



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Conocimientos previos de las pruebas de un WIS (Web Information System)

June Group C1.02.09 | Diseño y Pruebas II | 14/02/2023

Miembros:

- Sánchez González, Álvaro (alvsangonz@alum.us.es)
- Carrera Bernal, Álvaro (alvcarber1@alum.us.es)
- Barea Jiménez, Antonio (antbarjimi@alum.us.es)
- Rodríguez Cordero, Javier (javrodcor@alum.us.es)
- Pacheco Rodrigues, Guillermo Alonso (guipacrod@alum.us.es)

Repositorio de Github: <https://github.com/Acme-L3/Acme-L3-Do1>

Índice

Introducción 2

Conocimientos previos 3

Conclusión.....4

| Versión | Fecha | Descripción de cambios |
|---------|------------|------------------------------------|
| 1 | 14/02/2023 | Creación y redacción del documento |
| | | |
| | | |

Introducción

Los sistemas de información han ido evolucionando a lo largo del tiempo utilizando diferentes programas y entornos hasta encontrar, en la web, el mejor lugar para su uso y desarrollo.

En el siguiente documento se expondrán todos los conocimientos previos del grupo C1.02.09 sobre las pruebas del sistema de información basada en la Web o comúnmente denominada con sus siglas en inglés, WIS.

Por último, se realizará una pequeña conclusión.

Conocimientos previos

En primer lugar, todos coincidimos en que la mayoría de pruebas que se realizan a un sistema de información basada en la Web son pruebas unitarias. La estructura de estas es la siguiente:

- Arrange: Se configuran los datos de prueba.
- Act: Ejecutan el SUT (Subject Under Test)
- Assert: Afirma que se devuelven los datos esperados.

Los datos de prueba utilizados para organizar una prueba se denominan normalmente fixture.

Además, se distinguen en dos tipos de pruebas:

-Pruebas positivas: Comprueban el comportamiento correcto, es decir, se aseguran de que todo funciona bien.

-Pruebas negativas: Comprueban los errores, es decir, verifica que se manejan bien los errores.

También, en la asignatura del grado Ingeniería Informática- Ingeniería del Software denominada Diseño y Pruebas 1 nos enseñaron un conjunto de buenas prácticas como:

- Parametrizar las pruebas unitarias.
- Afirmaciones fluidas.
- Mantener enfocadas las pruebas unitarias.
- Mantener las causas y efectos claros.
- Principio DRY.

Para finalizar, todos los miembros del grupo conocen lo que son los dobles de prueba. Estos son objetos que pueden sustituir a un objeto real en una prueba. Con el uso de estos se evitan efectos secundarios y configuraciones complicadas en el sistema. Entre todos tipos de dobles de prueba, conocemos:

- Stubs.
- Mocks.
- Fakes.
- Dummy.
- Spies.

Conclusión

Como conclusión, en este documento se han expuesto los conocimientos previos del grupo C1.02.09 sobre las pruebas de los sistemas de información basados en la web.

Como grupo, pensamos que aunque conozcamos cómo funcionan las pruebas de un WIS todavía no hemos obtenido unos conocimientos verdaderamente buenos debido a que por ejemplo, en cuanto a los dobles de prueba, los únicos que hemos utilizado verdaderamente en otros proyectos son los mocks y los stubs. Los otros 3 restantes solo los conocíamos de forma teórica. Además creemos que no los hemos llegado a desarrollar completamente por lo que nos queda mucho por aprender todavía.