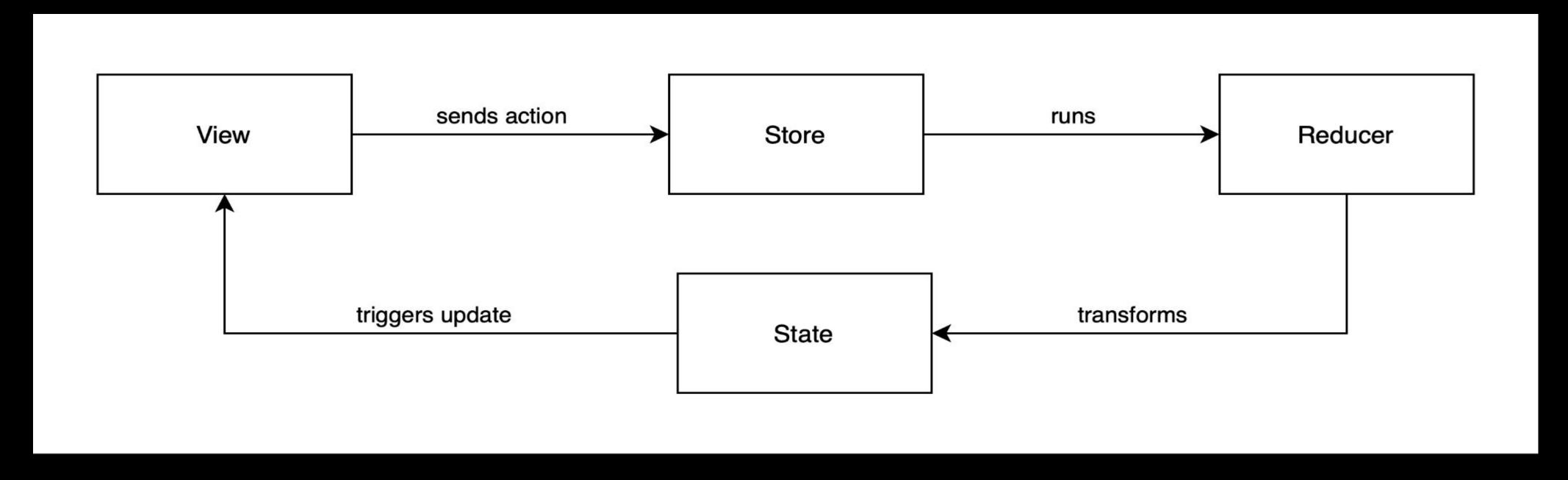




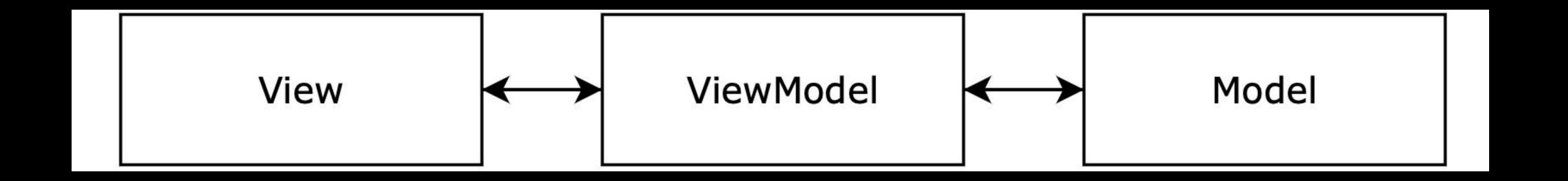
Composable Architecture

State, Action, Reducer, Environment

Narozdíl od MVVM netečou data všemi směry, ale pouze jedním







Composable Architecture

Composable

Čistý Swift – není potřeba @State, @Published, @Binding

(Zatím) neumí async/await, je potřeba Combine

State

Reprezentuje stav

Jakákoliv změna odstartuje změnu v Ul

struct State: Equatable { }

Action

Reprezentuje změnu stavu

enum Action { }

Reducer

Implementace logiky

Kombinuje State, Action a ještě Environment

Výsledkem je upravený state nebo Effect (asynchronní operace)

Environment

Reprezentace závislosti

Jednoduchý wrapper nad nimi

Počet závislostí je díky návrhu CA minimalizovaný



