



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Planning Report

July Group C2.X03 | Diseño y Pruebas II | 14/02/2023

Barea Jiménez, Antonio (antbarjimi@alum.us.es)

Repositorio de Github: <https://github.com/Acme-L3/Acme-L3-Do1>

Índice

1. Historial de versiones	3
2. Resumen ejecutivo	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	9

Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción de cambios
1	15/02/2023	Creación del documento
2	20/06/2023	Corrección del documento

Resumen Ejecutivo

El objetivo del grupo C2.Xo3 es aprobar la asignatura de Diseño y Pruebas II intentando satisfacer los máximos requisitos posibles en el plazo indicado, así como, con los documentos correspondientes solicitados por el Product Owner. Para alcanzar este objetivo se han asignado a los estudiantes una serie de roles dependiendo de sus habilidades y destrezas:

- Álvaro Sánchez González. Analista, desarrollador y tester.
- Álvaro Carrera Bernal. Desarrollador y tester.
- Antonio Barea Jiménez. Desarrollador y tester.
- Javier Rodríguez Cordero. Desarrollador y tester
- Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues. Manager, desarrollador y tester.

En la elaboración del proyecto, si nos encontrásemos ante una duda o inconveniente en el desarrollo de este nos podríamos en contacto ante el Product Owner

Introducción

En este documento se mostrará un informe detallado de la planificación que ha empleado el estudiante para cumplir con los requisitos individuales de este entregable. En él se encuentra una explicación detallada de las tareas realizadas por orden, el rol implicado, junto con la cantidad de horas estimadas para completar la tarea y las horas dedicadas.

Además, se muestra el coste personal de realizar la tarea, el coste total y el coste de amortización.

La estructura del documento está dividida en 6 partes:

- La primera parte, indica el historial de cambios del documento.
- La segunda parte, se detalla el resumen ejecutivo, que muestra información relevante a la organización y asignación de roles del equipo
- En la tercera parte, se explica la introducción del documento, con el objetivo de este y una breve explicación de la estructura del documento.
- En la cuarta parte, se muestra la información más importante del documento
- En la quinta parte, se realiza una pequeña conclusión del documento.
- En la sexta parte, se muestra la bibliografía utilizada en este documento.

Contenido

Para la realización de este entregable, primero, el estudiante 3 ha estimado el tiempo necesario para realizar cada una de las tareas. Debido a que son tareas individuales, han sido asignadas todas al mismo estudiante junto con su rol.

Una vez realizada la tarea, se ha anotado el tiempo invertido en completar esta en horas. Posteriormente se ha calculado el coste personal multiplicando las horas invertidas por el coste del rol que viene dado en €/horas. Tras realizar todos los cálculos se obtiene el total de horas invertidas sumando todas y el coste personal sumando todos los costes.

Finalmente, para calcular el coste de amortización se han tomado 3 años. Dividiendo el coste personal total entre 3 años obtenemos el coste de amortización anual.

Tarea	Título	Descripción	Persona asignada	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo total estimado (horas)	Tiempo total invertido (horas)	Coste personal (€)
Tarea-4	New role	There is a new project-specific role called assistant, which has the following profile data: supervisor (not blank, shorter than 76 characters), list of expertise fields (not blank, shorter than 101 characters), résumé (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1	1	20
Tarea-5	Tutorial	A tutorial provides additional support to a course by means of one or more sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}[0-9]{0-9}{3}", not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and an estimated total time.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1.5	2	40
Tarea-6	Sessions	The system must store the following data about the sessions: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory session or a hands-on session, a time period (at least one day ahead, from one up to five hour long), and an optional link with further information.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1.5	2	40
Tarea-7	Dashboard	The system must store the following data about the sessions: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory session or a hands-on session, a time period (at least one day ahead, from one up to five hour long), and an optional link with further information.	Antonio Barea	Desarrollador	20	1	1.5	30
Tarea-8	Sample Data	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two assistant accounts with credentials "assistant1/assistant1" and "assistant2/assistant2".	Antonio Barea	Desarrollador	20	2	3.5	70
Tarea-9	Analysis Report	Produce an analysis report.	Antonio Barea	Desarrollador	20	0.5	1	20
Tarea-10	Planning Report	Produce an planning report.	Antonio Barea	Desarrollador	20	0.5	0.5	10
						Total	11.5 horas	230 €
						Coste de amortización	76,67 €	

Conclusión

En conclusión, se han realizado todos los requisitos, aunque algunos de ellos han llevado más tiempo de lo esperado por el estudiante debido a su poca familiaridad con el framework.

Además, cabe destacar que la realización de los documentos se ha agilizado debido a la comprensión de estos en el entregable anterior.

Bibliografía

Intentionally blank