

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [22-23 DAW1-SEMI-ETS](#) / [General](#) / [Examen](#)

Comenzado el	lunes, 12 de junio de 2023, 18:35
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 12 de junio de 2023, 18:52
Tiempo empleado	17 minutos 32 segundos
Puntos	33,92/60,00
Calificación	5,65 de 10,00 (57%)

Pregunta **1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En la instalación del IDE Eclipse para Java, no está incluido la función o paquete (no resta):

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna de las anteriores es correcta
- ☐ b. El paquete JDK, que permite la compilación del código
- ☐ c. Herramientas para dar formato al código de forma automática
- ☐ d. Editor de textos donde el programador incluye el código fuente



La respuesta correcta es: El paquete JDK, que permite la compilación del código

Pregunta **2**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Ciclo de vida que permite volver hacia atrás en sus etapas para modificar algún parámetro o dato:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. En cascada.
- ☐ b. Iterativo incremental.
- ☐ c. En espiral.
- ☒ d. En cascada con realimentación.



Las respuestas correctas son: En espiral., Iterativo incremental., En cascada con realimentación.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué diferencia un objeto de otro?

Seleccione una:

- ☐ a. Los mensajes que puede recibir.
- ☐ b. Sus métodos.
- ☒ c. Los valores que toman los atributos.
- ☐ d. Sus atributos.



La respuesta correcta es: Los valores que toman los atributos.

Pregunta **4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿En qué fases del desarrollo de software ayudan los entornos integrados de desarrollo?

Seleccione una:

- ☐ a. En la explotación y mantenimiento.
- ☒ b. En el análisis y documentación.
- ☐ c. En la codificación y documentación.
- ☐ d. En la fase de diseño y mantenimiento.



La respuesta correcta es: En la codificación y documentación.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué tipo de relación utilizarías para modelar las clases libro y capítulo?

Seleccione una:

- ☐ a. Herencia simple.
- ☒ b. Composición.
- ☐ c. Herencia múltiple.
- ☐ d. Agregación.



La respuesta correcta es: Composición.

Pregunta **6**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el cambio consistente en mejorar la funcionalidad de todo software?

Seleccione una:

- ☐ a. Correctivo.
- ☐ b. Evolutivo.
- ☐ c. Perfectivo.
- ☒ d. Adaptativo.



La respuesta correcta es: Perfectivo.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un diagrama de secuencia en el que el nodo inicial llega a una división, de la que salen dos acciones llamadas Acción 1 y Acción 2 y estas se reúnen en un nodo de unión que pasa a otra acción llamada Acción 3 y de ahí al nodo final, indica cual es la sentencia correcta:

Seleccione una:

- ☐ a. La acción tres puede ejecutarse aún cuando la acción 2 no haya terminado su ejecución.
- ☐ b. La acción 1 y 2 no podrían realizarse simultáneamente.
- ☐ c. La ejecución de la acción 1 y 2 es totalmente independiente.
- ☒ d. Las acciones 1 y 2 se ejecutan concurrentemente.



La respuesta correcta es: Las acciones 1 y 2 se ejecutan concurrentemente.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se denomina a los métodos y atributos de una clase?

Seleccione una:

- ☒ a. Miembro.
- ☐ b. Característicos.
- ☐ c. Propios.
- ☐ d. Pertenecientes.



La respuesta correcta es: Miembro.

Pregunta **9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué representa el estado inicial en el diagrama de estados de nivel más alto?

Seleccione una:

- ☐ a. La creación de una instancia de la clase para la que se define el diagrama de estados.
- ☒ b. Qué el objeto para el que se crea tiene un comportamiento significativo en tiempo real y participa en varios diagramas de casos de uso. ✗
- ☐ c. Qué aún no se ha producido ningún evento.
- ☐ d. Lo mismo que en cualquier subdiagrama, no tiene un significado especial.

La respuesta correcta es: La creación de una instancia de la clase para la que se define el diagrama de estados.

Pregunta **10**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El uso de calles en un diagrama de actividad permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Separar en bloque un diagrama de actividades cuando es demasiado grande para facilitar su comprensión. ✗
- ☐ b. Indicar quien realiza las acciones dentro de su calle.
- ☐ c. Indicar como cambia el estado de los objetos al realizar determinadas acciones.
- ☐ d. Involucrar objetos en un diagrama de actividad.

La respuesta correcta es: Indicar quien realiza las acciones dentro de su calle.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La documentación nos permite...

Seleccione una:

- ☐ a. Explicar la finalidad de una clase.
- ☐ b. Explicar el funcionamiento de un método.
- ☐ c. Facilitar el trabajo de mantenimiento del software.
- ☒ d. Todas las respuestas anteriores son correctas. ✓

La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La herramienta de prueba unitaria más extendida en Java es:

Seleccione una:

- ☐ a. Es SimpleTest.
- ☐ b. El NUnit.
- ☒ c. El JUnit.
- ☐ d. MOQ.



La respuesta correcta es: El JUnit.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El lenguaje ____ se considera que fue el primero en usar un IDE.

Seleccione una:

- ☐ a. JavaScript
- ☐ b. PHP
- ☒ c. BASIC
- ☐ d. C++



La respuesta correcta es: BASIC

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En informática se distinguen dos grandes grupos de pruebas al software:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. De relación de componentes.
- ☒ b. Unitarias.
- ☒ c. De integración.
- ☐ d. De módulos.



Las respuestas correctas son: Unitarias., De integración.

Pregunta **15**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Son herramientas de control de versiones:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Mercurial.
- ☒ b. CVS.
- ☒ c. Subversion.
- ☐ d. PMD.



Las respuestas correctas son: CVS., Subversion., Mercurial.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la planificación de pruebas.

Seleccione una:

- ☒ a. Se diseñan los tipos de prueba y los casos de prueba.
- ☐ b. Se establecen puntos de ruptura en el código.
- ☐ c. Se realiza la documentación de las pruebas.
- ☐ d. Se depura el programa.



La respuesta correcta es: Se diseñan los tipos de prueba y los casos de prueba.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En las pruebas estructurales.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Se comprueba la cobertura de sentencias.
- ☒ b. Se comprueba la cobertura de decisiones.
- ☒ c. Se comprueba la cobertura de caminos.
- ☐ d. No se comprueba el camino que sigue la ejecución.



Las respuestas correctas son: Se comprueba la cobertura de decisiones., Se comprueba la cobertura de sentencias., Se comprueba la cobertura de caminos.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En cuanto a la eliminación de plugins, tenemos dos opciones:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Formateo.
- ☐ b. Refactorización.
- ☒ c. Desinstalación.
- ☒ d. Desactivación.



Las respuestas correctas son: Desactivación., Desinstalación.

Pregunta **19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué es el llamado manifest file?

Seleccione una:

- ☐ a. Archivo especial que identifica a un módulo.
- ☐ b. Un archivo de manifiesto.
- ☐ c. Un archivo ejecutable.
- ☒ d. Archivo resultado de la compilación de un programa.



La respuesta correcta es: Archivo especial que identifica a un módulo.

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las clases de equivalencia.

Seleccione una:

- ☐ a. Son herramientas de depuración.
- ☒ b. Nos permite crear casos de prueba representativos de un conjunto de valores posibles.
- ☐ c. Nos ayudan a diseñar casos de prueba con valores límite.
- ☐ d. Nos permiten validar el sistema.



La respuesta correcta es: Nos permite crear casos de prueba representativos de un conjunto de valores posibles.

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué diagramas podemos encontrar objetos?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. En el diagrama de secuencia.
- ☐ b. En el diagrama de estados.
- ☒ c. En el diagrama de colaboración.
- ☒ d. En el diagrama de actividad.



Las respuestas correctas son: En el diagrama de secuencia., En el diagrama de colaboración., En el diagrama de actividad.

Pregunta **22**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Al definir una clase es obligatorio indicar nombre, atributos y métodos de la clase. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué patrón de refactorización se utiliza para crear métodos **setter** y **getter**?

Seleccione una:

- ☐ a. Extraer la interfaz.
- ☒ b. Campos encapsulados.
- ☐ c. Borrado seguro.
- ☐ d. Renombrado.



La respuesta correcta es: Campos encapsulados.

Pregunta **24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué momento se suelen realizar las pruebas Beta Test?

Seleccione una:

- ☒ a. En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.
- ☐ b. Después de realizar las pruebas unitarias.
- ☐ c. Antes de las pruebas de integración.
- ☐ d. A lo largo de la etapa de mantenimiento.



La respuesta correcta es: En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.

Pregunta **25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La extensión ____ es característica de proyectos empaquetados en Java.

Seleccione una:

- ☐ a. .class
- ☐ b. .java
- ☒ c. .jar
- ☐ d. .gaz



La respuesta correcta es: .jar

Pregunta **26**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los diagramas de casos de uso se utilizan para:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Representar qué hace el sistema.
- ☒ b. Representar el flujo de actividades.
- ☐ c. Capturar requisitos funcionales.
- ☐ d. Generar casos de prueba.



Las respuestas correctas son: Representar qué hace el sistema., Capturar requisitos funcionales., Generar casos de prueba.

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En CVS la orden que almacena la copia modificada en el repositorio es:

Seleccione una:

- ☒ a. commit.
- ☐ b. checkout.
- ☐ c. update.
- ☐ d. abort.



La respuesta correcta es: commit.

Pregunta **28**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los diagramas de actividad modelan la lógica del comportamiento de los casos de uso, normalmente, pero también de otros elementos como el proceso de negocio. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **29**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Son ejemplos de herramientas CASE para gestión de configuraciones:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. PMD.
- ☒ b. Bugzilla.
- ☐ c. Subversion.
- ☐ d. Rational.



Las respuestas correctas son: Bugzilla., Rational.

Pregunta **30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Lee con atención el enunciado de cómo se realiza un préstamo en una biblioteca:

"Para retirar un libro de la biblioteca es preciso ser socio. Los socios tienen un carnet en el que aparece su nombre, apellidos, número de teléfono y su número de socio. Cuando un socio pide un libro en préstamo tiene que rellenar una ficha en la que se apunta el número de socio, el código del libro y la fecha de préstamo. Se debe devolver el libro a las dos semanas de haberlo retirado. Un socio no puede tener más de dos libros en préstamo".

Se modela con una relación entre la clase Socio y Libro y un atributo de enlace llamado Préstamo.

¿Cómo aparecería la fecha de devolución en el diagrama de clases?

Seleccione una:

- ☒ a. Como atributo de enlace entre la clase libro y la clase socio que se añade en la clase Préstamo.
- ☐ b. Como atributo de la clase Libro.
- ☐ c. Como un atributo de la clase socio.
- ☐ d. Como una clase nueva.



La respuesta correcta es: Como atributo de enlace entre la clase libro y la clase socio que se añade en la clase Préstamo.

Pregunta **31**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El concepto de entrega hace referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. el conjunto de todas la versiones.
- ☐ b. cada versión completa del sistema.
- ☐ c. una instancia de un sistema que se distribuye a usuarios externos al equipo de desarrollo.
- ☒ d. la documentación generada en el desarrollo de software.



La respuesta correcta es: una instancia de un sistema que se distribuye a usuarios externos al equipo de desarrollo.

Pregunta **32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El documento de la guía técnica contiene información:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Para que los usuarios de la aplicación sepan utilizarla.
- ☒ b. Para que los analistas y desarrolladores pueden mantener la aplicación.
- ☐ c. Para analistas y usuarios finales.
- ☒ d. Para que los desarrolladores y usuarios finales instalen la aplicación.



Las respuestas correctas son: Para que los desarrolladores y usuarios finales instalen la aplicación., Para que los analistas y desarrolladores pueden mantener la aplicación.

Pregunta **33**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

En el sistema operativo Linux podemos instalar los entornos:

Seleccione una o más de una:

☒ a. Eclipse.



☒ b. Visual Studio.



☒ c. NetBeans.



☐ d. Codelite.

Las respuestas correctas son: Visual Studio., NetBeans., Eclipse., Codelite.

Pregunta **34**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De todos los tipos de software, _____ es el encargado de gestionar los recursos hardware de un computador.

Seleccione una:

☐ a. la aplicación.

☒ b. el sistema operativo.



☐ c. el código objeto.

☐ d. el compilador.

La respuesta correcta es: el sistema operativo.

Pregunta **35**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La herramienta de control de versiones en Visual Studio es:

Seleccione una:

☐ a. Darcs.

☒ b. Team Foundation Server.



☐ c. Mercurial.

☐ d. Git.

La respuesta correcta es: Team Foundation Server.

Pregunta **36**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La realización de pruebas ____ nos permite detectar errores de cada parte del programa por separado.

Seleccione una:

- ☐ a. validación
- ☒ b. unitarias
- ☐ c. de integración
- ☐ d. emánticas



La respuesta correcta es: unitarias

Pregunta **37**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El entorno de ejecución de aplicaciones está compuesto por ____ y la máquina virtual del lenguaje de programación.

Seleccione una:

- ☒ a. el API.
- ☐ b. el lenguaje de programación.
- ☐ c. el sistema operativo.
- ☐ d. el enlazador.



La respuesta correcta es: el API.

Pregunta **38**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Une cada definición con su concepto.

Propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas, cada una de las cuales debe ser tan independiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes.

Modularidad.



Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción.

Encapsulación.



Permite capturar las características y comportamientos similares de un conjunto de objetos con el objetivo de darles una descripción formal.

Abstracción.



Reunir bajo el mismo nombre comportamientos diferentes.

Polimorfismo.



Relación que se establece entre objetos en los que unos utilizan las propiedades y comportamientos de otros formando una jerarquía.

Herencia.



Aislar las propiedades de un objeto contra su modificación por quien no tenga derecho a acceder a ellas.

Principio de ocultación.



La respuesta correcta es: Propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas, cada una de las cuales debe ser tan independiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes. → Modularidad., Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción. → Encapsulación., Permite capturar las características y comportamientos similares de un conjunto de objetos con el objetivo de darles una descripción formal. → Abstracción., Reunir bajo el mismo nombre comportamientos diferentes. → Polimorfismo., Relación que se establece entre objetos en los que unos utilizan las propiedades y comportamientos de otros formando una jerarquía. → Herencia., Aislar las propiedades de un objeto contra su modificación por quien no tenga derecho a acceder a ellas. → Principio de ocultación.

Pregunta **39**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Una línea de vida en la que se aprecia un rectángulo con el rótulo :objeto1 ¿Qué sentencia es correcta?

Seleccione una:

- ☐ a. Se representa un objeto de una clase cuyo nombre desconocemos.
- ☐ b. Se representa una clase.
- ☒ c. Se representa un objeto genérico de una clase cuyo nombre conocemos.
- ☐ d. El objeto es múltiple.



La respuesta correcta es: Se representa un objeto de una clase cuyo nombre desconocemos.

Pregunta **40**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Las herramientas de automatización de pruebas.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Nos permiten controlar la regresión.
- ☐ b. Muestran los resultados de ejecución de los casos de prueba.
- ☒ c. No permiten verificar la unidad.
- ☒ d. Generan casos de prueba.



Las respuestas correctas son: Generan casos de prueba., Muestran los resultados de ejecución de los casos de prueba., Nos permiten controlar la regresión.

Pregunta **41**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta (no resta).

Seleccione una:

- ☐ a. Los ficheros con extensión .jar se utilizan para introducir el código fuente en los proyectos java.
- ☐ b. El compilador del lenguaje java es java. Nos permite obtener ficheros bytecode a partir del código fuente
- ☐ c. Un paquete es una técnica que permite agrupar clases con funcionalidades comunes, todas ellas en un mismo fichero con extensión .java.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores es correcta



La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta

Pregunta **42**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué diagrama utilizarías para representar la acciones que se realizan en un caso de uso teniendo en cuenta aquellas que se pueden realizar simultáneamente?

Seleccione una:

- ☐ a. Diagrama de secuencia.
- ☐ b. Diagrama de actividad.
- ☒ c. Diagrama de colaboración.
- ☐ d. Diagrama de estados.



La respuesta correcta es: Diagrama de actividad.

Pregunta **43**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

¿Qué afirmaciones sobre control de versiones es correcta?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. El almacenamiento de versiones es centralizado.
- ☒ b. Cada versión se almacena de forma distribuida.
- ☐ c. Solo puede existir una única versión de una clase.
- ☒ d. Pueden existir varias versiones de una clase.



Las respuestas correctas son: Pueden existir varias versiones de una clase., El almacenamiento de versiones es centralizado.

Pregunta **44**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el proceso de traducción de código fuente a código objeto?

Seleccione una:

- ☒ a. Interpretación.
- ☐ b. Compilación.
- ☐ c. Ejecución.
- ☐ d. Runtime Environment.



La respuesta correcta es: Compilación.

Pregunta **45**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿En qué momento se suelen realizar las pruebas de la unidad?

Seleccione una:

- ☐ a. Antes de las pruebas de integración.
- ☒ b. En el mismo entorno productivo de la aplicación, una vez instalada.
- ☐ c. A lo largo de la etapa de mantenimiento.
- ☐ d. Después de realizar las pruebas unitarias.



La respuesta correcta es: Antes de las pruebas de integración.

Pregunta **46**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La refactorización:

Seleccione una:

- ☐ a. modifica el diseño del código pero no su comportamiento.
- ☐ b. es un proceso que cambia el comportamiento del programa.
- ☐ c. solo sirve para validar el sistema.
- ☒ d. modifica el diseño y el comportamiento del código.

✗

La respuesta correcta es: modifica el diseño del código pero no su comportamiento.

Pregunta **47**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo representamos en un diagrama que el primer mensaje que se envía es una iteración de un mensaje que se cumple solo si una variable llamada x es menor que cero?

Seleccione una:

- ☒ a. 1:[x<0] unMensaje().
- ☐ b. 2:unMensaje().
- ☐ c. 1: [x<0] unMensaje().
- ☐ d. 1:* unMensaje().

✓

La respuesta correcta es: 1:[x<0] unMensaje().

Pregunta **48**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué componente del IDE es básico en la realización de pruebas?

Seleccione una:

- ☒ a. Compilador.
- ☐ b. Depurador.
- ☐ c. Intérprete.
- ☐ d. Ensamblador.

✗

La respuesta correcta es: Depurador.

Pregunta **49**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al proceso de obtener el diagrama entidad-relación a partir de una base de datos existente se le denomina:

Seleccione una:

- ☐ a. Reingeniería de interfaces de usuario.
- ☒ b. Ingeniería inversa de datos.
- ☐ c. Reingeniería de datos.
- ☐ d. Ingeniería inversa de lógica.



La respuesta correcta es: Ingeniería inversa de datos.

Pregunta **50**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué tarea no forma parte de la Gestión de Configuraciones de Software?

Seleccione una:

- ☒ a. Generación de informes.
- ☐ b. Gestión del repositorio.
- ☐ c. Auditorías de configuraciones.



La respuesta correcta es: Gestión del repositorio.

Pregunta **51**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En Linux podemos instalar los entornos:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Gambas.
- ☒ b. NetBeans.
- ☒ c. Visual Studio.
- ☒ d. Eclipse.



Las respuestas correctas son: NetBeans., Eclipse., Gambas.

Pregunta **52**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué características de la orientación a objetos hacen que el software producido sea de fácil mantenimiento y modificación?

Seleccione una:

- ☐ a. La recolección de basura y la encapsulación.
- ☐ b. La encapsulación y la modularidad.
- ☐ c. La abstracción y la encapsulación.
- ☒ d. La herencia y el polimorfismo.

✗

La respuesta correcta es: La encapsulación y la modularidad.

Pregunta **53**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿En qué etapas ofrecen ayuda las L-CASE?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Codificación.
- ☒ b. Diseño.
- ☒ c. Pruebas.
- ☒ d. Análisis.

✗

✓

✗

Las respuestas correctas son: Codificación., Pruebas.

Pregunta **54**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes son características de la programación estructurada?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos.
- ☒ b. Genera aplicaciones que interactúan pasándose mensajes.
- ☒ c. Es anterior a la programación orientada a objetos.
- ☐ d. Utiliza una abstracción denominada clase.

✓

✗

✓

Las respuestas correctas son: Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos., Es anterior a la programación orientada a objetos.

Pregunta **55**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La inspección de variables.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Es una herramienta que no tiene gran utilidad.
- ☐ b. Permiten modificar el tipo en tipo de depuración.
- ☒ c. Permiten definir que variables se van inspeccionar.
- ☒ d. Permiten ver la evolución de los valores de las variables.



Las respuestas correctas son: Permiten ver la evolución de los valores de las variables., Permiten definir que variables se van inspeccionar.

Pregunta **56**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

En relación s Whitespace podemos decir que:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Utiliza espacios y tabuladores para su codificación.
- ☒ b. Es un lenguaje muy utilizado en el ámbito profesional.
- ☒ c. Es un lenguajes de programación.
- ☐ d. Es un IDE.



Las respuestas correctas son: Es un lenguajes de programación., Utiliza espacios y tabuladores para su codificación.

Pregunta **57**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La prueba de software.

Seleccione una:

- ☐ a. Su realización es opcional.
- ☐ b. Solo sirve para validar el sistema.
- ☒ c. Sirve para verificar y validar el sistema.
- ☐ d. Solo sirve para verificar el sistema.



La respuesta correcta es: Sirve para verificar y validar el sistema.

Pregunta **58**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

El paso de un estado a otro se puede desencadenar por...

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. ...el envío de una señal.
- ☐ b. ...la condición guarda es falsa.
- ☒ c. ...el paso de un tiempo determinado.
- ☒ d. ...la llamada a una función.



Las respuestas correctas son: ...la llamada a una función., ...el envío de una señal., ...el paso de un tiempo determinado.

Pregunta **59**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La creación de una abstracción que encapsula un conjunto de elementos del contexto del problema y que define sus atributos y operaciones pertenece a:

Seleccione una:

- ☐ a. La programación dirigida por eventos.
- ☐ b. La programación estructurada.
- ☐ c. La programación orientada a objetos.
- ☒ d. Se da en programación estructurada y en programación orientada a objetos.



La respuesta correcta es: La programación orientada a objetos.

Pregunta **60**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un supuesto práctico, ¿qué tipo de requisito es el deseo del cliente de incluir en la aplicación el control de stock de productos en el almacén?

Seleccione una:

- ☒ a. Funcional.
- ☐ b. No funcional.
- ☐ c. No es un requisito.
- ☐ d. Depende de la fase de codificación.



La respuesta correcta es: Funcional.

[◀ Guión prácticas](#)

Ir a...

[Dudas examen ▶](#)