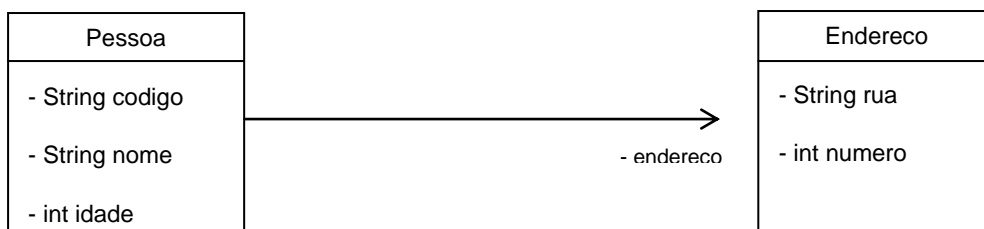


1 – Reuso de Classes

Na aula anterior trabalhamos o conceito de Herança que aplica o reuso de classes gerando espécies a partir de uma classe superior. Só podemos utilizar herança quando trabalhamos a especialização, ou seja, a classe filha deve ser obrigatoriamente espécie (tipo) da classe pai. A seguir confira o conceito de Associação.

1.2 – Associação ou Agregação

Outra forma de aplicar o reuso de classes é trabalhando com Associação. Nesta não trabalhamos com espécies, mas sim com partes, pedaços. Na associação uma classe é parte da outra. Não existe hierarquia entre elas. No modelo a classe que está sendo associada vai fazer parte do “corpo” da classe que está chamando para si esta outra parte, este outro pedaço. Assim uma classe pode ser composta por várias partes, e estas representadas por classes independentes. Na associação a implementação aconteça “Inside-Out”, ou seja, “de dentro para fora” – das partes para o todo. Diferente da herança que acontece de “Fora para Dentro”. Verifique o exemplo que iremos implementar!



Neste exemplo traduzimos o modelo da seguinte forma: Pessoa tem Endereço. Assim a classe Pessoa recebe a classe Endereco como atributo, ou seja, Pessoa terá quatro atributos: código, nome, idade e endereço.

Agora que já implementamos este modelo, vamos melhorá-lo!

