martes, 3 de octubre de 2023, 20:13 Finalizado martes, 3 de octubre de 2023, 20:20 6 minutos 42 segundos 8,00 de 10,00 (80%)
Finalizado martes, 3 de octubre de 2023, 20:20 6 minutos 42 segundos 8,00 de 10,00 (80%)
martes, 3 de octubre de 2023, 20:20 6 minutos 42 segundos 8,00 de 10,00 (80%)
6 minutos 42 segundos 8,00 de 10,00 (80%)
8,00 de 10,00 (80 %)
cta es 'Verdadero' ío: 1,00/1,00.
e JavaScript se puede proteger para evitar que nos lo copien. ¿Verdadero o Falso?
í

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
But the second state of th	
Para indicar que el script que vamos a insertar en el <u>HTML</u> es de tipo text/javascript, emplearemos el atributo:	
Seleccione una:	
O a. src (source)	
b. type ✓	
O c. script	
Od. text/plain	
La respuesta correcta es: type	
Correcta	
Puntos para este envío: 1,00/1,00.	
Pregunta 4	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Qué es hipertexto?	
Seleccione una:	
O a. Un texto muy grande.	
● b. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto. 	
c. Un texto que puede expandirse todo lo que queramos.	
Od. Un buscador de información hipertextual.	
La respuesta correcta es: Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto.	
Correcta	
Puntos para este envío: 1,00/1,00.	

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 5	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Quién fue el padre de la Web?	
Seleccione una:	
a. James Clerk Maxwell.	
b. Tim Berners-Lee. ✓	
O c. Steve Jobs.	
Od. Bill Gates.	
La respuesta correcta es: Tim Berners-Lee.	
Correcta	
Puntos para este envío: 1,00/1,00.	
G	
Pregunta 6 Correcta	
Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,00/1,00.	
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
JavaScript es un lenguaje de script. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.	
Funtos para este envio. 1,00/1,00.	

Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué etiqueta de <u>HTML</u> usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar código de JavaScript?
Seleccione una:
o a. src (source)
O b. type
O c. script
La respuesta correcta es: noscript
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 9
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Con JavaScript podemos escribir un fichero de texto plano, en la carpeta de documentos del cliente. ¿Verdadero o falso? Seleccione una:
⊚ Verdadero 🗙
⊚ Verdadero 🗙
 ○ Verdadero X ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta
 ○ Verdadero ★ ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso'
 ○ Verdadero X ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta
 ○ Verdadero X ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00.
 Verdadero * Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00.
 ○ Verdadero X ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00.
● Verdadero ★ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 Verdadero * Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00.
● Verdadero ★ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
● Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso?
© Verdadero ★ ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
● Verdadero ★ Falso La respuesta correcta es 'Falso' [Incorrecta] Puntos para este envio: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero
● Verdadero ★ Falso La respuesta correcta es 'Falso' [Incorrecta] Puntos para este envio: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero
© Verdadero X ○ Falso La respuesta correcta es 'Falso' [Incorrecta] Puntos para este envío: 0,00/1,00. Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ◎ Falso ✔

■ Tarea para DWEC01.

Ir a...

Examen. DWEC01. ▶

5 de 5

Área perso / Mis c	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de Repaso. DWE
Comenzado el	martes, 3 de octubre de 2023, 20:20
	Finalizado
	martes, 3 de octubre de 2023, 20:27
	6 minutos 58 segundos
empleado	
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Seleccione una: ○ Verdadero ④ Falso ✔	dremos programar cualquier página web sin necesitar de ningún otro tipo de lenguaje adicional. ¿Verdadero o Falso?
La respuesta corre (Correcta) Puntos para este env	
Pregunta 2 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
se puntua 1,00 sobre 1,0	
En la programación	n cliente-servidor intervienen:
Seleccione una:	
a. El lado del	servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones. ✓
O b. Nuestro cl	iente y nosotros mismos (un servidor).
C. El navegad	dor web e Internet.
	de páginas web y el navegador web.
La respuesta corre	cta es: El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.
Correcta Puntos para este env	río: 1,00/1,00.

1 de 5

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En la metáfora de la pirámide del diseño web:
Seleccione una:
 a. Los diseñadores son el objetivo principal en el diseño web.
O b. A los usuarios sólo les interesa el aspecto económico.
 ⊙ c. La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web. ✓
O d. Sólo intervienen usuarios y diseñadores.
La respuesta correcta es: La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web.
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Dónde podemos realizar la validación de nuestro código HTML?
Seleccione una:
⊚ a. En el validador de la <u>W3C</u>.
Ob. Con el validador sintáctico de nuestro editor de páginas.
C. No es necesario validar las páginas si el editor no da errores sintácticos.
La respuesta correcta es: En el validador de la W3C.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es la etiqueta que nos permite insertar código de JavaScript en nuestro código HTML?
Seleccione una:
O a. JavaScript
O b. type
Od. src (source)
La respuesta correcta es: script
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para evitar que alguien nos copie el código fuente de JavaScript, le pondremos una licencia creative commons y solucionamos el problema. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
O Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Muchas de las incompatibilidades de los navegadores al interpretar el código de JavaScript vienen dadas por un código <u>HTML</u> que no es del todo válido o que no se ajusta a las especificaciones. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
r unitoo para σοίο σπνιο. 1,00/1,00.

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript no podemos acceder al contenido de las páginas web que estén alojadas en dominios diferentes al nuestro. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el esquema de 4 capas del desarrollo web en el lado del cliente, JavaScript está situado en una capa intermedia entre la estructura y la presentación. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero⑥ Falso ✔
♥ Faisu ♥
La respuesta correcta es 'Falso' Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript no podemos actualizar los datos de una base de datos directamente, ya que JavaScript no tiene acceso directo a los recursos en el servidor. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
O Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Correcta Correcta es verdadero
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

■ Tarea para DWEC01.

Ir a...

Examen. DWEC01. ▶

5 de 5

<u>Área perso</u> / <u>Mis c</u>	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE
Comenzado el	miércoles, 25 de octubre de 2023, 09:42
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 25 de octubre de 2023, 09:48
Tiempo empleado	5 minutos 54 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Seleccione una: ● Verdadero ✔○ Falso	bucle for en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando while()? ¿Verdadero o Falso?
La respuesta corre Correcta Puntos para este env Pregunta 2 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
Microsoft le dio el Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✔	nombre de LiveScript a su versión de JavaScript para evitar problemas de marca. ¿Verdadero o Falso?
La respuesta corre Correcta Puntos para este env	

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (!True !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
● Falso ✔
● Fdis0 ◆
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La expresión 8+6+"10" en JavaScript da como resultado:
Seleccione una:
 a. "1410". ✓
O b. 1410.
○ c. "24". ○ d. 24.
O u. 24.
La respuesta correcta es: "1410".
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación x<<=y es lo mismo que x=x< <y. falso?<="" o="" th="" ¿verdadero=""></y.>
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con // // . ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta District A 0.0 M 0.0
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (False && False) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 8
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
- F-11-12 W-1 W-1
Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas	s o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos
operandos. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Correcta Correcta es Verdadero	
Puntos para este envío: 1,00/1,00.	
regunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para convertir un número a una cadena de texto en Java	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Para convertir un número a una cadena de texto en Java Seleccione una:	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: O Verdadero	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: O Verdadero	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Correcta	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso'	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Correcta	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.	Script usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?

, <u></u>	urs / <u>23-24 2DAWS - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl</u> / <u>Unidad de Trabaj</u> / <u>Cuestionario de repaso. DWE</u> .
Comenzado el	jueves, 2 de noviembre de 2023, 10:38
Estado	Finalizado
	jueves, 2 de noviembre de 2023, 10:45
Tiempo empleado	6 minutos 23 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
La colección dentre Seleccione una:	o del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:
○ a. img[]	
Ob. forms[]	
Oc. objects[]	
<pre></pre>	
La respuesta corre	cta es: images[]
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	0
Desde un frameset	podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada child. ¿Verdadero o Falso?
Verdadero	
● Falso ✔	

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder a la <u>URL</u> del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:
Seleccione una:
O b. url
O C. window
○ d. navigator
La respuesta correcta es: location
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:
Seleccione una:
O a. MOD.
O c. OOD.
Od. OOP.
La respuesta correcta es: DOM.
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada child. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
● Falso ✔
● Fdis0 ◆
La respuesta correcta es 'Falso'
_ 7
Pregunta 7 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es:
Seleccione una:
● a. Ninguna es correcta. ✓
O b. size.
○ c. charNum.
O d. strlen.
La respuesta correcta es: Ninguna es correcta.
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto window. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?	
Seleccione una:	
○ a. Math.	
○ b. String.	
O c. Limit.	
La respuesta correcta es: Number.	
La respuesta correcta es. Number:	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para crear un objeto de tipo String lo haremos con el comando:	
Seleccione una:	
<pre> a. new String("Texto cadena"); ✓</pre>	
○ b. ("Texto cadena").new();	
<pre>○ c. "Texto cadena".create();</pre>	
<pre>O d. window.write("Texto cadena");</pre>	
La respuesta correcta con por Chring (UTayta cadapall).	
La respuesta correcta es: new String("Texto cadena");	
■ Tarea para DWEC03.	
Ir a	
	Examen. DWEC03. ▶

<u>Área perso</u> / <u>Mis c</u>	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE
Comenzado el	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:27
	Finalizado
	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:33
Tiempo	6 minutos 14 segundos
empleado	
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Si tenemos un arra	ay tridimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con:
	l]miArray[b]miArray[c]
	den crear array tridimensionales en JavaScript.
c. miArray[a	
O d. miArray[a	
O e. miArray[(
○ f. miArray(a)(b)(c)
La respuesta corre	ecta es: miArray[a][b][c]
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	o ices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	ices que referencian una determinada posición, tendran que ser siempre númericos. ¿verdadero o raiso:
Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta corre	pota os "Ealso"
La respuesta corre	cutal es i raisu

Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto Navigator. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 4 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?	
Seleccione una:	
○ a. Sí.⑥ b. No. 	
b. No. V	
La respuesta correcta es: No.	
Pregunta 5	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para añadir elementos al final de un array emplearemos el método:	
Seleccione una:	
O b. add()	
Oc. sort()	
○ d. join()	
La respuesta correcta es: push()	

Pregunta 6 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
ce paintal 1,00 dable 1,00
Si escribimos la instrucción var resultados=new Array(); estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En JavaScript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:
Seleccione una:
<pre>O a. function (returned valor);</pre>
Ob. retry valor;
© c. return valor; ✓
○ d. printf valor;
La respuesta correcta es: return valor;
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación ciudades [35]="Los Angeles"; ¿qué longitud de array tendremos al final de la asignación? Seleccione una: a. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
b. 36. ✓c. undefined
O c. undefined.
O d. 35.
La respuesta correcta es: 36.

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es el nombre de la propiedad de un array que me indica la longitud de un array?
Seleccione una:
○ a. size
○ b. length()
O c. size()
La respuesta correcta es: length
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador delete, la longitud final del array será:
renemos un array de 30 posiciones, si portamos la posicion 23 del array empleando el operador de tete, la longitud final del array sera.
Seleccione una:
a. Nos dará error, no existe el operador delete en JavaScript.
O b. 29.
O d. 22.
La respuesta correcta es: 30.
◀ Tarea. DWEC04.
▼ Tarea. DWEC04. Ir a

<u>Area perso</u> / <u>Mis c</u>	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / <u>Unidad de Trabaj</u> / <u>Cuestionario de repaso. DWE</u>
	'/
	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:34
	Finalizado
	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:39
empleado	4 minutos 41 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿La siguiente instr	ucción: var cancionPopFavorita = canciones["pop"]; es verdadera o falsa?
Seleccione una:	
Verdadero	
○ Falso	
	saar oo Wandadaani
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Todos los arravs si	empre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
○ Falso	
La roopuosta corre	ota on Wardadara!
La respuesta corre	ecta es veruadero

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: ciudades [35] = "Los Angeles"; ?
Seleccione una:
O b. No.
La respuesta correcta es: Sí.
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento <u>HTML</u> , JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta de l'Eslaci
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear un propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,00	sobre 1,00
¿La colecc	ión forms[] de JavaScript es un objeto o un array?
Seleccione	e una:
O a. Ok	ojeto.
b. Ar	rray. 🗸
La respues	sta correcta es: Array.
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 1,00	sobre 1,00
ob. No	acceder a la posición 25 devolverá vacío. os dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete. acceder a la posición 25 devolverá undefined. ✓ sta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 1,00	sobre 1,00
	nos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada var cuando
definamos	esa variable?
	esa variable?
definamos Seleccione O a. No	esa variable? e una: o es necesario ya que la palabra reservada var es opcional.
definamos Seleccione a. No b. Sí,	esa variable?

La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si tenemos una variable global llamada apellidos y dentro de una función modificamos la variable apellidos y le asignamos otro valor, se modificará la variable global apellidos?
Seleccione una:

O b. No.
La respuesta correcta es: Sí.
La respuesta correcta es. si.
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El Array es el único tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
◀ Tarea. DWEC04.
Ir a

Examen. DWEC04. ▶

Area perso / Mis cu	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE
Comenzado el	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:39
	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 8 de noviembre de 2023, 10:43
Tiempo	3 minutos 44 segundos
empleado	
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	0
Seleccione una:	
⊚ a. Sí. ✓	
O b. No.	
La respuesta corre	cta es: Sí.
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Un array se define	como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
Falso	
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'

regunta 3	
Correcta	
se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para concatenar dos arr	rays lo haremos empleando el método:
Seleccione una:	
O a. join()	
<pre>● b. concat() </pre>	
○ c. toString()	
La respuesta correcta e	s: concat()
regunta 4	
Correcta	
e puntúa 1,00 sobre 1,00 En JavaScript los proced Seleccione una:	dimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?
En JavaScript los proced Seleccione una:	dimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?
En JavaScript los proced	dimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?
En JavaScript los proced Seleccione una:	
En JavaScript los proced Seleccione una: Verdadero ✓ Falso 	
En JavaScript los proced Seleccione una: Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta e	
En JavaScript los proced Seleccione una:	
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00	s 'Verdadero'
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Existe alguna propieda	
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta Be puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Existe alguna propieda Seleccione una:	s 'Verdadero'
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Existe alguna propieda Seleccione una: ○ a. Sí.	s 'Verdadero'
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta Be puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Existe alguna propieda Seleccione una:	s 'Verdadero'
En JavaScript los proced Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso La respuesta correcta e Pregunta 5 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Existe alguna propieda Seleccione una: ○ a. Sí.	s 'Verdadero' d del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?

Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: © Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a]b] c. miArray[a,b] d. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray(a) La respuesta correcta es: miArray[a] [b]		
Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: ③ a. miArray [a] [b] ✓ ○ c. miArray [a,b] / ﴿ d. miArray [a,b] / ﴿ e. miArray [a] (b) / ② e. miArray [a] (b) / Seleccione una: ③ a. Si. ③ b. No. ✓	Pregunta 6	
Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: © Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray [a] miArray [b] b. miArray [a] miArray [b] c. miArray [a] miArray [a] [b] d. miArray [a,b] d. miArray [a,b] e. miArray [a,b] e. miArray [a] [b] Pregunta 8 Derrecta Se puntás 1.00 sobre 1.00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos ()? Seleccione una: a. Si. b. No. ✓	Correcta	
Seleccione una: ② Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Se guntia 7 Correcta Se guntia 1,00 eobre 1,00 Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: ③ a. miArray (a) [b] ③ c. miArray (a) [b] ④ c. miArray (a) [b] ④ c. miArray (a) (b) La respuesta correcta es: miArray (a) [b] Progunta 8 Correcta Se puntía 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos ()? Seleccione una: ③ a. Sí. ⑤ b. No. ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: ② Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Se guntia 7 Correcta Se guntia 1,00 eobre 1,00 Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: ③ a. miArray (a) [b] ③ c. miArray (a) [b] ④ c. miArray (a) [b] ④ c. miArray (a) (b) La respuesta correcta es: miArray (a) [b] Progunta 8 Correcta Se puntía 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos ()? Seleccione una: ③ a. Sí. ⑤ b. No. ✓		
© Verdadero ▼	Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso?	
Carespuesta correcta es 'Verdadero' La respuesta correcta es 'Verdadero' Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray(a)miArray(b) b. miArray(a,b) c. miArray(a,b) d. miArray(a,b) e. miArray(a,b) La respuesta correcta es: miArray[a] [b] Pregunta 8 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5€a1cu1os()? Seleccione una: a. Si. b. No. ✓	Seleccione una:	
La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 7 Correcto Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray(a]miArray(b] b. miArray(a]b) ✓ c. miArray(a,b) d. miArray(a,b) e. miArray(a)(b) La respuesta correcta es: miArray(a] (b) Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Si. b. No. ✓	○ Verdadero ✓	
Pregunta 7 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] ✓ c. miArray[a][b] ✓ e. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray[a](b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Si. b. No. ✓	○ Falso	
Pregunta 7 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] ✓ c. miArray[a][b] ✓ d. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray[a](b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Si. b. No. ✓		
Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] c. miArray[a,b] d. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray[a](b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Catculos()? Seleccione una: a. Sí. b. No. ✓	La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] c. miArray[a,b] d. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray[a](b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Catculos()? Seleccione una: a. Sí. b. No. ✓		
Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] c. miArray[a,b] d. miArray[a,b] e. miArray[a,b] e. miArray(a)(b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Sí. b. No. ✓	Pregunta 7	
Si tenemos un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] ✓ c. miArray[a,b] d. miArray[a,b] e. miArray[a](b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Sí. b. No. ✓	Correcta	
Seleccione una: a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] c. miArray[a,b] d. miArray(a)(b) La respuesta correcta es: miArray[a][b] Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: a. Sí. b. No. ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: ○ a. Sí. ○ b. No. ✓	 a. miArray[a]miArray[b] b. miArray[a][b] ✓ c. miArray[a,b] d. miArray[(a,b)] e. miArray(a)(b) 	
¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()? Seleccione una: ○ a. Sí. ○ b. No. ✓	Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
a. Sí.b. No. ✓		
a. Sí.b. No. ✓		
b. No. ✓		
La respuesta correcta es: No.		
La respuesta correcta es: No.		
	La respuesta correcta es: No.	

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:	
Seleccione una:	
○ b. No.	
La manuscata accumanta acció	
La respuesta correcta es: Sí.	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? function sumar(var a, var b):	
Seleccione una:	
O a. Sí.	
b. No. ✓	
La respuesta correcta es: No.	
_u	
◀ Tarea. DWEC04.	
Ir a	
	Examen. DWEC04. ▶

<u>Área perso</u> / <u>Mis c</u>	curs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / <u>Unidad de Trabaj</u> / <u>Cuestionario de repaso. DWE</u>
	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:32
	Finalizado
	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:39
empleado	6 minutos 57 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	00
¿En cuál de los sig	guientes niveles del <u>DOM</u> se especifican los objetos con mayor detalle?:
Seleccione una:	
a. Nivel 0 de	el DOM.
O b. Nivel 1 de	
© c. Nivel 2 de	
0. 14101240	
La respuesta corre	ecta es: Nivel 2 del DOM.
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	00
Con una cookie po o Falso?	odremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero
Seleccione una:	
O Verdadero	
● Falso	
La recouecta corre	poeta es l'Eglesi

Pregunta 3 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder a los objetos a través de su etiqueta <u>HTML</u> lo haremos a través del método:
Seleccione una:
○ b. getElementById
○ c. getElementByTagName
○ d. getElementsByHtml
La respuesta correcta es: getElementsByTagName
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el modelo de registro de eventos en línea, los eventos se asignan en la parte de código de JavaScript sin que tengamos que escribir nada en la parte de HTML. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si deseamos enviar un formulario con id="contactar" desde JavaScript lo podremos hacer con:
Seleccione una:
<pre>O a. document.getElementByTagName("contactar").submit()</pre>
<pre></pre>
○ c. document.getElementById("contactar").submit
○ d. document.getElementByTagName("contactar").submit
La respuesta correcta es: document.getElementById("contactar").submit()
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El modelo de registro de eventos en línea es el modelo recomendado ya que nos permite separar el código de JavaScript de la estructura del documento <u>HTML</u> . ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
Eu respuesta correcta es raiso
Pregunta 8
Correcta So puntúa 100 cebra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el modelo de registro de eventos de Microsoft se utiliza el siguiente método:
Seleccione una:
<pre> a. addEventListener()</pre>
<pre>b. onEvent()</pre>
<pre>② c. attachEvent() ✔</pre>
Od. EventListener()
O e. addEvent()
La reconsecte correcte ou ette chEvent ()
La respuesta correcta es: attachEvent()

Pregunta 9 Correcta Se puntáa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al value de la opción actualmente seleccionada en un campo select con id="provincias" haremos: Seleccione una: a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value ✓ b. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() Pregunta 10 Correcta Se puntía 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: a. Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es "Verdadero' It a Example DMECOS. ■	
Para acceder al value de la opción actualmente seleccionada en un campo select con id="provincias" haremos: Seleccione una: a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Progunta 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: a. Verdadero b. Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' la Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	Pregunta 9
Para acceder al value de la opción actualmente seleccionada en un campo select con id="provincias" haremos: Seleccione una: ② a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value ✓ ○ b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() ○ c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es "Verdadero' ◄ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	Correcta
Seleccione una: a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: a. Verdadero b. Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' 4 Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Seleccione una: a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: a. Verdadero b. Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' 4 Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
 a. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' In a 	Para acceder al value de la opción actualmente seleccionada en un campo select con id="provincias" haremos:
 b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value() c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' I hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a 	Seleccione una:
 C. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a 	
O d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value() La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ◄ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	○ b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value()
La respuesta correcta es: document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	<pre>O c. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value</pre>
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	<pre>O d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value()</pre>
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ✓ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	documentsgetztements, 2000 profession (documentsgetztements, 2000 profession (documents, 2000 profession (document
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ✓ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ✓ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	Pregunta 10
Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ● Verdadero ✔ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ◄ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ◄ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
 ● Verdadero ✓ ● Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ✓ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a 	Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso?
 ● Verdadero ✓ ● Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ✓ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a 	Seleccione una:
 ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' ◄ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a 	○ Verdadero ✓
La respuesta correcta es 'Verdadero' ◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	O Paisu
◀ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares Ir a	
Ir a	La respuesta correcta es 'Verdadero'
Ir a	
Ir a	
	◆ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares
Evamon DWECO5 N	Ir a
	Examen_DWEC05. ▶

Area perso / Mis c	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE
	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:39
	Finalizado
	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:48
Tiempo empleado	8 minutos 13 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Para marcar un ca	mpo de tipo checkbox lo haremos con el método:
Seleccione una:	
O a. check()	
Ob. checked	
Oc. mark()	
d. Ninguna d	e las anteriores es correcta. 🗸
La respuesta corre	ecta es: Ninguna de las anteriores es correcta.
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Para definir el orde Falso?	en de disparo de los eventos Netscape y Microsoft se pusieron de acuerdo y crearon un único modelo. ¿Verdadero o
Seleccione una:	
Verdadero	
● Falso	
La respuesta corre	ecta es 'Falso'

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder a las cookies se hace a través de:
Seleccione una:
○ a. document.env.cookies[]
○ b. document.cookies
⑥ C. document.cookie ✔
○ d. document.domain.cookies
La respuesta correcta es: document.cookie
La respuesta correcta es. decument reconte
Pregunta 4
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos burbujeo de eventos? Seleccione una:

b. El evento asociado al elemento 2.
b. Li evento asociado ai elemento 2.
La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 2.
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes instrucciones contiene el número total de elementos de un formulario con id="contactar"?
Seleccione una:
<pre>O a. document.forms["contactar"].elements.size()</pre>
<pre>C. document.getElementById("contactar").elements.length()</pre>
<pre>C. document.getElementById("contactar").elements.length() Od. document.getElementByTagName["contactar"].elements</pre>

Pregunta 6
Correcta Construction 4.00 parkers 4.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando escribimos document, forms estamos haciendo referencia a:
Cuando escribimos document. Torms estamos naciendo referencia a:
Seleccione una:
a. Un documento con nombre forms.

○ c. Un formulario con nombre forms.
Od. Un formulario con idforms.
La respuesta correcta es: La colección de formularios del documento.
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿En el modelo de registro avanzado de eventos de la <u>W3C</u> , qué método se utiliza para registrar eventos?
Seleccione una:
○ a. EventListener()
O b. addEvent()
○ d. onclick()
La respuesta correcta es: addEventListener()
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿En el modelo <u>W3C</u> podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo?
Seleccione una:
a. Sí. ✓
● a. 5i. ▼ ○ b. No.
O D. NO.
La recollecta correcta es: Sí
La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 9	
Incorrecta	
Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asoc se ejecutará antes si hacemos captura de eventos?	iado a los dos. ¿Cuál
Seleccione una:	
oa. El evento asociado al elemento 1.	
	
La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 1.	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuál es la propiedad que me indica en un campo select la opción actualmente seleccionada?	
Seleccione una:	
○ a. selected	
○ c. defaultIndex	
○ d. checkedIndex	
La respuesta correcta es: selectedIndex	
■ Hoja de referencia de sintaxis de expresiones regulares	
Ir a	
	Examen DWEC05 ▶

Examen. DVVECOS.

Comenzado el	viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:48		
Estado	Finalizado		
	Finalizado en viernes, 24 de noviembre de 2023, 16:56		
Tiempo 7 minutos 19 segundos empleado			
Calificación	8,00 de 10,00 (80 %)		
Pregunta 1			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
¿Cuándo se recom	ienda utilizar el objeto RegExp?		
Seleccione una:			
a. Cuando sa ejecución.	abemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de obemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script.		
a. Cuando sa ejecución.b. Cuando sa	bemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar		
 a. Cuando sa ejecución. b. Cuando sa La respuesta corre en tiempo de ejecución.	bemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar		
a. Cuando sa ejecución.b. Cuando sa La respuesta corre	bemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar		
 a. Cuando sa ejecución. b. Cuando sa La respuesta corre en tiempo de ejecución. 	ibemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar ición.		
 a. Cuando sa ejecución. b. Cuando sa La respuesta corre en tiempo de ejecución. Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0	abemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar ación.		
 a. Cuando sa ejecución. b. Cuando sa La respuesta corre en tiempo de ejecución. Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0 Las Expresiones R	abemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar ación.		
 a. Cuando sa ejecución. b. Cuando sa La respuesta corre en tiempo de ejecución. Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0 Las Expresiones R ¿Verdadero o Falso 	abemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script. cta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar ación.		

Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
La palabra reservada this hará referencia al objeto que contiene el código de Ja	vaScript en donde usamos esa palabra reservada.
¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Verdadero ✔	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 4	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuál de las siguientes no es una propiedad del objeto Form?:	
Seleccione una:	
○ a. target	
b. submit ✓	
○ c. action	
O d. method	
La respuesta correcta es: submit	
Pregunta 5	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	

Dun	
Pregunta 6 Incorrecta	
Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
So paritud 0,00 dobite 1,00	
Si programamos la validació correctamente validados?	ón de un formulario en JavaScript, ésto nos asegurará que los datos que se envíen al servidor estarán
Seleccione una:	
a. Sí. ★	
O b. No.	
La respuesta correcta es: N	lo.
. 7	
Pregunta 7 Incorrecta	
Se puntúa 0,00 sobre 1,00	
oc puntua 0,00 30bie 1,00	
Seleccione una:	tos tenemos dentro de nuestro formulario lo podremos hacer con el método length(). ¿Verdadero o Falso?
Verdadero X	
O Falso	
La respuesta correcta es 'Fa	also'
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
	etos de tipo radio en nuestro formulario que comparten el mismo atributo name, el nombre de ese atributo litirá acceder a cada objeto de ese grupo. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
O Falso	
La respuesta correcta es 'V	'erdadero'

<u>Area perso</u> / <u>Mis c</u>	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE		
0	7 1 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
	Jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:30		
	Estado Finalizado Finalizado en jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:36		
Tiempo empleado	6 minutos 48 segundos		
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)		
Pregunta 1			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
Cuando hablamos ¿Verdadero o Falso	de la raíz del <u>DOM</u> en un documento <u>HTML</u> estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html". o?		
Seleccione una:			
Verdadero			
● Falso			
La respuesta corre	ecta es 'Falso'		
Pregunta 2			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
El <u>DOM</u> también po Seleccione una: ● Verdadero ✓ Falso	uede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?		
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'		

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a través del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 4
Correcta Construction 4.00 parkers 4.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Escribe el nombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en el ratón, según el modelo <u>W3C</u> : <code>bu¹ ✓ .</code>
La respuesta correcta es: <code>button</code>
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es el método del <u>W3C</u> que nos permite eliminar un evento?:
Seleccione una:
O b. removeEvent()
O c. deleteEvent()
O d. detachEvent()
La respuesta correcta es: removeEventListener()

Pregunta 6
Correcta So puntúa 100 cobra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método:
Seleccione una:
○ a. createChild()
○ b. addChild()
⊙ c. appendChild() ✓
○ d. addChildElement()
La respuesta correcta es: appendChild()
La respuesta correcta es. appendent tu()
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es el método del <u>W3C</u> que nos permite registrar un evento?:
Seleccione una:
<pre>O a. attachEvent()</pre>
Ob. addEvent()
<pre>c. createEvent()</pre>
La respuesta correcta es: addEventListener()
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:
Seleccione una:
O a. clientX,clientY
O b. offsetX,offsetY
C. screenX,screenY
⊕ d. pageX,pageY ✓
La respuesta correcta es: pageX,pageY

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
En el modelo de registro de eventos del <u>W3C</u> podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura por parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?	oniendo el tercer
Seleccione una:	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Qué quiere decir DOM?	
Seleccione una:	
a. Direct Objects Model.	
O b. Document Oriented Model.	
O c. Domain Objects Model.	
	
La respuesta correcta es: Document Object Model.	
■ Tarea. DWEC06.	
Ir a	
	Examen. DWEC06. ▶

,	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cl / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE		
Comonzado al	iueves, 7 de diciembre de 2023, 10:27		
	J jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:37		
	tado Finalizado o en jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:52		
	14 minutos 20 segundos		
empleado			
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)		
Pregunta 1			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
Para crear un nuev	vo nodo en el árbol del <u>DOM</u> emplearemos el método:		
Seleccione una:			
<pre> a. createEle </pre>	ement() 🗸		
O b. createNod	le()		
O c. addNode()			
○ d. addElemen	ut()		
La respuesta corre	ecta es: createElement()		
Pregunta 2			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
La colección child	Nodes, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?		
Seleccione una:			
Verdadero 			
○ Falso			
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'		

mouseout

Cuando el ratón sale de un elemento.

Pregunta 3 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00				
¿Cuantos niveles del <u>DOM</u> define el <u>W3C</u> ?				
Seleccione	una:			
O a. 0				
O b. 1				
O c. 2				
⊚ d. 3 ∨				
La respuesta correcta es: 3				
Pregunta 4				
Correcta	100			
Se puntua 1,00 s	Se puntúa 1,00 sobre 1,00			
Asocia cada evento con su descripción:				
mousedown	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.	•		
mouseup	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.	•		
click	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.	•		
mouseover	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.	•		

La respuesta correcta es: mousedown \rightarrow Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento., mouseup \rightarrow Cuando el usuario suelta el botón del ratón., click \rightarrow Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón., mouseover \rightarrow Cuando el ratón pasa sobre un elemento., mouseout \rightarrow Cuando el ratón sale de un elemento.

Pregunta 5 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con ld "apellidos" es:
Seleccione una:
<pre>O a. document.getElementById("apellidos").attr.length();</pre>
○ b. document.getElementById("apellidos").length;
⊙ c. document.getElementById("apellidos").attributes.length; ✓
<pre>O d. document.getElementById("apellidos").attributes.length();</pre>
La respuesta correcta es: document.getElementById("apellidos").attributes.length;
Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento <u>HTML</u> emplearemos el método:
Seleccione una:
<pre>a. addAttribute() b. createAttribute()</pre>
© c. setAttribute() ✓
Od. getAttribute()
d. gether issue()
La respuesta correcta es: setAttribute()
Pregunta 7
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
¿Con qué método del modelo de registro de eventos del <u>W3C</u> , podremos detener la propagación de un evento en la fase de burbujeo?
Seleccione una:
<pre>a. stopEvent()</pre>
<pre> b. stopPropagation() ✓</pre>
<pre>C. stopEventPropagation()</pre>
○ d. preventDefault()
La respuesta correcta es: stopPropagation()

Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: elesent, attr, text, coment. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ③ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada titas, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ④ Falso La respuesta correcta es "Falso" La respuesta correcta es "Falso" Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ⑤ La respuesta correcta es "Falso" Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ⑥ Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ⑥ C. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. 1 Tarca. DWECO6. Ir a		
Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: elesent, attr, text, comment. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: © Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: © Verdadero © Falso La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Nindow. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propledad event tendremos la referencia. © c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. **Tarses. DWECO6.**	regunta 8	
Entre los diferentes tipos de nodos del <u>DOM</u> podemos citar: e tement, attr, text, comment. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ④ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ③ a. A través del objeto vi ndos. ⑤ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. 【 No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. 【 Tarea. DWECO6.	orrecta	
Seleccione una: ② Verdadero ③ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" Fregunta 9 Fregunta 9 Fregunta 100 sobre 1,00 En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos, ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ④ Falso La respuesta correcta es "Falso" Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo ½3º cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ③ a. A través del objeto Window. ⑤ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.	e puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: ② Verdadero Paíso La respuesta correcta es "Verdadero" En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos, ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ③ Falso La respuesta correcta es "Falso" Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ③ A. A través del objeto Mindow. ⑤ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. **Tarea. DWECOS.**	Entre les diferentes	tines de nodes del DOM nodemos citar: element ette text comment (Verdadere e False)
© Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ③ Falso La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto vindow. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ○ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.		tipos de nodos del <u>Dom</u> podemos cital: etement, attr, text, comment. ¿verdadero o raiso?
Carecta se "Verdadero" En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ③ Falso ✔ La respuesta correcta es "Falso" Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto ₩indow. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ③ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✔ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.		
La respuesta correcta es 'Verdadero' iregunta 9 arrecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ③ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' regunta 10 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo ₩3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto Window. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ○ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ◄ Tarea. DWECO6.		
regums 9 correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00 En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W</u> 3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto Window. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. 4 Tarea. DWECO6.	O Falso	
En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso Falso La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. **Tarea. DWECO6.**	La respuesta correct	ta es 'Verdadero'
En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	regunta 9	
En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. * Tarea. DWECO6.	orrecta	
los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑤ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' regunta 10 crecta repuntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto ₩1ndow. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✔ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.	e puntúa 1,00 sobre 1,00	
los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑤ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' regunta 10 crecta repuntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: ○ a. A través del objeto ₩1ndow. ○ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. ⑥ c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✔ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.		
Palso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.		
El respuesta correcta es 'Falso' Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. Tarea. DWECO6.	Seleccione una:	
La respuesta correcta es 'Falso' regunta 10 orrecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.		
La respuesta correcta es 'Falso' regunta 10 correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.	○ Verdadero	
Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la referencia a ese objeto? Seleccione una: a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ¬ Tarea. DWECO6.		ra es 'Ealso'
referencia a ese objeto? Seleccione una:	● Falso ✓La respuesta correctregunta 10	ta es 'Falso'
 a. A través del objeto Window. b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ◄ Tarea. DWECO6. 	● Falso ✔ La respuesta correct regunta 10 correcta	ta es 'Falso'
 b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ◄ Tarea. DWEC06. 	● Falso ✔ La respuesta correct regunta 10 correcta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la
 © c. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ ○ d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ◄ Tarea. DWEC06. 	● Falso ✔ La respuesta correct regunta 10 orrecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una:	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la eto?
 d. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento. La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. Tarea. DWEC06. 	● Falso ✔ La respuesta correct regunta 10 correcta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una: ○ a. A través del	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la eto? objeto Window.
La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. Tarea. DWEC06.	● Falso ✔ La respuesta correct regunta 10 correcta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una: ○ a. A través del ○ b. Tendremos o	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la eto? objeto <u>Window</u> . que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad <u>event</u> tendremos la referencia.
evento. ◀ Tarea. DWEC06.	● Falso ✓ La respuesta correct regunta 10 correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una:	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la eto? objeto Window. que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. havegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓
	● Falso ✓ La respuesta correct regunta 10 correcta de puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una:	un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la eto? objeto Window. que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. lavegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓
le o	● Falso ✓ La respuesta correct regunta 10 correcta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una: a. A través del b. Tendremos d c. Lo hace el n d. No es neces La respuesta correct	objeto Window. que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. avegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ sario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento.
	● Falso ✓ La respuesta correct regunta 10 correcta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara u referencia a ese obje Seleccione una: a. A través del b. Tendremos d c. Lo hace el n d. No es neces La respuesta correct evento.	objeto Window. que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia. avegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓ sario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento.

Examen. DWEC06. ▶

5 de 5

Comenzado el	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:52
	Finalizado
Finalizado en	jueves, 7 de diciembre de 2023, 10:59
Tiempo empleado	6 minutos 29 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Con que método	seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name?
Seleccione una:	
○ a. getElemen	tsByTagName()
○ b. getElemen	tByTagName()
<pre>o c. getElemen</pre>	tsByName() ✔
○ d. getElemen	tByName()
	ecta es: getElementsByName()
La respuesta corre	
La respuesta corre	ecta es: getElementsByName()
La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0	ecta es: getElementsByName() 0 bre de un determinado atributo en un elemento HTML se usa la propiedad:

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento <u>HTML</u> se puede usar la propiedad:
Seleccione una:
O a. val
O c. value
○ d. attribute.value
La respuesta correcta es: nodeValue
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta HTML?
Seleccione una:
<pre></pre>
○ b. getElementByTagName()
Oc. getElementsByName()
○ d. getHtmlElementByTag()
La respuesta correcta es: getElementsByTagName()
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del <u>DOM</u> emplearemos el método:
Seleccione una:
<pre>O a. createElement()</pre>
O c. createNode()
○ d. addTextElement()
La respuesta correcta es: createTextNode()

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
keyCode y charCode siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado. ¿Ve	rdadero o Falso?
Seleccione una:	
○ Verdadero	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 7	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
·	
Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento <u>HTML</u> se puede usar el método: Seleccione una:	
○ a. checkAttribute()	
Ob. Attribute()	
c. Attributes()	
La respuesta correcta es: getAttribute()	
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuando se produce el evento keypress?	
Seleccione una:	
a. Al presionar una tecla sin soltarla.	
● b. En el instante de presionar una tecla. 	
La respuesta correcta es: En el instante de presionar una tecla.	

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
La propiedad relatedTarget hace referencia al objeto donde hemos hecho click. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Verdadero	
La vacquiante covvente co l'Eslaci	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Escribe el nombre del evento de teclado que falta: keypress, keyup y keydown ✓ .	
La respuesta correcta es: keydown	
■ Tarea. DWEC06.	
Ir a	
	Examen. DWEC06. ▶

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:19
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:24
Tiempo empleado	5 minutos 14 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
Cuando utilizamos	\$.get() en jQuery, tenemos que cubrir sus tres parámetros: url, datos y la función callback. ¿Verdadero o Falso?
oddiido diii.zaiiioo	- section of the sect
Seleccione una:	
Seleccione una: Verdadero	
Verdadero● Falso ✔	ota es 'Ealso'
○ Verdadero	cta es 'Falso'
VerdaderoFalso ✓La respuesta correPregunta 2	cta es 'Falso'
○ Verdadero⑤ Falso ✔La respuesta corre	
O Verdadero ■ Falso ✓ La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
O Verdadero I Falso ✓ La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0 Si la petición AJAX	
 Verdadero Falso ✓ La respuesta corre regunta 2 correcta de puntúa 1,00 sobre 1,0 	
O Verdadero I Falso ✓ La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0 Si la petición AJAX Seleccione una: I a. La propiec	nos devuelve la respuesta en formato <u>HTML</u> , la respuesta estará en:
O Verdadero I Falso ✓ La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Si la petición AJAX Seleccione una: I a. La propieco I b. La propieco	nos devuelve la respuesta en formato <u>HTML</u> , la respuesta estará en: ad responseHtml. ad resultHtml.
O Verdadero I Falso ✓ La respuesta corre Pregunta 2 Correcta Si la petición AJAX Seleccione una: I a. La propieco I b. La propieco	nos devuelve la respuesta en formato <u>HTML</u> , la respuesta estará en: ad responseHtml. ad resultHtml. ad responseText. ✔

Pregunta 3		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Para poder utilizar los datos recibidos en formato <u>JSON</u> , en nuestra aplicación JavaScript tendremos que:		
Seleccione una:		
a. Hacer las peticiones usando el método GET.		
O b. Utilizar los métodos del <u>DOM</u> para acceder a los resultados.		
O c. Hacer las peticiones usando el método POST.		
		
La respuesta correcta es: Evaluar los datos recibidos con la función eval().		
Pregunta 4		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Las siglas AJAX quieren decir JavaScript Asíncrono y <u>XML</u> . ¿Verdadero o falso?		
Seleccione una:		
Verdadero ✓		
○ Falso		
La respuesta correcta es 'Verdadero'		
Pregunta 5		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Para indicar que queremos hacer una petición <u>AJAX</u> síncrona, lo haremos con:		
Seleccione una:		
o a. Un parámetro del método send.		
b. La propiedad onreadystatechange.		
C. Ningún parámetro ya que, con AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) sólo podemos hacer peticiones asíncronas.		
		
La respuesta correcta es: Un parámetro del método open.		

Pregunta 6
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oc pantal 1,00 sobie 1,00
Indian qual an la instrucción acresata nora reclinar una natición A IAV
Indica cual es la instrucción correcta para realizar una petición <u>AJAX</u> con jQuery:
Seleccione una:
O a. \$.send()
O b. \$.POST()
○ d. \$.XMLHttpRequest()
La respuesta correcta es: \$.ajax()
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de los siguientes no es un framework de JavaScript?
Seleccione una:
O a. dojo.
O b. Prototype.
O c. Mootols.
○ e. jQuery.
La respuesta correcta es: Django.
D
Pregunta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Un framework es:
Salaggiana una
Seleccione una:
a. Una estructura de datos. b. Un conjunto de berramientac/utilidades de programación elle
● b. Un conjunto de herramientas/utilidades de programación. ✓○ c. Una librería de JavaScript.
O d. Una estructura de programación.
a. Sha sahactara de programación.
La respuesta correcta es: Un conjunto de herramientas/utilidades de programación.

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Cuando empleamos el método GET en el objeto XHR, los parámetros que se	privan an la colicitud ac indican con al métado cond
¿Verdadero o falso?	envian en la solicitud se indican con el metodo send.
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuál es el método que nos permite cargar directamente el resultado de una	notición A IAV en un objeto DIV per ciample?
¿Cuai es el metodo que nos permite cargar unectamente el resultado de una	peticion AJAX en un objeto biv, por ejempio:
Seleccione una:	
O a. \$.load()	
○ bajax()	
O c. \$.post()	
La respuesta correcta es: .load()	
◆ Tarea. DWEC07.	
Ir a	

Examen. DWEC07. ▶

izado ido, 16 de diciembre de 2023, 17:31 nutos 56 segundos 0 de 10,00 (100%)
nutos 56 segundos
0 de 10,00 (100 %)
to XHR envía la solicitud AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) al servidor. ¿Verdadero o Falso?
.o <u>Arik</u> etivia la solicitud <u>Asax (Javascript Asiriciolio y Xivic.)</u> al servidor. ¿verdadero o raiso:
'Falso'
levuelve la respuesta en formato <u>JSON</u> , la respuesta estará en:
sponseText. ✔
sponseText. ✔ atusJSON.
S

1 de 4

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El código 200 devuelto por el servidor indica:
Seleccione una:
a. Que se estableció una conexión con el servidor.
O b. Que la solicitud terminó y ya tenemos una respuesta disponible.
 ⊙ c. Que la página solicitada se encontró en el servidor.
Od. Que se está procesando la solicitud.
La respuesta correcta es: Que la página solicitada se encontró en el servidor.
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
\$.post() contiene un parámetro que puede ser una función que se ejecutará cuando termine la petición AJAX. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es verdadero
Pregunta 5
Correcta Construction 4.00 parkers 4.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando recibimos datos en formato XML podremos utilizar métodos del <u>DOM</u> para acceder a los elementos recibidos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuándo pondremos null como parámetro del método send del objeto XHR?
Seleccione una:
O a. Cuando se usa una petición síncrona.
O b. Cuando no se envía ningún parámetro en la petición <u>AJAX</u> .
⊙ c. Cuando se usa el método GET para la petición.
O d. Cuando se usa el método POST para la petición.
La respuesta correcta es: Cuando se usa el método GET para la petición.
La respuesta correcta es. Cuando se usa el metodo de ripara la petición.
Pregunta 7
Correcta Superstria 100 palma 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es el nombre del objeto que nos permite programar en <u>AJAX</u> en JavaScript?
Seleccione una:
○ a. AjaxObject
○ b. nslXMLHttpRequest()
○ d. IXMLHttpRequest
La respuesta correcta es: XMLHttpRequest
Ed Toopdood oof AllEntephequest
Pregunta 8
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se pulitua 1,00 sobie 1,00
La propiedad readyState contiene:
Seleccione una:
 a. El estado de la petición XHR.
O b. El estado devuelto por el servidor.
O c. Un 0 cuando el servidor está preparado.
O d. El estado en formato de texto devuelto en la petición al servidor.
La respuesta correcta es: El estado de la petición <u>XHR</u> .

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
\$.post() es un método, que nos permite hacer una petición <u>AJAX</u> enviando datos por el método POST. ¿Verdad	lero o Falso?
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Eu respuesta correcta es i ruiso	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Cuando escribimos \$() en jQuery es lo mismo que si escribiéramos jQuery(). ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
La respuesta correcta es i verdadero	
■ Tarea. DWEC07.	
Ir a	
	Examen. DWEC07. ▶

nica perso IVIIS C	urs / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cli / Unidad de Trabaj / Cuestionario de repaso. DWE
Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:31
	Finalizado
Finalizado en	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:36
	5 minutos 5 segundos
empleado	40.00 40.00 (40.00)
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
<pre>\$(function){})</pre>	; en jQuery es equivalente a \$(document).ready(function(){});.¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
○ Falso	
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Verdadero o Falso	ualquier objeto del documento <u>HTML</u> con jQuery, emplearemos la nomenclatura usada con selectores <u>CSS</u> . o?
Seleccione una:	
Verdadero	
O Falso	
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 3 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando programamos con AJAX las peticiones las podremos hacer tanto de forma asíncrona como síncrona. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una de las extensiones de Firefox más utilizadas por programadores web que trabajan con <u>AJAX</u> es la extensión:
Seleccione una:
○ a. jQuery.
Ob. developer.
Od. plugin.
La respuesta correcta es: firebug.
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para poder usar los plugins de jQuery no es necesario cargar previamente la librería de jQuery, ya que está incorporada dentro del propio plugin. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si usamos la librería jQuery no es necesario programar con JavaScript. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando la petición <u>AJAX</u> al servidor nos devuelve los datos en formato <u>XML</u> , esos datos estarán en:
Seleccione una:
a. La propiedad readyState.
O b. La propiedad statusXML.
O c. La propiedad resultXML.
 o d. La propiedad responseXML. ✓
La respuesta correcta es: La propiedad responseXML.
La respuesta correcta es. La propiedad respuissant.
Pregunta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La forma de creación del objeto <u>XHR</u> en los navegadores Internet Explorer es siempre la misma. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Si estamos escribiendo los parámetros dentro del método send del objeto XHR:	
Seleccione una:	
 a. Estamos usando el método POST para hacer la petición. 	
O b. Estamos usando el método GET para hacer la petición.	
O c. Estamos usando una petición síncrona.	
O d. Estamos usando cualquier método de envío POST o GET, es indiferente.	
La respuesta correcta es: Estamos usando el método POST para hacer la petición.	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Las siglas JSON quieren decir:	
Seleccione una:	
a. JavaScript Source Nomenclature.	
	
O c. Javascript Source Object Note.	
O d. Javascript Source Object Notation.	
La respuesta correcta es: JavaScript Object Notation.	
■ Tarea. DWEC07.	
Ir a	
II a	
	Examen. DWEC07. ▶

LAdillell. DWLCO7.

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 8 / Examen. DWEC08.

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:47
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 19:51
	3 minutos 41 segundos
empleado	
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor a React? Seleccione una: a. Es un sistema de gestión de bases de datos b. Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario c. Es un lenguaje de programación	
La respuesta corre	ecta es: Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
True/False: En Read	ct, el propósito principal de setState es modificar el estado de un componente de forma segura.
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'

Pregunta 3 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
En React, ¿cómo se llama el concepto que permite dividir la interfaz de usuario en componentes reutilizables?
Seleccione una:

O b. Módulos
O c. Fragmentos
La respuesta correcta es: Componentización
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
React permite la comunicación entre componentes mediante el uso de "props".
React permite la comunicación entre componentes mediante el aso de props .
○ Falso
La vacanizacta carvacta da Mardadaral
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En JSX, ¿cómo se renderiza una variable dentro de un elemento?
Seleccione una:

Ob. {{this.variable}}
o. [this.variable]
O d. {{this.variable}}
La respuesta correcta es: {this.variable}

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es la función principal del método render() en un componente de React?
Seleccione una:
a. Realizar peticiones HTTP
● b. Renderizar la interfaz de usuario
O c. Inicializar el estado del componente
La respuesta correcta es: Renderizar la interfaz de usuario
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es la función principal del método render() en un componente de React?
Seleccione una:
a. Inicializar el estado del componente
● b. Renderizar la interfaz de usuario ✔
O c. Realizar peticiones HTTP
La respuesta correcta es: Renderizar la interfaz de usuario
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de los siguientes es un framework front-end desarrollado por Facebook?
Seleccione una:
O a. Ember
O b. Vue
⊚ c. React ✓
Od. Angular
La respuesta correcta es: React

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
True/False: React utiliza un enfoque basado en componentes para el desarrollo de interfaces de usuario.
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es verdadero
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En JSX, ¿cómo se renderiza una variable dentro de un elemento?
Seleccione una:

b. {{this.variable}}
o. [this.variable]
○ d. {{this.variable}}
La respuesta correcta es: {this.variable}
■ Curso de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 (Curso Muy Completo)
Ir a

4 de 4

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 8 / Examen. DWECO8.

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:53
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 19:57
Tiempo empleado	3 minutos 38 segundos
	8,00 de 10,00 (80 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
oo pantaa 1/00 oosio 1/0	•
React utiliza un en	foque basado en componentes para el desarrollo de interfaces de usuario.
O Falso	
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
•	entes opciones es la forma correcta de importar un componente llamado MiComponente desde un archivo llamado n un proyecto de React, considerando que el componente se exporta como un componente predeterminado (export
Seleccione una:	
oa. import { M	liComponente } from 'Componentes';
O b. import { C	omponent } from 'Componentes/MiComponente';
c. import Mic	Componente from './Componentes'; ✓
O d. import Mi	Componente from './Componentes/MiComponente';
La respuesta corre	ecta es: import MiComponente from './Componentes';

Examen. DWEC08.: Revisión del intento

Pregunta 3
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Se puntua 0,00 sobre 1,00
True/False: La función render() es obligatoria en todos los componentes de clase en React.
○ Falso
O Faiso
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta es Taiso
Descripts //
Pregunta 4
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
La función render() es obligatoria en todos los componentes de clase en React.
La funcion render () es obligatoria en todos los componentes de clase en React.
⊚ Verdadero ×
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Puede JSX contener elementos HTML directamente? (Verdadero/Falso)
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
React permite la comunicación entre componentes mediante el uso de "props".
∇erdadero
○ Falso
O Paisu
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes opciones es la forma correcta de importar un componente llamado MiComponente desde un archivo llamado
Componentes.js en un proyecto de React, considerando que el componente se exporta como un componente predeterminado (export
default)?
Seleccione una:
a. import MiComponente from './Componentes/MiComponente';
b. import { MiComponente } from 'Componentes';
c. import { Component } from 'Componentes/MiComponente';

La respuesta correcta es: import MiComponente from './Componentes';
Pregunta 8
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
os partida 1,00 dobre 1,00
En React, ¿qué es JSX?
Seleccione una:
 ⊚ a. Una sintaxis extendida para JavaScript
O b. Un sistema de gestión de bases de datos
o. Una herramienta para optimizar el rendimiento
La respuesta correcta es: Una sintaxis extendida para JavaScript

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Examen. DWEC08.: Revisión del intento

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué método se utiliza en un componente de clase de React para inicializar el estado o state?
Seleccione una:
a. getInitialState()
○ c. componentWillMount()
La respuesta correcta es: constructor()
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes opciones es una forma válida de definir un componente funcional en React?
Seleccione una:
a. class MyComponent extends Component {}
<pre>b. const MyComponent () => {}</pre>
La respuesta correcta es: function MyComponent() {}
7
■ Curso de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 (Curso Muy Completo)
Ir a

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 8 / Examen. DWEC08.

Comenzado el	martes, 9 de enero de 2024, 19:57		
Estado	Finalizado		
Finalizado en	martes, 9 de enero de 2024, 20:00		
	2 minutos 38 segundos		
empleado	40.00 40.00 (40.00)		
Calificacion	10,00 de 10,00 (100 %)		
Pregunta 1			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0		
En React, ¿cómo se llama el concepto que permite dividir la interfaz de usuario en componentes reutilizables? Seleccione una: a. Fragmentos b. Módulos c. Componentización ✓			
La respuesta corre	ecta es: Componentización		
Pregunta 2			
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,0			
Se puntua 1,00 sobre 1,0	v		
En React, ¿qué es	JSX?		
Seleccione una:			
O a. Una herra	O a. Una herramienta para optimizar el rendimiento		
O b. Un sistem	O b. Un sistema de gestión de bases de datos		
c. Una sintax	xis extendida para JavaScript ✔		

La respuesta correcta es: Una sintaxis extendida para JavaScript

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En React, el propósito principal de setState es modificar el estado de un componente de forma segura.
© Vandadana vit
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 4
Pregunta 4 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En caso de querer preparar nuestro proyecto para distribución emplearemos el comando npm start en el directorio que contiene el proyecto.
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Eu respuesta correcta es raiso
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes opciones es una forma válida de definir un componente funcional en React?
Seleccione una:
a. class MyComponent extends Component {}
 b. function MyComponent() {} ✓
c. const MyComponent () => {}
La respuesta correcta es: function MyComponent() {}

2 de 4

Examen. DWEC08.: Revisión del intento

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En caso de querer preparar nuestro proyecto para distribución emplearemos el comando npm start en el directorio que contiene el proyecto.
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Puede JSX contener elementos HTML directamente? (Verdadero/Falso) ● Verdadero ✓ ○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 8
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se paintal 1,00 sobile 1,00
¿Qué método se utiliza en un componente de clase de React para inicializar el estado o state?
Seleccione una:
● a. constructor() ✓
Ob. componentWillMount()
O c. getInitialState()
La respuesta correcta es: constructor()

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 1,0	0 sobre 1,00
¿Cuál de	las siguientes afirmaciones describe mejor a React?
Seleccion	e lina.
	s un lenguaje de programación
	s un sistema de gestión de bases de datos
● c. E	s un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario 🗸
La respue	esta correcta es: Es un framework de JavaScript para construir interfaces de usuario
24 . 00 p 4 0	
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 1,0	0 sobre 1,00
:Cuál de	los siguientes es un framework front-end desarrollado por Facebook?
Zodai de	os siguentes es un numevork nont enu desurronado por rucescok.
Seleccion	e una:
○ a. A	ngular
b. R	eact ✔
O c. V	rue
O d. E	mber
La respue	esta correcta es: React
■ Curso	de Reactjs desde Cero para principiantes 2022 (Curso Muy Completo)
Ir a	

Examen. DWEC01.: Revisión del intento

<u>Área personal</u> / <u>Mis cursos</u> / <u>23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente</u> / <u>Unidad de Trabajo 1</u> / <u>Examen. DWEC01.</u>

Comenzado el	lunes, 16 de octubre de 2023, 10:25
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 16 de octubre de 2023, 10:38
Tiempo empleado	13 minutos 10 segundos
Puntos	30,00/30,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
Seleccione una: a. js (JavaScione) b. html c. htm d. txt	nendada para almacenar nuestro código fuente de JavaScript en ficheros externos es: ript) cta es: js (JavaScript)
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
Para evitar que alg problema. ¿Verdad	uien nos copie el código fuente de JavaScript, le pondremos una licencia creative commons y solucionamos el ero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
● Falso	
La respuesta corre	cta es 'Falso'

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Muchas de las incompatibilidades de los navegadores al interpretar el código de JavaScript vienen dadas por un código <u>HTML</u> que no es del todo válido o que no se ajusta a las especificaciones. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
_
Pregunta 4 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript no podemos acceder al contenido de las páginas web que estén alojadas en dominios diferentes al nuestro. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 5
Correcta Constitution 1.00 polytra 1.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Dónde podemos realizar la validación de nuestro código <u>HTML</u> ?
Seleccione una:
⊚ a. En el validador de la <u>W3C</u>.
O b. Con el validador sintáctico de nuestro editor de páginas.
o. No es necesario validar las páginas si el editor no da errores sintácticos.
La respuesta correcta es: En el validador de la <u>W3C</u> .
Ed Toopdood John Cotta Co. En of validador de la wyoo.

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Desde una página web y usando JavaScript, se podría lanzar de forma automática la ejecución de la calculadora de Windows, Linux o Macintosh por ejemplo. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 7 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oc pantal 1,00 sobje 1,00
Todos los navegadores web pueden ejecutar JavaScript. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta es Taiso
Pregunta 8
Correcta So puntúa 100 cobra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El <u>W3C</u> tiene su sede en el <u>MIT</u> de Massachussets. ¿Verdadero o Falso?
El W3C tielle su sede ell el MIT de Massachussets. ¿Verdadel o Palso:
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

https://www3	gobiernodecs	nariae oro	/meduca/	eforma/	campus/	mod/c	mi
IIIIDS.//www3	.goolemoueca	111111111111111111111111111111111111111	medusa	CIOIIIIa/	campus/	mou/c	լալ

Examen. D	WEC01.: Revisión del intento
	Pregunta 9

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Quién fue el padre de la Web?
Seleccione una:
a. James Clerk Maxwell.
O c. Steve Jobs.
Od. Bill Gates.
La respuesta correcta es: Tim Berners-Lee.
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
JavaScript es un lenguaje de script. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es verdadero
Pregunta 11
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica en dónde radica la implementación de seguridad más importante cuando se ejecuta cualquier código de JavaScript:
Seleccione una:
a. En el navegador web. b. En les políticos de acquidad del sistema energina.
b. En las políticas de seguridad del sistema operativo.c. En el nivel de seguridad que hayamos configurado en nuestro navegador web.
 ⊙ d. En el motor de ejecución de JavaScript implementado en el navegador. ✓
2. 2. 2. 2. 2. 2. 3,000.0. ac out.eco.ptp.ccac out.ecogadon v
La respuesta correcta es: En el motor de ejecución de JavaScript implementado en el navegador.

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En la metáfora de la pirámide del diseño web:
Seleccione una:
 a. Los diseñadores son el objetivo principal en el diseño web.
b. A los usuarios sólo les interesa el aspecto económico.
 ⊙ c. La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web. ✓
Od. Sólo intervienen usuarios y diseñadores.
La respuesta correcta es: La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web.
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript, únicamente podremos leer y escribir ficheros de cookies en el ordenador del cliente. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Seleccione una:
● Verdadero ✓○ Falso
 ● Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'
 ● Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta
 ● Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué es hipertexto?
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué es hipertexto? Seleccione una:
 ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué es hipertexto? Seleccione una: a. Un texto muy grande.
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué es hipertexto? Seleccione una: a. Un texto muy grande. b. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto. ✓
 Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 14 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué es hipertexto? Seleccione una: a. Un texto muy grande. b. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto. ✓ c. Un texto que puede expandirse todo lo que queramos.

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el esquema de 4 capas del desarrollo web en el lado del cliente, JavaScript está situado en una capa intermedia entre la estructura y la presentación. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript podremos programar cualquier página web sin necesitar de ningún otro tipo de lenguaje adicional. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 17
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Los navegadores web cuando interpretan una página web y el código de JavaScript, lo hacen en un espacio seguro de ejecución. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 18	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
El XSS (Cross-Site Scrip navegadores. ¿Verdade	pting) (Cross-Site Scripting) es una vulnerabilidad que viola la política de "espacio seguro de ejecución" de los ero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
● Falso	
La respuesta correcta e	es 'Falso'
Pregunta 19	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: ● Verdadero ✓ Falso	
La respuesta correcta e	es 'Verdadero'
Pregunta 20 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para compreher puestr	o código fuento do lavoCorint con tonor un único navogodor web es cuficiente vo que si funcione correctorante
	o código fuente de JavaScript con tener un único navegador web es suficiente, ya que si funciona correctamente onará en cualquier otro. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
● Falso	
La respuesta correcta e	es 'Falso'

Pregunta 21
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es la etiqueta que nos permite insertar código de JavaScript en nuestro código <u>HTML</u> ?
Seleccione una:
○ a. JavaScript
O b. type
o c. script ✓
Od. src (source)
La respuesta correcta es: script
Pregunta 22
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
recursos en el servidor. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 23
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando programamos en desarrollo web, lo hacemos siempre en el lado del cliente. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 24
Correcta So puntúa 100 cobra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para teclear código de JavaScript lo más recomendable es usar un editor <u>WYSIWYG</u> (What You See is What You Get). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
25
Pregunta 25 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Con JavaScript podemos escribir un fichero de texto plano, en la carpeta de documentos del cliente. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
♥ 1 di30 ♥
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 26
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si ofuscamos el código de JavaScript conseguiremos que sea más difícil de entender si alguien nos lo copia. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es vertuatiero

Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué etiqueta de HTML usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar códig de JavaScript? Seleccione una: a. src (source) b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28 Correcta
¿Qué etiqueta de HTML usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar códig de JavaScript? Seleccione una: a. src (source) b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript
de JavaScript? Seleccione una: a. src (source) b. type c. script d. noscript La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
de JavaScript? Seleccione una: a. src (source) b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
Seleccione una: a. src (source) b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
 a. src (source) b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
 b. type c. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
 C. script d. noscript ✓ La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
 d. noscript ✓La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
La respuesta correcta es: noscript Pregunta 28
Pregunta 28
Pregunta 28
Pregunta 28
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 a. src (source) b. type ✓ c. script d. text/plain
La respuesta correcta es: type
Pregunta 29
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El código fuente de JavaScript se puede proteger para evitar que nos lo copien. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

		https://www3	.gobiernodeca	anarias.org/me	edusa/eforma/o	ampus/mod/quiz
--	--	--------------	---------------	----------------	----------------	----------------

Orientaciones para el alumnado. DWEC02. ▶

Zvamen	DWFC01	· Revisión	del intento

Pregunta 30
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En la programación cliente-servidor intervienen:
Seleccione una:
 a. El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.
O b. Nuestro cliente y nosotros mismos (un servidor).
O c. El navegador web e Internet.
O d. Un editor de páginas web y el navegador web.
La respuesta correcta es: El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.
◆ Cuestionario de Repaso. DWEC01.
Ir a

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 2 / Examen. DWEC02.

Comenzado el	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:23
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 29 de octubre de 2023, 11:42
Tiempo empleado	19 minutos 4 segundos
	33,00/34,00
Calificación	9,71 de 10,00 (97,06 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
	vaScript podrán contener cualquier tipo de datos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
Falso	
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Cuál sería el resul	tado de evaluar 2 << 3? 16 ✓ .
La respuesta corre	cta es: 16

Pregunta 3
Correcta So worth of 100 celebra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con // // . ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 4 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si no tuviéramos bucle for en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando while()? ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
- F
Pregunta 5 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación [a,b]=[c,d] es lo mismo que a=d, b=c. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
○ Falso ✓
⊎ raiso ▼
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScrip	t usaremos la función parseString(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
○ Verdadero	
● Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Es recomendable usar cuantos más comentarios mejor, dentro	o del código de JavaScript. ; Verdadero o Falso?
Seleccione una:	s doi soulge de cardos i pri grondados e i diser
○ Verdadero ✓	
○ Falso	
) 1 di30	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Si evaluamos dos operandos (True && False) el resultado será	á False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
La respuesta correcta es verdadero	

Pregunta 9 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes funciones de JavaScript me permite convertir un número a un formato entero?
Seleccione una:
O a. parseint().
○ b. parseFloat().
© C. parseInt(). ✓
○ d. parsefloat().
○ e. convertInt().
La respuesta correcta es: parseInt().
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si mediante javaScript queremos obtener el valor de un campo de entrada de tipo "input" se deberá emplear el siguiente código: a. document.getElementByld(") b. document.getElementByld(").value c. document.getElementByld(").innerHTML d. document.getElementByName(") Respuesta correcta La respuesta correcta es: document.getElementByld(").value
Pregunta 11 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación x<<=y es lo mismo que x=x< <y. falso?<="" o="" td="" ¿verdadero=""></y.>
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Examen. DWEC02.: Revisión del intento

Pregunta 12 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (False && False) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (True False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
2 14
Pregunta 14 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La diferencia entre el bucle while() y dowhile() simplemente radica en que en el bucle dowhile() su contenido se ejecutará por lo menos una vez. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El operador typeof se usa para identificar cuando una variable o expresión es de algún tipo determinado (number, string, boolean, etc.). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Será verdadero o falso el resultado de la expresión (2>4 && 20!=20)? Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 17
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El operador % en JavaScript nos permite calcular el resto de una división entera. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Examen. DWEC02.: Revisión del intento

Pregunta 18
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica si la operación $x += y$ es lo mismo que $x = x + y$. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 19
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (True True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 20 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
de puntua 1,00 dobre 1,00
¿Cuál sería el resultado de evaluar 4 >> 2? 1 ✓ .
La respuesta correcta es: 1
La respuesta correcta es. 1

vamen	DWEC02	 Revisión 	n del intento

Pregunta 21
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Quién fue el desarrollador que inventó JavaScript?
Seleccione una:
a. James Clerk Maxwell.
O c. Steve Jobs.
Od. Bill Gates.
La respuesta correcta es: Brendan Eich.
- 22
Pregunta 22 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La palabra reservada var en JavaScript se usa para declarar funciones variables en parámetros. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta de l'also
Pregunta 23
Correcta So puntúa 100 activa 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La recoverta correcta es l'Eslect
La respuesta correcta es 'Falso'

Examen. DWEC02.: Revisión del intento

Pregunta 24
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
JavaScript se rige por el estándar <u>DOM</u> (Modelo de Objetos del Documento). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 25
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Cuando se quiere recorrer y mostrar en pantalla los elementos contenidos en un array se pueden emplear, de manera indistinta, los siguientes códigos. ¿Verdadero o falso? • for (i of array) {console.log(i);} • for (i in array) {console.log(i);} • array.forEach(function(i){console.log(i)});
⊚ Verdadero 🗶
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 26
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si evaluamos dos operandos (False False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Examen. DWEC02.: Revisión del intento

Pregunta 27
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando evaluamos una condición con operadores de comparación en JavaScript, el resultado de dicha evaluación puede ser de tipo cadena o integer. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 28
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Microsoft le dio el nombre de LiveScript a su versión de JavaScript para evitar problemas de marca. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En javaScript el operador ternario (?) permite definir condicionales de forma sencilla. Por ejemplo, mediante el siguiente código se obtendrá como resultado h = 8. ¿Verdadero o falso? let a = 8, b = 6; let h = a > b ? a : b; O Verdadero ✓
○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Si evaluamos dos operandos (l'True && False) el resultado será False, ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" Progumo 31 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Las siguientes lineas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas, ¿Verdadero o falso? var art=[Lunes]/Martes/Miercoles/Juleves]/Viernes/!Sábado//Domingo*]; for (var i=0, i en arr.length; i ++) { console.log(art*[1]); } ③ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" La respuesta correcta es "Verdadero" Lo soperadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ✓ ○ Falso ⑤ Verdadero o Falso?		
Seleccione una: ③ Verdadero ✓ ○ Felso La respuesta correcta es 'Verdadero' La siguientes lineas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arra['Lunes', Martes', Miércoles', Jueves', Viernes', Sábado', 'Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr([]); } for(var i=0, len=arr.length; i+ len; ++i) { console.log(arr([]); } ③ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' La respuesta correcta es 'Verdadero' Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ ○ Falso Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ ○ Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ✓	Pregunta 30	
Si evaluamos dos operandos (l'True && False) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es "Verdadero" Progunta 31 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes', Martes', Miércoles', "Jueves', "Viernes', "Sábado', "Domingo']; for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++) { console.log(arr[1]); } ③ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es "Verdadero' Progunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Seleccione una: ③ Verdadero ✓	Correcta	
Seleccione una: ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' La respuesta correcta es 'Verdadero' La siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes', Martes', Miércoles', Jueves', Viernes', Sábado', 'Domingo']; for (var i=0, ic arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for (var i=0, ic n=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } ② Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Lo soperadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Seleccione una: ③ Verdadero ✓ Verdadero ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
© Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 31 Correcta Se puntità 1,00 sobre 1,00 Las siguientes lineas de código mostraria el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=[*Lunes;*Martes;*Miércoles;*Jueves;*Viernes;*Sábado;*Domingo*]; for (var i=0; lc arr.length; i++) { console log(arr[1]); } for (var i=0; le.n=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[1]); } © Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Seleccione una: © Verdadero ✓	Si evaluamos dos operandos (!True && False) el resu	Itado será False. ¿Verdadero o Falso?
La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 31 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arre-['t_unes', Martes', Miércoles', Uneves', Viernes', Sábado', 'Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } or(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } ② Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 32 Correcta Se pumta 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Seleccione una: ③ Verdadero ✓	Seleccione una:	
La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 31 Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes', Martes', Miércoles', Jueves', Viernes', Sábado', 'Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } © Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00 Lo soperadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Seleccione una: © Verdadero ✓	● Verdadero ✔	
Pregunta 31 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arre[**Lunes;**Martes;**Miércoles;**Jueves;**Viernes;**Sábado;**Domingo**]; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } • Verdadero ✓ • Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: • Verdadero ✓	O Falso	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes','Martes','Miércoles','Jueves','Viernes','Sábado','Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } ② Verdadero ✓ ☐ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunto 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero ✓ Falso? Seleccione una: ③ Verdadero ✓	La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes', Mairtes, 'Miércoles', 'Jueves', 'Viernes', 'Sábado', 'Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } e) Verdadero Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero Seleccione una: e) Verdadero Verdadero	Pregunta 31	
Las siguientes líneas de código mostrarán el mismo resultado al ser estructuras iterativas. ¿Verdadero o falso? var arr=['Lunes','Martes','Miércoles','Jueves','Viernes','Sábado','Domingo']; for(var i=0; i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } ● Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ● Verdadero ✓	Correcta	
var arr=['Lunes','Martes','Miércoles','Jueves','Viernes','Sábado','Domingo']; for(var i=0, i < arr.length; i++) { console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } • Verdadero ✓ • Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero • Falso? Seleccione una: • Verdadero ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Pregunta 32 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	console.log(arr[i]); } for(var i=0, len=arr.length; i < len; ++i) { console.log(arr[i]); } ○ Verdadero ✓	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	Pregunta 32	
Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ● Verdadero ✔		
operandos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ● Verdadero ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
		icas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos
	Seleccione una:	
○ Falso	Verdadero ✓	
	○ Falso	

12 de 12

Pregunta 33	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Si evaluamos dos operandos (!True !True) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 34	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
La expresión 8+6+"10" en JavaScript da como resultado:	
Ed expression of of the en surded lipt ad como resultado.	
Seleccione una:	
O a. 24.	
O b. "24".	
⊚ c. "1410". ✔	
O d. 1410.	
La respuesta correcta es: "1410".	
■ Cuestionallo de repaso. Dividouz.	
Ir a	
	Orientaciones para el alumnado. DWEC03. ▶

21/12/23, 14:39

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 3 / Examen. DWEC03.

Comenzado el	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 4 de noviembre de 2023, 12:46
Tiempo empleado	26 minutos 20 segundos
Puntos	38,00/40,00
Calificación	9,50 de 10,00 (95 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	00
Para acceder a la	propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:
Seleccione una:	
○ a. objeto->p	propiedad
○ b. window.ol	pjeto.propiedad()
○ c. objeto(p	ropiedad())
<pre>o d. objeto.pu</pre>	ropiedad ✔
La respuesta corre	ecta es: objeto.propiedad
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	00
Para acceder a un	método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:
Seleccione una:	
○ a. window.oh	ojeto.método
O b. objeto(me	étodo([parámetros opcionales]))
○ c. objeto->r	nétodo
<pre> d. objeto.me </pre>	étodo([parámetros opcionales]) ✔
-	

La respuesta correcta es: objeto.método([parámetros opcionales])

Examen. DWEC03.: Revisión del intento

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto location es un objeto que depende directamente del objeto navigator. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Description A
Pregunta 4 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Empleando JavaScript y el método open() del objeto window podremos:
Seleccione una:
 a. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos. ✓
Ob. Abrir un documento para escribir en él.
O c. Abrir el fichero que contenga las cookies.
O d. Abrir el navegador web.
La respuesta correcta es: Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.
5 . F
Pregunta 5 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto document es un objeto que depende directamente del objeto window. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Cada pestaña nueva que abramos e	en el navegador web es considerada un objeto screen. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
○ Verdadero	
Falso ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
en lugar de window. ¿Verdadero o Fa Seleccione una:	also?
Verdadero ✓	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdader	0'
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Empleando JavaScript y el método	close() del objeto window podremos:
Seleccione una:	
O a. Cerrar un documento.	
Ob. Cerrar el navegador web.	
⊚ c. Cerrar una ventana. 	
La respuesta correcta es: Cerrar un	a ventana.

Corrects Selectione una: a. Location ✓ b. b. navigator c. c. vindov d. urt La respuesta correcta es: location Progenta 10 Correcte Selectione una: a. Location ✓ b. d. urt La respuesta correcta es: location Progenta 10 Correcte Selectione una: a. Location ✓ b. b. navigator c. c. vindov d. urt La respuesta correcta es: location Progenta 10 Correcte Selectione una: a. Location ✓ b. navigator c. vindov d. urt La respuesta correcta es: location Progenta 10 Correcte Selectione una: a. vindov d. urt La respuesta correcta es: location	
Se puntia 1.00 sobre 1.00 Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ③ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 10 Correcta Se puntiá 1.00 sobre 1.00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. location ✓ ○ b. navigator ○ c. window ○ d. urt La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntiá 1.00 sobre 1.00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ○ a. window ○ b. document ○ c. userAgent ④ d. navigator ✓ ⑥ d. navigator ✓	
Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	
Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 10 Correcta Se pumita 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ⑥ a. 1ocation ✓ ß b. navigator c. window d. urt La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se pumita 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. window ß document ③ a. window ß document ④ c. userAgent ⑥ d. navigator ✓	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Seleccione una: ○ Verdadero ⑤ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 10 Correcta Se pumía 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ⑥ a. 1ocation ✓ ⑤ b. navigator ⓒ c. window ⓒ d. urt La respuesta correcta es: location Progunta 11 Correcta Se pumía 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ⑥ a. window ⑥ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✓	
Overdadero Fraiso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Prosuma 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: a. location ✓ b. navigator c. window d. urt La respuesta correcta es: location Progunta 11 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?
© Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✓ ○ b. navigator ○ c. window ○ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntiá 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ○ b. document ○ c. userAgent ④ d. navigator ✓	Seleccione una:
La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ◇ b. navigator ○ c. window ○ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ○ a. window ○ b. document ○ c. userAgent ③ d. navigator ✓	○ Verdadero
Pregunta 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✔ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔	⊚ Falso ✔
Pregunta 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✔ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔	
Pregunta 10 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✔ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔ ⑥ d. navigator ✔	La reamunate agregate de l'Esland
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✓ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✓	La respuesta correcta es "Faiso"
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✓ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ⑥ c. userAgent ⑥ d. navigator ✓	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: ② a. location ✓ ③ b. navigator ③ c. window ④ d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: ③ a. window ⑤ b. document ④ c. userAgent ④ d. navigator ✓	Pregunta 10
Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto: Seleccione una: a. location ✓ b. navigator c. window d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	Correcta
Seleccione una: a location b. navigator c. window d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a window b. document c. userAgent d. navigator d. navigator d. navigator	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Seleccione una: a location b. navigator c. window d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a window b. document c. userAgent d. navigator d. navigator	
 a. location ✓ b. navigator c. window d. url Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓ 	Para acceder a la <u>URL</u> del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:
 a. location ✓ b. navigator c. window d. url Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓ 	Outrositions was
 b. navigator c. window d. url Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent e. d. navigator ✓ 	
C. window O. d. url La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: O. a. window O. b. document O. c. userAgent O. d. navigator ✓	
La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
La respuesta correcta es: location Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	O d. url
Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	La respuesta correcta es: location
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto: Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
Seleccione una: a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	56 particle 1,00 30516 1,00
Seleccione una: ould a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓	
 a. window b. document c. userAgent d. navigator ✓ 	Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:
b. documentc. userAgentd. navigator ✓	Seleccione una:
C. userAgentd. navigator ✓	○ a. window
• d. navigator ✓	O b. document
• d. navigator ✓	
La respuesta correcta es: navigator	
La respuesta correcta es: navigator	
	La respuesta correcta es: navigator

Pregunta 12 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto navigator. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La veceniuseta convecta de l'Verdadeval
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 14
Correcta
Collecta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso?
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero

Examen. DWEC03.: Revisión del intento

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En un frameset tendremos también acceso al objeto document. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 17
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:
Seleccione una:
○ a. [window.]frames[top].objeto-función-variable-nombre
Ob. [window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre
○ c. [window.]frames[self].objeto-función-variable-nombre
La respuesta correcta es: [window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre

Pregunta 18
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada child. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 19
Correcta So puntúa 1 00 cobra 1 00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada top o parent. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 20
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
os partida 1,00 debito 1,00
Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada child. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta es Falso

Pregunta 21
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:
Seleccione una:
○ a. parent.frames[self].objeto-función-variable-nombre
○ b. parent.frames[parent].objeto-función-variable-nombre
○ c. parent.frames[top].objeto-función-variable-nombre
La respuesta correcta es: parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre
Pregunta 22
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método open(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta correcta es Faiso
Pregunta 23
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?
Seleccione una:
○ a. window.self.open.document
<pre></pre>
⊙ c. opener.document
○ d. window.opener().document
La respuesta correcta es: opener.document

Pregunta 24
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para crear un objeto de tipo String lo haremos con el comando:
Para creat un objeto de tipo strang lo naternos con el contando.
Seleccione una:
<pre>○ a. window.write("Texto cadena");</pre>
○ b. ("Texto cadena").new();
○ c. "Texto cadena".create();
La respuesta correcta es: new String("Texto cadena");
La respecta con cota co. new certang (rexto eddena /)
Pregunta 25
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder a las propiedades y métodos del objeto Math deberemos crear previamente un objeto de tipo Math. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 26 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oc parital 1,00 sobje 1,00
¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?
Seleccione una:
O a. Limit.
Ob. String.
O d. Math.
La respuesta correcta es: Number.

Prepunts 27 Corrects Se punts 1,00 sobre 1,00 La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es: Seleccione una: a. c. charNus. b. struen. c. c. size. d. Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Con el objeto bate podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] b. forms [] c. c. objects [] d. img[] La respuesta correcta es: Images []		
La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es: Seleccione una: a. charthum. b. strien. c. size. d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images 11 ✓ b. fores 11 c. c. objects 1] c. d. img []		
La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es: Seleccione una: a. charNun. b. strten. c. size. d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Progunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Bate podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Folso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images (1 ✓ b. fores (1) c. objetcts (1) d. img (1)		
Seleccione una: a. charthus. b. strlen. c. size. d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] ✓ b. forms [] c. objects [] d. img[]	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: a. charthus. b. strlen. c. size. d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] ✓ b. forms [] c. objects [] d. img[]		
a. charklum. b. strlen. c. size. d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Correcta Se puntia 1.00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el dia de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] ✓ b. forms [] c. objects [] d. img[]	La propiedad del objeto Strin	g que me permite saber la longitud de una cadena es:
D. strten. C. size. C. size. C. size. C. size. C. size. C. Ninguna es correcta. La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] ✓ b. forms [] c. objects [] d. img []	Seleccione una:	
C. size. ② d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ③ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ④ a. Images [] ✓ ⑤ b. forms [] ⑥ c. objects [] ⑥ d. img []	O a. charNum.	
© d. Ninguna es correcta. ✓ La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Pregunta 28 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ◎ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntia 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ◎ a. images [] ✓ ○ b. forms [] ○ c. objects [] ○ d. img []	○ b. strlen.	
La respuesta correcta es: Ninguna es correcta. Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ◎ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ◎ a. images [] ✓ ○ b. forms [] ○ c. objects [] ○ d. img []		
Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ◎ a. images [] ✔ ○ b. foras [] ○ c. objects [] ○ d. img []	d. Ninguna es correcta.	✓
Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ◎ a. images [] ✔ ○ b. foras [] ○ c. objects [] ○ d. img []		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] b. forms [] c. objects [] d. img []	La respuesta correcta es: Ning	guna es correcta.
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] b. forms [] c. objects [] d. img []	Pregunta 28	
Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: O Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images [] b. forms [] c. objects [] d. img []		
Seleccione una: ○ Verdadero ⑥ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: ⑥ a. images[] ✔ ○ b. forms[] ○ c. objects[] ○ d. img[]	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images[] b. forms[] c. objects[] d. img[]	○ Verdadero⑤ Falso ✔	;o'
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images[] b. forms[] c. objects[] d. img[]	Pregunta 29	
La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es: Seleccione una: a. images[] b. forms[] c. objects[] d. img[]		
Seleccione una: ② a. images[] ✓ ③ b. forms[] ③ c. objects[] ③ d. img[]	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
b. forms[]c. objects[]d. img[]		o document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:
<pre>C. objects[] O d. img[]</pre>	<pre> a. images[] ✓</pre>	
○ d. img[]	Ob. forms[]	
	○ c. objects[]	
La respuesta correcta es: images[]	○ d. img[]	
	La respuesta correcta es: ima	ges[]

Pregunta 30 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto screen en JavaScript se utiliza para abrir ventanas emergentes en la pantalla del usuario. ¿Verdadero o falso?
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 31
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto screen proporciona información sobre las características de la pantalla del dispositivo del usuario, como su ancho y alto. ¿Verdadero o falso?
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta es verdadero
Pregunta 32
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto screen se utiliza para adaptar el contenido y la interfaz de usuario de una aplicación web a las características del dispositivo del usuario. ¿Verdadero o falso?
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 33 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto history en JavaScript permite controlar el historial de navegación del usuario en su sesión actual. ¿Verdadero o falso?
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 34
Incorrecta Se puntúa 0,00 sobre 1,00
¿Qué método del objeto history se utiliza para retroceder una página en el historial del navegador?
a. Ninguna respuesta es correcta
O b. history.next()
O d. history.backward()
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
Ninguna respuesta es correcta
Pregunta 35
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El objeto Date en JavaScript se utiliza para obtener la fecha y hora actual en una página web. ¿Verdadero o falso?
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 36 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para mostrar la hora en un formato más común para el usuario en JavaScript, se pueden utilizar métodos del objeto Date, como getHours(), getMinutes(), y getSeconds(). ¿Verdadero o falso?	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 37	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuál de las siguientes funciones en JavaScript permite ejecutar una función después de un intervalo de tiempo específico?	
O b. clearInterval()	
O c. setInterval()	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es: setTimeout()	
Pregunta 38	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Qué función en JavaScript se utiliza para eliminar intervalos de tiempo establecidos con setInterval()?	
a. setTimeout()	
Ob. clearTimeout()	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es:	
clearInterval()	

1 //	1 1 1	. ,	1 / (· /	/ 1/	
https://www3	gobiernodeca	marias.org/n	nedusa/et	orma/cami	nus/mod/a	11112

Pregunta 39	
Correcta	
Se puntúa 1,00 so	obre 1,00
	al() en JavaScript puede exponer a tu aplicación a vulnerabilidades de seguridad, como ataques de inyección de código, ativamente al rendimiento de la aplicación. ¿Verdadero o falso?
Verdader	ro ✓
Falso	
La respuesta	a correcta es 'Verdadero'
La respueste	2 Contecta CS Volumento
Pregunta 40	
Correcta Se puntúa 1,00 so	along 400
so pantaa 1,00 o	
0 / 1 1 1	
¿Cual de las	siguientes afirmaciones es cierta sobre el objeto localStorage en JavaScript?
a. Los	datos almacenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan. ✔
O b. loca	alStorage solo almacena datos temporales que se borran cuando el usuario cierra la página web.
O c. loca	alStorage tiene un límite de almacenamiento de aproximadamente 5-10 GB en la mayoría de los navegadores.
	alStorage es seguro para almacenar datos sensibles, ya que no es accesible a través de la consola del navegador.
Respuesta c	
	a correcta es: macenados en localStorage son accesibles solo para el dominio del sitio web en el que se almacenan.
LUS UdiUS di	macchados en localstorage son accesibles solo para el dominio del sitto web en el que se almacenall.
	ario de repaso. DWEC03.

Orientaciones para el alumnado. DWEC04. ▶

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 4 / Examen. DWEC04.

Comenzado el	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:10
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 11 de noviembre de 2023, 09:21
Tiempo empleado	11 minutos 30 segundos
	30,00/30,00
	10,00 de 10,00 (100%)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
El Array es el único	o tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
● Falso ✓	
La respuesta corre	cta es 'Falso'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Un array se define	como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
○ Falso	
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'

Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento <u>HTML</u> , JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verc Falso?	dadero o
Seleccione una:	
○ Verdadero	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 4	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿La colección forms[] de JavaScript es un objeto o un array?	
Seleccione una:	
O a. Objeto.	
La respuesta correcta es: Array.	
Pregunta 5	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Si escribimos la instrucción var resultados=new Array(); estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

regunta 6	
Correcta	
e puntúa 1,00 sobre 1,00	
Todos los arrays siempre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Falso	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
regunta 7	
Correcta	
e puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una:	
<pre>a. length()</pre>	
b. length ✓	
Oc. size()	
O d. size	
La respuesta correcta es: length	
regunta 8	
forrecta	
e puntúa 1,00 sobre 1,00	
En un array los índices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?	
Seleccione una:	
○ Verdadero	
La respuesta correcta es 'Falso'	

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿La siguiente instrucción: var cancionPopFavorita = canciones["pop"]; es verdadera o falsa?
Seleccione una:
⊚ Verdadero ✔
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?
Seleccione una:
O a. Sí.
b. No. ✓
La respuesta correcta es: No.
La respuesta correcta es. No.
Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: ciudades [35] = "Los Angeles"; ?
Seleccione una:
O a. No.
⊙ b. Sí. ✓
La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación ciudades [35] = "Los Angeles"; ¿qué longitud de array
tendremos al final de la asignación?
Seleccione una:
O b. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
O c. undefined.
O d. 35.
La vagrupata convecta de 26
La respuesta correcta es: 36.
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si recorremos un array empleando un bucle for es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?
Seleccione una:
O a. No.
o b. Sí. ✓
⊕ b. Ji. ↓
La respuesta correcta es: Sí.
Pregunta 14
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador delete, la longitud final del array será:
Seleccione una:
O b. Nos dará error, no existe el operador delete en JavaScript.
O c. 22.
O d. 29.
La respuesta correcta es: 30.

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si borramos la posición 25 de un array de 30 posiciones empleando el operador delete:
Seleccione una:
 a. Al acceder a la posición 25 devolverá undefined. ✓
O b. Al acceder a la posición 25 devolverá vacío.
O c. Nos dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete.
La respuesta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Existe alguna propiedad del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?
ZEXISTE diguna propiedad der objeto array que nos permita ordenar sus elementos:
Seleccione una:
O a. Sí.
La respuesta correcta es: No.
Pregunta 17
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:
Seleccione una:
○ a. toString()
b. concat() ✓
O c. join()
La respuesta correcta es: concat()

Drogunto 19	
Pregunta 18 Correcta	
Se puntúa 1,00	sobre 1.00
.,	
Para añadi	r elementos al final de un array emplearemos el método:
Seleccione	una:
a. pu	sh() ✔
O b. ad	
O c. jo	in()
O d. so	rt()
1	
La respues	ta correcta es: push()
Pregunta 19	
Correcta	
. ,	
Un array m	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una:
Un array m Seleccione Verdade Falso	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✔ ta correcta es 'Verdadero'
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Se puntúa 1,00	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✔ ta correcta es 'Verdadero'
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Ge puntúa 1,00	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✓ ta correcta es 'Verdadero' sobre 1,00 e un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Se puntúa 1,00 Si tenemos Seleccione	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✓ ta correcta es 'Verdadero' sobre 1,00 e un array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Se puntúa 1,00 Si tenemos Seleccione a. mi.	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ta correcta es 'Verdadero' sobre 1,00 sun array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: una:
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Se puntúa 1,00 Si tenemos Seleccione a. mi. b. mi.	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✓ ta correcta es 'Verdadero' sobre 1,00 sun array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: una: Array [a, b]
Un array m Seleccione Verdade Falso La respues Pregunta 20 Correcta Se puntúa 1,00 Si tenemos Seleccione a. mi. b. mi. c. mi.	ultidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso? una: ero ✓ ta correcta es 'Verdadero' sobre 1,00 sun array bidimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con: una: Array [a, b] Array (a) (b)

La respuesta correcta es: return valor;

Pregunta 21	
Correcta	
Se puntúa 1,0	0 sobre 1,00
Si tenemo	os un array tridimensional llamado miArray para referenciar una posición en particular lo haremos con:
Seleccion	ne una:
O a. m	diArray[a,b,c]
	diArray[a]miArray[b]miArray[c]
	No se pueden crear array tridimensionales en JavaScript.
	miArray[(a,b,c)]
● e. m	iArray[a][b][c] ✔
O f. m	niArray(a)(b)(c)
La respue	esta correcta es: miArray[a][b][c]
Pregunta 22	
Correcta	
Se puntúa 1,0	0 sobre 1,00
Se puntúa 1,0	o sobre 1,00 sobre 1,00 cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?
Se puntúa 1,0	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?
Se puntúa 1,0 En JavaSo	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una:
Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una:
Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion Verdao	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una:
En JavaSo Seleccion Verdao Falso	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una:
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero ✔ esta correcta es 'Verdadero'
En JavaSe Seleccion Verdae Falso La respue	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero ✔ esta correcta es 'Verdadero'
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero ✔ esta correcta es 'Verdadero'
En JavaSe Seleccion Verdae Falso La respue	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero ✔ esta correcta es 'Verdadero'
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' 0 sobre 1,00
En JavaSo Seleccion Verda Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' 0 sobre 1,00 cript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' o sobre 1,00 cript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción: ne una:
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion a. r	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' o sobre 1,00 cript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción: ne una: etry valor;
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion a. r b. r	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' o sobre 1,00 cript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción: ne una: etry valor; eturn valor;
En JavaSo Seleccion Verdao Falso La respue Pregunta 23 Correcta Se puntúa 1,0 En JavaSo Seleccion a. r b. r	cript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso? ne una: dero esta correcta es 'Verdadero' o sobre 1,00 cript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción: ne una: etry valor;

Pregunta 24	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame 5Calculos()?	
Seleccione una:	
	
O b. Sí.	
La reamunate agreeate agr. No.	
La respuesta correcta es: No.	
Pregunta 25	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? function sumar(var a, var b):	
Seleccione una:	
O a. Sí.	
La respuesta correcta es: No.	
Pregunta 26 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Si tenemos una variable global llamada apellidos y dentro de una función modificamos la variable apellidos (sin emplear las palabras reservadas var o let) y le asignamos otro valor, se modificará la variable global apellidos?	
reservadas var o let) y le asignamos otro valor, se modificara la variable giobal apellidos.	
Seleccione una:	
O b. No.	
La respuesta correcta es: Sí.	

https://www3			
111111111111111111111111111111111111111			

Pregunta 27
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Si queremos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada var cuando definamos esa variable?
Seleccione una:
o a. No es necesario ya que la palabra reservada var es opcional.
 ⊙ b. Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.
O c. Sí, ya que si no lo hacemos no podemos crear ninguna variable.
La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.
Pregunta 28
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:
Seleccione una:
O a. No.
La respuesta correcta es: Sí.
Pregunta 29
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto Navigator. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 30
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear un propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
◆ Cuestionario de repaso. DWEC04.
Ir a
Orientaciones para el alumnado. DWEC05. ▶

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 5 / Examen. DWECO5.

Comenzado el	sábado, 2 de diciembre de 2023, 17:08
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 2 de diciembre de 2023, 17:26
	18 minutos 10 segundos
empleado	
	28,00/30,00
Calificación	9,33 de 10,00 (93,33 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Seleccione una: a. document. b. document. c. document. d. document.	<pre>getElementByTagName("contactar")."apellidos" getElementById("apellidos") getElementById("contactar.apellidos") getElementById("contactar.apellidos") getElementByTagName("contactar.apellidos")</pre>
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Dara accoder a lac	chietos e través de ou etiquete HTML le harames e través del métodos

Para acceder a los objetos a través de su etiqueta $\underline{\mathsf{HTML}}$ lo haremos a través del método:

Seleccione una:

- a. getElementById
- b. getElementByTagName
- d. getElementsByHtml

La respuesta correcta es: getElementsByTagName

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando escribimos document. forms estamos haciendo referencia a:
Seleccione una:
a. Un formulario con idforms.
O b. Un formulario con nombre forms.
⊚ c. La colección de formularios del documento.
d. Un documento con nombre forms.
La respuesta correcta es: La colección de formularios del documento.
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿En cuál de los siguientes niveles del <u>DOM</u> se especifican los objetos con mayor detalle?:
Seleccione una:

O b. Nivel 1 del DOM.
O c. Nivel 0 del DOM.
La respuesta correcta es: Nivel 2 del DOM.
Pregunta 5
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes no es una propiedad del objeto Form?:
Seleccione una:
O a. action
O b. method
O c. submit
o d. target ★
La respuesta correcta es: submit

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si deseamos enviar un formulario con id="contactar" desde JavaScript lo podremos hacer con:
Seleccione una:
<pre> a. document.getElementByTagName("contactar").submit() </pre>
○ b. document.getElementByTagName("contactar").submit
○ d. document.getElementById("contactar").submit
La respuesta correcta es: document.getElementById("contactar").submit()
Pregunta 7
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Para saber cuantos elementos tenemos dentro de nuestro formulario lo podremos hacer con el método length(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
⊚ Verdadero 🗙
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de las siguientes instrucciones contiene el número total de elementos de un formulario con id="contactar"?
Seleccione una:
○ a. document.getElementByTagName["contactar"].elements
<pre>○ b. document.forms["contactar"].elements.size()</pre>
○ d. document.getElementById("contactar").elements.length()
La respuesta correcta con decument, setElementDv.Td/HeentecterHI\ classification
La respuesta correcta es: document.getElementById("contactar").elements.length

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La propiedad que nos devuelve el tipo de dato de un campo de texto es:
Seleccione una:
○ a. select
O c. text
○ d. readOnly
La respuesta correcta es: type
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para marcar un campo de tipo checkbox lo haremos con el método:
Seleccione una:
○ a. check()
O b. checked
O c. mark()
● d. Ninguna de las anteriores es correcta.
La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta.
Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuanda tanamas varias objetos de tina radio en puestro formulario que comporten el mismo etributo como el mambro de constituido
Cuando tenemos varios objetos de tipo radio en nuestro formulario que comparten el mismo atributo name, el nombre de ese atributo será un array que nos permitirá acceder a cada objeto de ese grupo. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es la propiedad que me indica en un campo select la opción actualmente seleccionada?
Seleccione una:
a. checkedIndexb. selected
© C. selectedIndex ❤
○ d. defaultIndex
G. derauttindex
La respuesta correcta es: selectedIndex
Pregunta 13
Correcta So puntúa 100 cobra 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para acceder al value de la opción actualmente seleccionada en un campo select con id="provincias" haremos:
Seleccione una:
oa. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value()
b. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value()
⊙ c. document.getElementById("provincias").options[document.getElementById("provincias").selectedIndex].value ✓
○ d. document.getElementById("provincias").options[selectedIndex].value
La respuesta correcta es:
document.getElementById ("provincias").options [document.getElementById ("provincias").selectedIndex]. value
Pregunta 14 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
de partida 1,00 sobre 1,00
La palabra reservada this hará referencia al objeto que contiene el código de JavaScript en donde usamos esa palabra reservada.
¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el modelo de registro de eventos en línea, los eventos se asignan en la parte de código de JavaScript sin que tengamos que escribir nada en la parte de HTML. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Eu respuesta correcta es Taiso
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El modelo de registro de eventos en línea es el modelo recomendado ya que nos permite separar el código de JavaScript de la
estructura del documento HTML. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
2 . 17
Pregunta 17 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿En el modelo de registro avanzado de eventos de la <u>W3C</u> , qué método se utiliza para registrar eventos?
ZEN el modelo de registro avanzado de eventos de la <u>woc</u> , que metodo se utiliza para registrar eventos:
Seleccione una:
○ a. EventListener()
Oc. addEvent()
○ d. onclick()
La respuesta correcta es: addEventListener()
La roupassia sorrosta co. adaleventeli tener (/

Pregunta 18
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobre 1,00
El tercer parámetro del método utilizado para registrar eventos en el modelo de <u>W3C</u> hace referencia a:
Seleccione una:
a. Función que se llamará cuando se produzca el evento.
O b. Objeto this.
⊚ c. Fase de captura o burbujeo.
Od. Valor devuelto por el evento.
La respuesta correcta es: Fase de captura o burbujeo.
Eu respuesta correcta es. rase de captara o barbajeo.
Pregunta 19
Correcta Compation 100 colors 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el modelo de registro de eventos de Microsoft se utiliza el siguiente método:
Seleccione una:
<pre>a. addEvent()</pre>
<pre></pre>
Oc. onEvent()
○ d. addEventListener()
○ e. EventListener()
La respuesta correcta es: attachEvent()
Pregunta 20
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para definir el orden de disparo de los eventos Netscape y Microsoft se pusieron de acuerdo y crearon un único modelo. ¿Verdadero o
Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 21
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos captura de eventos?
Seleccione una:

O b. El evento asociado al elemento 2.
La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 1.
Pregunta 22
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
se ejecutará antes si hacemos burbujeo de eventos? Seleccione una:

O b. El evento asociado al elemento 1.
La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 2.
Pregunta 23
Pregunta 23 Correcta
Correcta
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿En el modelo <u>W3C</u> podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo? Seleccione una:
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿En el modelo <u>W3C</u> podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo? Seleccione una:

Pregunta 24	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Si programamos la validación de un formulario en JavaScript, ésto nos asegurará que los datos que se envíen al servidor estarán correctamente validados?	
Seleccione una:	
a. No. ✓	
O b. Sí.	
La respuesta correcta es: No.	
Pregunta 25	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una: Verdadero ✓ Falso 	
La respuesta correcta es 'Verdadero'	
Pregunta 26	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Cuándo se recomienda utilizar el objeto RegExp?	
Seleccione una:	
 a. Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución. 	~
O b. Cuando sabemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script.	
La respuesta correcta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcio en tiempo de ejecución.	nar

Con una cookie podremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	Pregunta 27	
Con una cookie podremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Falso' La respuesta correcta es 'Falso' Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Falso' Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso Progunto 29 Correcta Se puntás 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies b. document.domain.cookies c. document.cookies	Correcta	
Seleccione una:	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una:		
○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Progunto 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: ○ a. document.env.cookies [] ○ b. document.cookies ○ c. document.cookies ○ c. document.cookies ○ d. document.cookies		n el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero
© Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Progunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ◎ Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Progunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: ○ a. document.env.cookies [] ○ b. document.cookies ◎ c. document.cookies ◎ c. document.cookies ○ d. document.cookies	Seleccione una:	
La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:	○ Verdadero	
Pregunta 28 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑤ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: ○ a. document.env.cookies[] ○ b. document.domain.cookies ⑥ c. document.cookie ○ d. document.cookies	● Falso	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: Verdadero Falso Falso La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies [] b. document.cookies c. document.cookies c. document.cookies d. document.cookies	La respuesta correcta es 'Falso'	
Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una: ○ Verdadero ⑤ Falso ✔ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: ○ a. document.env.cookies [] ○ b. document.domain.cookies ⑥ c. document.cookies ⑥ d. document.cookies	Pregunta 28 Correcta	
Seleccione una: Overdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso' Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies [] b. document.domain.cookies c. document.cookie d. document.cookies	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Pregunta 29 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies[] b. document.domain.cookies c. document.cookie ✓ d. document.cookies	Falso ✓	
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una:	La respuesta correcta es 'Falso'	
Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies[] b. document.domain.cookies c. document.cookie d. document.cookies	Pregunta 29	
Para acceder a las cookies se hace a través de: Seleccione una: a. document.env.cookies[] b. document.domain.cookies c. document.cookie d. document.cookies	Correcta	
Seleccione una: a. document.env.cookies[] b. document.domain.cookies c. document.cookie ✓ d. document.cookies	Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
 a. document.env.cookies[] b. document.domain.cookies c. document.cookie ✓ d. document.cookies 	Para acceder a las cookies se hace a través de:	
 b. document.domain.cookies c. document.cookie ✓ d. document.cookies 	Seleccione una:	
c. document.cookie ✓d. document.cookies	<pre>O a. document.env.cookies[]</pre>	
O d. document.cookies	○ b. document.domain.cookies	
La recoverta correcta est decument, conkin	○ d. document.cookies	
La respuesta correcta est nocument, conkre	La respuesta correcta es: document.cookie	

Orientaciones para el alumnado. DWEC06. ▶

Examen. DWEC05.: Revisión del intento

Pregunta 30 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
◆ Cuestionario de repaso. DWEC05.
Ir a

21/12/23, 14:41

Examen. DWEC06.: Revisión del intento

1 de 11

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 6 / Examen. DWEC06.

Comenzado el	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:24
	Finalizado
	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:38
	14 minutos 28 segundos
empleado	
	29,00/30,00
Calificación	9,67 de 10,00 (96,67 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Qué quiere decir	DOM?
Seleccione una:	
a. Document	Object Model. ✓
Ob. Document	Oriented Model.
C. Direct Obj	ects Model.
O d. Domain Ol	ojects Model.
La respuesta corre	cta es: Document Object Model.
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
¿Cuantos niveles d	lel <u>DOM</u> define el W3C?
	<u> </u>
Seleccione una:	
O a. 1	
O b. 0	
⊙ c. 3 ✓	
O d. 2	
La respuesta corre	cta es: 3

D
Pregunta 3 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El <u>DOM</u> también puede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando hablamos de la raíz del <u>DOM</u> en un documento <u>HTML</u> estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html". ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
● Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
. .
Pregunta 5 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Entre los diferentes tipos de nodos del <u>DOM</u> podemos citar: element, attr, text, comment. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name?
Seleccione una:
○ b. getElementByTagName()
O c. getElementsByTagName()
Od. getElementByName()
La respuesta correcta es: getElementsByName()
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta <u>HTML</u> ?
Seleccione una:
○ b. getHtmlElementByTag()
○ c. getElementsByName()
○ d. getElementByTagName()
La respuesta correcta es: getElementsByTagName()
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para saber el nombre de un determinado atributo en un elemento <u>HTML</u> se usa la propiedad:
Seleccione una:
O a. ElementAttrName
O b. attribute.name
Od. name

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con ld "apellidos" es:
Seleccione una:
<pre>O a. document.getElementById("apellidos").length;</pre>
<pre>○ b. document.getElementById("apellidos").attr.length();</pre>
⊙ c. document.getElementById("apellidos").attributes.length; ✓
○ d. document.getElementById("apellidos").attributes.length();
La respuesta correcta es: document.getElementById("apellidos").attributes.length;
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento <u>HTML</u> se puede usar la propiedad:
Seleccione una:
O a. value
○ c. attribute.value
○ d. val
La respuesta correcta es: nodeValue
Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento <u>HTML</u> emplearemos el método:
Salaggiana una
Seleccione una:
O a. addAttribute()
<pre></pre>
Oc. createAttribute()
○ d. getAttribute()
La respuesta correcta es: setAttribute()

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento <u>HTML</u> se puede usar el método:
Seleccione una:
O b. Attribute()
O c. Attributes()
Od. checkAttribute()
La respuesta correcta es: getAttribute()
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La colección childNodes, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
44
Pregunta 14 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para crear un nuevo nodo en el árbol del <u>DOM</u> emplearemos el método:
Seleccione una:
○ a. addNode()
○ b. createNode()
O c. addElement()
<pre></pre>
La respuesta correcta es: createElement()

puntúa 1,00 sobre 1,00 Para crear un nuevo nodo de típo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método: Seleccione una: a. createNode() b. createEtement() c. createTextNode() d. addTextEtement() arespuesta correcta es: createTextNode() Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildEtement() c. appendChild() d. addChild()
Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método: Seleccione una: a. createNode() b. createElement() c. createTextNode() d. addTextElement() arespuesta correcta es: createTextNode() arespuesta correcta es: createTextNode() Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() c. appendChild()
Seleccione una: a. createNode() b. createElement() c. createTextNode() ✓ d. addTextElement() a. a respuesta correcta es: createTextNode() a. a respuesta correcta es: createTextNode() a. a respuesta correcta es: createTextNode() Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
a. createNode() b. createElement() c. createTextNode() ✓ d. addTextElement() arespuesta correcta es: createTextNode() apunta 16 createa puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
 b. createElement() c. createTextNode() ✓ d. addTextElement() La respuesta correcta es: createTextNode() La respuesta correcta es: creat
 b. createElement() c. createTextNode() ✓ d. addTextElement() La respuesta correcta es: createTextNode() La respuesta correcta es: creat
© c. createTextNode() ✓ d. addTextElement() arespuesta correcta es: createTextNode() agunta 16 rrecta puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
d. addTextElement() a respuesta correcta es: createTextNode() segunta 16 rrecta puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
La respuesta correcta es: createTextNode() egunta 16 rrecta puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
egunta 16 rrecta puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una:
puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una:
puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una:
puntúa 1,00 sobre 1,00 Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método: Seleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
Geleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
Geleccione una: a. createChild() b. addChildElement() c. appendChild() ✓
a. createChild()b. addChildElement()c. appendChild() ✓
b. addChildElement()c. appendChild() ✓
⊚ c. appendChild()
○ d. addChild()
La respuesta correcta es: appendChild()
egunta 17
rrecta
puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuál es el método del <u>W3C</u> que nos permite registrar un evento?:
Seleccione una:
O a. attachEvent()
O b. addEvent()
© c. addEventListener() ✓
○ d. createEvent()
_a respuesta correcta es: addEventListener()

Pregunta 18
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 Sobre 1,00
¿Cuál es el método del <u>W3C</u> que nos permite eliminar un evento?:
Seleccione una:
○ b. removeEvent()
○ c. deleteEvent()
○ d. detachEvent()
La respuesta correcta es: removeEventListener()
2 . 10
Pregunta 19 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En al modele de registre de aventes de Migragoft, tembién podemos usar la polabre recorvada this, de la misma forma que es usa en
En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
Eu respuesta correcta es Tuiso
Pregunta 20
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el modelo de registro de eventos del <u>W3C</u> podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura poniendo el tercer parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?
parametro de la función de registro de ese evento a un valor true. ¿verdadero o raiso:
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta correcta Es. Veruauero

1		. ,			,	/ 1/	
https://www3	gobiernodecs	marias oro/	medusal	etorma	campile	mod/c	11117

Pregunta 21	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Con qué método del modelo de registro de eventos del <u>W3C</u> , podremos detener la	propagación de un evento en la fase de burbujeo?
Seleccione una:	
O a. stopEvent()	
<pre>b. stopEventPropagation()</pre>	
<pre>C. preventDefault()</pre>	
<pre> d. stopPropagation() ✓</pre>	
La manufacta assuranta ass	
La respuesta correcta es: stopPropagation()	
regunta 22	
Correcta	
onecta	
	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
e puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ○ Verdadero ✔	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
e puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ○ Verdadero Falso	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
e puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ○ Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ○ Verdadero ✓ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero'	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
e puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ② Verdadero ✔ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' regunta 23 orrecta	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
e puntúa 1,00 sobre 1,00 Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ○ Verdadero Falso	vés del objeto Window. ¿Verdadero o Falso?
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ② Verdadero ✔ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' regunta 23 orrecta	
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ② Verdadero ✔ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' egunta 23 priecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objereferencia a ese objeto?	
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ② Verdadero ✔ ○ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' regunta 23 orrecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el obje	to Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: ② Verdadero ✔ ③ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' regunta 23 orrecta a puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objet referencia a ese objeto? Seleccione una: ③ a. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos e	to Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la n la función que gestiona el evento. ✓
Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a tra Seleccione una: Verdadero ✓ Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' regunta 23 orrecta e puntúa 1,00 sobre 1,00 Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objet referencia a ese objeto? Seleccione una:	to Event. ¿En el modelo <u>W3C</u> cómo se pasa la n la función que gestiona el evento. ✔ iedad <u>event</u> tendremos la referencia.

evento.

Pregunta 24
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuando se produce el evento keypress?
Seleccione una:
● a. En el instante de presionar una tecla.
O b. Al presionar una tecla sin soltarla.
La respuesta correcta es: En el instante de presionar una tecla.
Pregunta 25
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
keyCode y charCode siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado. ¿Verdadero o Falso? Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 26 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Escribe el nombre del evento de teclado que falta: keypress, keyup y keydown ✓ .
La respuesta correcta es: keydown

Pregunta 27		
Correcta Se puntúa 1,00 s	sobre 1,00	
Asocia cada	a evento con su descripción:	
mousedown	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.	•
click	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.	~
mouseup	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.	✓
mouseover	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.	~
mouseout	Cuando el ratón sale de un elemento.	•
sobre un ele	a correcta es: mousedown → Cuando el usuario presiona el botón sobremento sin mover el ratón., mouseup → Cuando el usuario suelta el bop., mouseout → Cuando el ratón sale de un elemento.	
Pregunta 28		
Correcta Se puntúa 1,00 s	sobre 1,00	
La propieda	d relatedTarget hace referencia al objeto donde hemos hecho click	¿Verdadero o Falso?
Seleccione	una:	
O Verdade	ro	
Falso ✓		
La respuest	a correcta es 'Falso'	
Pregunta 29 Incorrecta		
Se puntúa 0,00 s	sobre 1,00	
Escribe el n	ombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en e	el ratón, según el modelo <u>W3C</u> : button .
La respuest	ra correcta es: <code>button</code>	

Pregunta 30
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:
Seleccione una:
○ a. clientX,clientY
○ c. screenX,screenY
Od. offsetX,offsetY
La respuesta correcta es: pageX,pageY
◆ Cuestionario de repaso. DWEC06.
Ir a

Orientaciones para el alumnado. DWEC07. ▶

Área personal / Mis cursos / 23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente / Unidad de Trabajo 7 / Examen. DWEC07.

Comenzado el	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:36
	Finalizado
	sábado, 16 de diciembre de 2023, 17:48
	11 minutos 31 segundos
empleado	Ti fillilutos 31 segundos
	29,00/30,00
Calificación	9,67 de 10,00 (96,67 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Las siglas AJAX qu	nieren decir JavaScript Asíncrono y <u>XML</u> . ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:	
Verdadero	
O Falso	
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
Cuando programar	nos con AJAX las peticiones las podremos hacer tanto de forma asíncrona como síncrona. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:	
Verdadero 	
Falso	
La respuesta corre	cta es 'Verdadero'

Pregunta 3
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál es el nombre del objeto que nos permite programar en <u>AJAX</u> en JavaScript?
Seleccione una:
○ a. nslXMLHttpRequest()
○ b. IXMLHttpRequest
○ c. AjaxObject
La respuesta correcta es: XMLHttpRequest
Pregunta 4
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
La forma de creación del objeto <u>XHR</u> en los navegadores Internet Explorer es siempre la misma. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
⊚ Verdadero 🗙
○ Falso
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El método open del objeto XHR envía la solicitud AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.) al servidor. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
O Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando empleamos el método GET en el objeto XHR, los parámetros que se envían en la solicitud se indican con el método send. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuándo pondremos null como parámetro del método send del objeto XHR?
Seleccione una:
⊚ a. Cuando se usa el método GET para la petición.
O b. Cuando no se envía ningún parámetro en la petición <u>AJAX</u> .
O c. Cuando se usa una petición síncrona.
O d. Cuando se usa el método POST para la petición.
La respuesta correcta es: Cuando se usa el método GET para la petición.
Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La propiedad readyState contiene:
Seleccione una:
a. El estado devuelto por el servidor.b. El estado en formato de texto devuelto en la petición al servidor.
c. Un 0 cuando el servidor está preparado.
La respuesta correcta es: El estado de la petición XHR.

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para indicar que queremos hacer una petición <u>AJAX</u> síncrona, lo haremos con:
Seleccione una:
a. Ningún parámetro ya que, con <u>AJAX (JavaScript Asíncrono y XML.)</u> sólo podemos hacer peticiones asíncronas.
 In parámetro del método open. ✓
c. Un parámetro del método send.
Od. La propiedad onreadystatechange.
La respuesta correcta es: Un parámetro del método open.
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuanda la natición A IAV al carvidar nos dayualya las datas en farmata VML escas datas estarán en
Cuando la petición <u>AJAX</u> al servidor nos devuelve los datos en formato <u>XML</u> , esos datos estarán en:
Seleccione una:

○ b. La propiedad statusXML.
○ c. La propiedad resultXML.
O d. La propiedad readyState.
La respuesta correcta es: La propiedad responseXML.
La respuesta correcta es. La propiedad responsente.
Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
El código 200 devuelto por el servidor indica:
Seleccione una:
a. Que se estableció una conexión con el servidor.
D. Que la solicitud terminó y ya tenemos una respuesta disponible.
C. Que se está procesando la solicitud.
⊙ d. Que la página solicitada se encontró en el servidor.

21/12/23, 14:41

La respuesta correcta es: Que la página solicitada se encontró en el servidor.

4 de 11

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si la petición <u>AJAX</u> nos devuelve la respuesta en formato <u>HTML</u> , la respuesta estará en:
Seleccione una:
a. La propiedad responseHtml.
O b. La propiedad statusHtml.
© c. La propiedad responseText. ✓
○ d. La propiedad resultHtml.
La respuesta correcta es: La propiedad responseText.
Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si estamos escribiendo los parámetros dentro del método send del objeto XHR:
Seleccione una:
O a. Estamos usando una petición síncrona.
O b. Estamos usando cualquier método de envío POST o GET, es indiferente.
O c. Estamos usando el método GET para hacer la petición.
⊚ d. Estamos usando el método POST para hacer la petición.
La respuesta correcta es: Estamos usando el método POST para hacer la petición.
Pregunta 14
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando recibimos datos en formato XML podremos utilizar métodos del <u>DOM</u> para acceder a los elementos recibidos. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Las siglas JSON quieren decir:
Seleccione una:
a. Javascript Source Object Note.
Ob. Javascript Source Object Notation.
Oc. JavaScript Source Nomenclature.
⊙ d. JavaScript Object Notation. ✓
La respuesta correcta es: JavaScript Object Notation.
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si la petición <u>AJAX</u> nos devuelve la respuesta en formato <u>JSON</u> , la respuesta estará en:
Seleccione una:
a. La propiedad statusJSON.
O b. La propiedad responseJSON.
O c. La propiedad resultJSON.

La respuesta correcta es: La propiedad responseText.
Pregunta 17
Correcta Convertée 4.00 calou 4.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para poder utilizar los datos recibidos en formato <u>JSON</u> , en nuestra aplicación JavaScript tendremos que:
Seleccione una:
a. Utilizar los métodos del <u>DOM</u> para acceder a los resultados.
b. Hacer las peticiones usando el método GET.
c. Hacer las peticiones usando el método POST.
 Inducer las peticiones usando en metodo POST. Inducer las peticiones usando en metodo POST. Inducer las peticiones usando en metodo POST.
C. Lyanuar 103 dates recipides con la funcion evat(/). The state of the
La respuesta correcta es: Evaluar los datos recibidos con la función eval().

Pregunta 18
Correcta So puntúa 100 polyta 100
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Un framework es:
Seleccione una:
🔾 a. Una estructura de programación.
O b. Una librería de JavaScript.
© c. Un conjunto de herramientas/utilidades de programación. ✓
Od. Una estructura de datos.
La respuesta correcta es: Un conjunto de herramientas/utilidades de programación.
Pregunta 19
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de los siguientes no es un framework de JavaScript?
Seleccione una:
a. Prototype.

C. dojo.
O d. jQuery.
O e. Mootols.
La respuesta correcta es: Django.
Pregunta 20
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Si usamos la librería jQuery no es necesario programar con JavaScript. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
Falso ✓
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 21
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Cuando escribimos \$() en jQuery es lo mismo que si escribiéramos jQuery(). ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 22
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Para seleccionar cualquier objeto del documento <u>HTML</u> con jQuery, emplearemos la nomenclatura usada con selectores <u>CSS</u> . ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 23
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
<pre>\$(function){}); en jQuery es equivalente a \$(document).ready(function(){});.¿Verdadero o Falso?</pre>
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 24
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Indica cual es la instrucción correcta para realizar una petición <u>AJAX</u> con jQuery:
Seleccione una:
oa. \$.POST()
Oc. \$.XMLHttpRequest()
Od. \$.send()
La respuesta correcta es: \$.ajax()
Pregunta 25
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se pulitua 1,00 Sobile 1,00
¿Cuál es el método que nos permite cargar directamente el resultado de una petición <u>AJAX</u> en un objeto DIV, por ejemplo?
Seleccione una:
○ aajax()
Oc. \$.post()
Od. \$.load()
La respuesta correcta es: .load()
Pregunta 26
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 sobie 1,00
\$.post() es un método, que nos permite hacer una petición AJAX enviando datos por el método POST. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
⊚ Falso ✔
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 27
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
\$.post() contiene un parámetro que puede ser una función que se ejecutará cuando termine la petición AJAX. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
La respuesta con esta co Verdudero
Pregunta 28
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
se puntua 1,00 sobre 1,00
Cuando utilizamos \$.get() en jQuery, tenemos que cubrir sus tres parámetros: <u>url</u> , datos y la función callback. ¿Verdadero o Falso?
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'
La respuesta con esta con allo
Pregunta 29
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oc puntua 1,00 sobre 1,00
Una de las extensiones de Firefox más utilizadas por programadores web que trabajan con <u>AJAX</u> es la extensión:
Seleccione una:
○ a. jQuery.
O b. developer.
O c. plugin.
La respuesta correcta es: firebug.

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/eforma/campus/mod/quiz...

Examen. DWEC07.: Revisión del intento