



PROJEKAT

---

# UniCart

---



Specifikacija scenarija upotrebe za funkcionalnost popunjavanja liste  
namirnicama

Verzija 1.0



MARCH 27, 2021

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Članovi tima: Ivana Marjanović 18/0719 , Aco Avramović 18/667

### *Istorija izmena*

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
<b>27.03.2021.</b>	1.0	Početna verzija	Aco Avramović

# ***1 SADRŽAJ***

---

<b>2</b>	<b>Uvod .....</b>	<b>3</b>
2.1	Rezime .....	3
2.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	3
2.3	Reference .....	3
2.4	Otvorena pitanja .....	3
<b>3</b>	<b>Scenario registracije korisnika.....</b>	<b>3</b>
3.1	Kratak opis .....	3
3.2	Tok događaja .....	3
3.3	Posebni zahtevi .....	4
3.4	Preduslovi .....	4
3.5	Posledice.....	4

## 2 UVOD

---

### 2.1 REZIME

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju liste namirnicama, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 2.2 NAMENA DOKUMENTA I CILJNE GRUPE

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 2.3 REFERENCE

1. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
2. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
3. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 2.4 OTVORENA PITANJA

Nema potrebe.

## 3 SCENARIO REGISTRACIJE KORISNIKA

---


### 3.1 KRATAK OPIS

Kada je lista namirnica napravljena, korisnik koji ju je napravio zajedno sa drugim korisnicima koji su se pridružili listi preko jedinstvenog koda mogu sada da dodaju namirnice koje su potrebne za kupovinu, skinu sa liste namirnicu ukoliko su se predomislili i odlučili da im nije potrebna, prekriže namirnicu ukoliko su je kupili. Namirnica se može dodati u listu na dva načina:

1. Prvi način podrazumeva da se namirnica doda iz već ponuđenih namirnica klikom na određenu namirnicu i ona će tom prilikom biti dodata na listu.
2. Drugi način podrazumeva da se namirnica doda tako što se u polje za unos navede naziv namirnice, a zatim klikom na dugme „Ubaci“ potvrdi dodavanje namirnice na listu.

### 3.2 TOK DOGAĐAJA

1. Dodavanje namirnica:
  - a) Prvi način ubacivanja(izborom već ponuđenih namirnica)
    1. Korisnik bira određenu namirnicu klikom na nju
    2. Sistem dodaje tu namirnicu u listu
  - b) Drugi način ubacivanja(pisanjem naziva namirnice u polje za unos)
    1. Korisnik u polje za unos piše naziv namirnice
    2. Korisnik pritiskom na dugme „Ubaci“ potvrđuje unos

- 
3. Sistem dodaje tu namirnicu u listu
  2. Uklanjanje namirnica:
    1. Korisnik pritiska oznaku sa desne strane namirnice “X”
    2. Sistem uklanja namirnicu sa liste i ona više nije vidljiva
  3. Prekrižiti namirnicu ukoliko je kupljena:
    1. Korisnik klikće na namirnicu u listi
    2. Sistem prekrižava tu namirnicu

### **3.3 POSEBNI ZAHTEVI**

Nema.

### **3.4 PREDUSLOVI**

Portrebno je da je korisnik prijavljen na svoj nalog i da postoji već napravljena lista.

### **3.5 POSLEDICE**

Lista će biti sada formirana u skladu sa određenim željama korisnika ili grupe korisnika i te promene će biti ažurirane u bazi.