Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

SocialNotes Data Persistence Document Versione 1.0



Data: 24/01/2022

Partecipanti:

Nome	Matricola	
Alfonso Califano	0512109653	
Armando Caso	0512106453	
Francesco Di Lauro	0512106873	
Simone Della Porta	0512109134	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
24/01/2022	1.0	Prima stesura del documento	Membri del team

Indice

- 1. Introduzione
- 2. Descrizione delle entità persistenti
- 3. Diagramma dei dati persistenti

1. Introduzione

I dati persistenti vengono gestiti attraverso un database relazionale (MariaDB). Si sceglie di utilizzare un database relazionale perchè offre molti vantaggi tra cui:

- Permette di gestire le transazioni con l'eventuale possibilità di fare rollback nel caso in cui la transazione non va a buon fine
- I dati sono mappati in tabelle che ci permettono di identificare facilmente in modo univoco le istanze, inoltre permette di rappresetare facilmente le relazioni tra i dati
- Garantisce le proprietà ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability)

2. Descrizione delle entità persistenti

I dati persistenti da memorizzare vengono mappati nelle seguenti entità all'interno del database:

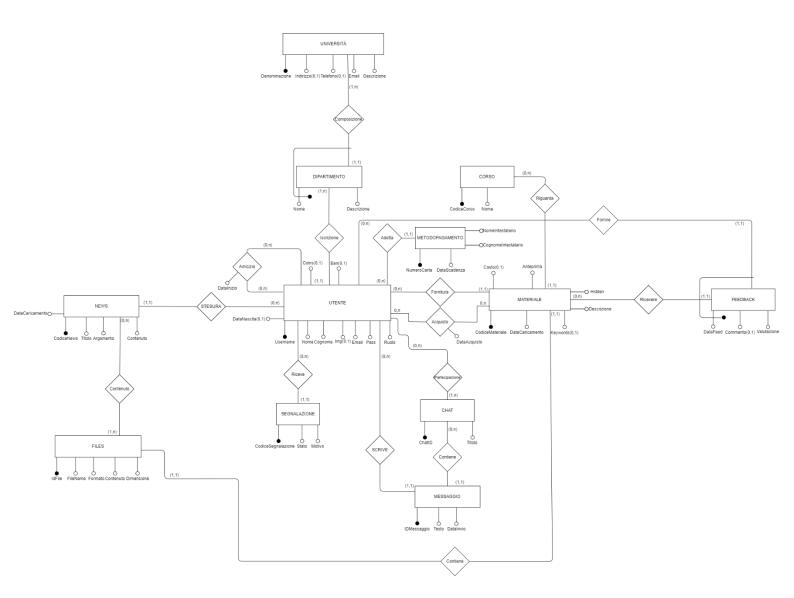
- Università
- Dipartimento
- Corso
- Utente
- Segnalazione
- Amicizia
- MetodoPagamento
- News
- Files
- Contenuto
- Materiale
- Acquisto
- Feedback
- Chat
- Partecipazione
- Messaggio

Entità	Descrizione
Università	Rappresenta le università affiliate alla
	piattaforma
Dipartimento	Rappresenta i dipartimenti che formano
	un'università ai quali sono iscritti gli studenti
Corso	Rappresenta i corsi per i quali viene caricato il
	materiale
Utente	Rappresenta gli utenti del sistema che si
	dividono in:

	 utente (studente) Notes Manager che si occupa della gestione del materiale News Manager che si occupa della gestione delle news Users Manager che si occupa della
Segnalazione	gestione degli utenti Rappresenta le segnalazioni che possono essere fatte agli utenti da parte del Notes Manager
Amicizia	Rappresenta la relazione di amicizia che ci può essere tra due utenti del sistema
MetodoPagamento	Rappresenta le carte di credito associate agli utenti con le quali possono acquistare coin
News	Rappresenta le news sul mondo universitario che vengono caricate sulla piattaforma dal News Manager
Files	Rappresenta i file che vengono caricati sulla piattaforma, ovvero le immagini delle news e i file degli appunti
Contenuto	Rappresenta l'entità che tiene traccia delle immagini che vengono caricate nelle news
Materiale	Rappresenta il materiale (gli appunti) che viene caricato sulla piattaforma dagli utenti
Acquisto	Rappresenta l'entità che tiene traccia del materiale acquistato dagli utenti
Feedback	Rappresenta i feedback che possono essere fatti per il materiale dagli utenti
Chat	Rappresenta le chat che si possono creare tra due o più utenti della piattaforma
Partecipazione	Rappresenta l'entità che tiene traccia degli utenti che partecipano alle chat
Messaggio	Rappresenta i messaggi che vengono inviati nelle chat

3 Diagramma dei dati persistenti

Schema ER:



Modello logico relazionale:

Universita(<u>Denominazione</u>, Indirizzo*, Telefono*, Email, Descrizione)

Dipartimento(Nome, Denominazione, Descrizione)

Corso(CodiceCorso,Nome)

Utente(<u>Username</u>,Nome,Cognome,Img*,Email,Pass,DataNascita*,Coin*,Ban*,Ruolo, *Denominazione*,*DipName*)

Segnalazione(CodiceSegnalazione,Stato,Motivo,Username)

Amicizia(Username1, Username2, DataInizio)

Metodo Pagamento (<u>Numero Carta</u>, Data Scadenza, Nome Intestatario, Cognome Intestatario, *Username*)

News(CodiceNews, Titolo, Argomento, Contenuto, DataCaricamento, *Username*)

Files(IdFile,FileName,Formato,Contenuto,Dimensione)

Contenuto(CodiceNews,IdFile)

Materiale(<u>CodiceMateriale</u>,DataCaricamento,Keywords*,Costo*,Descrizione,Hidden, Anteprima, *CodiceCorso*, *Username*, *IdFile*)

Acquisto(Username, CodiceMateriale, DataAcquisto)

Feedback(CodiceMateriale, Username, DataFeed, Commento, Valutazione)

Chat(ChatID,Titolo)

Partecipazione(Username,ChatID)

Messaggio(IDMessaggio, Testo, DataInvio, *Username*, *ChatID*)

Vincoli di chiave:

- L'entità **Dipartimento** è associata con l'enitità **Universita** attraverso un'associazione 1:N. L'entità Dipartimento è un entità debole e in quanto tale non ha una chiave che ci permette di individuare univocamente le istanze e per questo la chiave di Dipartimento è formata dall'unione del nome del dipartimento e la chiave di Università,quindi parte della chiave primaria è chiave esterna. Sulla chiave esterna sono applicate le seguenti politiche di reazione: ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene aggiornata la chiave di un'università viene aggionata anche la chiave esterna mentre se viene cancellata un'università vengono cancellati anche i dipartimenti con quella chiave esterna
- L'enitità **Utente** è associata con l'entità **Dipartimento** tramite un'associazione 1:N, l'entità Utente presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Dipartimento alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE NO ACTION quindi se viene aggiornata la chiave di un dipartimento viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un dipartimento non succede niente
- L'entità **Segnalazione** è associata con l'entità **Utente** attraverso un'associazione 1:N, l'entittà Segnalazione ha una chiave esterna che referenzia l'entità Utente alla quale sono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene aggiornato lo username dell'utente viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un utente vengono eliminate anche le segnalazioni ad esso associate

- L'ntità Amicizia è un'entità nata da un associazione N:N ricorsiva tra l'entità Utente e se stessa. La sua chiave primaria è una chiave composta formata da due chiavi esterne che referenziano Utente. A queste chiavi sono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE, se viene aggiornato lo username di un utente viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un utente vengono eliminate tutte le amicizie a cui esso partecipa quindi tutte le tuple dove compare quella chiave esterna
- L'entità **MetodoPagamento** è associata con l'entità **Utente** attraverso un'associazione 1:N. L'entità MetodoPagamanto presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Utente alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene aggiornato lo username di un utente viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un utente vengono eliminate anche le carte ad esso associate, ovvero vengono eliminate tutte le tuple di MetodoPagamento dove compare come chiave esterna la chiave dell'utente eliminato
- L'entità **News** è associata all'entità **Utente** mediante un'associazione 1:N. L'entità News ha una chiave esterna che referenzia l'entità Utente alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE NO ACTION quindi se viene modificato lo username di un News Manager viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un News Manager non viene fatta alcuna azione sulle tuple che presentano come chiave esterna lo username del Notes Manager eliminato
- L'entità **Contenuto** è l'entità che nasce dall'associazione N:N tra l'entità **News** e l'entità **Files**. La chiave primaria dell'entità Contenuto è una chiave composta formata da due chiavi esterne che referenziano rispettivamente l'entità News e l'entità Files, sulle chiavi esterne vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene modificata la chiave primaria di una delle due entità viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminata una tupla da una delle due entità allora vengono eliminate anche le tuple dell'entità Contenuto nelle quali copare la determinata chiave esterna
- L'entità **Materiale** è associata all'entità **Utente** tramite un'associazione 1:N. L'entità Materiale ha una chiave esterna che referenzia l'entità Utente alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE SET NULL quindi se viene modificato lo username di un utente viene modificata anche la chiave esterna mentre se viene cancellato un utente le chiavi esterne che hanno come valore lo username eliminato vengono settate a null
- L'entità **Materiale** è associata all'entità **Corso** attraverso un'associazione 1:N. L'entità Materiale presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Corso alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE NO ACTION quindi se viene modificato il codice di un corso viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un corso non viene apportata alcuna modifica alle tuple che hanno come chiave esterna la chiave del corso eliminato

- L'entità **Materiale** è associata all'entità **Files** tramite un'associazione 1:1. L'entità Materiale presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Files alla quale sono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se vinene modificato l'id di un file viene modificata anche la chiave esterna mentre se viene cancellato un file allora viene cancellato anche la tupla dall'entità materiale per la quale conpare il determinato id file come chiave esterna
- L'entità **Acquisto** è l'entità che nasce dall'associazione N:N tra l'entità **Utente** e l'entità **Materiale**. La chiave primaria dell'entità Acquisto è una chiave composta formata da due chiavi esterne che referenziano rispettivamente l'entita Utente e l'entità Materiale, sulle chiavi esterne sono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene modificata la chiave primaria di una delle due entità viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminata una tupla da una delle due entità allora vengono eliminate anche le tuple dell'entità Acquisto nelle quali copare la determinata chiave esterna
- L'entità Feedback è associata con l'entità Materiale con un'associazione 1:N e con l'entità Utente con un'associazione 1:N. L'entità Feedback non ha una chiave orimaria che ci permette di identificare univocamente le istanze,per questo la sua chiave è formata dall'unione delle chiavi esterne che referenziano rispettivamente le entità Materiale e Utente con la data in cui viene fatto il feedback. Alle chiavi esterne vengono applicate le politiche di reaizone ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene aggiornata la chiave primaria di una delle due entità coinvolte viene aggiornata anche la chiave esterna che la referenzia mentre se viene eliminata una tupla da una delle due entità vengono eliminate anche le tuple dell'entità Feedback nelle quali compare la chiave esterna che referenzia la determinata chiave primaria
- L'entità **Partecipazione** è l'entità che nasce dall'associazione N:N tra l'entità **Utente** e l'entità **Chat**. La chiave primaria dell'entità Partecipazione è una chiave composta formata dalle due chiavi esterne che referenziano rispettivamente l'entità Utente e l'entità Chat, alle chiavi esterne sono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene modificata la chiave primaria di una delle due entità viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminata una tupla da una delle due entità allora vengono eliminate anche le tuple dell'entità Partecipazione nelle quali copare la determinata chiave esterna
- L'entità **Messaggio** è associata con l'entità **Chat** mediante un'associazione 1:N. L'entità Messaggio presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Chat alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE quindi se viene modificato l'id di una chat viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene cancellata una chat vengono cancellati anche i mesaggi che hanno come chiave esterna l'id di quella chat
- L'entità **Messaggio** è associata con l'entità **Utente** mediante un'associazione 1:N. L'entità Messaggio presenta una chiave esterna che referenzia l'entità Utente alla quale vengono applicate le politiche di reazione ON UPDATE CASCADE ON DELETE SET NULL quindi

se viene modificato lo username di un utente viene aggiornata anche la chiave esterna mentre se viene eliminato un utente le chiavi esterne che hanno come valore lo username eliminato vengono settate a null

Vincoli non esprimibili:

- L'attributo Ruolo dell'entità Utente puo assumere i seguenti valori:

0	User
1	Users Manager
2	Notes Manager
3	News Manager

- L'attributo Coin dell'entità Utente ha come valore iniziale 50
- L'attributo Ban dell'entità Utente ha come valore inizale null
- L'attributo Stato dell'entità Segnalazione può assumere i seguenti valori:

0	Presa in carico
1	Archiviata

- L'attributo Costo dell'entità Matetriale ha come valore iniziale null
- L'attributo Hidden dell'entità Materiale ha come valore iniziale true
- Gli attributi annotati con * possono assumenre valore null