



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

## Planning Report

July Group C2.X03 | Diseño y Pruebas II | 14/02/2023

### Miembros:

- Sánchez González, Álvaro ([alvsangonz@alum.us.es](mailto:alvsangonz@alum.us.es))
- Carrera Bernal, Álvaro ([alvcarber1@alum.us.es](mailto:alvcarber1@alum.us.es))
- Barea Jiménez, Antonio ([antbarjimi@alum.us.es](mailto:antbarjimi@alum.us.es))
- Rodríguez Cordero, Javier ([javrodcor@alum.us.es](mailto:javrodcor@alum.us.es))
- Pacheco Rodrigues, Guillermo Alonso ([guipacrod@alum.us.es](mailto:guipacrod@alum.us.es))

Repositorio de Github: <https://github.com/Acme-L3/Acme-L3-Do1>

## Índice

1. Historial de versiones	3
2. Resumen ejecutivo	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	9

## Historial de versiones

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Descripción de cambios</b>
<b>1</b>	15/02/2023	Creación del documento
<b>2</b>	20/06/2023	Corrección del documento

## Resumen Ejecutivo

El objetivo del grupo C2.Xo3 es aprobar la asignatura de Diseño y Pruebas II intentando satisfacer los máximos requisitos posibles en el plazo indicado, así como, con los documentos correspondientes solicitados por el Product Owner. Para alcanzar este objetivo se han asignado a los estudiantes una serie de roles dependiendo de sus habilidades y destrezas:

- Álvaro Sánchez González. Analista, desarrollador y tester.
- Álvaro Carrera Bernal. Desarrollador y tester.
- Antonio Barea Jiménez. Desarrollador y tester.
- Javier Rodríguez Cordero. Desarrollador y tester
- Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues. Manager, desarrollador y tester.

En la elaboración del proyecto, si nos encontrásemos ante una duda o inconveniente en el desarrollo de este nos podríamos en contacto ante el Product Owner

## Introducción

En este documento se mostrará un informe detallado de la planificación que ha empleado el grupo para cumplir con los requisitos grupales de este entregable. En él se encuentra una explicación detallada de las tareas realizadas por orden, la asignación, el rol implicado, junto con la cantidad de horas estimadas para completar la tarea y las horas dedicadas.

Además, se muestra el coste personal de realizar la tarea, el coste total y el coste de amortización.

La estructura del documento está dividida en 6 partes:

- La primera parte, indica el historial de cambios del documento.
- La segunda parte, se detalla el resumen ejecutivo, que muestra información relevante a la organización y asignación de roles del equipo
- En la tercera parte, se explica la introducción del documento, con el objetivo de este y una breve explicación de la estructura del documento.
- En la cuarta parte, se muestra la información más importante del documento
- En la quinta parte, se realiza una pequeña conclusión del documento.
- En la sexta parte, se muestra la bibliografía utilizada en este documento.

## Contenido

Para la realización de este entregable, primero, el grupo ha estimado el tiempo necesario para realizar cada una de las tareas junto con el rol más conveniente. Posteriormente, cada miembro ha elegido las tareas ha realizar siempre y cuando su rol concordara con el rol que asignó el grupo a esa tarea.

Una vez realizada la tarea, se ha anotado el tiempo invertido en completar esta en horas. Posteriormente se ha calculado el coste personal multiplicando las horas invertidas por el coste del rol que viene dado en €/horas. Tras realizar todos los cálculos se obtiene el total de horas invertidas sumando todas y el coste personal sumando todos los costes.

Finalmente, para calcular el coste de amortización se han tomado 3 años. Dividiendo el coste personal total entre 3 años obtenemos el coste de amortización anual.

Tarea	Título	Descripción	Persona asignada	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo total estimado (horas)	Tiempo total invertido (horas)	Coste personal (€)
Tarea-9	System Configuration	The system configuration must include the following initial data: -A system currency, which must be initialised to "EUR". -A list of accepted currencies, which must be initialised to "EUR", "USD", and "GBP".	Álvaro Sánchez	Desarrollador	20	1	1	20
Tarea-10	Peep	A peep is a message posted by anyone. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), a nick (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link.	Javier Rodríguez	Desarrollador	20	1	0.5	10
Tarea-11	Bulletin	A bulletin is a message posted by an administrator. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), a flag to indicate whether it is critical or not, and an optional link with further information.	Álvaro Carrera	Desarrollador	20	1	0.75	15
Tarea-12	Offer	An offer is a record in which an administrator advertises something. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a heading (not blank, shorter than 76 characters), a summary (not blank, shorter than 101 characters), an availability period (at least one day after the offer is instantiated and must last for at least one week), a price (positive, possibly nought), and an optional link with further information.	Álvaro Carrera	Desarrollador	20	1	0.75	15
Tarea-13	Note	A note is a message posted by an authenticated principal. The system must store the following data about them: an instantiation moment, a title (not blank, shorter than 76 characters), an author (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link. The author must be computed as follows: "(username) - (surname, name)", where "(user-name)" denotes the username of the principal who has posted the note and "(surname, name)" denotes his or her full name.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1	0.75	15
Tarea-14	Banner	A banner allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an instantiation/update moment (in the past), a display period (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a picture that must be stored somewhere else, a slogan (not blank, shorter than 76 characters), and a link to a target web document.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1	0.75	15
Tarea-15	Administrator Dashboard	The system must handle administrator dashboards with the following indicators: total number of principals with each role; ratio of peeps with both an email address and a link; ratios of critical and non-critical bulletins; average, minimum, maximum, and standard deviation of the budget in the offers grouped by currency; average, minimum, maximum, and standard deviation of the number of notes posted over the last 10 weeks.	Guillermo Pacheco	Desarrollador	20	1.5	0.75	15
Tarea-16	Initial Data and Sample Data	Produce initial data to cold start your project; it must include an administrator account with credentials "administrator/administrator". Produce assorted sample data to test your requirements; it must include two administrator accounts with credentials "administrator1/administrator1" and "administrator2/administrator2".	Álvaro Sánchez	Desarrollador	20	2.5	2.5	50
Tarea-17	Analysis Report	Produce an analysis report.	Guillermo Pacheco	Desarrollador	20	1	1	20
Tarea-18	Planning Report	Produce a planning report.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1	1	20
Tarea-19	UML Domain model	Produce a UML domain model.	Javier Rodríguez	Desarrollador	20	1.5	2	40
						Total	11,75 horas	235 €
						Coste de amortización	78,33 €	

## Conclusión

En conclusión, se han realizado todas las tareas rápidamente, incluso superando en muchos casos las predicciones del tiempo estimado.



## Bibliografía

Intentionally blank