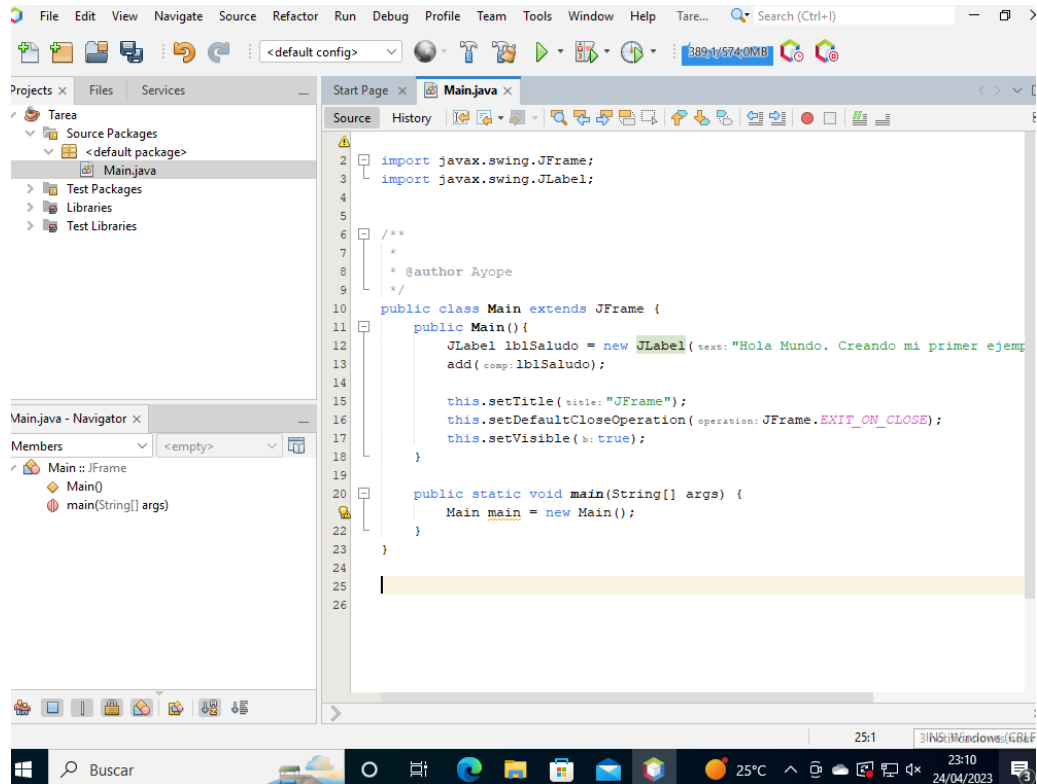


TAREA PARA ED02

una vez hecho esto se procede a la creación de un proyecto llamado “Tarea” y una clase Main.java en donde ejecutaremos un código que se nos da en el propio enunciado de dicha práctica.

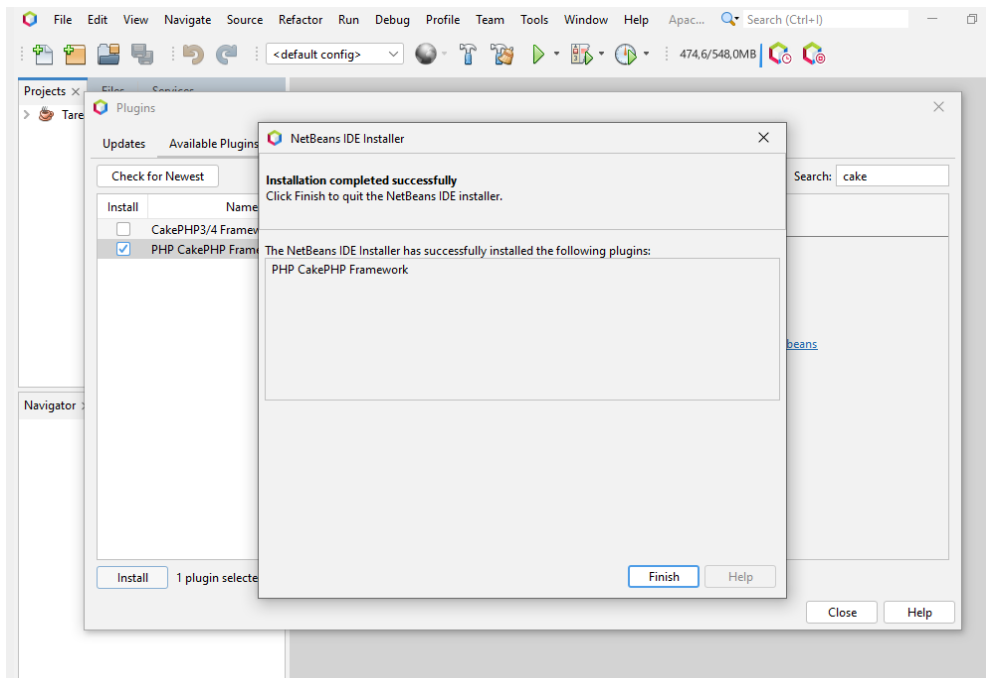
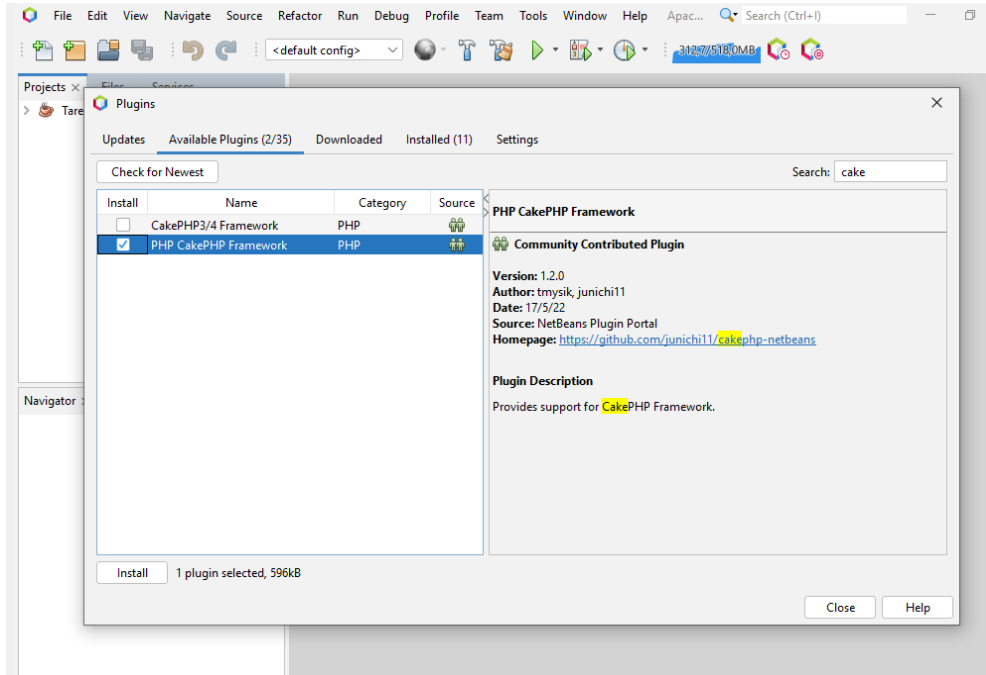


TAREA PARA ED02



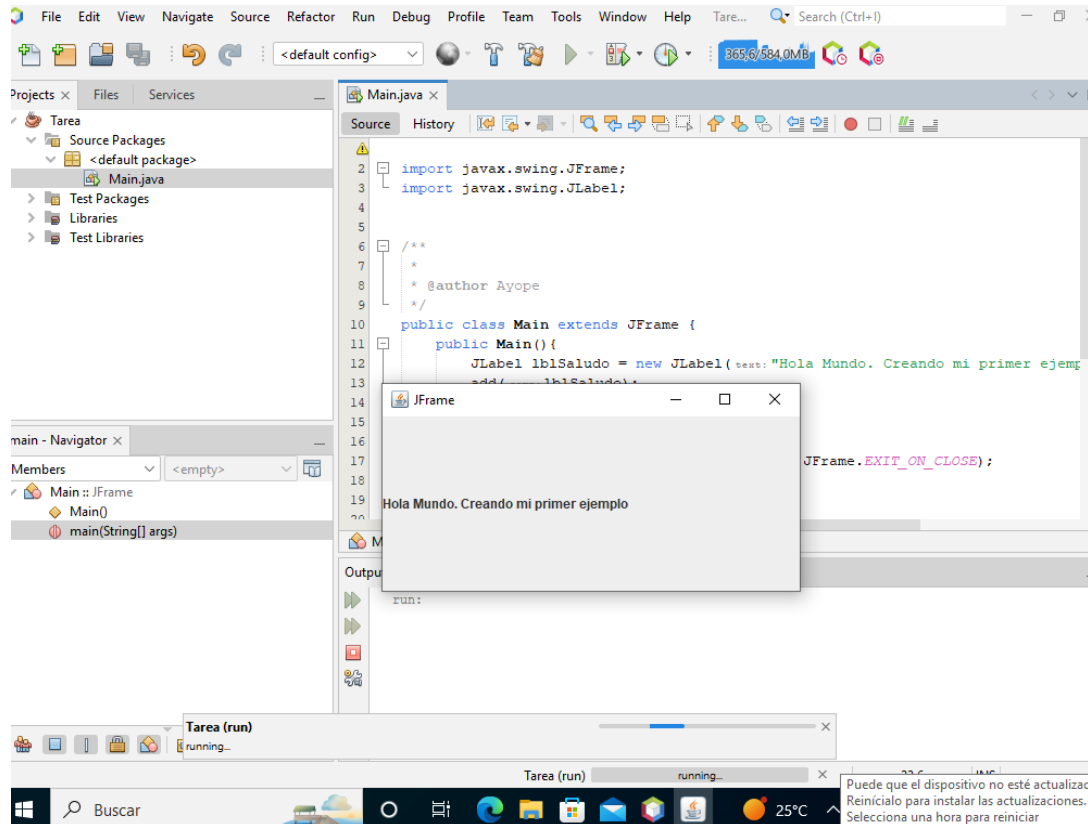
Antes de ejecutar el código, deberemos de instalar 2 plugins del propio IDE, CAKE PHP y Module Manager (El último, en desuso).

TAREA PARA ED02



TAREA PARA ED02

Una vez Instalados ambos Plugins y Modificado el entorno gráfico procedemos a ejecutar el código de la práctica:



Este código tiene como finalidad el mostrar por pantalla el mensaje: “Hola Mundo. Creando mi Primer Ejemplo”.

Como conclusión hemos sacado que esta práctica llega un poco tarde ya que como obviamente se ha visto, a principio del curso aprendimos a Instalar dicho IDE y a realizar nuestros primeros programas (y mucho más.), donde también tuvimos que instalar y desinstalar plugins, modificar el entorno gráfico a nuestro gusto, etc.

Se instó a Instalar un Plugin en desuso llamado “Module Manager” y no se pudo encontrarlo por ninguna parte, tampoco se pudo encontrar un Plugin que fuera parecido.