

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [23-24 2DAWs - DEW - Desarrollo Web en Entornos Cliente](#) / [Unidad de Trabajo 6](#) / [Examen. DWEC06.](#)

Comenzado el	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:24
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 10 de diciembre de 2023, 18:38
Tiempo empleado	14 minutos 28 segundos
Puntos	29,00/30,00
Calificación	9,67 de 10,00 (96,67%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué quiere decir DOM?

Seleccione una:

- ☒ a. Document Object Model. ✓
- ☐ b. Document Oriented Model.
- ☐ c. Direct Objects Model.
- ☐ d. Domain Objects Model.

La respuesta correcta es: Document Object Model.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántos niveles del DOM define el W3C?

Seleccione una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 0
- ☒ c. 3 ✓
- ☐ d. 2

La respuesta correcta es: 3

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El DOM también puede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando hablamos de la raíz del DOM en un documento HTML estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html". ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: `element`, `attr`, `text`, `comment`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name?

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByName()` ✓
- ☐ b. `getElementByTagName()`
- ☐ c. `getElementsByTagName()`
- ☐ d. `getElementByName()`

La respuesta correcta es: `getElementsByName()`

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta HTML?

Seleccione una:

- ☒ a. `getElementsByTagName()` ✓
- ☐ b. `getHtmlElementByTag()`
- ☐ c. `getElementsByName()`
- ☐ d. `getElementByTagName()`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName()`

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para saber el nombre de un determinado atributo en un elemento HTML se usa la propiedad:

Seleccione una:

- ☐ a. `ElementAttrName`
- ☐ b. `attribute.name`
- ☒ c. `nodeName` ✓
- ☐ d. `name`

La respuesta correcta es: `nodeName`

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con Id "apellidos" es:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementById("apellidos").length;`
- ☐ b. `document.getElementById("apellidos").attr.length();`
- ☒ c. `document.getElementById("apellidos").attributes.length; ✓`
- ☐ d. `document.getElementById("apellidos").attributes.length();`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos").attributes.length;`

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar la propiedad:

Seleccione una:

- ☐ a. `value`
- ☒ b. `nodeValue` ✓
- ☐ c. `attribute.value`
- ☐ d. `val`

La respuesta correcta es: `nodeValue`

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento HTML emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addAttribute()`
- ☒ b. `setAttribute()` ✓
- ☐ c. `createAttribute()`
- ☐ d. `getAttribute()`

La respuesta correcta es: `setAttribute()`

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `getAttribute()` ✓
- ☐ b. `Attribute()`
- ☐ c. `Attributes()`
- ☐ d. `checkAttribute()`

La respuesta correcta es: `getAttribute()`

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección `childNodes`, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addNode()`
- ☐ b. `createNode()`
- ☐ c. `addElement()`
- ☒ d. `createElement()` ✓

La respuesta correcta es: `createElement()`

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createNode()`
- ☐ b. `createElement()`
- ☒ c. `createTextNode()` ✓
- ☐ d. `addTextElement()`

La respuesta correcta es: `createTextNode()`

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `createChild()`
- ☐ b. `addChildElement()`
- ☒ c. `appendChild()` ✓
- ☐ d. `addChild()`

La respuesta correcta es: `appendChild()`

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite registrar un evento?:

Seleccione una:

- ☐ a. `attachEvent()`
- ☐ b. `addEvent()`
- ☒ c. `addEventListener()` ✓
- ☐ d. `createEvent()`

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el método del W3C que nos permite eliminar un evento?:

Seleccione una:

- ☒ a. `removeEventListener()` ✓
- ☐ b. `removeEvent()`
- ☐ c. `deleteEvent()`
- ☐ d. `detachEvent()`

La respuesta correcta es: `removeEventListener()`

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada `this`, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos del W3C podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura poniendo el tercer parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué método del modelo de registro de eventos del W3C, podremos detener la propagación de un evento en la fase de burbujeo?

Seleccione una:

- ☐ a. `stopEvent()`
- ☐ b. `stopEventPropagation()`
- ☐ c. `preventDefault()`
- ☒ d. `stopPropagation()` ✓

La respuesta correcta es: `stopPropagation()`

Pregunta **22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder al objeto `Event` en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a través del objeto `Window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto `Event`. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto?

Seleccione una:

- ☒ a. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento. ✓
- ☐ b. Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad `event` tendremos la referencia.
- ☐ c. No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto `Event` en todo momento.
- ☐ d. A través del objeto `Window`.

La respuesta correcta es: Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo se produce el evento **keypress**?

Seleccione una:

- ☒ a. En el instante de presionar una tecla. ✓
- ☐ b. Al presionar una tecla sin soltarla.

La respuesta correcta es: En el instante de presionar una tecla.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

keyCode y **charCode** siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Escribe el nombre del evento de teclado que falta: **keypress**, **keyup** y ✓ .

La respuesta correcta es: keydown

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Asocia cada evento con su descripción:

<code>mousedown</code>	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.	✓
<code>click</code>	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.	✓
<code>mouseup</code>	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.	✓
<code>mouseover</code>	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.	✓
<code>mouseout</code>	Cuando el ratón sale de un elemento.	✓

La respuesta correcta es: `mousedown` → Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento., `click` → Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón., `mouseup` → Cuando el usuario suelta el botón del ratón., `mouseover` → Cuando el ratón pasa sobre un elemento., `mouseout` → Cuando el ratón sale de un elemento.

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad `relatedTarget` hace referencia al objeto donde hemos hecho click. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 29

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Escribe el nombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en el ratón, según el modelo W3C: ✗ .La respuesta correcta es: `button`

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:

Seleccione una:

- ☐ a. `clientX,clientY`
- ☒ b. `pageX,pageY` ✓
- ☐ c. `screenX,screenY`
- ☐ d. `offsetX,offsetY`

La respuesta correcta es: `pageX,pageY`

[◀ Cuestionario de repaso. DWEC06.](#)

Ir a...

[Orientaciones para el alumnado. DWEC07. ▶](#)