



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

## Planning Report

October Group C3.W03 | Diseño y Pruebas II | 22/09/2023

Pacheco Rodrigues, Guillermo Alonso (guipacrod@alum.us.es)

Repositorio de Github: <https://github.com/Acme-L3/Acme-L3-Do1>

Índice

Índice .....1

Historial de versiones..... 2

Resumen ejecutivo ..... 3

Introducción.....4

Contenido ..... 5

Conclusión.....6

Bibliografía .....7

## Historial de versiones

| <b>Versión</b> | <b>Fecha</b> | <b>Descripción de cambios</b> |
|----------------|--------------|-------------------------------|
| <b>1</b>       | 26/05/2023   | Creación del documento        |
| <b>2</b>       | 07/07/2023   | Corrección del documento      |
|                |              |                               |

## Resumen ejecutivo

El objetivo del grupo C2.X03 es aprobar la asignatura de Diseño y Pruebas II, intentando satisfacer los máximos requisitos posibles en el plazo indicado, así como con los documentos correspondientes solicitados por el Product Owner. Para alcanzar este objetivo se han asignado a los estudiantes una serie de roles dependiendo de sus habilidades y destrezas:

- Álvaro Sánchez González. Analista, desarrollador y tester.
- Álvaro Carrera Bernal. Desarrollador y tester.
- Antonio Barea Jiménez. Desarrollador y tester.
- Javier Rodríguez Cordero. Desarrollador y tester.
- Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues. Manager, desarrollador y tester.

En la elaboración del proyecto, si nos encontrásemos ante una duda o inconveniente en el desarrollo de este nos pondríamos en contacto con el Product Owner.

## Introducción

En este documento se mostrará un informe detallado de la planificación que ha empleado el estudiante para cumplir con los requisitos individuales de este entregable. En él se encuentra una explicación detallada de las tareas realizadas por orden, rol implicado, junto con la cantidad de horas estimadas para completar la tarea y las horas dedicadas.

Además, se muestra el coste personal de realizar la tarea, el coste total y el coste de la amortización.

La estructura del documento está dividida en 6 partes:

- La primera parte, indica el historial de cambios del documento.
- La segunda parte, detalla el resumen ejecutivo, que muestra información relevante a la organización y asignación de roles del equipo
- En la tercera parte, se explica la introducción al documento, con el objetivo de este, y una breve explicación de la estructura del documento.
- En la cuarta parte, se muestra la información más importante del documento.
- En la quinta parte, se realiza una pequeña conclusión del documento.
- En la sexta parte, se muestra la bibliografía utilizada en este documento.

Contenido

Para la realización de este entregable, primero, el estudiante 5 ha estimado el tiempo necesario para realizar cada una de las tareas. Debido a que son tareas individuales, han asignadas todas al mismo estudiante junto con su rol.

Una vez realizada la tarea se ha anotado el tiempo invertido en completar estas horas. Posteriormente se ha calculado el coste personal multiplicando las horas invertidas por el coste del rol que viene dado en €/hora. Tras realizar todos los cálculos se obtiene el total de horas invertidas sumando todas y el coste personal sumando todos los costes.

Finalmente, para calcular el coste de amortización, se han tomado 3 años. Dividiendo el coste personal entre 3 años obtenemos el coste de amortización anual.

| Tarea    | Título                        | Descripción  | Persona asignada  | Rol           | Sueldo (€/h) | Tiempo total estimado (horas) | Tiempo total invertido (horas) | Coste personal (€) |
|----------|-------------------------------|--|-------------------|---------------|--------------|-------------------------------|--------------------------------|--------------------|
| Tarea 19 | Produce a test suite          | [MANDATORY] Produce a test suite for Requirements #14 and #15. | Guillermo Pacheco | Desarrollador | 20           | 6                             | 8                              | 160                |
| Tarea 20 | Produce assorted testing data | [MANDATORY] Produce assorted testing data for your test suite. | Guillermo Pacheco | Desarrollador | 20           | 4                             | 4                              | 80                 |
| Tarea 21 | Analysis Report               | Produce an analysis report.                                    | Guillermo Pacheco | Desarrollador | 20           | 1                             | 1                              | 20                 |
| Tarea 22 | Planning Report               | Produce a planning report.                                     | Guillermo Pacheco | Desarrollador | 20           | 1                             | 1                              | 20                 |
|          |                               |  |                   |               |              | Total                         | 14                             | 280                |

## Conclusión

En resumen, se han cumplido todos los requisitos, aunque el estudiante ha experimentado demoras en algunos de ellos debido a su falta de familiaridad con el framework. Es importante destacar que la elaboración de los documentos se ha acelerado gracias a la comprensión adquirida en el entregable previo.

## Bibliografía

Intencionalmente en blanco.