

TecNM Campus Iztapalapa 3 Tarea 1 Unidad 4



Materia:

Diseño e Implementación de Aplicaciones Móviles

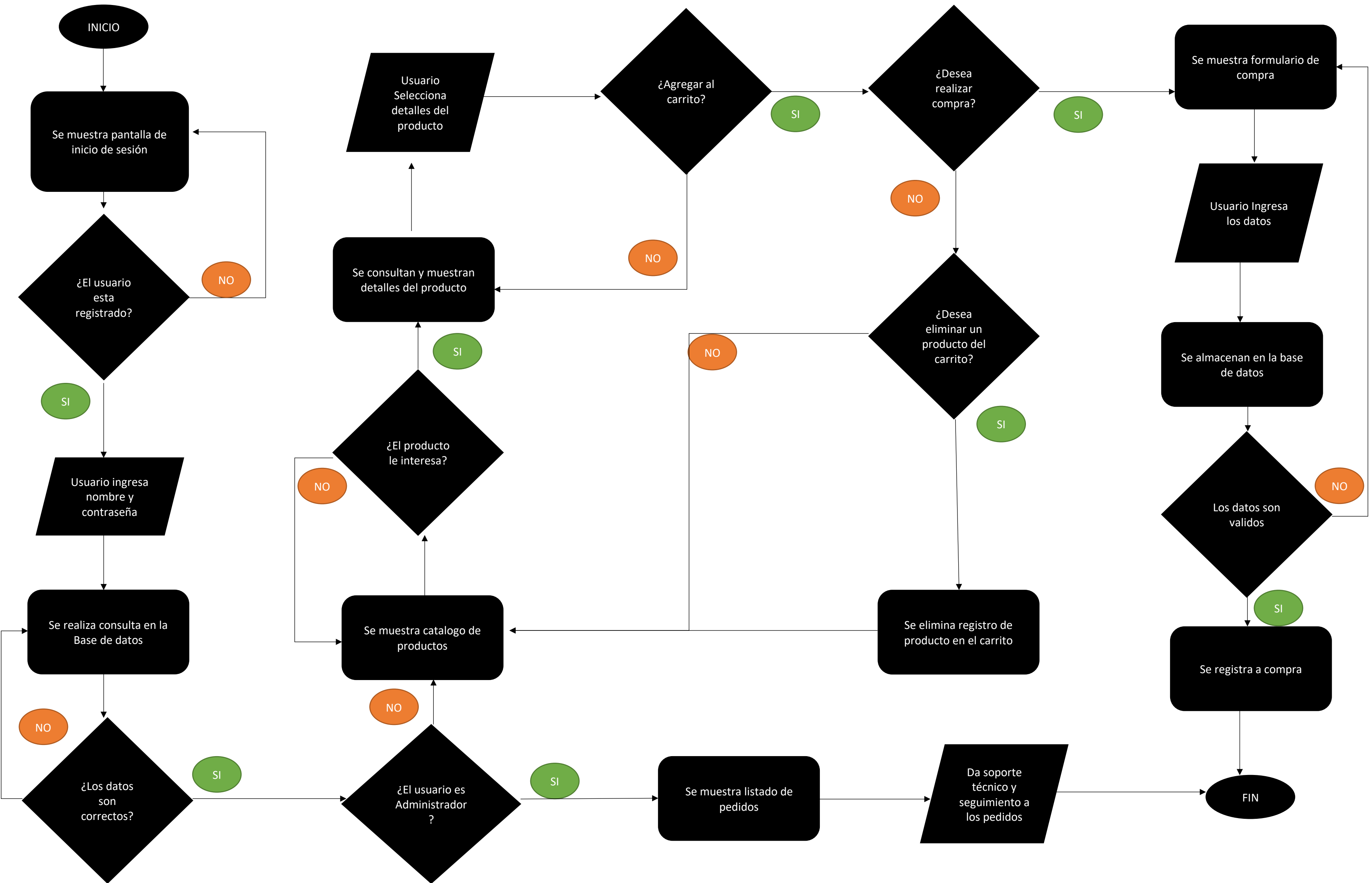
Actividad:

“Realizar un documento donde conjunte la tipografía y colores utilizados en la app, así como también, diagrama de flujo de la App, diseño de actividades y todos los compontes o elementos gráficos utilizados”

Datos personales:

Nombre: Torres Ortega Jennifer Ackira

Número de control: 161100070



El diagrama de flujo anterior muestra la funcionalidad que se pretende para las actividades a realizar dela aplicación. Por tra parte, a continuación se mostrara el diseño y funcionalidad de cada una de las ventanas de la aplicación:

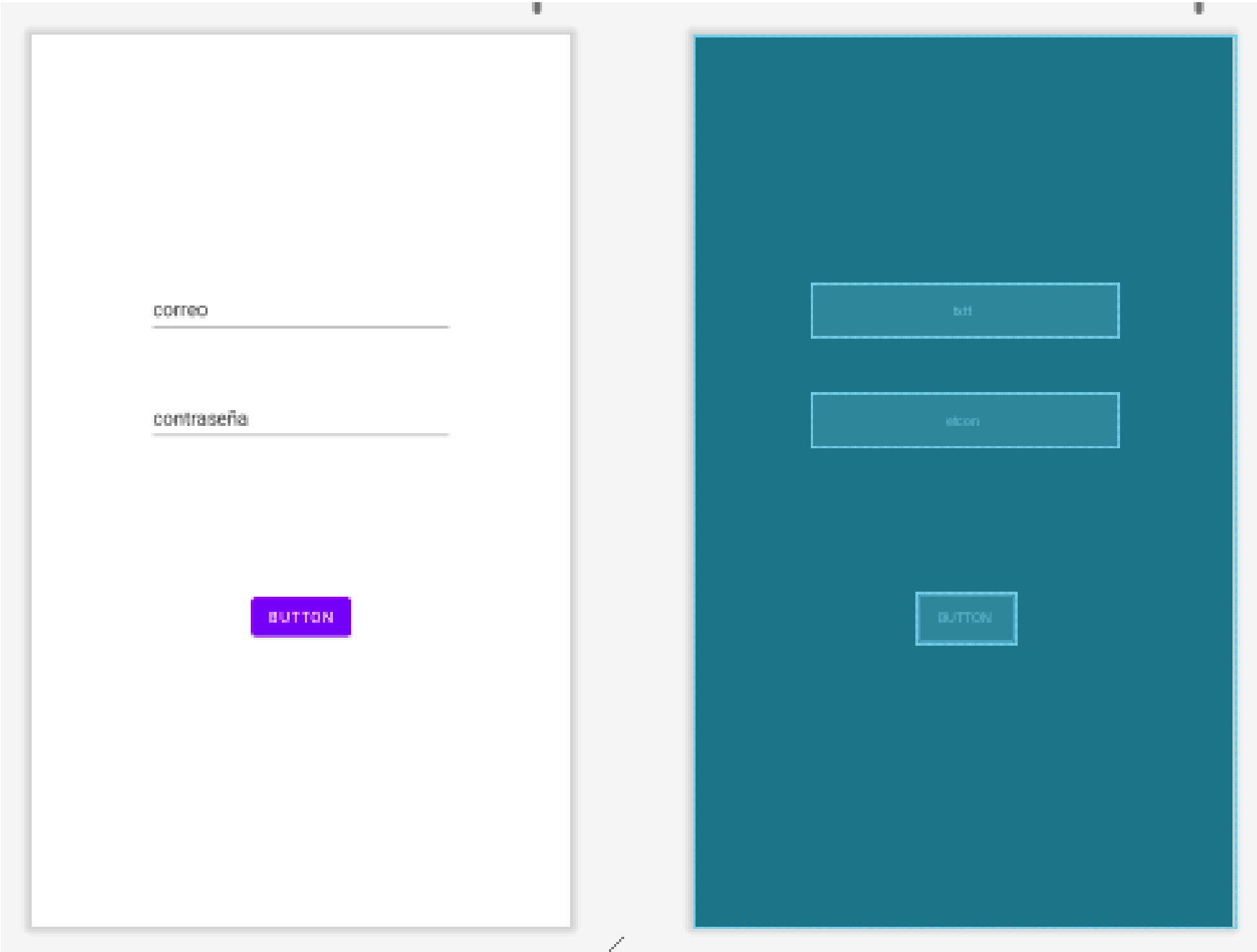
SPLASH SCREEN

La cual dara inicio a la aplicación, conteniendo una barra de progreso que demuestre que la aplicación se está inicializando



PANTALLA DE ACCESO

La cual solicitará los datos pertinentes para accedes a la aplicación (Corres y Contraseña) la cual solo se mostrará una vez



ACCIONES DE LA BASE DE DATOS

Una vez ya ingresado, el usuario podra realizar las siguientes acciones en la base de datos dentro de la aplicación:

- Alta
- Baja
- Modificación
- Eliminación

