

ackee
nedu

We know how
We know how
We know how

OK

ackee

nedu

nedu





BI-IOŠ

Lukáš Hromadník, Jakub Olejník, Igor Rosocha



Lekce 2 - Základy SwiftUI

SwiftUI

Deklarativní UI

Postaveno nad již existujícími UI knihovnami (UIKit / AppKit)

Jeden "jazyk" pro všechny platformy

Views

Všechno je `View`

Všechno jsou to `struct y`

Postupným skládáním vzniká strom reprezentující UI

some View

Opaque type

Resolvuje generiku - není potřeba ji vypisovat explicitně

Return type musí být pro všechny možné průchody stejný

Kompilátor ví, s jakým typem přesně pracuje

@ViewBuilder

Mechanismus řídící skládání View s

Patří mezi **Result builders**

Live coding! 🎉

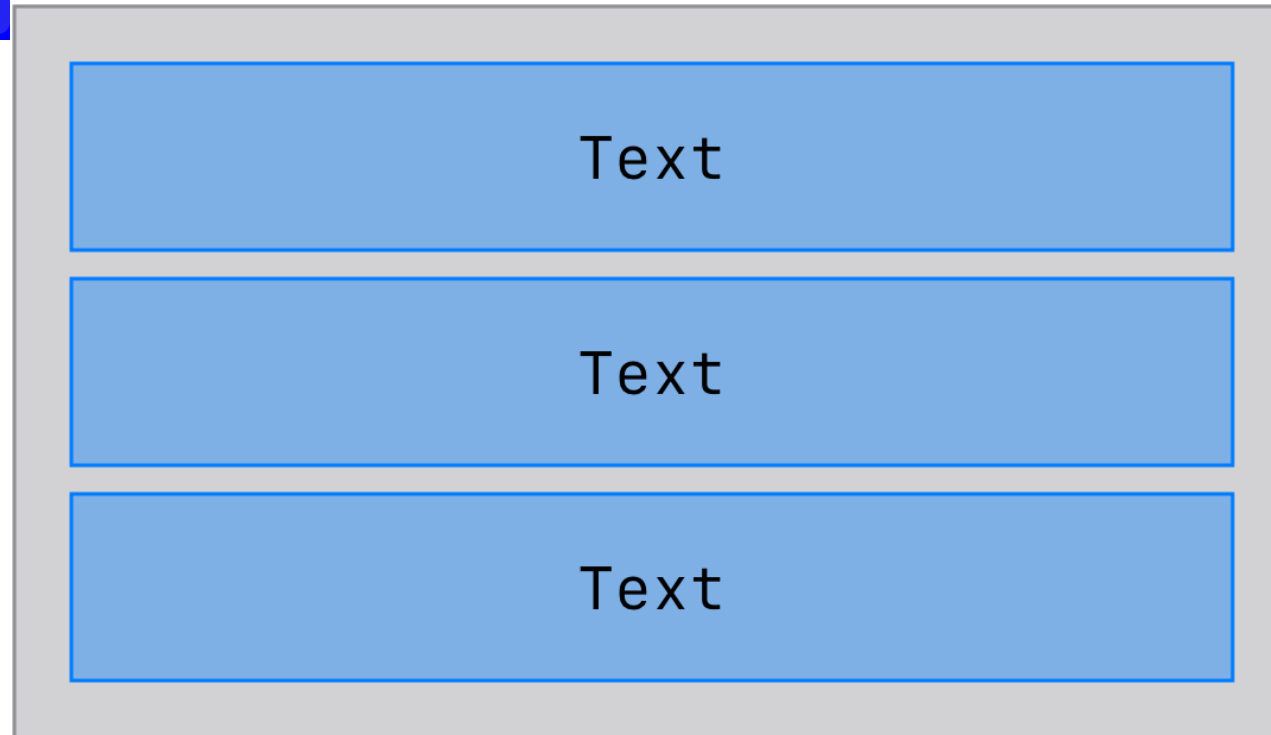
Otázky?

❏ SwiftUI

❏ `some View`

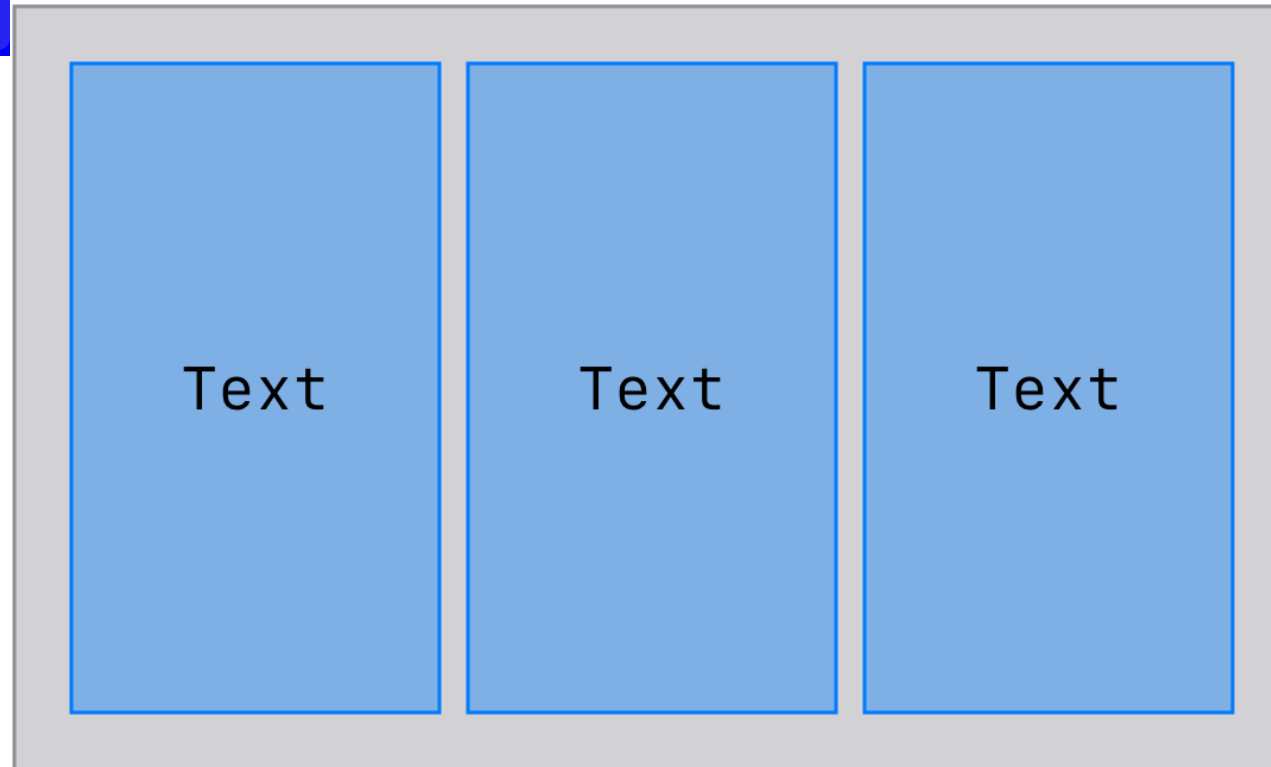
❏ `@ViewBuilder`

VStack



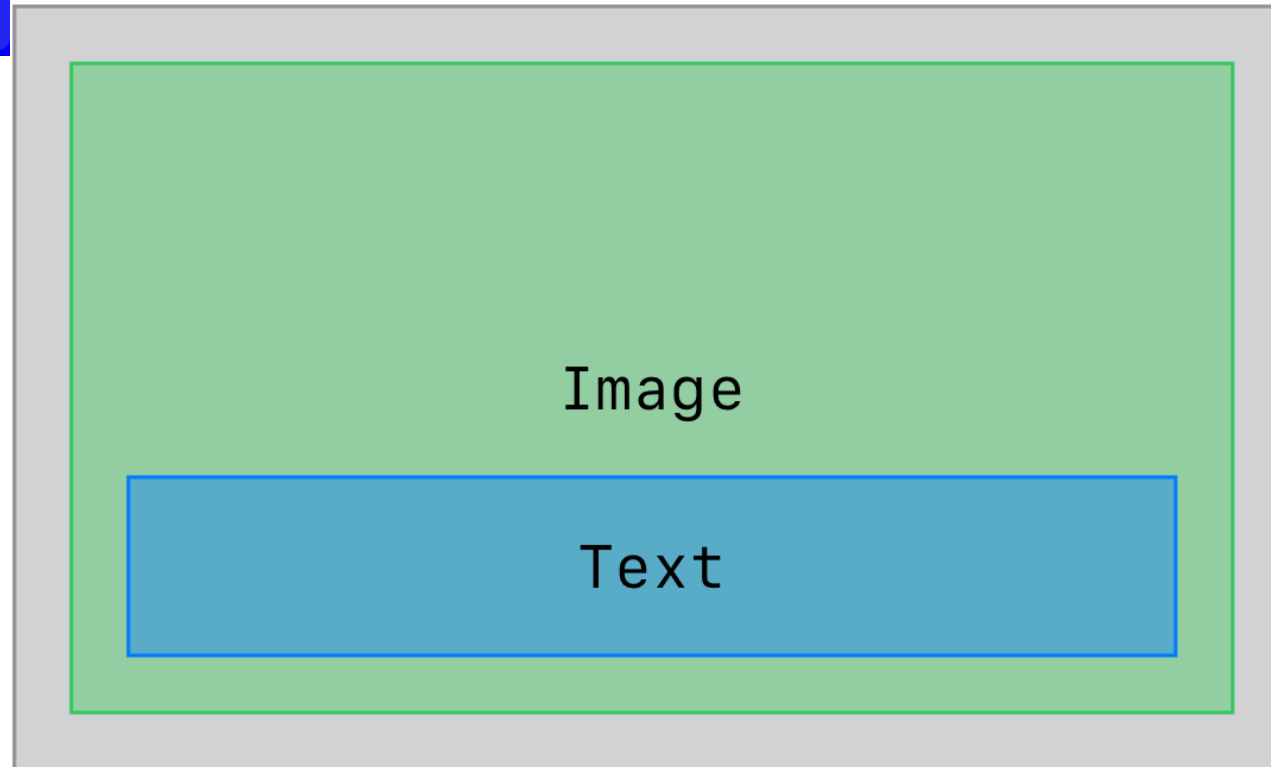
Lze nastavit alignment a spacing

HStack



Lze nastavit alignment a spacing

ZStack

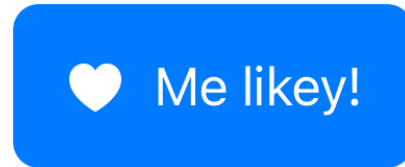


Lze nastavit pouze `alignment`, který má ale více možností

Text

Jednoduchá reprezentace textového řetězce v UI

Button



Skládá se ze dvou částí

- ❑ akce – co se má stát po tapnutí
- ❑ popisek – jak to má vypadat

Nezapomínat na pressed state!

Mělo by na první pohled být jasné, s čím lze interagovat

Image

Reprezentace obrázku v UI

Obrázky jsou uloženy v Asset katalogu

Možnost využít systémových ikon od Applu

SFSymbols

Systémové ikonky od Applu

Jednoduché a hezké ikonky, které ladí s nativním systémovým stylem

Prohlížení v samostatné aplikaci

Otázky?

❏ VStack , HStack , ZStack

❏ Text

❏ Button

❏ Image

❏ SFSymbol

Vykreslování – sizing

Probíhá ve dvou fázích

1. Top-down

Od rodiče dostane `View` maximální možnou velikost, do které se má vykreslit

- ❑ Pokud je to list, top-down dál nepokračuje
- ❑ Pokud to není list, předá postupně svým potomkům velikost pro ně

Vykreslování – sizing

Probíhá ve dvou fázích

2. Bottom-up

Začíná v listu, který se vykreslí do dané velikosti a svojí velikost pošle do rodiče

Rodič sesbírá velikosti svých potomků, vykreslí se a pošle velikost na svého rodiče

View modifiers

Slouží k úpravě daného `View`, popř. i všech vnořených potomků

Propagují se shora dolů

Záleží na pořadí!

Aplikací view modifieru vzniká nové `View`

Live coding! 🎉

jmeno.uzivatele



176 240 To se mi líbí

jmeno.uzivatele Super popisek mého příspěvku na FITstagram, který bude mít určitě hromady lajků.

Zobrazit všechny komentáře (2 356)

VStack

HStack

Text

jmeno.uzivatele

Button



Image



HStack

Button



Button



Button



Button



Text

176 240 To se mi líbí

Text

jmeno.uzivatele Super popisek mého příspěvku na FITstagram, který bude mít určitě hromady lajků.

Text

Zobrazit všechny komentáře (2 356)