

We know how  
We know how  
We know how

OK

ackee  
edu



# BI-IOS

Lukáš Hromadník, Jakub Olejník, Igor Rosocha



# Lecture 1 - Introduction

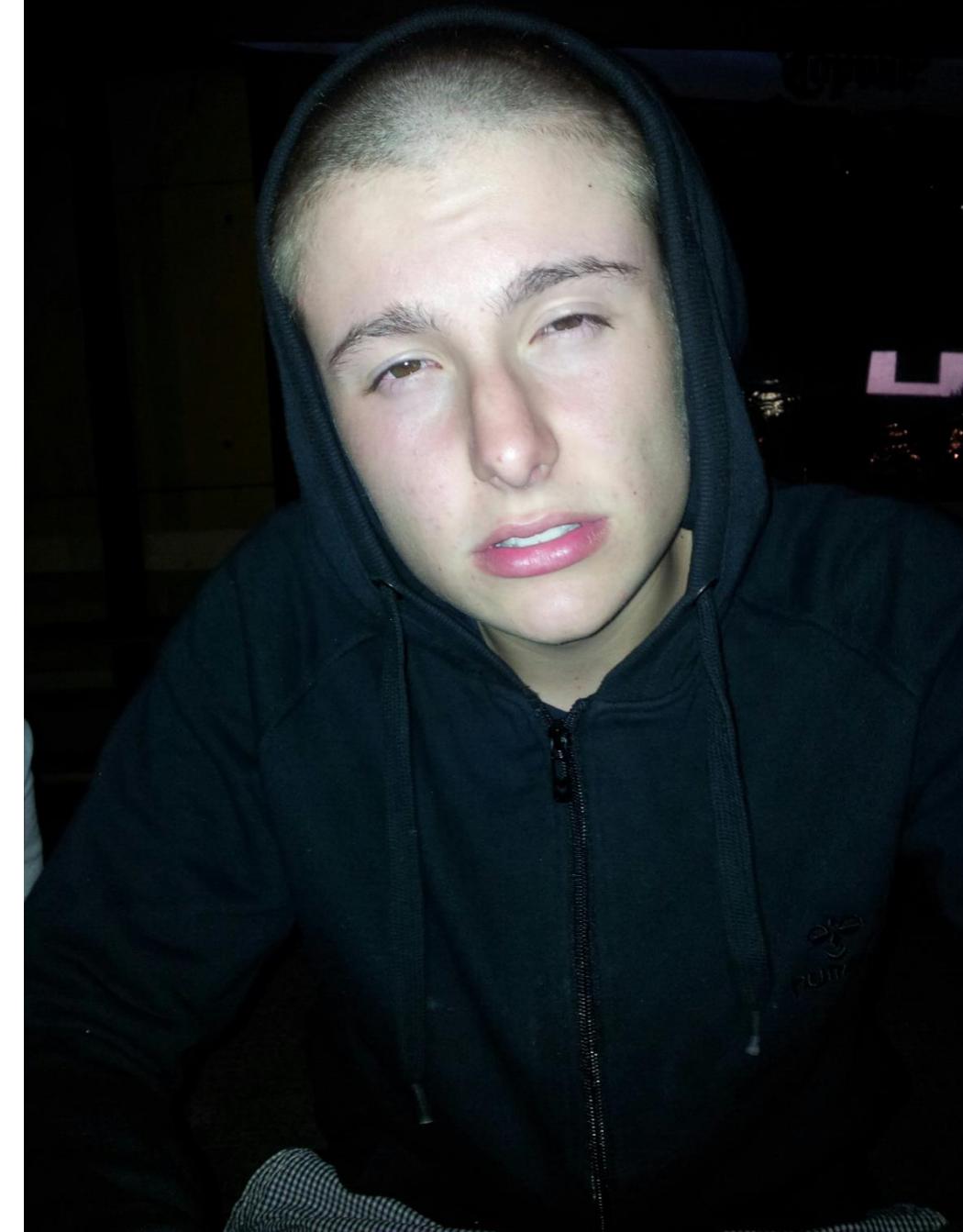
# Lukáš Hromadník

iOS Team Leader@Ackee



Igor  
Rosocha

iOS Dev@Ackee



# Jakub Olejník

iOS Dev@Ackee



# WTF is Ackee?

Kompletní mobilní vývoj, backendy, weby

Since 2013

ČVUT based



# Co vy?

whoami

Ročník, Bc. / Ing.

Zkušenosti s Apple platformou

Motivace, proč jsem si to zapsal?

# Klasifikace

Klasika 100 bodů jako všude

2 úkoly po 20 bodech

Semestrální práce za 50 bodů

Až 10 bonusových bodů za hezké úlohy

(dobrovolný úkol, nadstandardní kód / UI, vychytávky nad zadaný scope)

# Výuka

Kdo chce, naučí se mnoho, kdo ne, nenaučí se NIC

Materiály na GitHubu <https://github.com/AckeeEDU/bi-ios-2022>

Přednášky ze [Stanfordu](#)

Přednášky budou natáčeny a záznamy budou k dispozici

# Komunikace & Helpdesk

[lukas.hromadnik@ackee.cz](mailto:lukas.hromadnik@ackee.cz)

Slack

# Vývoj pro iOS

Mobilní zařízení, předem definovaná podporovaná zařízení

Dotykový displej, senzory (gyroskop)

Odlišné UI od ostatních programů

Jednoduchý a rychlý, dokud není potřeba tvořit něco custom

watchOS, tvOS, macOS

# HW & SW environment

iOS jde dělat pouze na macOS

vlastní Mac > vlastní Hackintosh > virtuální macOS > učebna

macOS Monterey, Xcode '14, Swift 5.7, zkrátka všechno up-to-date

Let's get our hands dirty! 💪

