

LISTA 2 – ATIVIDADES PRÁTICAS EM DUPLA

Bases Tecnológicas: Ambientes de desenvolvimento de programas.
Competências: Distinguir e avaliar linguagens de programação orientada a objeto, aplicando-a no desenvolvimento de software.
Critérios: Cumprimento de prazos, Organização e Senso Crítico
Instruções: Crie uma pasta chamada LISTA2_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2. Salve os exercícios nesta pasta com os respectivos nomes LISTA2_EXE1_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2, LISTA2_EXE2_ IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2, etc... Os exercícios deverão ser entregues em um CD devidamente identificado com: ETEC, Nome e número RM da dupla, Turma, Componente curricular e professor. Impreterível a alteração da propriedade Text do formulário. Utilize variáveis de memória quando for necessário. FORM1- se ocorrer é I; Entrega 13h45min -Todos os exercícios devem ter o enunciado. -Criar uma pasta chama EXECUTAVEIS dentro da pasta: LISTA2_IniciaisNomeAluno1_ IniciaisNomeAluno2 e colocar todos os executáveis nessa pasta.

Faça programas que resolvam as situações problema abaixo:

1 – Solicitar ao usuário entrar com os valores do comprimento das paredes (L e C), calcule a área e apresente.

2- Faça um programa que receba dois valores inteiros A e B. O programa deve trocar os valores entre as variáveis (ou seja, ao término do programa a variável A deve ter o valor inicial de B e vice-versa). Apresentar as duas variáveis o final.

3 – Ipanema proprietária de uma livraria solicitou um programa que:

- A – Receba o nome do livro (máximo 20 caracteres);
- B – Receba o nome do autor (máximo 30 caracteres);
- C – Receba o valor unitário (máximo 5 caracteres);
- D – Tenha uma caixa de opções com a categoria do livro;
- E – Tenha uma caixa de verificação para livros existentes em eBook;
- F – Permita a solicitação do tipo de pagamento
- G – Calcule o preço do livro com 20% de desconto á vista.

As informações recebidas deverão ser exibidas em uma label da seguinte maneira: “O livro <livro> do autor <autor> custa <valor>>, á vista o livro custará <valor com desconto>”

O formulário não deverá possuir os botões minimizar, maximizar e fechar.

Altere a cor do formulário.

4 - Entre com o valor da compra efetuado por um cliente, quantidade de parcelas a ser paga, calcule e exiba o valor da prestação na cor vermelha e em formato monetário com duas casas decimais.

5 - Receba a descrição de um produto, seu preço e a quantidade vendida. Calcule o total da compra. Exiba o preço do produto em três formas de pagamentos:

Á vista com 20% de desconto

30 dias com 5% de desconto

Em até 4 pagamentos de: Exiba o valor da parcela

Insira um botão finalizar

Insira um botão nova venda (Limpe as informações digitadas e posicione o cursor na descrição do produto).

LISTA 2 – ATIVIDADES PRÁTICAS EM DUPLA

6 - Faça um programa para calcular o valor monetário do desconto, sendo que o preço do produto é fornecido pelo usuário e o desconto é de 5%. Apresentar o valor do desconto.

7- Faça um programa para calcular quanto será pago por um produto, sendo que o preço do produto e o desconto são fornecidos pelo usuário. Apresentar o valor a ser pago pelo produto.

8- Faça um programa para calcular o volume de uma esfera. O raio da esfera será fornecido pelo usuário. Apresentar o volume calculado na tela. Obs: $VOL = 3.14 * R^2$

9- Faça um programa que calcule o valor em Reais, correspondente aos dólares que um turista possui no cofre do hotel. O programa deve solicitar os seguintes dados: Quantidade de dólares guardados no cofre e cotação do dólar no dia.

10- Construa um programa que, tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa calcule e apresente seu peso ideal utilizando as seguintes fórmulas:

$$\text{Para homens: Peso ideal (P)} = (72,7 * H) - 58$$

$$\text{Para mulheres: Peso ideal (P)} = (62,1 * H) - 44,7$$

11- Construa um programa que determine quanto será gasto para encher o tanque de um carro, sabendo-se que o preço da gasolina é de R\$ 2,50 e o preço do álcool é de R\$ 1,90. O usuário fornecerá os seguintes dados: Tipo de carro (G – gasolina ou A – álcool) e Capacidade do tanque (CT), em litros.

12 - Construa um programa que calcule o novo salário de um funcionário. Considere que o funcionário deverá receber um reajuste de 15% caso seu salário seja menor que R\$ 500,00. Se o salário for maior ou igual a 500,00 e menor ou igual a 1000, o reajuste deve ser de 10%. Caso o salário seja maior que 1000,00, o reajuste deve ser de 5%. Mostrar na tela o valor do salário com o reajuste.