

LISTA 5 – ATIVIDADES PRÁTICAS EM DUPLA

Bases Tecnológicas: Ambientes de desenvolvimento de programas.

Competências: Distinguir e avaliar linguagens de programação orientada a objeto, aplicando-a no desenvolvimento de software.

Crítérios: Cumprimento de prazos, Organização e Senso crítico

Instruções: Crie uma pasta chamada LISTA5_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2. Salve os exercícios nesta pasta com os respectivos nomes LISTA5_EXE1_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2, LISTA5_EXE2_ IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2, etc.. Os exercícios deverão ser entregues em um CD devidamente identificado com: ETEC, Nome e número RM da dupla, Turma, Componente curricular e professor. Impreterível a alteração da propriedade Text do formulário.

Utilize variáveis se necessário e o nome da variável tem que no final ter a primeira letra do nome da dupla. FORM1- se ocorrer é I; Entrega 13h45min. Utilize variáveis de memória e estrutura condicional quando for necessário.

-Todos os exercícios devem ter o enunciado.

-Criar uma pasta chamada EXECUTAVEIS dentro da pasta LISTA5_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2 e colocar todos os executáveis nessa pasta.

Obs.: Para todos os exercícios, aplicar as seguintes validações:

- **Campo numérico:** aceitar somente números;
- **Campo texto:** aceitar somente letras e limitar o tamanho do campo texto
- **Campo Data:** não aceitar ano inferior a 1900

1. Crie um formulário de Menu contendo as opções:

A – Ordem Crescente

- Receba três números e exiba-os em ordem crescente. Se os números forem iguais peça ao usuário para digitar novamente.

B – Média Final

- Calcule a média aritmética das notas de 4 bimestres de um aluno e exiba o resultado final conforme a tabela:

Média menor que 0 ou maior que 10	Média Inválida
Média maior ou igual a 7	Aprovado
Média abaixo de 4	Reprovado
Outras médias	Recuperação

C – Calculo do IMC

- iii. Entrar com o peso e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. (Procure o calculo de massa corpórea para peso ideal ou calculo do IMC na internet. Apresente a fórmula utilizada em sua tela.)

OBS: Cada programa deverá ser exibido em um formulário diferente. Todos os formulários terão a opção finalizar (Criada em uma sub-rotina no módulo)

2. Receba o nome, sexo (utilize RadioButton), curso superior completo (utilize Checkbox), pós-graduação (utilize Checkbox), estado civil (Combobox), setor (Combobox com conteúdo fixo: Financeiro, Administrativo e Vendas).

Para este programa faça:

A – Se o usuário clicar em sexo masculino, no combobox estado civil exiba as opções: Casado, Viúvo, Solteiro e Divorciado.

B – Se o usuário clicar em sexo feminino, no combobox estado civil exiba as opções: Casada, Viúva, Solteira e Divorciada.

C – Se o usuário clicar no checkbox do curso superior completo exiba uma Label com a mensagem “Valor da hora trabalhada: R\$ 20,00”

D – Se o usuário clicar no Checkbox pós-graduação e curso superior completo exiba uma Label com a mensagem “Valor da hora trabalhada: R\$ 30,00”

E – Não permita que o usuário selecione a opção pós-graduação sem que a opção curso superior completo esteja selecionada.

F – Se o usuário não selecionar nenhum checkbox exiba em uma Label com a mensagem “Valor da hora trabalhada: R\$ 10,00”

3. Crie um formulário que receba uma senha de acesso com 4 dígitos. Sabendo que:

- a. Na caixa de texto da senha será exibido o caracter @
- b. O usuário terá 3 tentativas para acertar a senha.
- c. Após a terceira tentativa errada o formulário será fechado.

Se o usuário acertar a senha será exibida uma mensagem “Programa em Desenvolvimento” em outro formulário.

4. Calcule o valor do pagamento da entrega de uma pizzaria. Sabendo que: (UTILIZE SELECT CASE EM ALGUMA PARTE DESTE PROGRAMA)

- a. Para Borda Recheada será cobrado uma tarifa de R\$ 1,50 (As opções de borda são: calabresa moída, mussarela e catupiry)

- b. Para todas as entregas independente da quantidade de pizzas será cobrado uma taxa única de R\$ 2,00.
- c. Ao solicitar pizza ½ a ½ será cobrado pelo valor da mais cara.
- d. A pizza ½ a ½ só poderá possuir dois sabores.
- e. Calcule o total a pagar para todas as pizzas solicitadas. Para isso inclua um botão adicionar nova pizza e outro botão finalizar pedido.

Utilize sua criatividade para operacionalizar este projeto.

SUGESTÃO DE PREÇOS E SABORES

Calabresa	R\$ 15,00
Mussarela	R\$ 15,00
Portuguesa	R\$ 16,50
Quatro queijos	R\$ 20,00
Aliche	R\$ 25,00