

Desarrollo de Interfaces

Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Alejandro Cantos Molina





Aplicación de Login en Java Swing

Este proyecto muestra tres versiones diferentes de una interfaz de login desarrollada con Java Swing. La idea es demostrar cómo, a partir de un mismo concepto, se pueden implementar variaciones que van desde lo más clásico hasta lo más creativo e interactivo.







Clásica

Login simple con usuario, contraseña y botón de acceso.



Extendida

Incluye selector de idioma y opción de recordar usuario.



Creativa

Sistema con pestañas (Login / Registro), barra de progreso y spinner de edad.

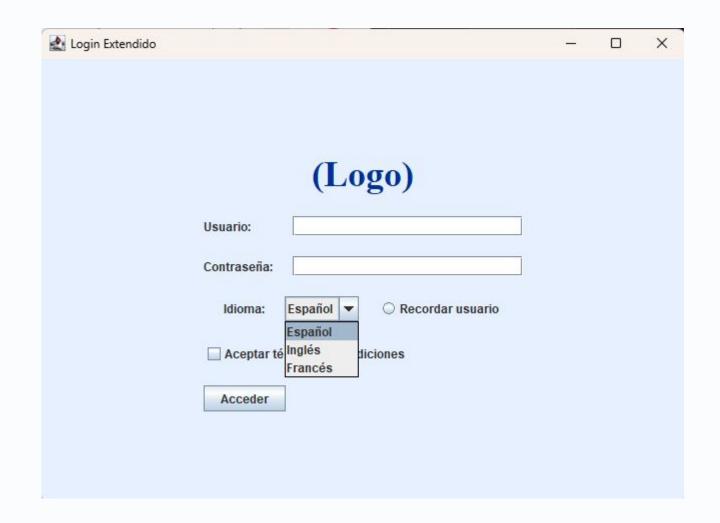


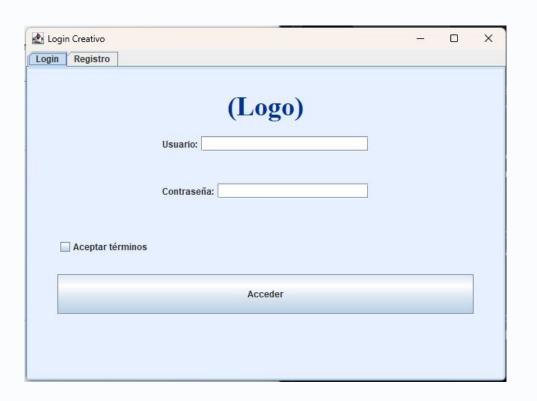
Login Clásico

Una versión sencilla y limpia. Incluye: Campo de usuario y contraseña con JLabel. Casilla para aceptar términos con JCheckBox. Botón "Acceder" con JButton.

Login Extendido

Parte del clásico, pero añade más opciones: JComboBox para elegir idioma (Español, Inglés, Francés). JRadioButton para "Recordar usuario". Campos de texto un poco más amplios para mayor comodidad.



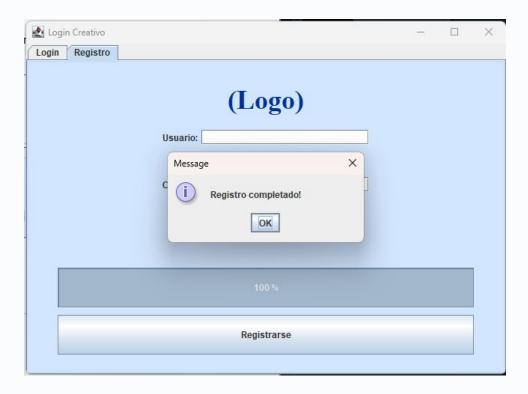


Login Creativo

Una propuesta más dinámica e interactiva: Dos pestañas: Login y Registro. En "Registro" se añaden: Campo de edad con JSpinner. JProgressBar que avanza automáticamente al registrarse. Mensaje emergente de confirmación mediante JOptionPane.

← Es la versión más llamativa, con simulación de proceso y experiencia más moderna.







Personalizaciones realizadas

Colores de fondo: se usaron tonos de azul claro (new Color(230, 240, 255) y similares) para dar un aspecto agradable y moderno. Márgenes: se aplicaron bordes internos a los paneles (setBorder) para que los componentes respiren y no queden pegados a la ventana. Tipografía del logo: fuente grande, negrita y en color azul oscuro para destacar. Campos de texto: ajustados en anchura (15 o 20 columnas) para mejorar la usabilidad. Casillas de verificación y radio buttons: se hicieron transparentes (setOpaque(false)) para que se integren con el color del panel. Botones: etiquetas claras como "Acceder" o "Registrarse". En la versión creativa se añade una animación con la barra de progreso.

Extras



Estructura del proyecto

DII_T1/ TareaEvaluacion1_Clasica.java

TareaEvaluacion1_Extendida.java

TareaEvaluacion1_Creativa.java

🚀 Cómo ejecutar Para compilar y ejecutar cualquiera de las versiones:

avac DII_T1/TareaEvaluacion1_Clasica.java

java DII_T1.TareaEvaluacion1_Clasica

(Sustituir por Extendida o Creativa según la versión que se quiera abrir).

