

RESOURCES A ZÁKLADY UI

Jan Staněk

ANDROID DEVELOPER @ ACKEE

#CODECAMP



Domácí úkol

Základní typy resources

- drawable
- layout
- menu
- values
 - colors.xml
 - dimens.xml
 - strings.xml
 - styles.xml
- xml
- ...

Přístupování k resources

- Přistupujeme odkudkoliv z kódu za pomoci vygenerované třídy R.java

R.id.btn_special

R.string.hello_world

Assets

- Nevygeneruje se pro ně id, a tudíž nemůžeme přistupovat přes R.java
- Přibaleny k apk beze změny
- Přístup přes `context.getAssets()`
- Testovací db, json...

Názorná ukážka z praxe

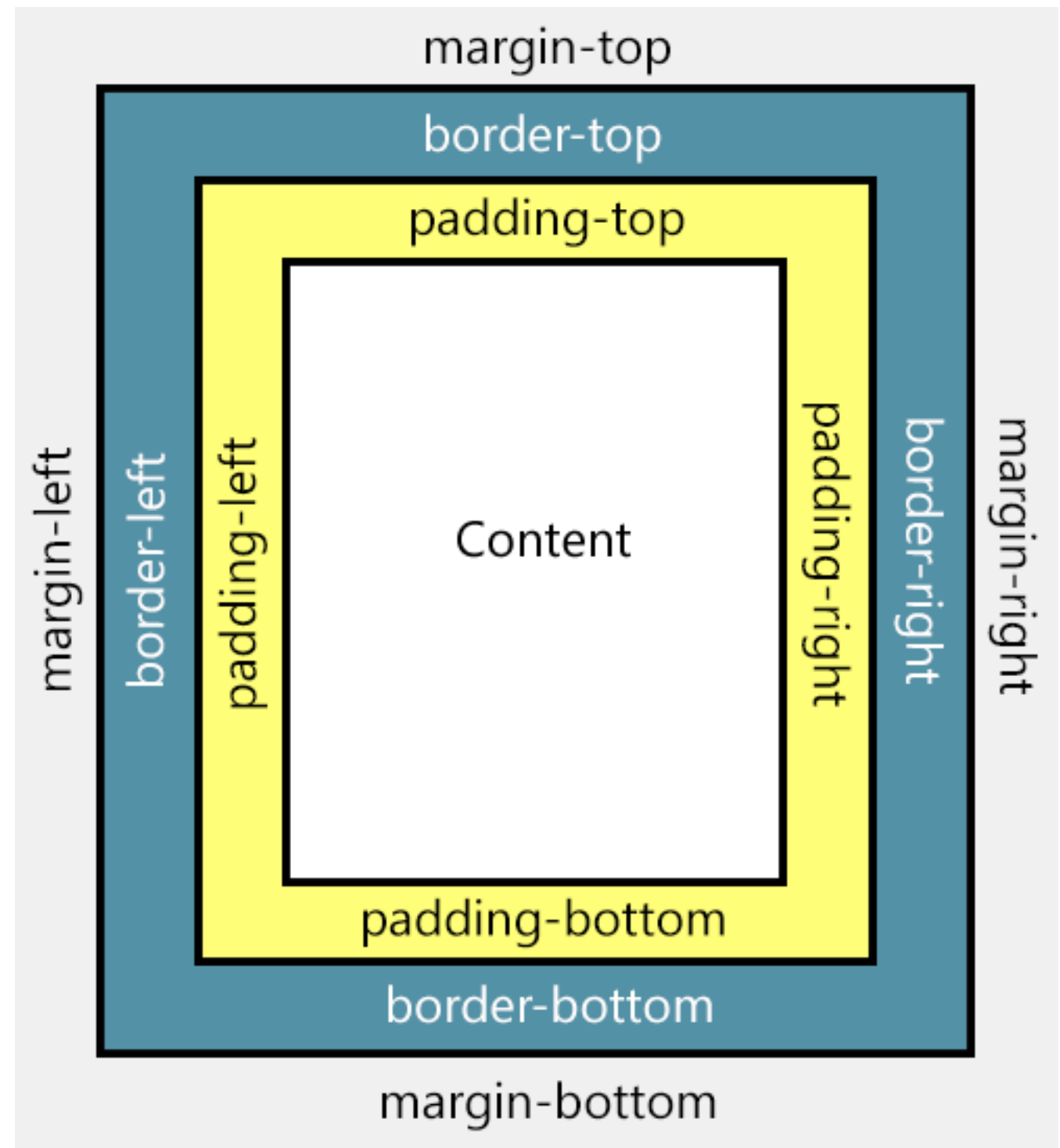
dp/sp/px/dpi/dip

- dp/dip – density independent pixel
- sp – scale independent pixel
- px – pixel
- dpi – dots per inch

$$px = dp * (dpi / 160)$$

Názorná ukážka

Margin a padding



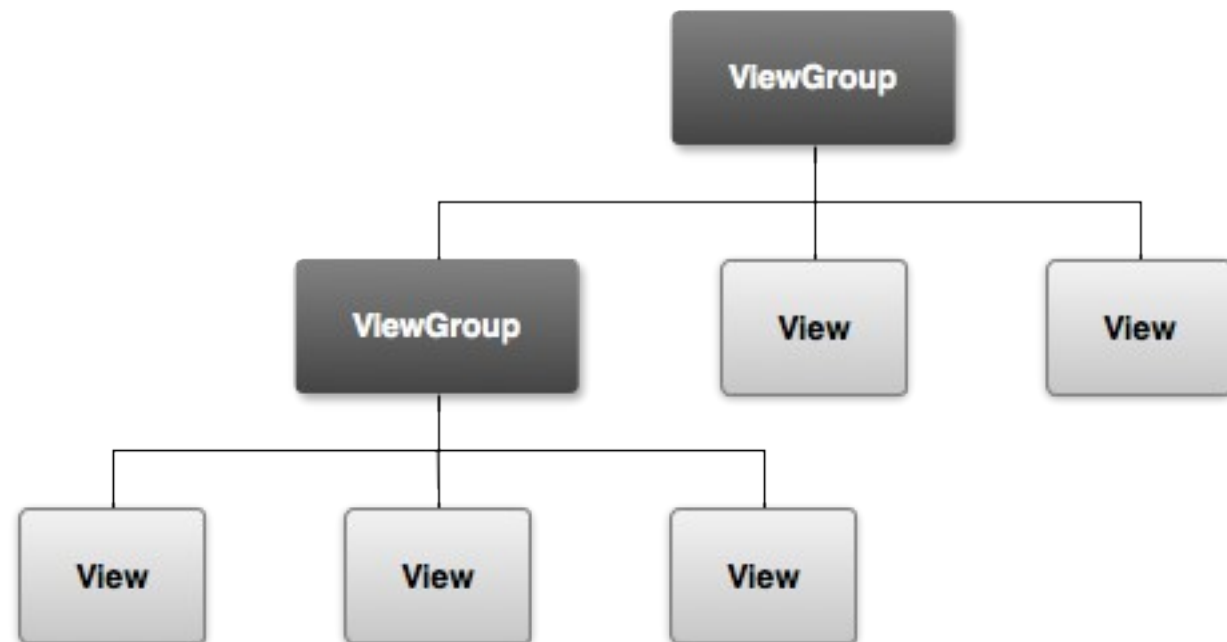
Základní Widgety

- TextView
- Button
- RadioButton
- CheckBox
- EditText
- SeekBar
- ImageView

Názorná ukážka


ViewGroup

- `FrameLayout`
- `LinearLayout`
- `RelativeLayout`
- `ScrollView`
- `ListView`




Čas pracovat

CodeCamp03




Email



Subject

Text





JAN STANĚK

jan.stanek@ackee.cz