

# GOOGLE PLAY SERVICES

**Michal Kučera**

ANDROID DEVELOPER @ ACKEE

#CODECAMP CZ



## 8. HODINA - GOOGLE PLAY SERVICES

1. Seznam modulů
2. Google Console
3. Implementace map / Získávání polohy
4. Implementace push notifikací

# SEZNAM MODULŮ

1. Google+
2. Analytics
3. Cast
4. GCM (google cloud messaging)
5. Drive
6. Fit
7. Location, Activity Recognition and Places
8. Maps
9. Wallet
10. Wear

A další...

Ukázka console

# IMPLEMENTACE MAPS A ZÍSKÁVÁNÍ POLOHY

1. Vytvořit certifikát
2. Získat klíč přes google console
3. Přidat informace do build.gradle a AndroidManifest.xml souborů
4. Přidat fragment mapy a začít používat

[https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/controls#map\\_gestures](https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/controls#map_gestures)

<https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/start>

# GOOGLE PUSH NOTIFIKACE APLIKACE

1. Přidat permissions a registrovat service, receiver
2. Vyplnit gcm sender id (Project Number v console)
3. Zapnout poprvé registrační service pro získání tokenu
4. Poslat token na náš server (aby věděl kam poslat pushku)
5. Implementace vlastního GcmListenerService pro zobrazování notifikací nebo jiných akcí

# GOOGLE PUSH NOTIFIKACE SERVER

1. Zažádat o API klíč v google console
2. Posílat pushky přes metodu POST na adresu <https://android.googleapis.com/gcm/send> s hlavičkou *Authorization: key=API\_KLIC*

Obsah body:

```
{  
  "data": {  
    "id": 1,  
    "message": "Tady pushka"  
  },  
  "registration_ids": ["token1", "token2", ...]  
}
```

**DĚKUJI ZA POZORNOST!**  
**OTÁZKY?**





**MICHAL KUČERA**

[michal.kucera@ackee.cz](mailto:michal.kucera@ackee.cz)