

LISTA 4 – ATIVIDADES PRÁTICAS EM DUPLA

Bases Tecnológicas: Ambientes de desenvolvimento de programas.

Competências: Distinguir e avaliar linguagens de programação orientada a objeto, aplicando-a no desenvolvimento de software.

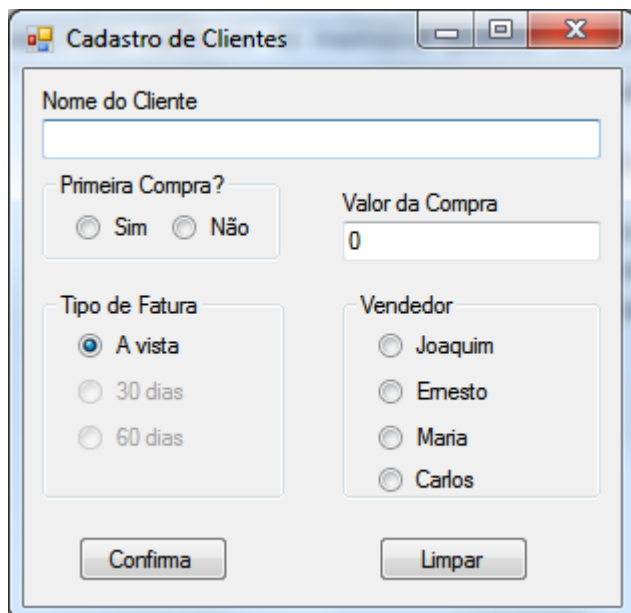
Crítérios: Cumprimento de prazos, Organização e Senso crítico

Instruções: Crie uma pasta chamada LISTA4_IniciaisNomeAluno1_IniciaisNomeAluno2. Salve os exercícios nesta pasta com os respectivos nomes LISTA4_EXE1_IniciaisNomeAluno1_IniciaisNomeAluno2, LISTA4_EXE2_IniciaisNomeAluno1_IniciaisNomeAluno2, etc...
Os exercícios deverão ser entregues em um CD devidamente identificado com: ETEC, Nome e número RM da dupla, Turma, Componente curricular e professor. Impreterível a alteração da propriedade Text do formulário.
Utilize variáveis de memória e estrutura condicional quando for necessário.
-Todos os exercícios devem ter o enunciado.
-Criar uma pasta chamada EXECUTAVEIS dentro da pasta: LISTA4_IniciaisNomeAluno1_IniciaisNomeAluno2 e colocar todos os executáveis nessa pasta.

Faça programas que resolvam as situações problema abaixo:

Obs.: Para todos os exercícios, aplicar as seguintes validações:

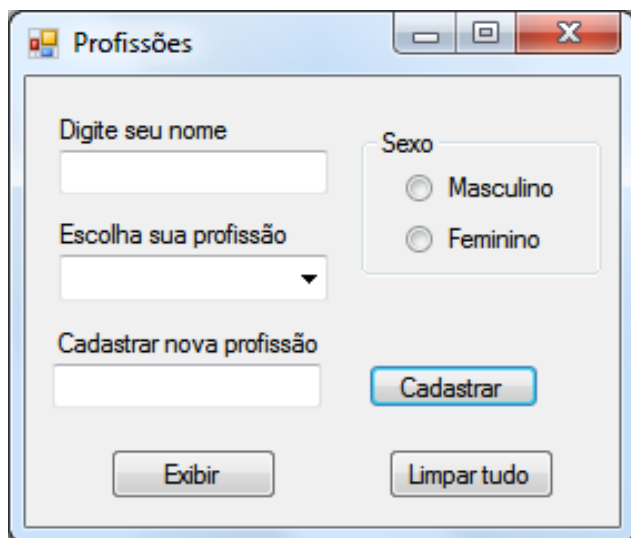
- **Campo numérico:** aceitar somente números;
- **Campo texto:** aceitar somente letras e limitar o tamanho do campo texto
- **Campo Data:** não aceitar ano inferior a 1900



1 - Crie um novo programa que contenha as seguintes especificações:

Alguns pontos deste programa têm que ser levado em consideração: Se for primeira compra o cliente pode comprar somente a vista. Se o valor da compra for maior que 200 reais ele poderá comprar com 60 dias. Logicamente que no campo valor não poderá aparecer letras. Nenhum campo poderá estar em branco.

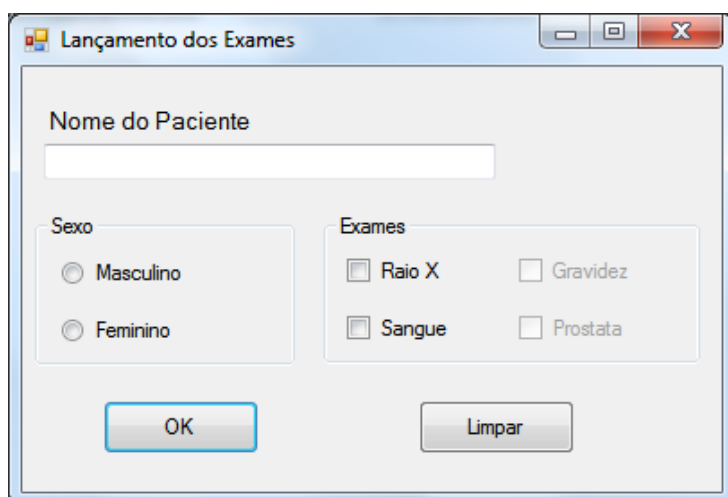
Ao clicar em confirmar deverá ser exibido o nome do cliente, valor da compra e como será o pagamento.



The 'Profissões' window contains the following elements:

- A text input field labeled 'Digite seu nome'.
- A dropdown menu labeled 'Escolha sua profissão'.
- A text input field labeled 'Cadastrar nova profissão'.
- A 'Sexo' section with two radio buttons: 'Masculino' and 'Feminino'.
- A 'Cadastrar' button.
- An 'Exibir' button.
- A 'Limpar tudo' button.

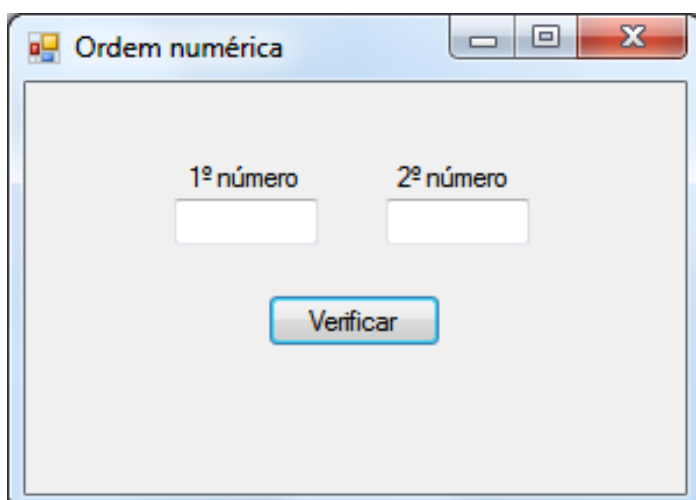
2. Criar um programa que receba o nome, profissão, e o sexo do funcionário. Quando clicar em exibir deverá ser exibida uma mensagem diferenciando o funcionário pelo sexo escolhido na radiobutton. Caso não haja a profissão escolhida, uma nova poderá ser cadastrada. Nenhum campo poderá estar em branco.



The 'Lançamento dos Exames' window contains the following elements:

- A text input field labeled 'Nome do Paciente'.
- A 'Sexo' section with two radio buttons: 'Masculino' and 'Feminino'.
- An 'Exames' section with four checkboxes: 'Raio X', 'Gravidez', 'Sangue', and 'Prostata'.
- An 'OK' button.
- A 'Limpar' button.

3. Criar um programa que receba o nome, exames e o sexo do paciente. Quando clicar em OK deverá ser exibida uma mensagem diferenciando o paciente pelo sexo escolhido na radiobutton. Nenhum campo poderá estar em branco. Atenção aos exames específicos pelo sexo escolhido que deverão estar desabilitados conforme o caso.



The 'Ordem numérica' window contains the following elements:

- Two text input fields labeled '1º número' and '2º número'.
- A 'Verificar' button.

4. Criar um programa que receba dois números. Quando clicar em verificar deverá ser exibida uma mensagem que informe se os números estão em ordem crescente, decrescente ou são iguais. Nenhum campo poderá estar em branco ou aceitar letras.

5. Criar o seguinte programa para um parque de diversões:

- Receba o nome, altura e idade da criança.
- Permita selecionar o brinquedo.
- Informe a capacidade máxima do brinquedo
- Apresente a contagem de cada criança inserida
- Permita que seja escolhido outro brinquedo caso a lista esteja completa

Regras para os brinquedos:

Brinquedo	Idade	Altura (m)	Capacidade
Minhocão	6 a 12	1 a 1,5	12
Roda gigante	maior que 6	maior que 1,3 m	26
Carrossel	6 a 12	1 a 1,5	16
Montanha russa	maior que 12	maior que 1,5 m	20

Utilizar radiobuttons, textbox com multiline, if, select case e messagebox com dialog result.

Incluir botão para limpar a lista atual, limpar tudo e para sair. Todos devem ter a opção “yes/no”.

Se o usuário escolher “Yes” prosseguir com o comando, caso contrário volte para a tela do programa.

Nenhum campo poderá estar em branco!

Parque de diversões

Nome da criança:

Altura (m):

Idade:

Escolha o brinquedo

☐ Minhocão ☐ Roda gigante ☐ Carrossel ☐ Montanha russa

Total= Máx: 12

Total= Máx: 26

Total= Máx: 16

Total= Máx: 20