





Minulé cviko

- ? Otázky?
- ✓ Domácí úkoly opraveny (E-mail, Git)

Multithreading

Vlákýnka 🤩

Hlavní Ul vlákno, slouží k aktualizaci Ul

Všechna ostatní vlákna pro výpočet

Pokud nejsou problémy, není potřeba vlákna řešit

Multithreading

Používá s blokovým syntaxem

Synchronizace je tedy udělaná za vás

Další možnosti vlákýnek DispatchGroup a DispatchSemaphore

Vlakýnka

```
DispatchQueue.main vs DispatchQueue.global()
queue.async vs queue.sync
queue.asyncAfter(deadline: .now() + 1)
```



Networking

Komunikace appky pomocí síťové rozhraní s vnějším světem

Velice souvisí s multihreadingem (ukážeme si)

Spousta služeb má API = specifikace pro komunikaci

REST API

Representational state transfer

Čistá implementace velmi vzácná 😞

Data v JSONu (XML 🤡)

JSON

```
"color": "blue",
"value": "#00f",
"components": [
    0,
    0,
    255
"dark": {
    "value": "#f00",
    "components": [
        255,
        0,
```

Request

URL https://mujsuperweb.cz/api/endpoint?key=value

Metoda GET, POST, PUT, DELETE

Hlavičky

- Content-Type: application/json
- Authorization: Bearer AAAAAAAAAAAAAAAAFnz2wAAAACOwLSPtVT5gxxxxxxx

Tělo – data posílaná na server



Codable

Protokol + code gen sloužící ke zakódování / dekódování objektů do / z dat

Pokud je API hezké, výsledek je snadný a zadarmo

Několik možností, jak nasadit na "ošklivé" API

typealias Codable = Decodable & Encodable

Decodable

```
{
    "color": "red",
    "value": "#f00"
}
```

```
struct Color: Decodable {
   let color: String
   let value: String
}
```

CodingKeys

```
{
    "color_name": "red",
    "value": "#f00"
}
```

```
struct Color: Decodable {
    enum CodingKeys: String, CodingKey {
        case name = "color_name"
        case value
    }
    let name: String
    let value: String
}
```

Vlastní init

Pro velmi ošklivá API

```
struct Color: Decodable {
    enum CodingKeys: String, CodingKey {
        case name = "color_name"
    let name: String
    init(from decoder: Decoder) throws {
        let container = try decoder.container(keyedBy: CodingKeys.self)
        self.name = try container.decode(String.self, forKey: .name)
```

JSONDecoder

Zodpovědný za převedení JSONu do objektu

```
struct Model: Decodable { }
let decoder = try JSONDecoder().decode(Model.self, from: data)
```

Encodable

Zakódování objektu do dat (opačný směr než Decodable)

Opět se používají CodingKeys pro parametry, které jsou různě pojmenované

Encodable

```
struct Color: Encodable {
    enum CodingKeys: String, CodingKey {
        case name = "color_name"
    let name: String
    func encode(to encoder: Encoder) throws {
        var container = encoder.container(keyedBy: CodingKeys.self)
        try container.encode(name, forKey: .name)
```

```
struct Color: Codable {
    enum CodingKeys: String, CodingKey {
        case name = "color_name"
    let name: String
    init(from decoder: Decoder) throws {
        let container = decoder.container(keyedBy: CodingKeys.self)
        name = try container.decode(String.self, forKey: .name)
    func encode(to encoder: Encoder) throws {
        var container = encoder.container(keyedBy: CodingKeys.self)
        try container.encode(name, forKey: .name)
```

Codable

https://www.raywenderlich.com/3418439-encoding-and-decoding-in-swift



Semestrální úloha

To nejdůležitější – dejte si záležet! 🔥



Potřeba ukázat, co jste se naučili.

Téma na vás – potřeba schválit téma do posledního cvika !!

1. domácí úkol

Udělat detail postu

- 🔲 může mít více fotek (💡 PageView)
- 🔲 nějaké hezké UI (fotky jsou vidět celé)

Načtení a zobrazení komentářů včetně nějakého UI (třeba nějak přes fotku)

Zobrazení informací o uživateli / postu s nějakým pěkným Ul

Bonus: Po tapnutí na nějaké tlačítko se skryje všechno kromě fotek

Shrnutí

Multithreading + Networking

Codable

Domácí úkol č. 1, Semestrálky

Na příště MVVM přednášky ze Stanfordu



